Sztuczna inteligencja i systemy ekspertowe

Zadanie 1: Piętnastka

1. Cel

Celem zadania jest stworzenie programu rozwiązującego łamigłówkę "Piętnastka" za pomocą różnych metod przeszukiwania przestrzeni stanów: strategii "wszerz", "w głąb" oraz A\* z heurystykami Hamminga i Manhattan. Program ma generować rozwiązania dla różnych układów początkowych i zapisywać wyniki w plikach tekstowych. W części badawczej należy porównać skuteczność i efektywność tych metod na 413 układach początkowych, prezentując wyniki na wykresach.

1. Wyniki

Program napisany w ramach części programistycznej został napisany w języku Python.

Długość znalezionego rozwiązania

A graph of different colored bars

Description automatically generated

A graph with blue and orange bars

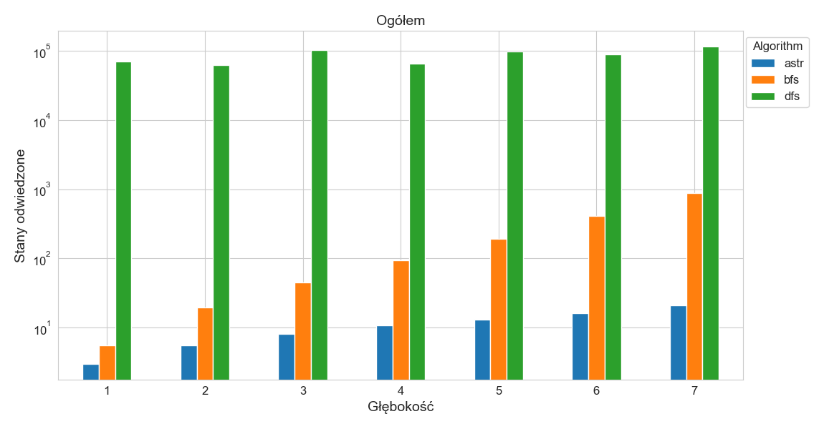
Description automatically generated

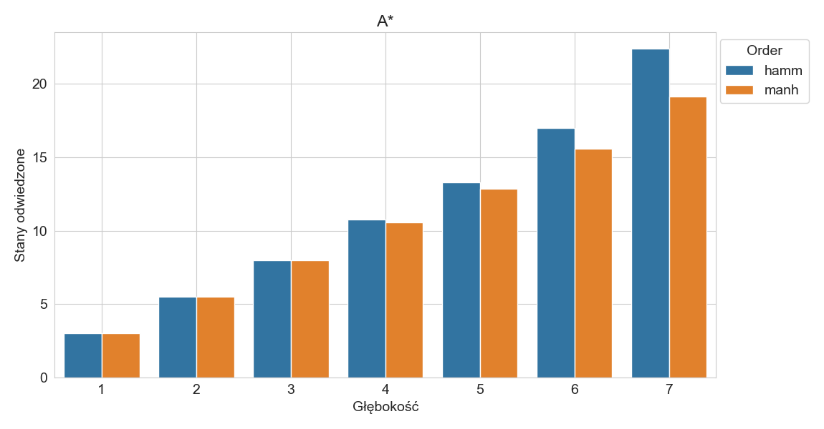
A graph of different colored bars

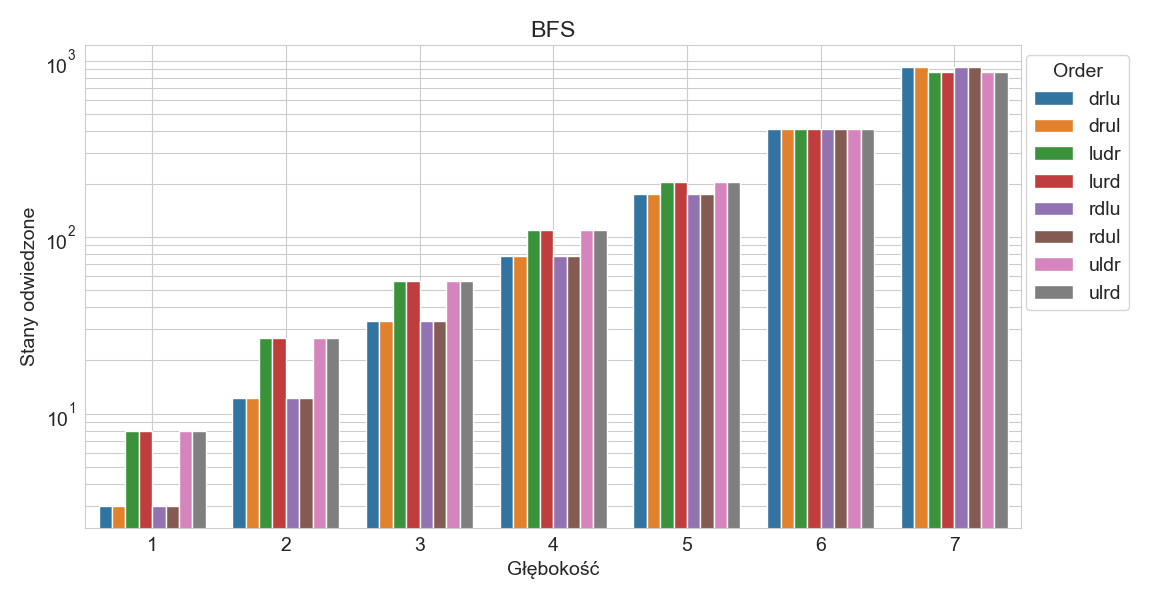
Description automatically generated with medium confidence

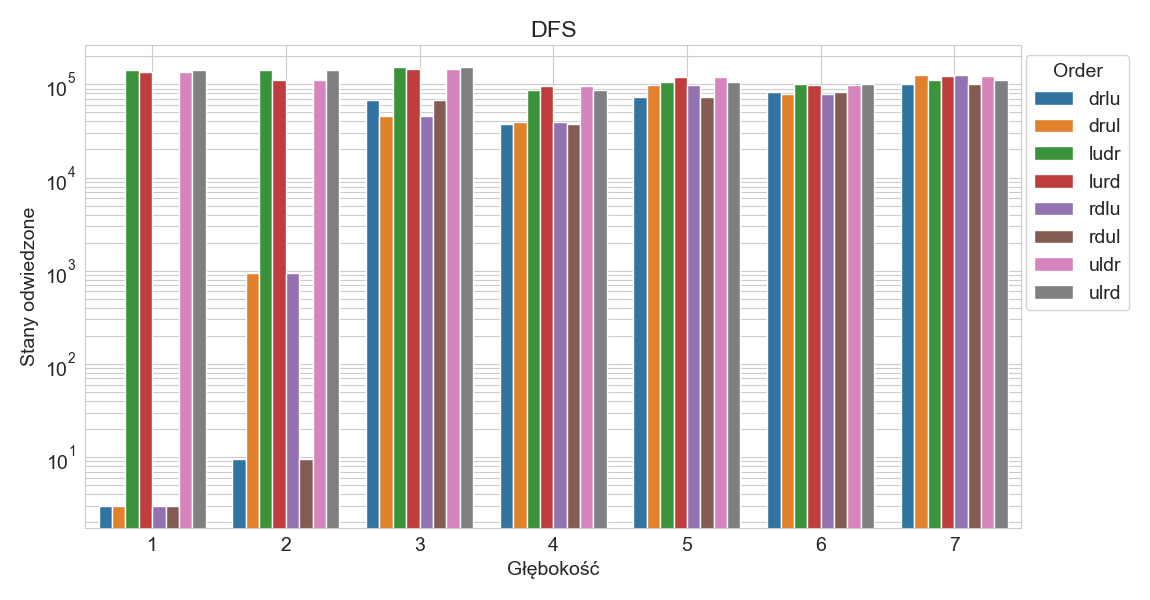
A graph of different colored vertical lines

Description automatically generated

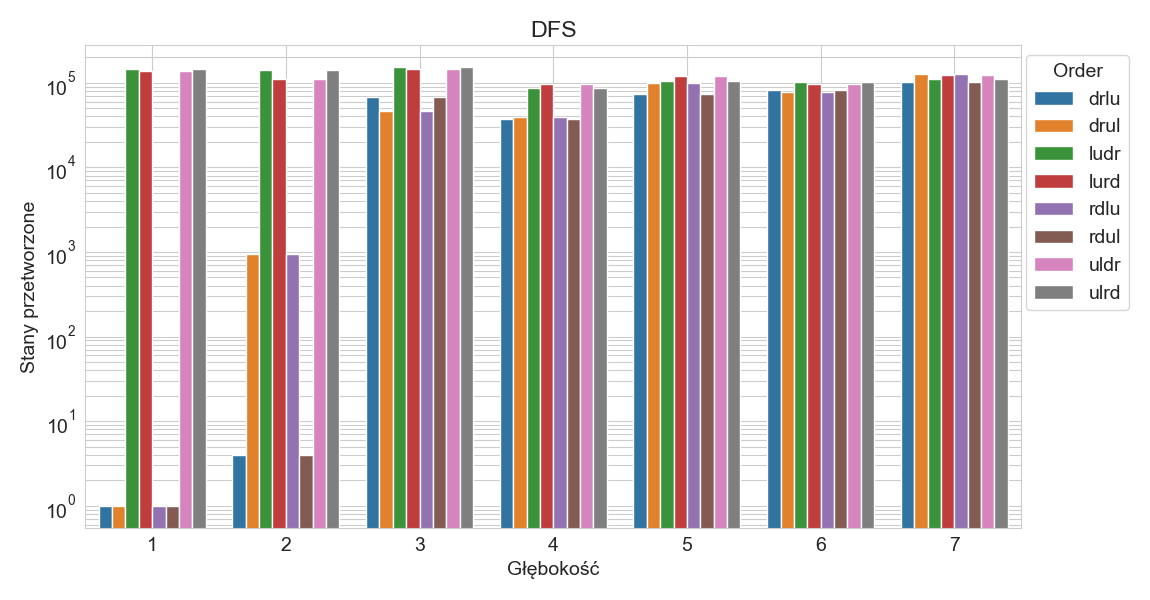
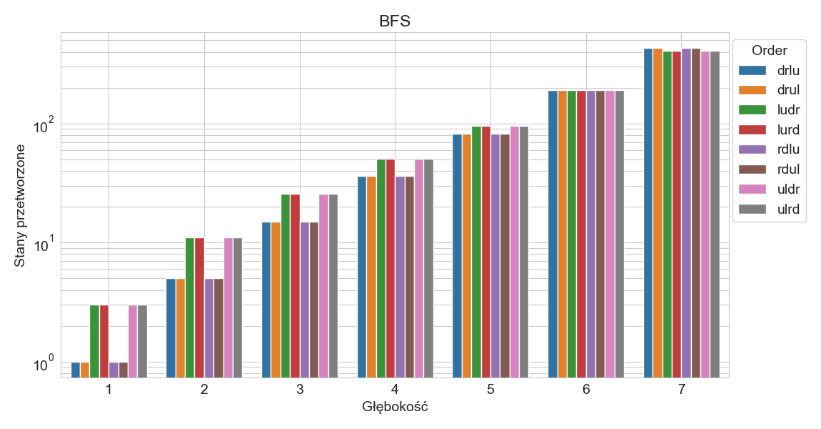
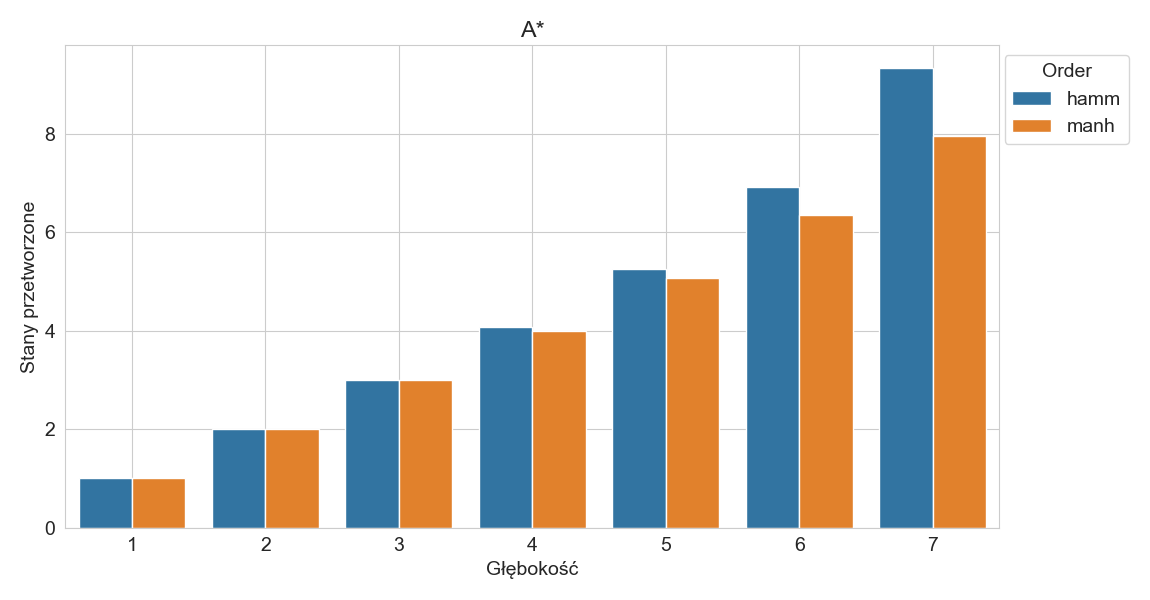
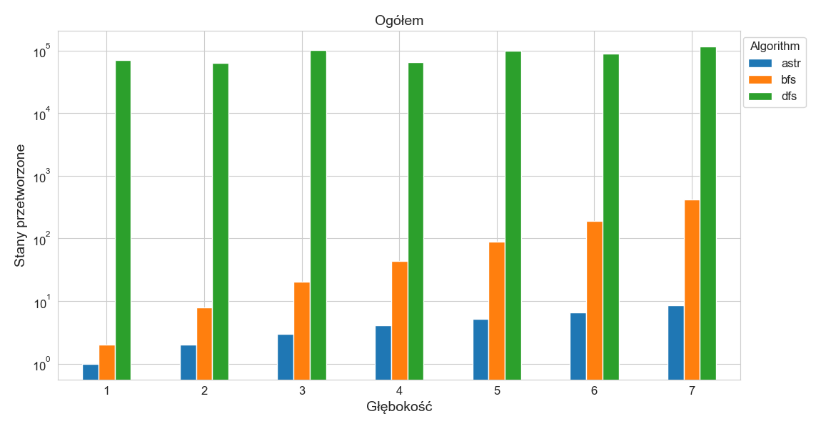
Stany odwiedzone



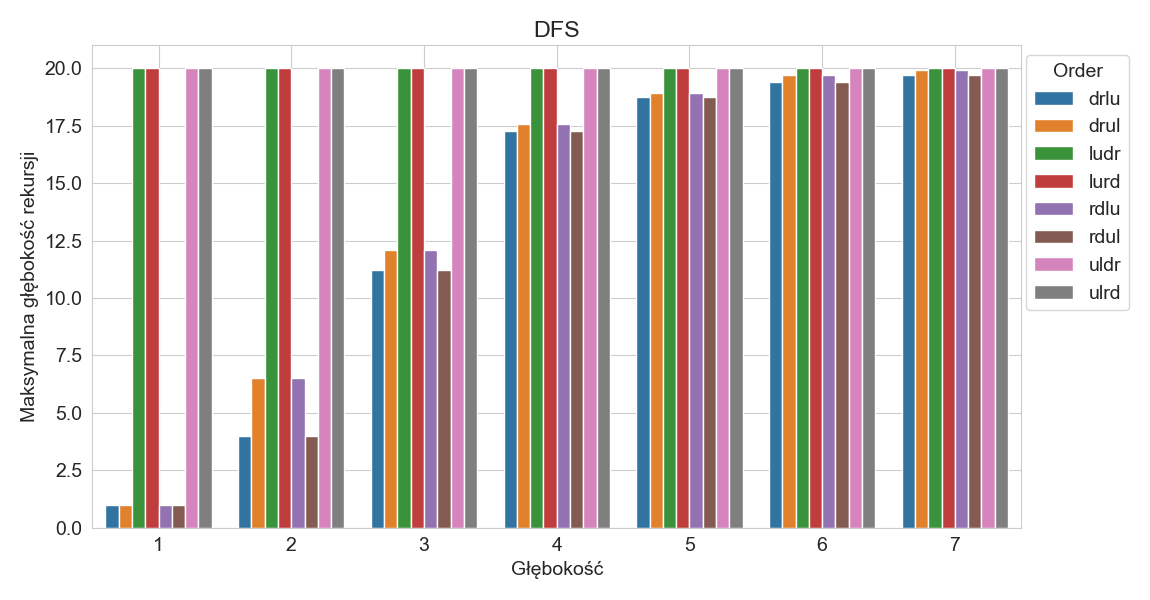
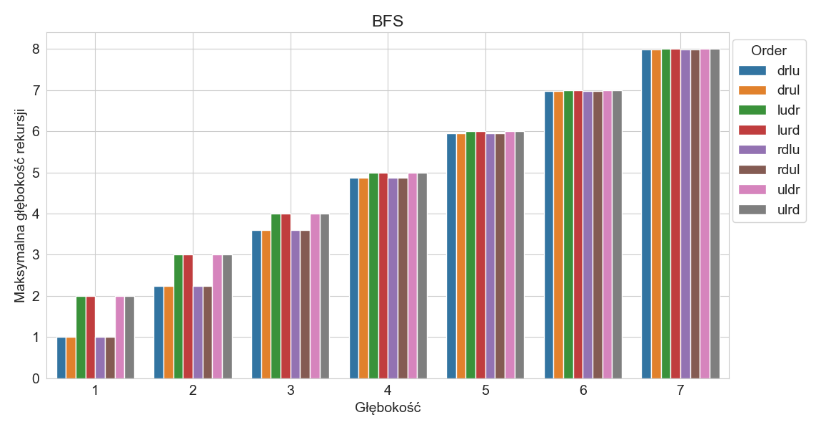
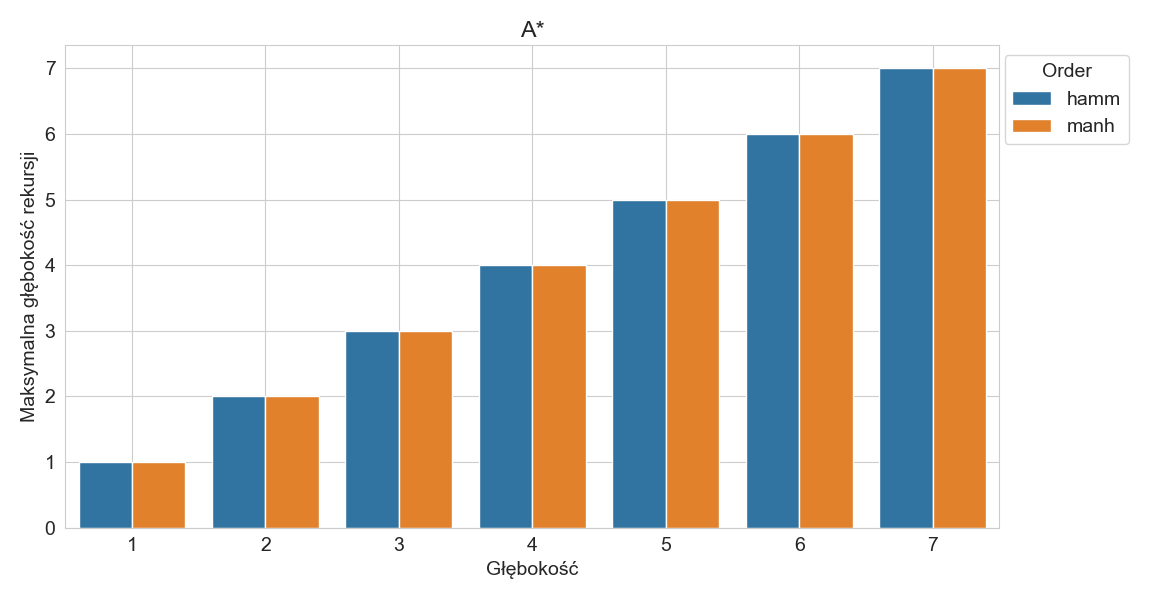
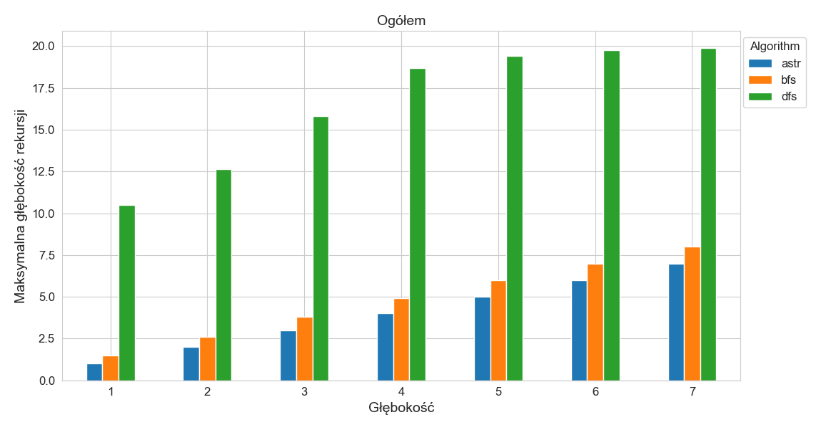




Stany przetworzone



Maksymalna głębokość rekursji



Czas trwania procesu

