



**POLSKO-JAPOŃSKA AKADEMIA
TECHNIK KOMPUTEROWYCH**

**WYDZIAŁ INFORMATYKI
KATEDRA SIECI KOMPUTEROWYCH
SIECI URZĄDZEŃ MOBILNYCH**

Kamil Kacprzak
s14004

**Rozwój technologii wirtualnej i
rozszerzonej rzeczywistości na przykładzie
rękawicy-kontrolera**

**Praca inżynierska
dr inż. Michał Tomaszewski**

Warszawa, Luty, 2020

Spis treści

1	Zagadnienia wykorzystania szablonu	3
1.1	Structure	3
1.1.1	Top Matter	3
1.2	Minimalizacja parametrów funkcji plenoptycznej	3

Spis rysunków

Streszczenie

[1]

Wprowadzenie

Rozdział 1

Zagadnienia wykorzystania szablonu

1.1 Structure

1.1.1 Top Matter

Wypunktowanie

1.2 Minimalizacja parametrów funkcji plenoptycznej

Bibliografia

- [1] M. Tomaszewski. Java w komputerach naręcznych. *Software 2.0*, 65(5/2000), May 2000.