

Lista 3

Instrukcje warunkowe. Pętle.

Wstęp do programowania - laboratorium

Inżynieria systemów WIZ PWr

1. (2 pkt) Napisz program, który wylicza pierwiastki równania kwadratowego o współczynnikach A , B i C . Pamiętaj, że liczba pierwiastków równania kwadratowego zależy od obliczonej wartości Δ . W tym celu wykorzystaj instrukcję warunkową `if`. Można skorzystać w trakcie pisania kodu z modułu `math` oraz funkcji `input`.
2. (2 pkt) Napisz program który obliczy i wyświetli $N!$ Wykorzystaj do tego instrukcję `for`.
3. (3 pkt) Napisz program, który oblicza średnią N liczb podanych przez użytkownika a następnie sprawdza czy otrzymany wynik jest liczbą parzystą. Wykorzystaj do tego zagnieżdżanie instrukcji warunkowych.
4. (3 pkt) Napisz program, który znajdzie najmniejszy wspólny dzielnik dwóch liczb: A i B . Wykorzystaj w programie pętlę `while`.