



Laboratorio N° 01 - Programación Orientada a Objetos

GUIA DE LABORATORIO															
NOMBRE DE LA ACTIVIDAD: juego de las nueve caras y sellos															
OBJETIVOS DE APRENDIZAJES <ul style="list-style-type: none">Implementar una aplicación en java que utilice los elementos vistos en clase.															
DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD <p>(Juego: nueve caras y sellos) Se colocan nueve monedas en una matriz de 3 por 3 algunas están boca arriba y otras boca abajo. Puede representar el estado de las monedas usando un Matriz de 3 por 3 con valores 0 (cara) y 1 (sello). Aquí hay unos ejemplos:</p> <table><tr><td>0 0 0</td><td>1 0 1</td><td>1 1 0</td><td>1 0 1</td><td>1 0 0</td></tr><tr><td>0 1 0</td><td>0 0 1</td><td>1 0 0</td><td>1 1 0</td><td>1 1 1</td></tr><tr><td>0 0 0</td><td>1 0 0</td><td>0 0 1</td><td>1 0 0</td><td>1 1 0</td></tr></table> <p>Cada estado también se puede representar mediante un número binario. Por ejemplo, las matrices anteriores corresponden a los números</p> <p>000010000 101001100 110100001 101110100 100111110</p> <p>Hay un total de 512 posibilidades, por lo que puede usar números decimales 0, 1, 2, 3, . . . y 511 para representar todos los estados de la matriz. Escriba un programa solicita al usuario que ingrese un número entre 0 y 511 y muestra la correspondiente matriz con los caracteres C y S. Aquí hay una muestra de ejecución:</p>	0 0 0	1 0 1	1 1 0	1 0 1	1 0 0	0 1 0	0 0 1	1 0 0	1 1 0	1 1 1	0 0 0	1 0 0	0 0 1	1 0 0	1 1 0
0 0 0	1 0 1	1 1 0	1 0 1	1 0 0											
0 1 0	0 0 1	1 0 0	1 1 0	1 1 1											
0 0 0	1 0 0	0 0 1	1 0 0	1 1 0											

<p>Entre un numero entre 0 y 511: 7 return</p> <p>C C C</p> <p>C C C</p> <p>S S S</p> <p>El usuario ingresó 7, que corresponde a 000000111. Dado que 0 significa C y 1 para S, la salida es correcta.</p> <p>Utilice diseño top-down para resolver el problema.</p>	
DESPUES DEL LABORATORIO	
<p>Tiempo de trabajo del estudiante: 9</p> <p>Trabajo en laboratorio: 1,5 horas</p> <p>Preparación : 0 horas</p> <p>Informe : 0 horas</p> <p>Trabajo adicional : 7,5 horas</p>	
Fecha de inicio: Jueves 29/04/21	Fecha de término: domingo 16/05/21
<p>Recursos</p> <p>Sitio recomendado en la intranet:</p> <p>https://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/</p> <p>https://www.w3schools.com/</p>	
<p>Criterios de evaluación</p> <p>Se evaluará:</p> <p>Se evaluará considerando todos los requisitos del enunciado.</p>	
Modalidad de trabajo (individual o grupal): individual	
Fecha de entrega del trabajo final: jueves 16 de mayo 2021.	