

## ETAP 2

# Wykonanie opisu biznesowego „świata rzeczywistego” projektowanego oprogramowania. Definicja wymagań funkcjonalnych i niefunkcjonalnych projektowanego oprogramowania.

### Temat aplikacji:

Program obsługujący wypożyczalnię filmów online.

### Opis zasobów ludzkich

Administrator zarządza całą platformą wypożyczalni, aktualizuje oprogramowanie oraz dodawaniem lub usuwaniem filmów. Każdy film reprezentowany jest przez następujące dane jak: tytuł, gatunek, czas trwania, gatunek, jakość i cenę wypożyczenia. Klienci przeszukują i wybierają filmy do wypożyczenia na platformie online. Po wyborze filmu, płacą za dostęp, po czym mają określony czas na jego obejrzenie. W przypadku problemów z dostępem do filmu lub jego jakością, klienci kontaktują się z konsultantami poprzez maila.

### Przepisy i strategia firmy

Firma musi posiadać odpowiednie licencje na dystrybucję filmów, inaczej może ponieść kary za łamanie praw autorskich. Musi również zapewnić ochronę danych osobowych i odpowiedni system zarządzania płatnościami.

### Dane techniczne

Klient może wypożyczać filmy za pośrednictwem strony internetowej lub za pomocą pobranej aplikacji. Na platformie obecnie znajduje się 75 różnych filmów do wypożyczenia. Zakłada się, że klientów korzystających jednocześnie z platformy może być 1000 osób. Oferta platformy zmienia się raz na miesiąc. Lokalizacja firmy znajduje się w Wałbrzychu. Firma zatrudnia jednego głównego administratora oraz dwóch techników do pomocy w zarządzaniu. Oprogramowania tworzone jest w technologii Java.

### Wymagania funkcjonalne

1. Klient zarządza swoimi wypożyczeniami
2. Klient może przeglądać historię swoich wypożyczeń
3. System zawiera opcję wypożyczenia filmu
4. System przetwarza płatność i wystawia klientowi rachunek
5. Administrator może zmienić ofertę wypożyczalni

### Wymagania niefunkcjonalne

6. Wypożyczenia filmów rejestrowane są w bazie danych
7. Zmiana oferty odbywa się przez uprawnione osoby
8. Film zostaje wypożyczony jedynie po wykonaniu płatności

