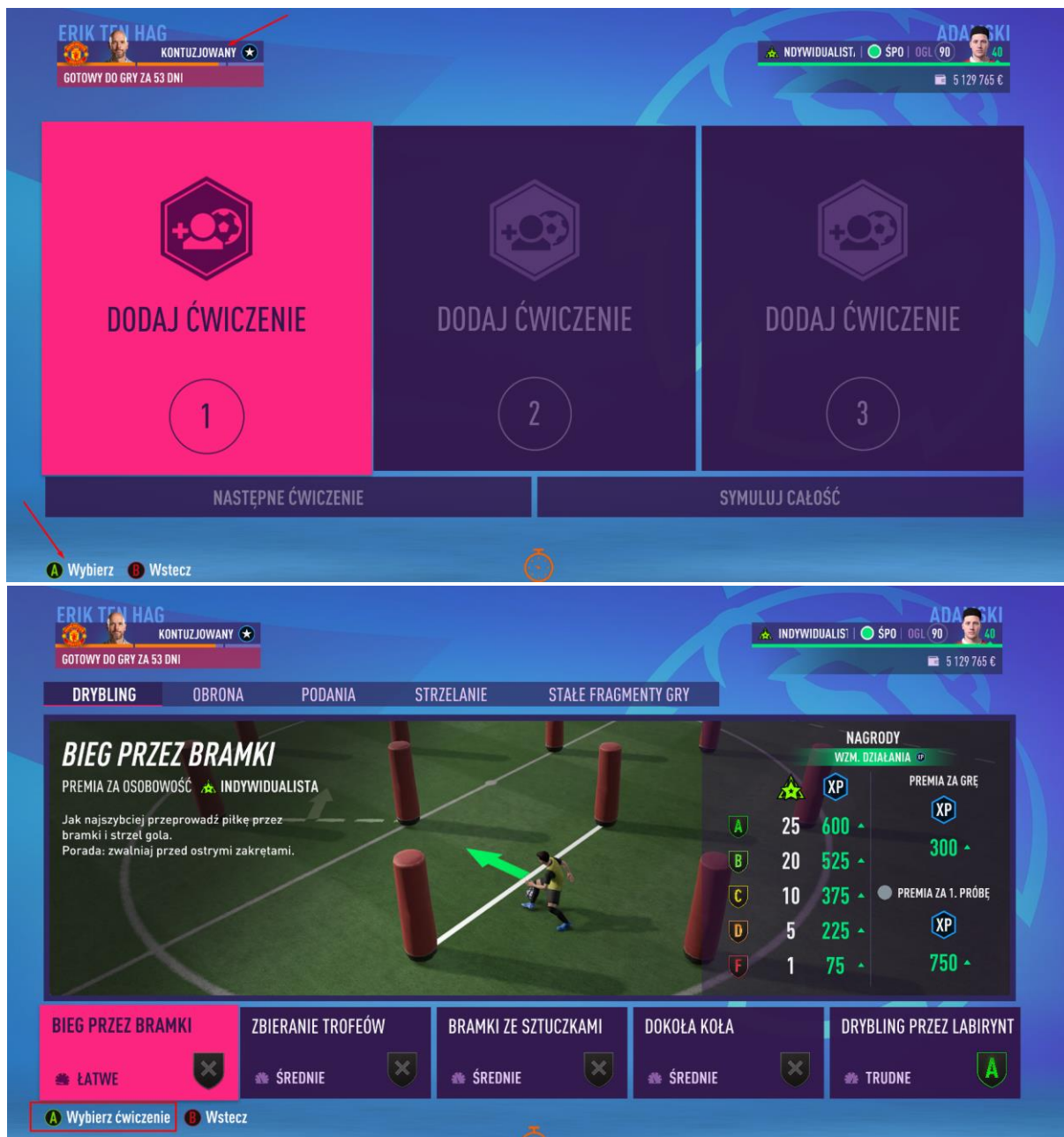


FIFA 23 – Trening zawodnika podczas kontuzji

Podczas kontuzji naszego gracza mamy dostęp do odbywania treningów co jest błędne logicznie, ponieważ kontuzjowany zawodnik w rzeczywistości nie odbywa sekcji treningowych.



Wybór ćwiczeń treningowych jest całkowicie dowolny – jedynym zabezpieczeniem, które zostało dodane w tym przypadku jest zablokowanie możliwości wczytania poprzednich sesji treningowych (za każdym razem w takim przypadku należy ręcznie wybierać rodzaje treningów). Oczywiście samą jednostkę treningową jesteśmy w stanie już zasymulować lub odbyć osobiście, a wszystko to podczas kontuzji zawodnika.



ERIK TEN HAG
KONTUZJOWANY ★
GOTOWY DO GRY ZA 53 DNI

ADAMSKI
OSIĄGNIĘTA WARTOŚĆ: 40
5 129 765 €

DRYBLING PRZEZ LABIRYNT			WYCZEKANE LOBY PROST.			GRY OFENSYWNE – NOWICJUSZ		
OSOBOWOŚĆ: ★	INDYWIDUALISTA	WYNIK: A	OSOBOWOŚĆ: ★	DUSZA ZESPOŁU	WYNIK: B	OSOBOWOŚĆ: ★	INDYWIDUALISTA	WYNIK: A
TRUDNOŚĆ: TRUDNE	OCENA MENEDŻERA: +3	NAJL. OCENA: A	TRUDNOŚĆ: TRUDNE	OCENA MENEDŻERA: +3	NAJL. OCENA: B	TRUDNOŚĆ: TRUDNE	OCENA MENEDŻERA: +3	NAJL. OCENA: A
SUMA PD	45	1050 XP	SUMA PD	35	975 XP	SUMA PD	45	600 XP
WZM. DZIAŁANIA			WZM. DZIAŁANIA			WZM. DZIAŁANIA		
✓ Osiągnięta ocena	45	+1050 XP	✓ Osiągnięta ocena	35	+975 XP	✓ Osiągnięta ocena	45	+600 XP
● Premia za próbę	0	XP	● Premia za próbę	0	XP	● Premia za próbę	0	XP

DALEJ

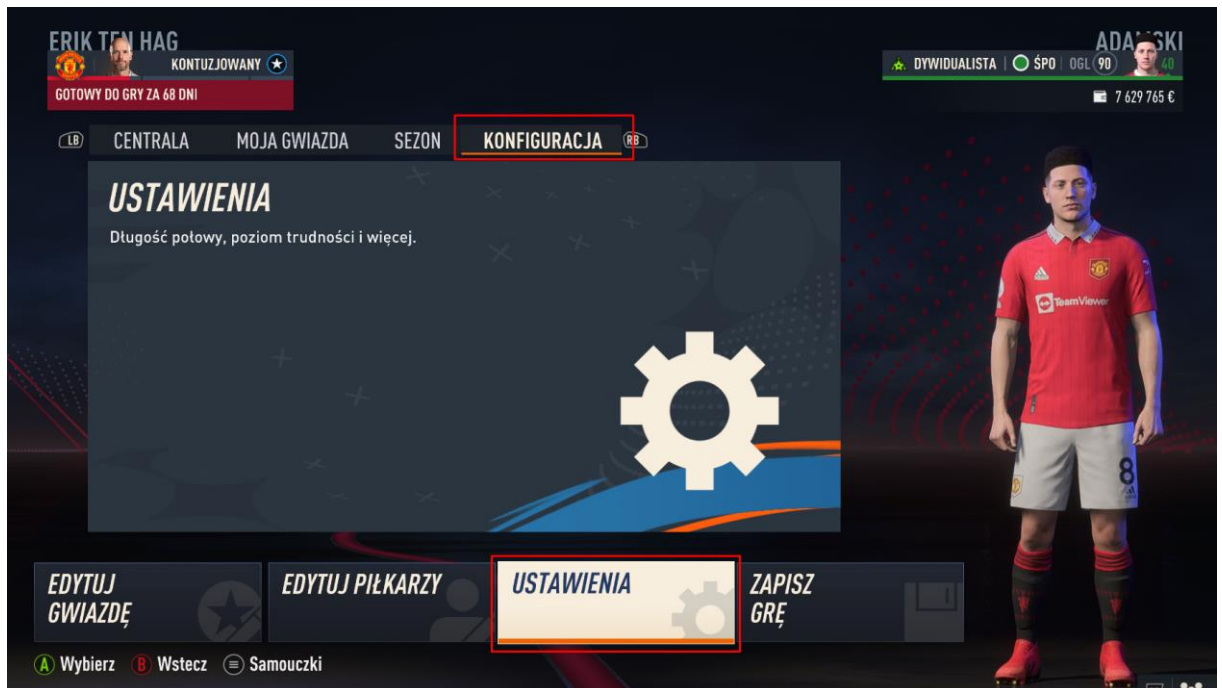
⬆ Wybierz
⬅ Wstecz
⌵ Plany treningowe

Na załączonych powyżej zrzutach ekranu można zauważyć, że dostęp do odbywania treningów podczas kontuzji zawodnika nie został poprawnie zablokowany.

Dzięki treningom mamy możliwość zdobywania punktów, które umożliwiają zwiększenie poziomu zawodnika, a dodatkowo zwiększają wartość samego piłkarza na rynku transferowym.

Kroki do odtworzenia błędu:

1. Uruchamiamy tryb kariery zawodnika (wybór zawodnika nie ma wpływu).
2. Przechodzimy do ustawień gry – zakładka „Konfiguracja”, kafelek „Ustawienia”:



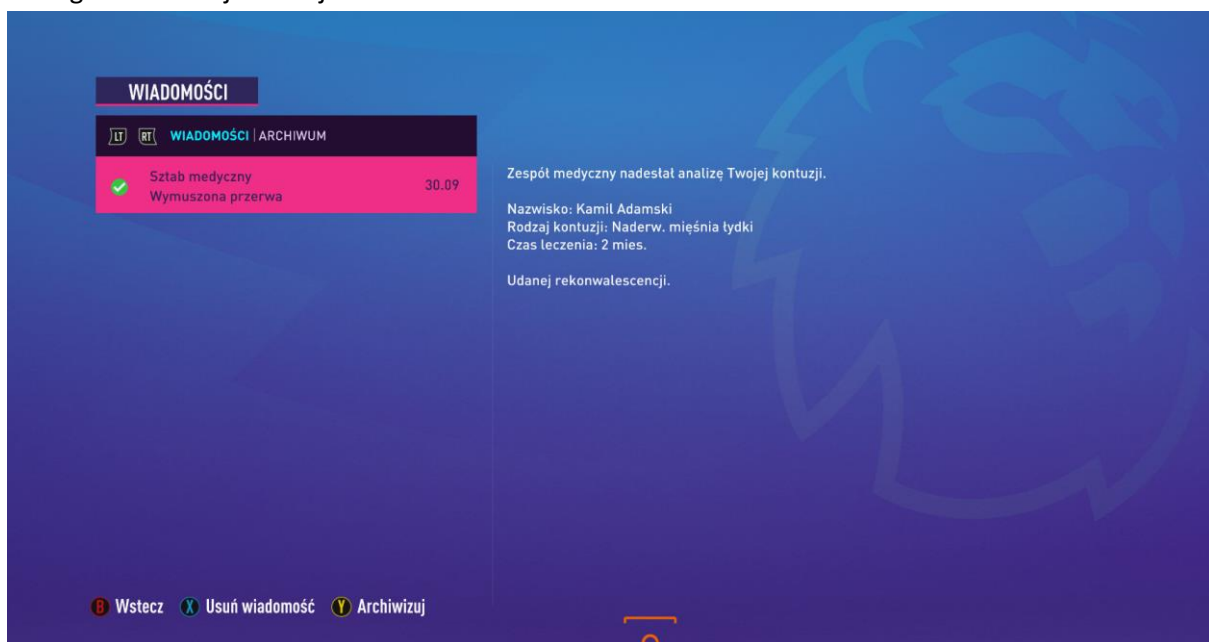
3. Zwiększamy częstotliwość oraz dotkliwość kontuzji użytkownika na 100% - zakładka „Konfiguracja rozgrywki – użytkownik”:



4. Rozgrywamy spotkanie wybierając opcję grania tylko naszym zawodnikiem:

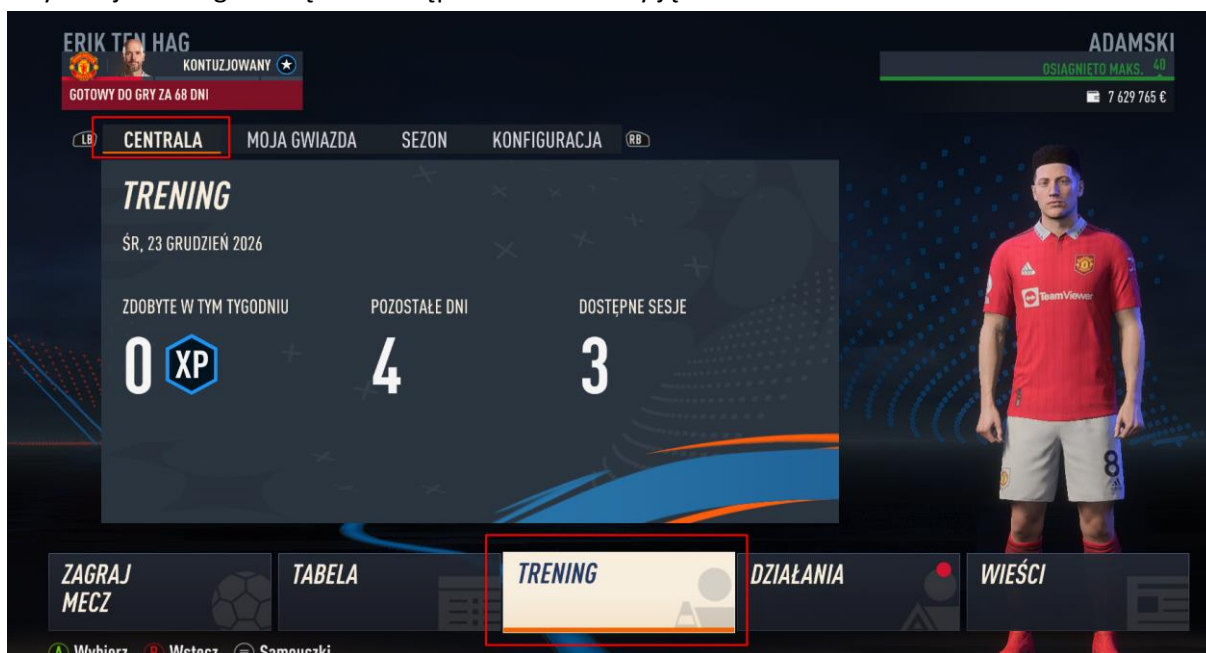


5. Próbujemy wywołać kontuzję zawodnika. Do tego wystarczy biegać sprintem bez piłki po boisku (ze względu na częstotliwość oraz dotkliwość kontuzji użytkownika ustawionych na 100% zajmie to nam tylko kilka sekund).
6. W momencie, gdy nasz zawodnik złapie kontuzję zostanie ściągnięty z boiska na ławkę – w takiej sytuacji należy zasymulować resztę spotkania.
7. Następnie w naszej skrzynce pocztowej otrzymamy wiadomość od sztabu medycznego ze szczegółami naszej kontuzji oraz czasem leczenia:



8. Następnie symulujemy terminarz do momentu dostępności kolejnego treningu (1 sekcja treningowa może odbywać się raz na 7 dni).

9. Gdy sekcja treningowa będzie dostępna uruchamiamy ją:



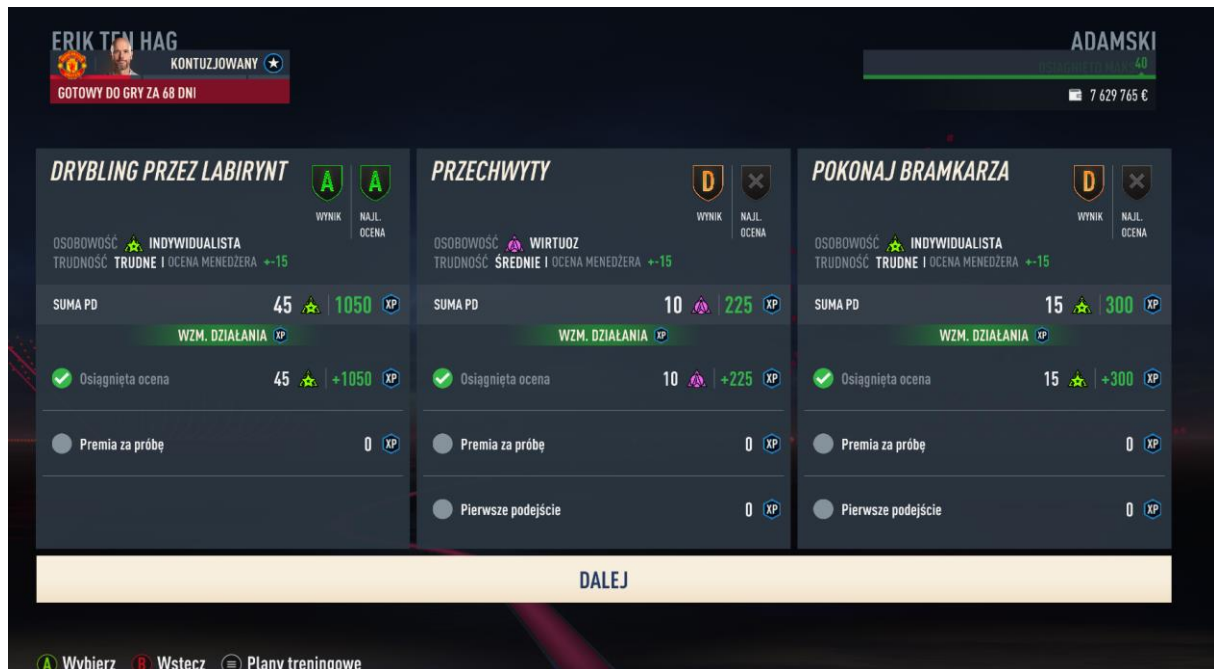
10. Następnie ręcznie wybieramy dowolne rodzaje treningów:



11. Wybrane treningi symulujemy lub rozgrywamy osobiście.

Rzeczywisty rezultat:

W tym momencie na najnowszej opublikowanej wersji produkcyjnej gry, istnieje możliwość trenowania kontuzjowanego zawodnika co jest oczywiście błędem, ponieważ kontuzjowany zawodnik nie jest w stanie trenować. Funkcja treningu w opisanej sytuacji została źle zabezpieczona przez co użytkownik ma dostęp do wyboru oraz wykonywania sekcji treningowych.



Oczekiwany rezultat:

W opisanej sytuacji, gdy nasz zawodnik jest kontuzjowany moduł treningu powinien być moim zdaniem całkowicie zablokowany dla użytkownika. Gracz przy próbie uruchomienia modułu powinien otrzymać komunikat typu „Z powodu kontuzji zawodnika trening jest tymczasowo niedostępny. Wróć do treningu, gdy wrócisz do zdrowia.”, a sam moduł tak jak wspomniałem powinien się nie uruchamiać.

Ocena ryzyka błędu:

Ryzyko w zgłaszanym przypadku jest niskie. Powodem tego jest to, że sytuacja nie wywołuje żadnego błędu krytycznego w aplikacji, a jest jedynie błędem logicznym.

Wersja aplikacji:

Wersja 17 z patchem z dnia 2023-08-15.