* Zapoznaj się czym są narzędzia budowania projektów, oraz do czego ich się używa (Gradle, Maven)
* Zapoznaj się czym jest system kontroli wersji git.
* Zainstaluj JDK 1.8 oraz IntellIJ IDEA.

0. Wygeneruj prosty projekt, dodaj “maina” wypisującego “Hello, world!” i za pomocą Gradle zbuduj JAR-kę. Spróbuj odpalić taką app’kę prosto z konsoli.

* Zapoznaj się pobieżnie czym jest Guava, za pomocą skryptu budującego Gradle’a dodaj tę bibliotekę do Twojego projektu.
* Zapoznaj się z wzorcem projektowym Factory.
* Podczas pisania kodu:
  + Zachowuj zasady programowania obiektowego;
  + Trzymaj się [Javowej konwencji pisania kodu](http://www.oracle.com/technetwork/java/codeconventions-150003.pdf)

1. Napisz prostą klasę Person(name: String, surname: String, email:String)
   1. Zadbaj o to, by nie dało się nadawać polom tej klasy niemodelowej wartości (np. nie może być cyfr w imieniu,  
       email powinien mieć formę *adress@domain.xxx)*
   2. Dowiedz się, czym jest metoda toString() w Javie, oraz odpowiednio ją przesłoń w tej klasie.
2. Stwórz klasę która będzie produkować losowo wygenerowane instancje klasy Person.
3. Zaprojektuj program tak, by po wykonaniu go, na ekranie wyświetliła się duża ilość losowo wygenerowanych osób, posortowanych leksykograficznie po:

- w pierwszej kolejności imieniu

- w drugiej nazwisku

- w trzeciej email’u.

Spróbuj odpalić program za pomocą java -jar, jeżeli coś nie działa - postaraj się wydedukować, w czym tkwi problem. Rozwiązaniem może być zapoznanie się czym jest Fat-jar’ka, oraz dodanie jej do skryptu budującego Gradle’a.

Przydatne linki:

* [Oficjalny tutorial Gradle](https://docs.gradle.org/1.9-rc-4/userguide/userguide.html)
* [Home page Guava](https://github.com/google/guava)
* [Tutoriale Javy od Oracle](https://docs.oracle.com/javase/tutorial/index.html)

Pamiętaj, by wykonany program dobrze pokazywał zaimplementowane funkcjonalności!