# Systemy operacyjne Synchronizacja procesów

Kamil Woś

15 stycznia 2018

## Spis treści

1. Opis zadania	3
1.1. Treść zadania	
1.2. Sposób rozwiązania	
2. Program	
2.1. Proces dostawcy	
2.2. Proces pracownika	
3. Testy	
4. Literatura	

#### 1. Opis zadania

#### 1.1. Treść zadania

Fabryka posiada jedno stanowisko produkcyjne. Na stanowisku składane są wyroby z podzespołów X, Y i Z. Podzespoły przechowywane są w magazynie o pojemności M jednostek. Podzespół X zajmuje jedną jednostkę magazynową, podzespół Y dwie, a podzespół Z trzy jednostki. Podzespoły pobierane są z magazynu, przenoszone na stanowisko produkcyjne i montowane. Z podzespołów X, Y i Z po ich połączeniu powstaje jeden produkt, po czym pobierane są następne podzespoły z magazynu. Jednocześnie trwają dostawy podzespołów do fabryki. Podzespoły pochodzą z trzech niezależnych źródeł i dostarczane są w nieokreślonych momentach czasowych. Napisz program dla procesów dostawca i pracownik, który umożliwi płynną pracę fabryki.

#### 1.2. Sposób rozwiązania

Do rozwiązania tego problemu użyłem dwóch semaforów:

- dostawca,
- stanowisko.

Dostawca dostarcza losowy podzespół, jeśli wszystkie są dostępne w magazynie, w przeciwnym przypadku dostarcza brakujący. W przypadku braku dowolnego z podzespołów w magazynie stanowisko wstrzymuje produkcję.

#### 2. Program

#### 2.1. Proces dostawcy

```
void dostawca()
1{
    while (1)
        sem wait(&zasob->stanowisko);
        przedmiot = rand()%3+1;
        if(zasob \rightarrow podzespol x == 0)
           przedmiot = 1;
        else if(zasob->podzespol y == 0)
           przedmiot = 2;
        else if(zasob->podzespol z == 0)
            przedmiot = 3;
        pojemnosc = zasob->podzespol x + (zasob->podzespol y * 2) + (zasob->podzespol z * 3);
        if(przedmiot == 1)
            int ile = M - pojemnosc;
            if(ile >= 3)
                zasob->podzespol_x += 3;
                zasob->podzespol x += ile;
            printf("Dostarczyłem podzespół X! W magazynie znajduje się %d sztuk podzespołów X\n", zasob->podzespol x);
        else if(przedmiot == 2)
            int ile = (int)((M-pojemnosc)/2);
            if(ile >= 3)
                zasob->podzespol y += 3;
                zasob->podzespol y += ile;
            printf("Dostarczyłem podzespół Y! W magazynie znajduje się %d sztuk podzespołów Y\n", zasob->podzespol y);
        else if(przedmiot == 3)
            int ile = (int)((M-pojemnosc)/3);
            if(ile >= 3)
                zasob->podzespol_z += 3;
                zasob->podzespol_z += ile;
            printf("Dostarczyłem podzespół Z! W magazynie znajduje się %d sztuk podzespołów Z\n", zasob->podzespol z);
        sem post(&zasob->dostawca);
```

Rys 2.1 Kod procesu dostawcy

Dostawca opuszcza semafor producenta. Następnie losuje, który z podzespołów dostarczy. Po upewnieniu się, że żadnego z podzespołów nie brakuje w magazynie dostarczane są maksymalnie trzy sztuki odpowiedniego przedmiotu. Dokładny kod znajduje się na rysunku 2.1.

#### 2.2. Proces pracownika

```
void pracownik()
    while(1)
        sem wait(&zasob->dostawca);
        if (zasob \rightarrow podzespol x >= 1 \& zasob \rightarrow podzespol y >= 1 \& zasob \rightarrow podzespol z >= 1)
            if(zasob->przerwa > 0)
                printf("Wznawiam pracę po %d minutach\n", zasob->przerwa);
                zasob->przerwa=0;
            (zasob->podzespol_x)--;
            (zasob->podzespol_y)--;
            (zasob->podzespol_z)--;
            (zasob->wyprodukowane)++;
            printf("Wyprodukowałem jeden przedmiot, łącznie %d sztuk\n", zasob->wyprodukowane);
        else
            printf("Brakuje podzespołów!\n");
            (zasob->przerwa)++;
        sem_post(&zasob->stanowisko);
```

Rys 2.2 Kod procesu pracownika

Pracownik opuszcza semafor dostawcy. Następnie sprawdza, czy wszystkie potrzebne podzespoły są dostępne w magazynie. Jeśli tak, tworzy nowy przedmiot. Dodatkowo, w przypadku wznowienia pracy, pracownik informuje o czasie, w którym produkcja była wstrzymana. Dokładny kod znajduje się na rysunku 2.2.

#### 3. Testy

Do uruchomienia programu wymagany jest system Linux. Aby skompilować program należy użyć komendy:

gcc -o sem main.c -pthread

Program uruchamiamy poleceniem

./sem

Program uruchamiany był wielokrotnie, zauważając przy tym płynność w działaniu i brak opóźnień.

Przykładowe działanie można zobaczyć na rysunku 3.

```
Wyprodukowałem jeden przedmiot, łącznie 37821 sztuk
Dostarczyłem podzespół Z! W magazynie znajduje się 5 sztuk podzespołów Z
Dostarczyłem podzespół X! W magazynie znajduje się 21 sztuk podzespołów X
Wyprodukówałem jeden przedmiot, łącznie 37822 sztuk
Dostarczyłem podzespół X! W magazynie znajduje się 23 sztuk podzespołów X
Wyprodukowałem jeden przedmiot, łącznie 37823 sztuk
Wyprodukowałem jeden przedmiot, łącznie 37824 sztuk
Dostarczyłem podzespół Z! W magazynie znajduje się 6 sztuk podzespołów Z
Wyprodukowałem jeden przedmiot, łącznie 37825 sztuk
Dostarczyłem podzespół Z! W magazynie znajduje się 7 sztuk podzespołów Z
Dostarczyłem podzespół Y! W magazynie znajduje się 15 sztuk podzespołów Y
Wyprodukowałem jeden przedmiot, łącznie 37826 sztuk
Dostarczyłem podzespół Z! W magazynie znajduje się 9 sztuk podzespołów Z
Wyprodukowałem jeden przedmiot, łącznie 37827 sztuk
Dostarczyłem podzespół Y! W magazynie znajduje się 17 sztuk podzespołów Y
Wyprodukowałem jeden przedmiot, łącznie 37828 sztuk
Dostarczyłem podzespół Y! W magazynie znajduje się 19 sztuk podzespołów Y
Wyprodukowałem jeden przedmiot, łącznie 37829 sztuk
Dostarczyłem podzespół Y! W magazynie znajduje się 21 sztuk podzespołów Y
Wyprodukowałem jeden przedmiot, łącznie 37830 sztuk
Dostarczyłem podzespół Y! W magazynie znajduje się 23 sztuk podzespołów Y
Wyprodukowałem jeden przedmiot, łącznie 37831 sztuk
```

**Rys. 3** Przykładowe działanie programu

### 4. Literatura

• <a href="http://wazniak.mimuw.edu.pl/index.php?title=SOP">http://wazniak.mimuw.edu.pl/index.php?title=SOP</a> lab nr 12