

## Lista 2

### Liczby i operatory. Zmienne i typy.

Wstęp do programowania - laboratorium

Inżynieria systemów WIZ PWr

1. (2 pkt) Napisz program, który wyświetli wyniki podstawowych operacji arytmetycznych (wszystkich przedstawionych na wykładzie) na przykładowych liczbach i z odpowiednim formatowaniem.
2. (2 pkt) Napisz program który zapamięta w jednej zmiennej wartość typu liczbowego całkowitego, po czym zapisz ją w drugiej zmiennej jako łańcuch znaków. Następnie łańcuch znaków przekonwertuj na zmienną typu liczbowego rzeczywistego. Następnie wypisz wszystkie zmienne za pomocą funkcji `print ()`.
3. (1 pkt) Napisz program, w którym wykorzystasz operatory przypisania do zmiany wartości zmiennej.
4. (5 pkt) Utwórz listę o nazwie `kraje`. Wpisz jako jej elementy nazwy siedmiu różnych krajów świata, które chciałbyś odwiedzić w losowej kolejności. Następnie rozszerz listę o nazwy miast - po jednym dla każdego wybranego kraju - do których chciałbyś się udać. Wyświetl poszczególne elementy z listy zaczynając od miasta i kraju do którego najbardziej chciałbyś pojechać. W jaki sposób poznać rozmiar listy?