Sieci Komputerowe – ćwiczenia 2

Zadanie 1

Maksymalny czas przesyłu danych:

$$t = 2500 \, m/10^8 \frac{m}{s} = 2,5*10^{-5} \, s$$

Jeśli komputer A przesyła dane do komputera B, to komputer B zobaczy je najpóźniej po czasie t. Jednak wcześniej może wysłać swoje dane i wtedy nastąpi kolizja, o której A dowie się najpóźniej po czasie 2t czyli . Przy prędkości transmisji 10 Mb/s oznacza to wysłanie 500 bitów, które pewnie trzeba zaokrąglić do 512 czyli 64 bajtów.

Jeśli ramka byłaby mniejsza to komputer A wysłałby całą i uznał, że wszystko jest w porządku zanim dowiedziałby się o kolizji.

Zadanie 2

Prawdopodobieństwo sukcesu

 $X_i = 1$ jeśli i-ty komputer wysłał pakiet w danej rundzie, 0 w p.p. $X = X_1 + ... X_{n-}$ liczba komputerów, które wysłały pakiet w danej rundzie Prawdopodobieństwo sukcesu = P(X = 1)

$$\begin{split} P(p,n) &= P(X=1) = P(X_1=1,X_2=0,\dots,X_n=0) + P(X_1=0,X_2=1,X_3=0,\dots,X_n=0) \\ &+ \dots + P(X_1=0,\dots,X_{n-1}=0,X_n=1) = n * P(X_1=1,X_2=0,\dots,X_n=0) = n * p * (1-p)^{n-1} \\ &\qquad \qquad P(\frac{1}{n},n) = (1-\frac{1}{n}) \\ &\qquad \qquad \lim_{n \to \infty} (1-\frac{1}{n})^{(n-1)} = \frac{1}{e} \end{split}$$

Zadanie 3

Ethernet capture powstaje gdy 2 komputery próbują wysyłać ramki w tej samej rundzie kilka razy z rzędu, ale w wyniku działania algorytmu jeden komputer za każdym razem "ustępuje" temu drugiemu.

Przykład

- 1. Komputery A i B wysyłają ramki w tej samej rundzie 1. A losuje 0 rund czekania, a B 1 rundę. W rundzie 2. komputer A wysyła swój pakiet
- 2. W rundzie 3. ponownie oba komputery wysyłają pakiety i losują ile rund czekać, ale A losuje z przedziału [0,1] a B z przedziału [0,3], więc B znowu czeka dłużej.

3. Po odczekaniu B próbuje wysłać pakiet i jest zablokowany przez A w ten sam sposób, więc czeka od 0 do 7 rund itd.

Zadanie 4

Wiadomość: 1010

$$M(x)=x^3+x$$

a)
$$G(x)=x^2+x+1, r=2$$

$$Q(x)=x^3+x^2+x$$

$$S(x)=R(x)=x$$

$$s=10$$

b)
$$G(x) = x^7 + 1$$

$$Q(x)=0$$

 $S(x)=R(x)=x^5+x^3$
 $s=0001010$

Zadanie 5

Bit parzystości – ma wartość 0 jeśli liczba ma parzystą liczbę jedynek, 0 w p.p.

Twierdzenie:

1-bitowa suma kontrolna obliczana za pomocą wielomianu G(x) = x + 1 działa jak bit parzystości

Po pierwsze zauważmy, że

$$x^n mod(x+1) = x$$

Wystarczy udowodnić, że $x^n + x^m mod(x+1) = 0$ dla m < n. Wtedy możemy rozbić wielomian na sumę wielomianów zawierających po 2 jedynki i ewentualnie 1 wielomianu x^k . Jeśli ten wielomian się pojawi to CRC = 1, w przeciwnym przypadku CRC = 0.

Dzieląc pisemnie $x^n+x^m:(x+1)$ zaczynamy od dzielenia $x^n:x+1$, dostajemy wynik x^{n-1} ,

$$x^{n-1}*(x+1)=x^{n}+x^{n-1}$$

$$(x^{n}+0x^{n-1})-(x^{n}+x^{n-1})=x^{n-1}$$

$$x^{n-1}:(x+1)=xn-1...$$

W końcu dostajemy

$$(x^{m+1}+x^m):(x+1)$$

Co dzieli się bez reszty.

Koniec dowodu