DOKUMENTACJA

Tytuł projektu

HOTBooker - Aplikacja webowa do zarządzania rezerwacjami hotelowymi

Krótki opis działania projektu

Projekt umożliwia użytkownikom rejestrację i logowanie, przeglądanie dostępnych hoteli, dokonywanie rezerwacji oraz zarządzanie koszykiem zakupów. Aplikacja posiada również funkcje administracyjne umożliwiające zarządzanie hotelami.

Autor/autorzy projektu

Kamil Grodzki oraz Jakub Glinka

Specyfikacja wykorzystanych technologii

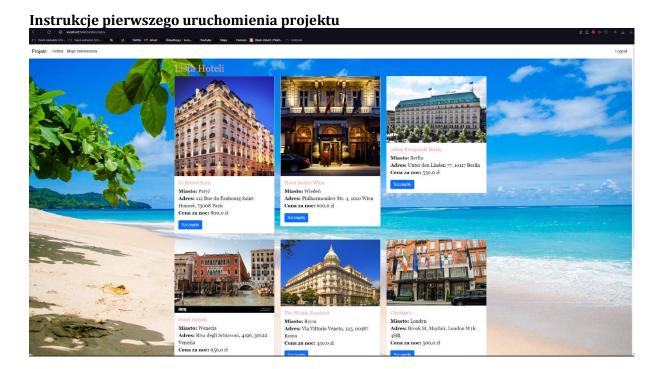
• Język programowania: C#

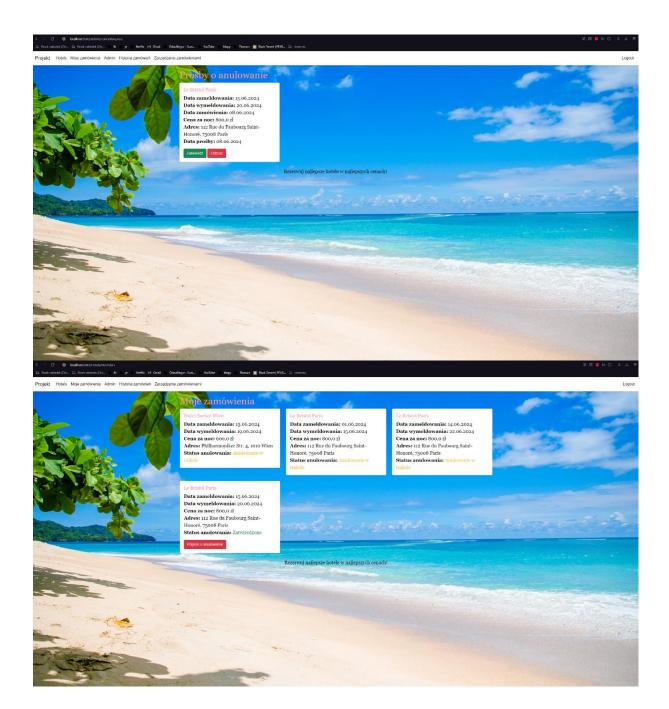
• Framework: ASP.NET Core 6

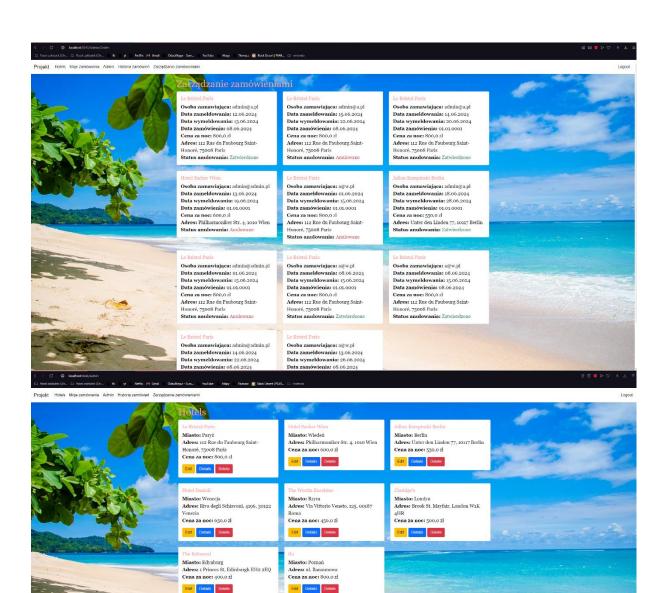
• Baza danych: SQLite

• **Front-end**: HTML, CSS, Bootstrap

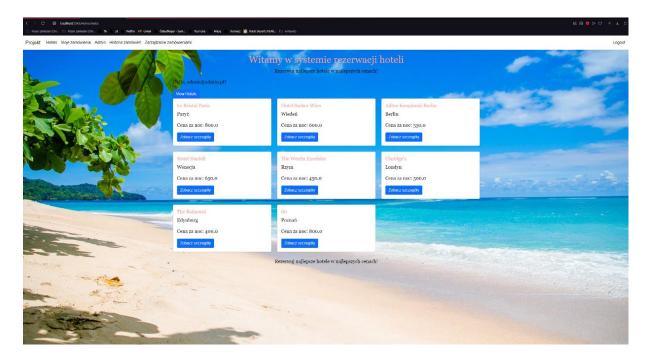
• **Biblioteki**: jQuery







Rezerwuj najlepsze hotele w najlepszych cenach!



Klonowanie repozytorium

git clone https://github.com/KamilFKZ/Projekt.git cd projekt

Przygotowanie środowiska

1. Zainstaluj wymagane zależności:

dotnet restore

Utwórz bazę danych i zastosuj migracje

dotnet ef database update

Uruchomienie aplikacji

Aby uruchomić aplikację, użyj poniższego polecenia:

dotnet run

Aplikacja będzie dostępna pod adresem 'http://localhost:5043'

Opis struktury projektu

- Controllers Zawiera kontrolery obsługujące żądania HTTP
- Models Zawiera modele danych
- Views Zawiera widoki (pliki Razor)

- wwwroot Zawiera statyczne zasoby, takie jak pliki CSS, JS, obrazy
- appsettings.json Plik konfiguracyjny aplikacji

Wylistowane wszystkie modele

- Booking.cs Model reprezentujący rezerwację
- CancelRequest.cs Model reprezentujący prośbę o anulowanie rezerwacji
- CartItem.cs Model reprezentujący element koszyka
- ErrorViewModel.cs Model błędów widoku
- Hotel.cs Model reprezentujący hotel
- Order.cs Model reprezentujący zamówienie
- User.cs Model reprezentujący użytkownika

Wylistowane kontrolery wraz z metodami

AccountController.cs

- Login (GET/POST) Logowanie użytkowników
- Register (GET/POST) Rejestracja użytkowników
- Logout (POST) Wylogowanie użytkowników

AdminController.cs

- Index (GET) Strona główna panelu administracyjnego
- ManageHotels (GET/POST) Zarządzanie hotelami (dodawanie, edytowanie, usuwanie)
- ManageOrders (GET) Zarządzanie zamówieniami użytkowników
- CancelRequests (GET/POST) Rozpatrywanie próśb o anulowanie rezerwacji

CartController.cs

- Index (GET) Wyświetlanie koszyka
- Add (POST) Dodanie elementu do koszyka
- Remove (POST) Usunięcie elementu z koszyka

HomeController.cs

• Index (GET) - Strona główna

HotelsController.cs

- Index (GET) Wyświetlanie listy hoteli
- Details (GET) Wyświetlanie szczegółów hotelu

Opis systemu użytkowników

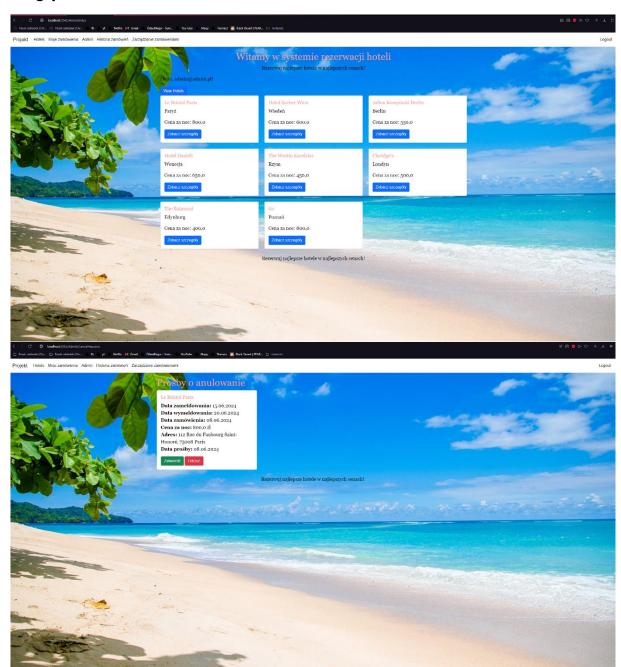
System użytkowników pozwala na rejestrację nowych użytkowników, logowanie oraz wylogowywanie. Każdy użytkownik posiada unikalny identyfikator, adres e-mail oraz hasło. Po zalogowaniu, użytkownik może przeglądać dostępne hotele, dokonywać rezerwacji oraz zarządzać swoim koszykiem.

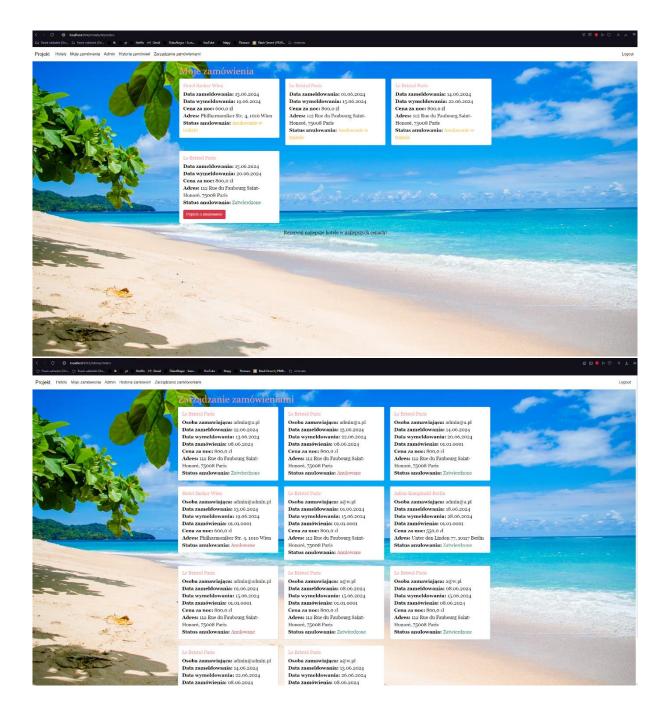
Krótka charakterystyka najciekawszych funkcjonalności

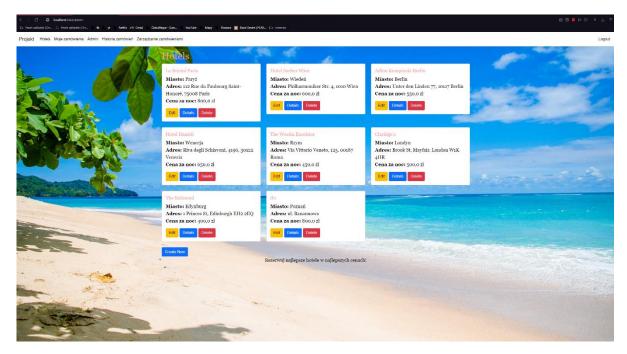
- Rejestracja i logowanie użytkowników: Użytkownicy mogą tworzyć konta, logować się i wylogowywać z systemu.
- Przeglądanie hoteli: Użytkownicy mogą przeglądać dostępne hotele, sprawdzać ich szczegóły oraz dostępność.
- Koszyk zakupów: Użytkownicy mogą dodawać hotele do koszyka, zarządzać elementami koszyka oraz finalizować zamówienia.
- Zarządzanie rezerwacjami: Użytkownicy mogą przeglądać swoje rezerwacje, a administratorzy mogą zarządzać wszystkimi rezerwacjami w systemie.
- Panel administracyjny: Administratorzy mają dostęp do panelu administracyjnego, gdzie mogą zarządzać hotelami, zamówieniami użytkowników oraz rozpatrywać prośby o anulowanie rezerwacji.

Załączone zdjęcia poglądowe:

Podgląd Administratora







Podgląd zwykłego użytkownika

