

Lista 6

Organizacja programów: moduły i pakiety.

Wstęp do programowania - laboratorium

Inżynieria systemów WIZ PWr

1. **(2 pkt)** Napisz program, który pobiera od użytkownika dwie liczby i korzystając z biblioteki standardowej oblicz pierwiastek z pierwszej liczby podniesionej do potęgi będącej drugą liczbą. Napisz program w trzech wersjach: importując potrzebne funkcje w sposób jawny z modułu; przy imporcie funkcji użyj modyfikatora `from`; importując cały potrzebny moduł. Zwróć uwagę na inne odwołania się do funkcji w zależności od sposobu importu modułu.
2. **(5 pkt)** Napisz własny moduł, który będzie zawierał funkcję wypisującą liczbę dni pomiędzy dwoma datami. Zaimportuj moduł do głównego pliku programu, pobierz od użytkownika w osobnych liniach dwie daty i wykonaj funkcję z zaimportowanego pakietu.
Uwaga! Koniecznie zwróć uwagę na lata przestępne. Możesz rozpocząć od 1 stycznia 1800 roku uznając, że daty ją poprzedzające są niepoprawne.
3. **(3 pkt)** Stwórz katalog, a w nim kolejny. W tym ostatnim umieść plik modułu o dowolnej nazwie, a w nim napisz funkcję wypisującą tekst podany w argumencie funkcji. Zaimportuj pakiet w głównym programie i wywołaj funkcję wypisującą tekst z dowolnym argumentem.