## Sieci Komputerowe – ćwiczenia 1

#### **Zadanie 1**

- 10.1.2.3/8 adres komputera
  - ∘ adres sieci 10.0.0.0
  - ∘ adres rozgłoszeniowy 10.255.255.255
  - ∘ inny adres komputera 10.1.2.4
- 156.27.0.0/16 adres sieci
  - ∘ adres rozgłoszeniowy 156.27.255.255
  - ∘ adres komputera 156.27.0.1
- 99.99.99/27 adres komputera (99<sub>10</sub> = 01100011<sub>2</sub>, ostatnie 5 bitów adresu to 00011)
  - o adres sieci 99.99.99.96
  - adres rozgłoszeniowy 99.99.99.127
  - adres komputera 99.99.99.98
- 123.123.123.123/32 jedyny adres w tej sieci (jest każdym z trzech adresów?)
- 156.17.64.4/30 adres sieci
  - ∘ adres rozgłoszeniowy 156.17.64.7
  - ∘ adres komputera 156.17.64.6

## **Zadanie 2**

- 1. Sieć początkowa: 10.10.0.0/16. Dzielimy ją na 2 podsieci o prefiksach 17-bitowych, jedna ma 0 na 17 bicie a druga 1
  - 0 10.10.0.0/17
  - 0 10.10.128.0/17
- 2. Sieć 10.10.0.0/17 dzielimy w ten sam sposób. Powtarzamy wszystko aż będziemy mieli 5 sieci

#### Końcowe adresy podsieci:

- 10.10.128.0/17
- 10.10.64.0/18
- 10.10.32.0/19
- 10.10.16.0/20
- 10.10.0.0/20

Ostatnie 2 podsieci są najmniejszymi możliwymi do uzyskania, mają po 2<sup>12</sup> = 4096 adresów\

## **Zadanie 3**

## Początkowa tablica routingu

- 1. 0.0.0.0/0 do routera A
- 2. 10.0.0.0/23 do routera B
- 3. 10.0.2.0/24 do routera B
- 4. 10.0.3.0/24 do routera B
- 5. 10.0.1.0/24 do routera C
- 6. 10.0.0.128/25 do routera B
- 7. 10.0.1.8/29 do routera B
- 8. 10.0.1.16/29 do routera B
- 9. 10.0.1.24/29 do routera B

Wpisy 3. i 4. różnią się tylko ostatnim bitem prefiksu, więc złączamy je w jeden wpis: 10.0.2.0/23 – do routera B, nowy wpis łączymy z 2. i dostajemy 10.0.0.0/22 – do routera B. Wpisy 2-4 zastąpiliśmy jednym wpisem.

Podsieć nr 6 jest podzbiorem podsieci 10.0.0.0/22 a nie jest podzbiorem podsieci nr 5 (prefiksy różnią się na 24. bicie), więc można wyrzucić 6. wpis.

Podsieci 7-9 są podzbiorami podsieci 5, więc nie można ich wyrzucić.

Wpisy 8 i 9 możemy zastąpić wpisem 10.0.1.16/28 – do routera B

#### Końcowa tablica routingu

- 0.0.0.0/0 do routera A
- 10.0.0.0/22 do routera B
- 10.0.1.0/24 do routera C
- 10.0.1.8/29 do routera B
- 10.0.1.16/28 do routera B

## Zadanie 4

#### Początkowa tablica routingu

- 1. 0.0.0.0/0 do routera A
- 2. 10.0.0.0/8 do routera B
- 3. 10.3.0.0/24 do routera C
- 4. 10.3.0.32/27 do routera B
- 5. 10.3.0.64/27 do routera B
- 6. 10.3.0.96/27 do routera B

Wpisy 5 i 6 zastępujemy wpisem 10.3.0.64/26 – do routera B

Zobaczmy jakie adresy zaczynające się od 10.3.0 trafią do B a jakie do C.

Pierwsze 3 bity ostatniego bajtu danego wpisu wyglądają następująco (pionowa kreska to koniec prefiksu)

```
| 000 – wpis 3.

01 | 0 – wpis 4.

001 | wpis (5,6)
```

Do routera C trafiają tylko adresy, których ostatni bajt zaczyna się od 1 lub 000, więc można zastąpić te 3 wpisy dwoma:

```
10.3.0.128/25 – do routera C
10.3.0.0/27 – do routera C
```

Adresy trafiające wcześniej do routera B na podstawie wpisów 4-6 trafią teraz do B na podstawie wpisu 2

#### Koncowa tablica routingu

- 0.0.0.0/0 do routera A
- 10.0.0.0/8 do routera B
- 10.3.0.128/25 do routera C
- 10.3.0.0.0/27 do routera C

#### Zadanie 5

Wpisy w tablicy należy posortować malejąco według długości prefiksu.

#### Uzasadnienie

Weźmy dowolny adres. Niech i-ty wpis w tablicy będzie pierwszym pasującym wpisem. Wszystkie pozostałe pasujące wpisy mają indeksy większe niż i. Tablica jest posortowana malejąco według długości prefiksów, więc wszystkie te wpisy mają prefiksy nie dłuższe niż i-ty wpis, czyli i-ty wpis jest najlepiej dopasowanym wpisem.

## Zadanie 6

Krok 0	A	В	С	D	E	F
Do A	-	1				
Do B	1	-	1			
Do C		1	-		1	1
Do D				-	1	
Do E			1	1	-	1
Do F			1		1	-
Do S	1	1				

Krok 1	A	В	С	D	E	F
Do A	-	1	2 (via B)			
Do B	1	-	1		2 (via C)	2 (via C)
Do C	2 (via B)	1	-	2 (via E)	1	1
Do D			2 (via E)	-	1	2 (via E)
Do E		2 (via C)	1	1	-	1
Do F		2 (via C)	1	2 (via E)	1	-
Do S	1	1	2 (via B)			

Krok 2	A	В	С	D	E	F
Do A	-	1	2 (via B)		3 (via C)	3 (via C)
Do B	1	-	1	3 (via E)	2 (via C)	2 (via C)
Do C	2 (via B)	1	-	2 (via E)	1	1
Do D		3 (via C)	2 (via E)	-	1	2 (via E)
Do E	3 (via B)	2 (via C)	1	1	-	1
Do F	3 (via B)	2 (via C)	1	2 (via E)	1	-
Do S	1	1	2 (via B)		3 (via C)	3 (via C)

Krok 3	A	В	С	D	E	F
Do A	-	1	2 (via B)	4 (via E)	3 (via C)	3 (via C)
Do B	1	-	1	3 (via E)	2 (via C)	2 (via C)
Do C	2 (via B)	1	-	2 (via E)	1	1
Do D	4 (via B)	3 (via C)	2 (via E)	-	1	2 (via E)
Do E	3 (via B)	2 (via C)	1	1	-	1
Do F	3 (via B)	2 (via C)	1	2 (via E)	1	-
Do S	1	1	2 (via B)	3 (via E)	3 (via C)	3 (via C)

Stan stabilny zostanie osiągnięty w 3 krokach

# **Zadanie 7**

Niektóre ścieżki pomiędzy routerami się pozmieniają na krótsze.

Krok 0	A	В	С	D	E	F
Do A	-	1	2 (via B)	1	3 (via C)	3 (via C)
Do B	1	-	1	3 (via E)	2 (via C)	2 (via C)
Do C	2 (via B)	1	-	2 (via E)	1	1
Do D	1	3 (via C)	2 (via E)	-	1	2 (via E)
Do E	3 (via B)	2 (via C)	1	1	-	1
Do F	3 (via B)	2 (via C)	1	2 (via E)	1	-

<b>Do S</b> 1 1 2 (via B) 2 (via A) 3 (via C) 3 (via C)
---

Krok 1	A	В	С	D	E	F
Do A	-	1	2 (via B)	1	2 (via D)	3 (via C)
Do B	1	-	1	2 (via A)	2 (via C)	2 (via C)
Do C	2 (via B)	1	-	2 (via E)	1	1
Do D	1	2 (via A)	2 (via E)	-	1	2 (via E)
Do E	2 (via D)	2 (via C)	1	1	-	1
Do F	3 (via B)	2 (via C)	1	2 (via E)	1	-
Do S	1	1	2 (via B)	3 (via E)	3 (via C)	3 (via C)