



**POLSKO-JAPOŃSKA AKADEMIA  
TECHNIK KOMPUTEROWYCH**

**WYDZIAŁ INFORMATYKI  
KATEDRA SIECI KOMPUTEROWYCH  
SIECI URZĄDZEŃ MOBILNYCH**

**Kamil Kacprzak**  
s14004

**Rozwój technologii wirtualnej  
rzeczywistości na przykładzie  
rękawicy-kontrolera**

**Praca inżynierska  
dr inż. Michał Tomaszewski**

**Warszawa, Luty, 2020**



# Spis treści

<b>1</b>	<b>Zagadnienia wykorzystania szablonu</b>	<b>3</b>
1.1	Structure . . . . .	3
1.1.1	Top Matter . . . . .	3
1.2	Minimalizacja parametrów funkcji plenoptycznej . . . . .	3



# **Spis rysunków**

## **Streszczenie**

---

[1]

# **Wprowadzenie**



# **Rozdział 1**

## **Zagadnienia wykorzystania szablonu**

### **1.1 Structure**

#### **1.1.1 Top Matter**

Wypunktowanie

### **1.2 Minimalizacja parametrów funkcji plenoptycznej**

# Bibliografia

- [1] M. Tomaszewski. Java w komputerach naręcznych. *Software 2.0*, 65(5/2000), May 2000.