

# Założenia programu

## 1. Dane wejściowe

Program pobiera z klawiatury liczbę zestawów, jakie mają zostać wylosowane.

## 2. Losowanie zestawów

Program tworzy zadaną liczbę zestawów. Każdy zestaw:

- składa się z 4 liczb całkowitych,
- zakres losowanych liczb to od -15 do 15 (włącznie),
- w jednym zestawie liczby nie mogą się powtarzać,
- zestawy są zapisywane w dwuwymiarowej tablicy o wymiarach:

`liczba_zestawów × 8 kolumny`

(ewentualnie można użyć dowolnej kolekcji działającej jak tablica dwuwymiarowa).

## 3. Wyświetlanie zestawów

Po wylosowaniu program wypisuje wszystkie zestawy na ekran.

## 4. Analiza wystąpień liczb

Program zlicza:

- ile razy wystąpiła każda liczba z przedziału -15...15,
- ile jest łącznie liczb ujemnych,
- ile jest łącznie liczb dodatnich,
- ile wylosowano zer.

Wszystkie wyniki są wyświetlane użytkownikowi.

## 5. Dodatkowe zasady

- Program musi używać generatora liczb.
- Nazwy zmiennych i funkcji mają być zrozumiałe
- Kod powinien być czytelny, przejrzysty i dobrze sformatowany.
- Program powinien prowadzić jasną komunikację z użytkownikiem.