

Zadanie

Napisz program, który pozwala użytkownikowi zagrać z komputerem w grę kamień, papier, nożyce. Powinna być możliwość rozegrania 10 rund, chyba że gracz zdecyduje inaczej i zakończy grę wcześniej.

Na zakończenie programu należy wyświetlić wynik, ile razy wygrał gracz a ile komputer.

Program powinien działać następująco:

1. Kiedy program zostaje uruchomiony, generowana jest liczba losowa od 1 do 3. Jeśli tą liczbą jest 1, to oznacza, że komputer wybrał kamień. Jeśli tą liczbą jest 2, to komputer wybrał papier. Jeśli tą liczbą jest 3, to komputer wybrał nożyce (nie wyświetlaj jeszcze wyboru komputera).
2. Użytkownik wprowadza swój wybór: „kamień”, „papier” albo „nożyce” na klawiaturze.
3. Wyświetlany jest wybór komputera.
4. Zwycięzca jest wybierany na podstawie następujących zasad:
 - Jeśli jeden gracz wybierze kamień, a drugi nożyce, to wygrywa kamień (kamień tępi nożyce).
 - Jeśli jeden gracz wybierze nożyce, a drugi papier, to wygrywają nożyce (nożyce przecinają papier).
 - Jeśli jeden gracz wybierze papier, a drugi kamień, to wygrywa papier (papier owija kamień).
 - Jeśli obaj gracze wybiorą ten sam ruch, to rozgrywka musi zostać powtórzona, aby wyłonić zwycięzcę.