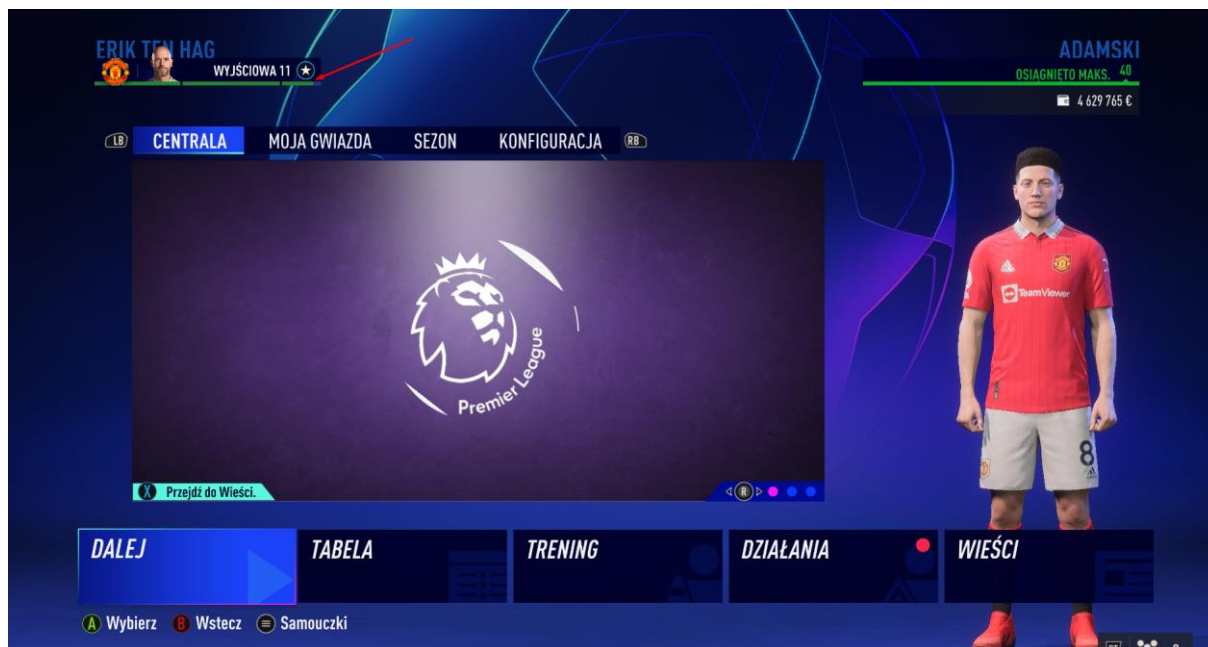
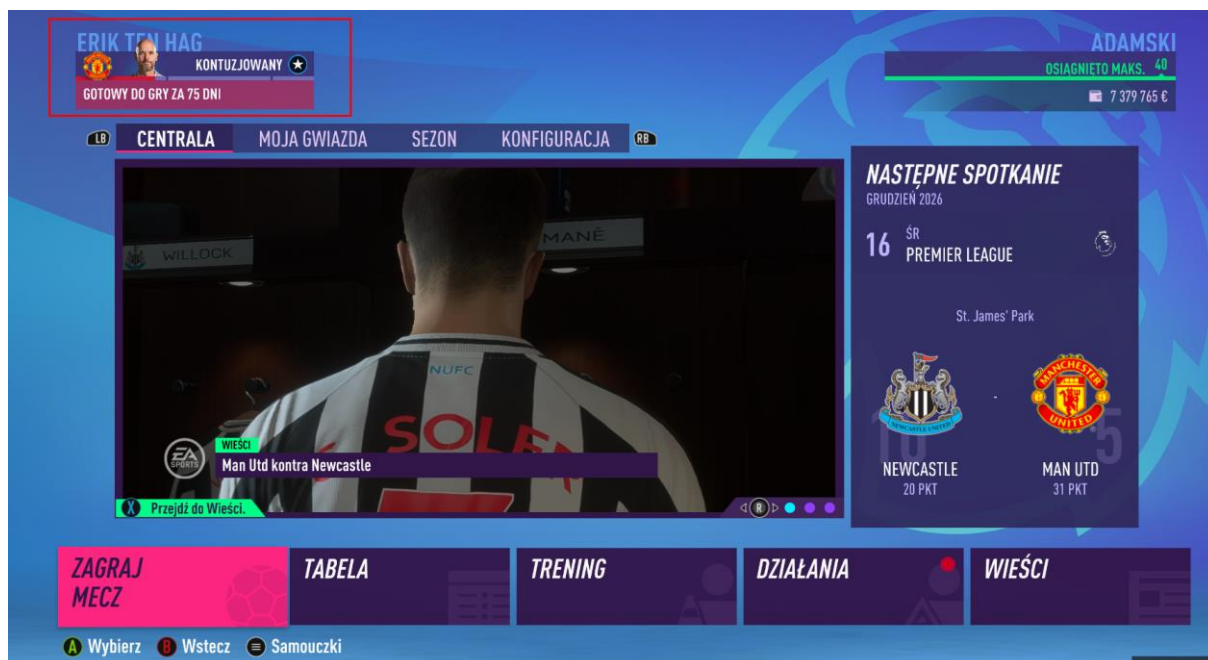


## FIFA 23 – Zadowolenie trenera podczas kontuzji zawodnika

Poziom zadowolenia trenera w trybie kariery zawodnika ma poważny błąd w przypadku kontuzji naszego gracza.




Na załączonym wyżej zrzucie ekranu możemy zauważyć, że zadowolenie trenera Erika Ten Haga jest praktycznie wypełnione w okolicach 95% co jest spowodowane świetną formą naszego gracza oraz odbywaniem wszystkim sesji treningowych.



Niestety w przypadku dłużej nieobecności naszego zawodnika w spotkaniach z powodu poważnej kontuzji(co skutkuje kilku miesięczną przerwą od rozgrywania spotkań), poziom zadowolenia trenera spada diametralnie w dół, a co za tym idzie otrzymujemy od menadżera informację z umieszczeniem

gracza na liście transferowej. Oczywiście jest to całkowicie pozbawione sensu, ponieważ jeszcze kilka tygodni wcześniej klub wyłożył za mojego gracza blisko 200 milionów Euro, a teraz chcą się mnie pozbyć z powodu słabszej formy – oczywiście forma ta jest słabsza, ponieważ nie występuje w spotkaniach z powodu kontuzji.



• ATK 8

• OBR 8

• POM 9

• BR 2

27

KARIERA > SKŁAD

STATUS

STATYSTYKI

ATRYBUTY

| Poz | Nazw.       | Wyst. | Bramki | Asysty | Czyste konta |
|-----|-------------|-------|--------|--------|--------------|
| ŚPO | K. Adamski  | 10    | 15     | 4      | 3            |
| N   | G. Scamacca | 26    | 14     | 8      | 2            |
| LS  | J. Sancho   | 25    | 12     | 7      | 2            |
| PS  | M. Edwards  | 26    | 8      | 10     | 2            |
| LO  | K. Tierney  | 26    | 4      | 1      | 2            |
| ŚPO | I. Muniain  | 20    | 2      | 2      | 1            |
| ŚPO | F. Wirtz    | 24    | 2      | 3      | 3            |
| ŚPD | K. Mainoo   | 20    | 2      | 2      | 3            |
| LO  | F. Barrera  | 25    | 1      | 0      | 3            |
| PS  | A. Elanga   | 9     | 1      | 1      | 0            |

STATYSTYKI

Kamil Adamski

OGŁ 90

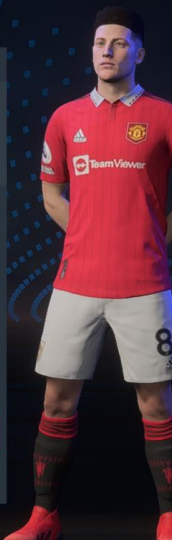
ŚPO | Wiek 22 | Polska

| Rozgrywki            | M  | B  | A | CK | ŻK | CK | ŚR.  |
|----------------------|----|----|---|----|----|----|------|
| EFA Champions League | 2  | 0  | 1 | 0  | 0  | 0  | 6,95 |
| Carabao Cup          | 1  | 1  | 0 | 1  | 1  | 0  | 8,30 |
| Premier League       | 7  | 14 | 3 | 2  | 0  | 0  | 8,74 |
| UEFA Europa League   | 0  | 0  | 0 | 0  | 0  | 0  | 0    |
| Emirates FA Cup      | 0  | 0  | 0 | 0  | 0  | 0  | 0    |
| Łącznie              | 10 | 15 | 4 | 3  | 1  | 0  | 8,34 |

Wstecz

Pokaż działania

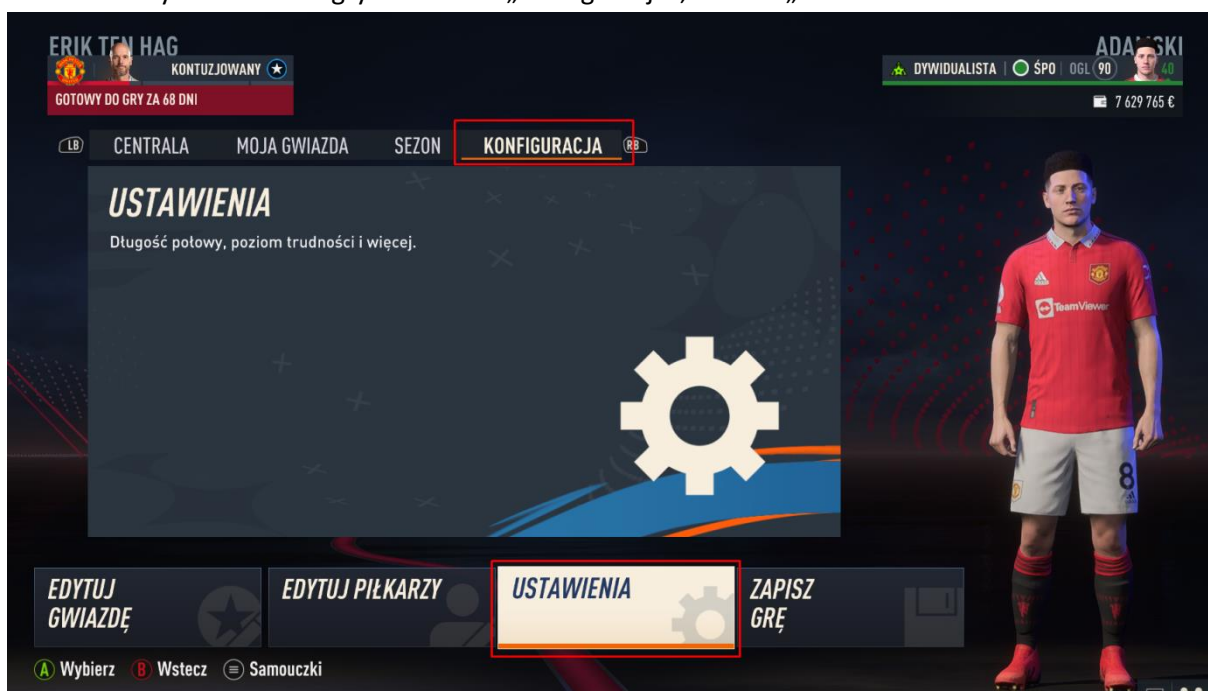
Sortuj



Argumentem braku sensu decyzji o wystawieniu mojego gracza na listę transferową jest to, że mój zawodnik w 10 spotkaniach strzelił 15 bramek i zanotował 3 asysty co jest fenomenalnym osiągnięciem za co otrzymał średnią ocen za mecz wynoszącą 8,34.

## Kroki do odtworzenia błędu:

1. Uruchamiamy tryb kariery zawodnika (wybór zawodnika nie ma wpływu).
2. Przechodzimy do ustawień gry – zakładka „Konfiguracja”, kafelek „Ustawienia”:



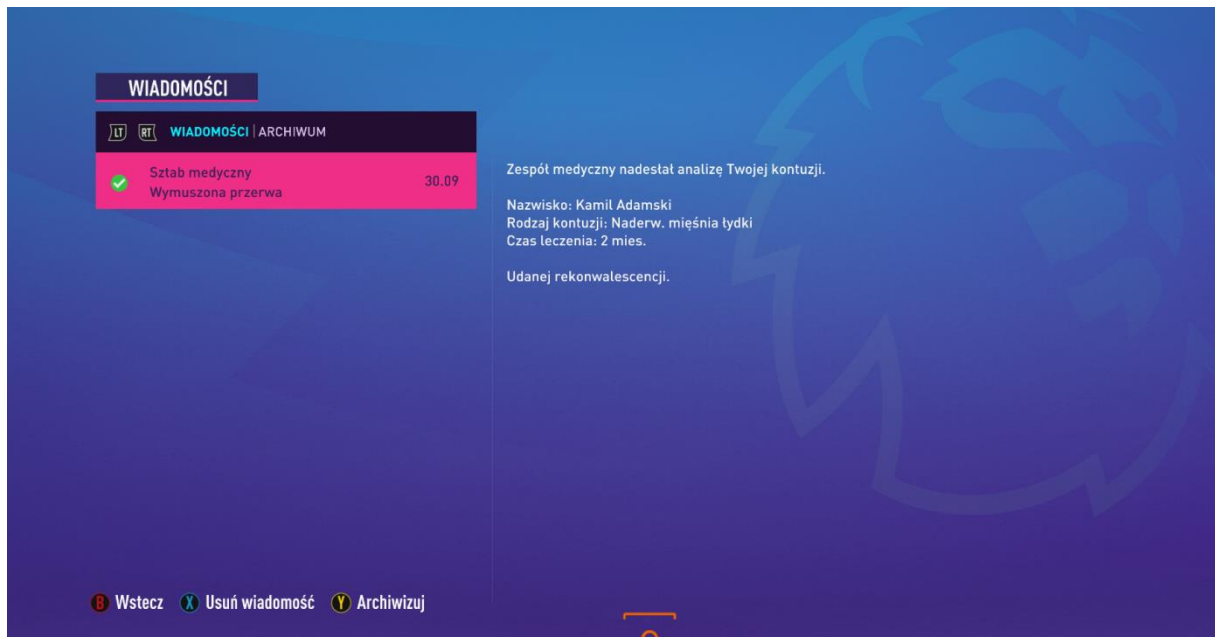
3. Zwiększamy częstotliwość oraz dotkliwość kontuzji użytkownika na 100% - zakładka „Konfiguracja rozgrywki – użytkownik”:



4. Rozgrywamy spotkanie wybierając opcję grania tylko naszym zawodnikiem:



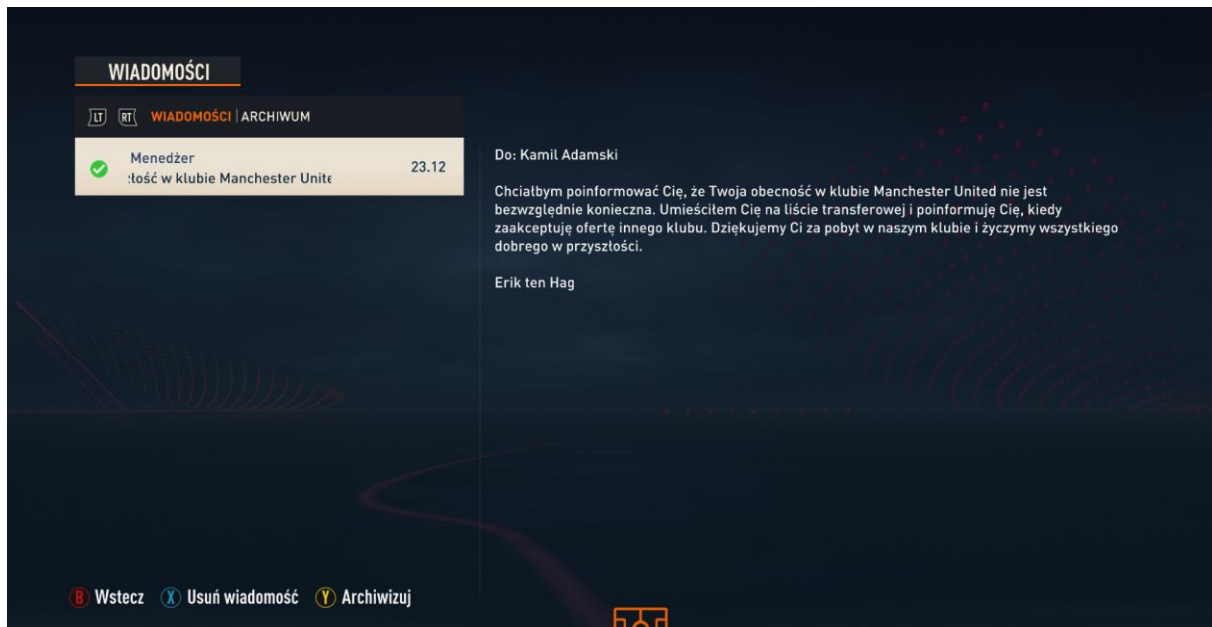
5. Próbujemy wywołać kontuzję zawodnika. Do tego wystarczy biegać sprintem bez piłki po boisku (ze względu na częstotliwość oraz dotkliwość kontuzji użytkownika ustawionych na 100% zajmie to nam tylko kilka sekund).
6. W momencie, gdy nasz zawodnik złapie kontuzję zostanie ściągnięty z boiska na ławkę – w takiej sytuacji należy zasymulować resztę spotkania.
7. Następnie w naszej skrzynce pocztowej otrzymamy wiadomość od sztabu medycznego ze szczegółami naszej kontuzji oraz czasem leczenia:



8. Symulujemy czas do momentu wyleczenia kontuzji – w zależności od długości kontuzji wiadomość od trenera zostanie wysłana po spadku zadowolenia trenera do pierwszej części paska zadowolenia.

### Rzeczywisty rezultat:

Zgodnie z tym co opisałem w przypadku poważniejszych kontuzji, a co za tym idzie dłuższego czasu nieobecności zadowolenie trenera spada praktycznie do samego zera co powoduje wystawienie naszego gracza na liście transferowej bez względu na faktyczną formę gracza z sezonu. Oczywiście taka sytuacja jest pozbawiona logiki zwłaszcza, że kontrakt z klubem mógł zostać podpisany nawet kilka tygodni wcześniej.



### Oczekiwany rezultat:

W przypadku kontuzji zawodnika pasek zadowolenia trenera powinien moim zdaniem zostać tymczasowo zablokowany tak, aby nie dochodziło do opisanej przeze mnie sytuacji w której trener będzie chciał pozbyć się z klubu najlepszego zawodnika będącego tymczasowo nieobecnego z powodu kontuzji. Po samym powrocie z kontuzji poziom zaufania powinien być według mnie ustawiony w 50%. Dzięki temu gracz zaraz po powrocie nie będzie od razu występował w pierwszym składzie, ale również nie będzie całkowicie skreślony w klubie.

### Ocena ryzyka błędu:

Ryzyko błędu jest niskie, ale ze względu na swoją funkcję powoduje całkowicie nie logiczną sytuację w której trener nawet chce się pozbyć najlepszego zawodnika klubu.

### Wersja aplikacji:

Wersja 17 z patchem z dnia 2023-08-15.