

Lista 4

Funkcje. Tablice. Słowniki.

Wstęp do programowania - laboratorium
Inżynieria systemów WIZ PWr

1. (3 pkt) Utwórz pusty słownik o nazwie `karton_mleka`. Dodaj do niego pary klucz-wartość. Można wymyślić własne nazwy lub zastosować poniższe:

- `data_waznosci` - ustaw na krotkę `waznosc_mleka` zawierającą trzy elementy: dzień, miesiąc i rok daty ważności mleka na kartonie,
- `waga` - ustaw na wagę lub pojemność w litrach,
- `koszt` - podaj koszt kartonu mleka,
- `marka` - podaj nazwę producenta.

Wyświetl wszystkie wartości znajdujące się w słowniku `karton_mleka`, używając odpowiednich kluczy zamiast zmiennych typu `waznosc_mleka`. Przedstaw rozwiązanie wyliczające koszt 6 kartonów mleka na podstawie kosztu określonego w `karton_mleka`.

2. (2 pkt) Napisz program, który posiada funkcję wypisującą trójkąt prostokątny ze znaków `*` przy zadanej przez użytkownika długości boku trójkąta.
3. (5 pkt) Napisz funkcję iteracyjnie i rekurencyjnie, która sprawdza, czy tekst (typu `str`) jest palindromem, oraz program, który ilustruje jej działanie.