Krzysztof Purgat 247771 Wtorek,10:30

METODY NUMERYCZNE – LABORATORIUM

Zadanie 5 - Aproksymacja

Opis rozwiązania

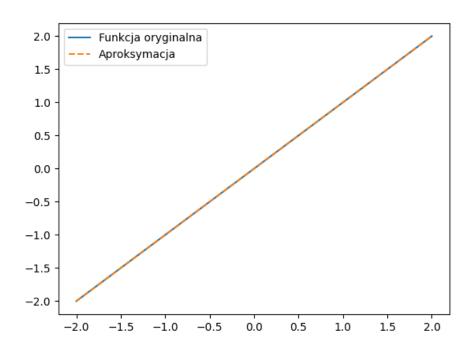
Celem tego zadania było zaimplementowanie metody aproksymacji opartej o wielomiany Hermite'a.

Dla wybranej przez użytkownika funkcji, przedziału, stopnia wielomianu aproksymującego i liczby węzłów algorytm realizujący to zadanie można zapisać w następujących krokach:

- 1. Dla każdego stopnia i od 0 do n
 - a. Obliczamy iloczyn skalarny funkcji aproksymowanej f(x) i wielomianu Hermite'a $H_i(x)$
 - b. Obliczamy iloczyn skalarny dwóch wielomianów Hermite'a $H_i(x)$
 - c. Dzielimy pierwszy iloczyn przez drugi, aby uzyskać współczynnik aproksymacyjny c_i
- 2. Konstruujemy wielomian aproksymacyjny za pomocą tablicy wyznaczonych współczynników
- 3. Obliczamy błąd aproksymacji poprzez różnicę między wartościami funkcji oryginalnej f(x) a wartościami wyznaczonego wielomianu

Wyniki

| Funkcja | Przedział | Liczba węzłów |
|----------|-----------|---------------|
| f(x) = x | (-2; 2) | 5 |

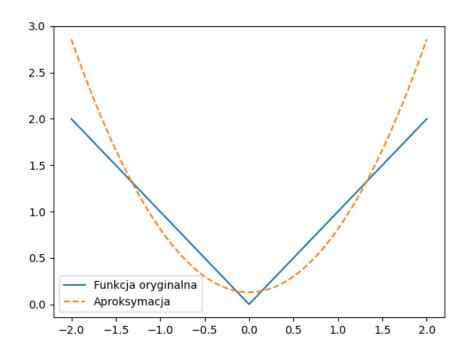


Stopień wielomianu: 1

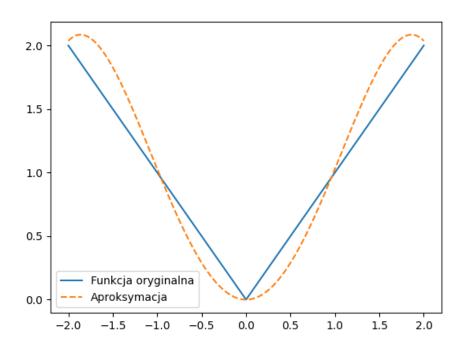
Wzór: $P(x) = 0.5 \cdot H_1(x)$

Błąd aproksymacji: $7.008230363444255 \cdot 10^{-33}$

| Funkcja | Przedział | Liczba węzłów |
|-----------|-----------|---------------|
| f(x) = x | (-2; 2) | 5 |



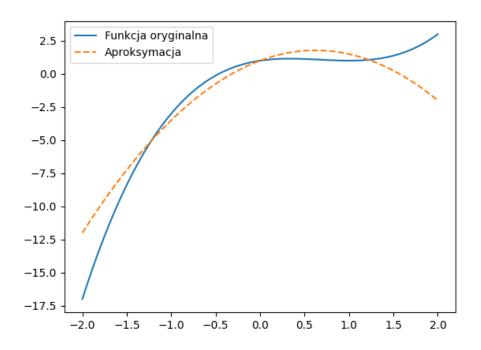
 $\label{eq:wzor:} \mathbf{Wzor:} \ P(x) = 0.4712 \cdot H_0(x) + 0.1706 \cdot \ H_2(x)$ $\mathbf{Btqd \ aproksymacji:} \ 0.0880194804655052$



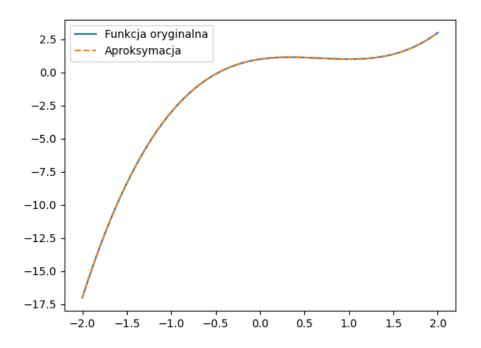
Wzór: $P(x) = 0.4712 \cdot H_0(x) + 0.1706 \cdot H_2(x) - 0.0108 \cdot H_4(x)$

 $\textbf{Błąd aproksymacji:}\ 0.04261292412773564$

| Funkcja | Przedział | Liczba węzłów |
|-----------------------------|-----------|---------------|
| $f(x) = x^3 - 2x^2 + x + 1$ | (-2; 2) | 5 |



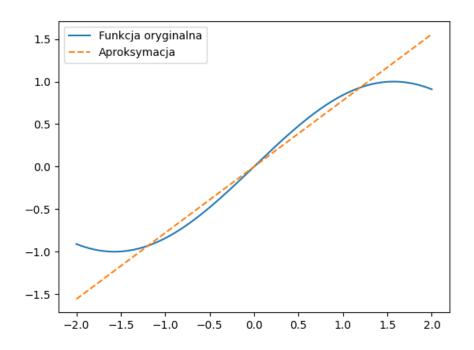
Wzór: $P(x) = 1.25 \cdot H_1(x) - 0.5 \cdot H_2(x)$ Błąd aproksymacji: 2.565384355638853



Wzór: $P(x) = 1.25 \cdot H_1(x) - 0.5 \cdot H_2(x) + 0.125 \cdot H_3(x)$

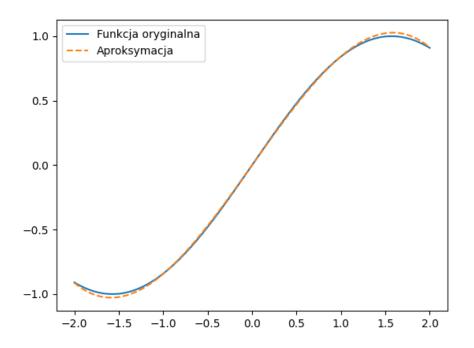
Błąd aproksymacji: $2.5529880823764316 \cdot 10^{-30}$

| Funkcja | Przedział | Liczba węzłów |
|------------------|-----------|---------------|
| $f(x) = \sin(x)$ | (-2; 2) | 5 |



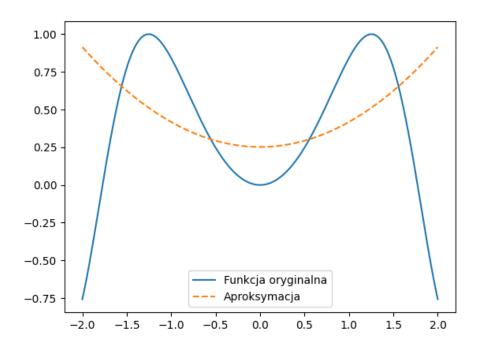
Wzór: $P(x) = 0.3894 \cdot H_1(x)$

Błąd aproksymacji: 0.04732366571314377

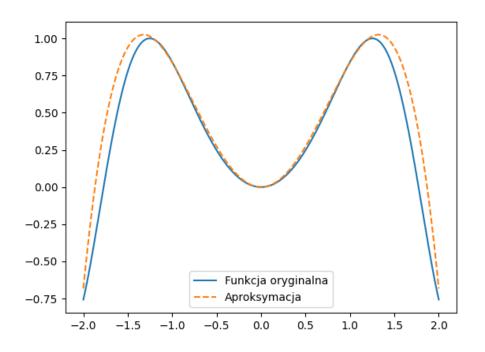


Wzór: $P(x) = 0.3894 \cdot H_1(x) - 0.0161 \cdot H_3(x)$ Błąd aproksymacji: 0.0002207544468712621

| Funkcja | Przedział | Liczba węzłów |
|--------------------|-----------|---------------|
| $f(x) = \sin(x^2)$ | (-2; 2) | 5 |



Wzór: $P(x) = 0.3349 \cdot H_0(x) + 0.0414 \cdot H_2(x)$ Błąd aproksymacji: 0.27417403433978965



Wzór: $P(x) = 0.3349 \cdot H_0(x) + 0.0414 \cdot H_2(x) - 0.0210 \cdot H_4(x)$

Błąd aproksymacji: 0.022838396502483333

Wnioski

- Aproksymacja funkcji za pomocą wielomianów Hermite'a okazała się skuteczna, szczególnie dla funkcji o bardziej regularnych kształtach, takich jak funkcja liniowa czy wielomianowa.
- Przy odpowiednim doborze stopnia wielomianu, metoda ta jest w stanie dobrze odwzorować oryginalną funkcję na zadanym przedziale.
- Dokładność aproksymacji znacząco zależy od stopnia wielomianu. Wysoki stopień
 pozwala na dokładniejsze odwzorowanie funkcji, ale zwiększa również złożoność
 obliczeniową.
- Na wynik aproksymacji może również wpłynąć rozmiar przedziału, dlatego przy jego doborze, warto wziąć pod uwagę charakterystykę funkcji