# **DOKUMENTACJA**

#### Tytuł projektu

HOTBooker - Aplikacja webowa do zarządzania rezerwacjami hotelowymi

# Krótki opis działania projektu

Projekt umożliwia użytkownikom rejestrację i logowanie, przeglądanie dostępnych hoteli, dokonywanie rezerwacji oraz zarządzanie koszykiem zakupów. Aplikacja posiada również funkcje administracyjne umożliwiające zarządzanie hotelami.

#### Autor/autorzy projektu

## Kamil Grodzki oraz Jakub Glinka

## Specyfikacja wykorzystanych technologii

• Język programowania: C#

• Framework: ASP.NET Core 6

• Baza danych: SQLite

• **Front-end**: HTML, CSS, Bootstrap

• Biblioteki: jQuery

#### Instrukcje pierwszego uruchomienia projektu

#### Klonowanie repozytorium

git clone https://github.com/KamilFKZ/Projekt.git cd projekt

#### Przygotowanie środowiska

1. Zainstaluj wymagane zależności:

dotnet restore

#### Utwórz bazę danych i zastosuj migracje

dotnet ef database update

# Uruchomienie aplikacji

Aby uruchomić aplikację, użyj poniższego polecenia:

dotnet run

#### Opis struktury projektu

- Controllers Zawiera kontrolery obsługujące żądania HTTP
- Models Zawiera modele danych
- Views Zawiera widoki (pliki Razor)
- wwwroot Zawiera statyczne zasoby, takie jak pliki CSS, JS, obrazy
- appsettings.json Plik konfiguracyjny aplikacji

#### Wylistowane wszystkie modele

- Booking.cs Model reprezentujący rezerwację
- CancelRequest.cs Model reprezentujący prośbę o anulowanie rezerwacji
- CartItem.cs Model reprezentujący element koszyka
- ErrorViewModel.cs Model błędów widoku
- Hotel.cs Model reprezentujący hotel
- Order.cs Model reprezentujący zamówienie
- User.cs Model reprezentujący użytkownika

#### Wylistowane kontrolery wraz z metodami

#### **AccountController.cs**

- Login (GET/POST) Logowanie użytkowników
- Register (GET/POST) Rejestracja użytkowników
- Logout (POST) Wylogowanie użytkowników

# AdminController.cs

- Index (GET) Strona główna panelu administracyjnego
- ManageHotels (GET/POST) Zarządzanie hotelami (dodawanie, edytowanie, usuwanie)
- ManageOrders (GET) Zarządzanie zamówieniami użytkowników
- CancelRequests (GET/POST) Rozpatrywanie próśb o anulowanie rezerwacji

#### CartController.cs

- Index (GET) Wyświetlanie koszyka
- Add (POST) Dodanie elementu do koszyka
- Remove (POST) Usunięcie elementu z koszyka

#### HomeController.cs

Index (GET) - Strona główna

# HotelsController.cs

- Index (GET) Wyświetlanie listy hoteli
- Details (GET) Wyświetlanie szczegółów hotelu

#### Opis systemu użytkowników

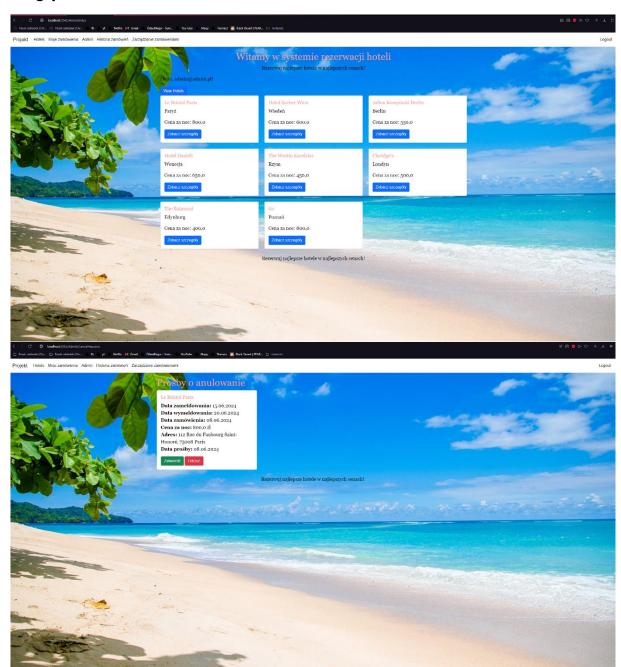
System użytkowników pozwala na rejestrację nowych użytkowników, logowanie oraz wylogowywanie. Każdy użytkownik posiada unikalny identyfikator, adres e-mail oraz hasło. Po zalogowaniu, użytkownik może przeglądać dostępne hotele, dokonywać rezerwacji oraz zarządzać swoim koszykiem.

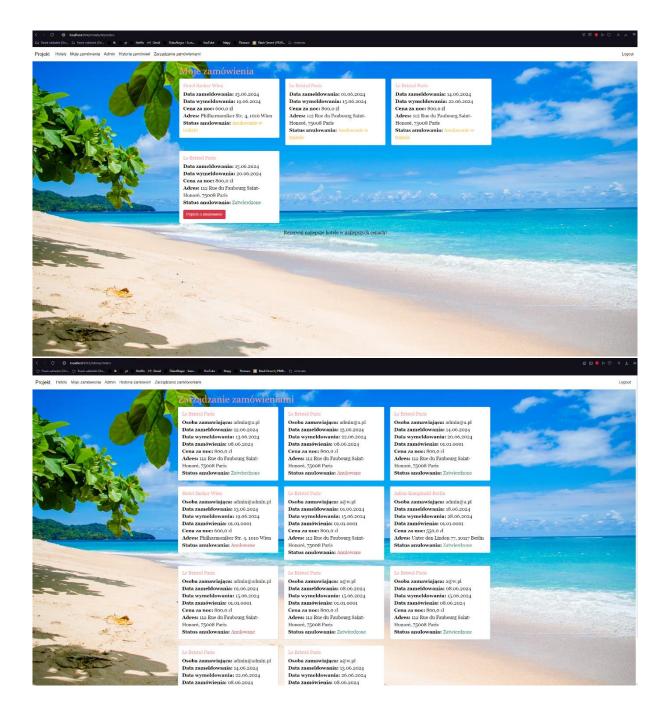
### Krótka charakterystyka najciekawszych funkcjonalności

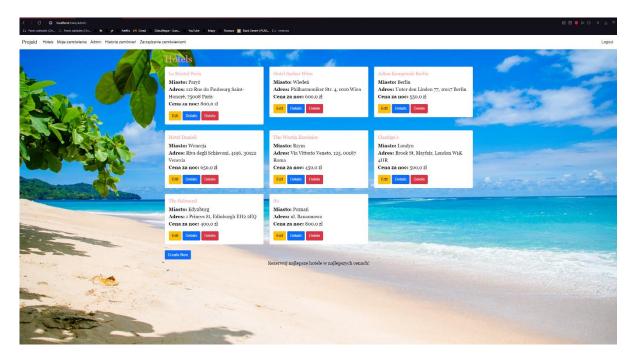
- Rejestracja i logowanie użytkowników: Użytkownicy mogą tworzyć konta, logować się i wylogowywać z systemu.
- Przeglądanie hoteli: Użytkownicy mogą przeglądać dostępne hotele, sprawdzać ich szczegóły oraz dostępność.
- Koszyk zakupów: Użytkownicy mogą dodawać hotele do koszyka, zarządzać elementami koszyka oraz finalizować zamówienia.
- Zarządzanie rezerwacjami: Użytkownicy mogą przeglądać swoje rezerwacje, a administratorzy mogą zarządzać wszystkimi rezerwacjami w systemie.
- Panel administracyjny: Administratorzy mają dostęp do panelu administracyjnego, gdzie mogą zarządzać hotelami, zamówieniami użytkowników oraz rozpatrywać prośby o anulowanie rezerwacji.

# Załączone zdjęcia poglądowe:

# Podgląd Administratora







#### Podgląd zwykłego użytkownika

