Kamil Filar, *Informatyka rok II*18.05.2020r.

E-zielarnia

Aplikacje internetowe I

PHP, Java Script, HTML, CSS

Spis treści:

1.	Spis treści	1
2.	Opis i cel projektu	2
3.	Opis funkcjonalności	3
	• Navbar	4
	• Footer	5
	• Strona główna	6
	• Panel logowania	7
	System logujący	8
	Panel rejestracyjny	9
	Podgląd konta	10
	• Edycja konta	11
	• Koszyk	12
	• Zamówienia	. 13
	Protokół SMTP	. 14
	• Strefa wiedzy	15
4.	Wymagania do korzystania z aplikacji	16

Opis i cel projektu:

Celem projektu było stworzenie responsywnej witryny, która będzie sklepem internetowym ("e-zielarnia"). W projekcie zostały wykorzystane języki programowania takie jak: PHP, Java Script, HTML5 oraz CSS z wykorzystaniem frameworku – Bootstrap, a także język HTML do obsługi bazy danych. Baza danych składa się z 7 tabel, połączonych ze sobą w odpowiedni sposób przy pomocy relacji.

Projekt składa się z osiemnastu plików wchodzących w skład witryny. Są to: "class.phpmailer.php", "class.smt.php", "connect.php", "contact.php", "index.php", "knowledge_zone.php", "koszyk.php", "login_panel.php", "login.php", "logout.php", "PHPMailerAutoload.php", "polityka_prywatnosci.php", "registartion_panel2.php", "regulamin.php", "user_account.php", "user_edit.php", "welcome.php", "zamówienia.php". Plik z bazą danych ma nazwę: "zielarnia.sql". Projekt umożliwia tworzenie nowych kont dla klientów, składanie zamówień, wysyłanie automatycznie e-maili o zamówieniu dokonanym w serwisie e-zielarnia, edycję konta użytkownika. Fundamentem projektu jest szczegółowa walidacja danych wprowadzanych przez użytkownika.

Navbar:

```
knav class="navbar navbar-expand-xl bg-dark navbar-dark justify-content-end fixed-top">
 <a class="navbar-brand logo" href="#"><img src="./CSS/Logo.jpg" class="Logostr"></a>
 <button class="navbar-toggler ml-auto mr-1" type="button" data-toggle="collapse" data-target="#navbarSupportedContent">
  <span class="navbar-toggler-icon"></span>
 <div class="collapse navbar-collapse flex-grow-0 ml-auto mr-1 mt-1" id="navbarSupportedContent">
  <a class="nav-link text-center" href="koszyk.php"><i class="fas fa-shopping-cart fa-lg"></i>
       error_reporting(0);
         echo (count($_SESSION["cart"]));
       } catch (Exception $e) {
         echo "0";
       error_reporting(1);
       KOSZYK</span></a>
      <a class="nav-link text-center" href="index.php">SKLEP</a>
    if (isset($_SESSION['logged'])) {
              ';
    <a class="nav-link text-center" href="knowledge_zone.php">STREFA WIEDZY</a>
    <a class="nav-link text-center" href="contact.php">KONTAKT</a>
    if (isset($_SESSION['logged'])) {
              <a class="nav-link text-center" href="user_account.php">MOJE KONTO</a>
      echo '
    } else {
| echo '
           <a class="nav-link text-center" href="login_panel.php">ZALOGUJ SIĘ</a>
```

Navbar służy do intuicyjnego poruszania się w projekcie, jest interaktywny, wraz ze scrolowaniem strony przesuwa się wraz ze stroną. W zależności od tego czy użytkownik jest zalogowany czy nie, przybiera różne formy.



Footer:



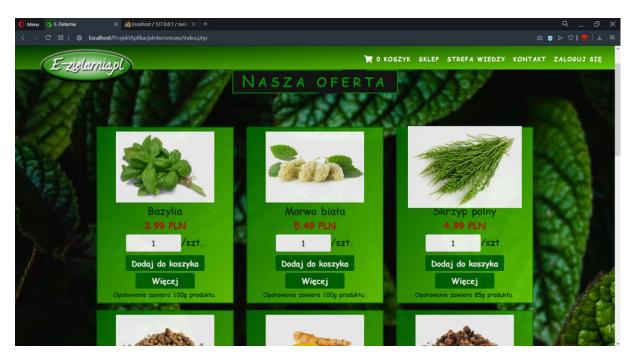
Wygląd footera

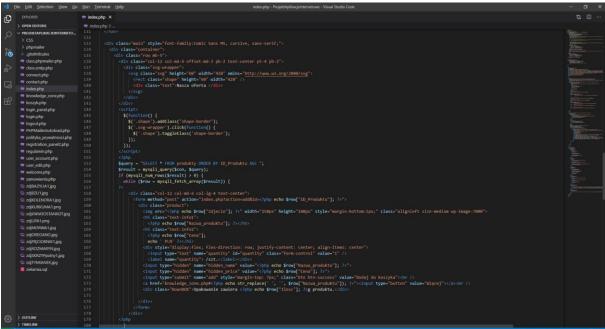
```
footer class="footer
<div class="container">
  <div class="row">
   <div class="col">
     <h1>Nawigacja</h1>
       <a href="index.php">
        Sklep
       <a href="knowledge_zone.php">
        Strefa wiedzy
       <a href="registration_panel2.php">
        Stwórz konto
   <div class="col">
     <h1>BL0GI</h1>
       <a href="https://zioladookola.pl/pl_PL/blog/">
        Zioła dookoła
       <a href="https://www.pracowniaziol.pl/blog/">
        Pracownia ziół
       <a href="http://ziołaojcagrzegorza.pl/przykladowa-strona/">
        Zioła Ojca Grzegorza
   <div class="col">
     <h1>Wsparcie</h1>
       <a href="regulamin.php">
        Regulamin serwisu
       <a href="polityka_prywatnosci.php">
        Polityka prywatności
       <a href="contact.php">
        Kontakt
```

Footer pomaga w szybkim dostępie do różnych podstron oferowanych przez serwis e-zielarnia. Posiada odnośniki do mediów społecznościowych oraz do wyróżnień przyznanej stronie.

Strona główna:

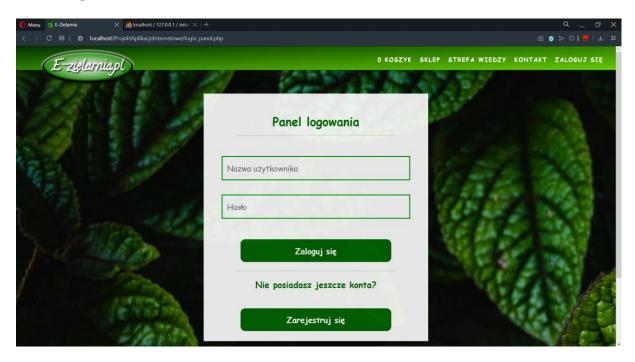
Strona główna zawiera się w pliku: "index.php". Umożliwia dodawanie produktów do koszyka, a także przekierowuje do odpowiedniego opisu danego zioła, które znajduje się w pliku: "knowledge_zone.php".





Kod dzięki któremu automatycznie wypisywane są odpowiednie bloki z produktami, które pobierane są z bazy danych: zielarnia.sql.

Panel logowania:



Panel logowania umożliwia zalogowanie się do bazy danych przez użytkownika, który posiada konto. W momencie, gdy go nie ma, z poziomu panelu logowania płynnie może przejść do panelu rejestracyjnego. W kodzie pobierane są dwie wartości dla loginu i hasła po czym są wysyłane do pliku: "login.php" gdzie odbywa się sprawdzenie poprawności danych podawanych przy logowaniu.

System logujący:

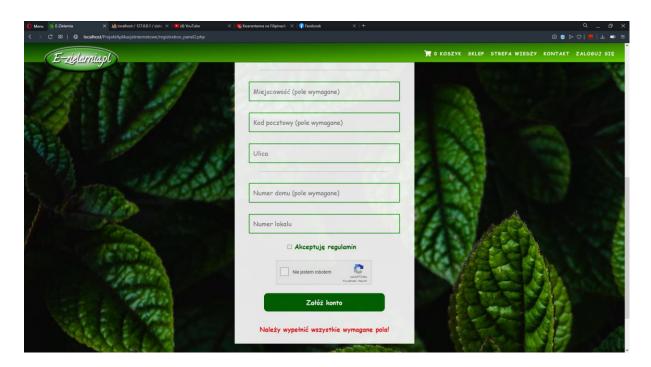
System logujący, który sprawdza poprawność danych podawanych przez użytkownika w momencie logowania znajduje się w pliku: "login.php".

```
((strlen($_POST['login']) == 0) && (strlen($_POST['password']) == 0)) {
    $_SESSION['error1'] = '<span div class="error">Nie podano danych!</span>';
    header('Location: login_panel.php');
} else {
    require_once "connect.php";
$connection = @new mysqli($host, $db_user, $db_password, $db_name);
    if ($connection->connect_errno != 0) {
        echo "Error: " . $connection->connect_errno;
    } else {
        $Userlogin = $_POST['login'];
        $UserPassword = $_POST['password'];
        $UserLogin = htmlentities($Userlogin, ENT_QUOTES, "UTF-8");
        if ($result = @$connection->query(
                 "SELECT * FROM konto_logowanie AS K, konto AS KO, adres AS A WHERE K.ID_Konta=KO.ID_Konta
        AND KO.ID_Adres = A.ID_Adres AND K.UserLogin='%s'"
                mysqli_real_escape_string($connection, $UserLogin)
        )) {
            $Number_of_users = $result->num_rows;
             if ($Number_of_users > 0) {
                 $row = $result->fetch assoc();
                 if (password_verify($UserPassword, $row['Haslo'])) {
                     $_SESSION['logged'] = true;
                     $_SESSION['ID_user'] = $row['ID_Konta'];
                     $_SESSION['ID_ad'] = $row['ID_Adres'];
                     $_SESSION['H'] = $row['Haslo'];
                     $_SESSION['UserLogin'] = $row['UserLogin'];
                     $_SESSION['Imie'] = $row['Imie'];
                     $_SESSION['Nazwisko'] = $row['Nazwisko'];
                     $_SESSION['Numer_Telefonu'] = $row['Numer_Telefonu'];
$_SESSION['Miejscowosc'] = $row['Miejscowosc'];
                     $_SESSION['Ulica'] = $row['Ulica'];
                     $_SESSION['Nr_Lokalu'] = $row['Nr_Lokalu'];
                     $_SESSION['Kod_Pocztowy'] = $row['Kod_Pocztowy'];
$_SESSION['Nr_Domu'] = $row['Nr_Domu'];
                     $_SESSION['Mail'] = $row['Mail'];
                     unset($_SESSION['error1']);
                     $result->free_result();
                     header('Location: index.php');
```

W tym pliku zostaje nawiązane połączenie z bazą danych. W momencie kiedy wszystkie dane podane przez użytkownika są poprawne do sesji trafiają jego dane – dzięki, którym strona wie na jakich danych mają wykonywać się pozostałe operacje. W momencie błędnych danych zadziała ta część kodu:

```
} else {
    $_SESSION['error1'] = '<span div class="error">Podano błędne dane!</span>';
    header('Location: login_panel.php');
```

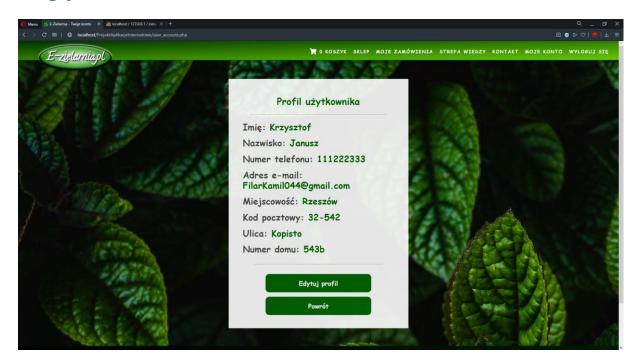
Panel rejestracyjny:



Na zaprezentowanym wyżej zdjęciu znajduje się część panelu rejestracyjnego, który pozwala na utworzenie nowego konta użytkownikowi po pomyślnym przejściu walidacji danych podawanych w odpowiednich polach. Do zabezpieczeń została wykorzystana również captcha.

Przykład kodu w którym jest zaprezentowana walidacja danych na podstawie captchy. W momencie, kiedy użytkownik nie przejdzie jej pomyślnie zostanie zwrócona odpowiednia wiadomość: "Potwierdź, że nie jesteś botem!".

Podgląd konta:

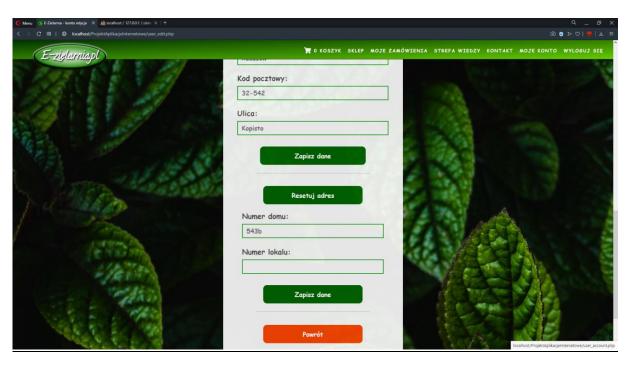


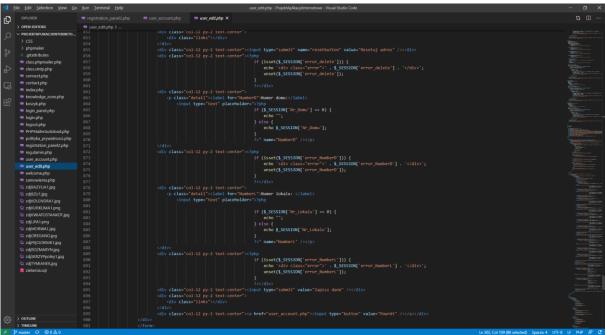
Powyżej znajduje się podgląd na profil użytkownika. Dzięki przekazywaniu danych przez obiekty znajdujące się w sesji witryna rozpoznaje jakie dane powinny zostać wyświetlone. Poniżej zaprezentowany jest kod, który to wykonuje:

```
if ($_SESSION['Ulica'] == "") {
 echo '<div class="col-12 py-2"><h3>
 Ulica: <span class="name">---</span></h3></div>';
} else {
 echo '<div class="col-12 py-2"><h3>
 Ulica: <span class="name">' . $_SESSION['Ulica'] . "</span></h3></div>";
if ($_SESSION['Nr_Domu'] == "") {
 echo '<div class="col-12 py-2"><h3>
 Numer domu: <span class="name">---</span></h3></div>';
 echo '<div class="col-12 py-2"><h3>
 Numer lokalu: <span class="name">---</span></h3></div>';
else {
echo '<div class="col-12 py-2"><h3>
 if ($_SESSION['Nr_Lokalu'] != "") {
 echo '<div class="col-12 py-2"><h3>
 Numer lokalu: <span class="name">' . $_$E$$SION['Nr_Lokalu'] . "</span></h3></div>";
```

Edycja konta:

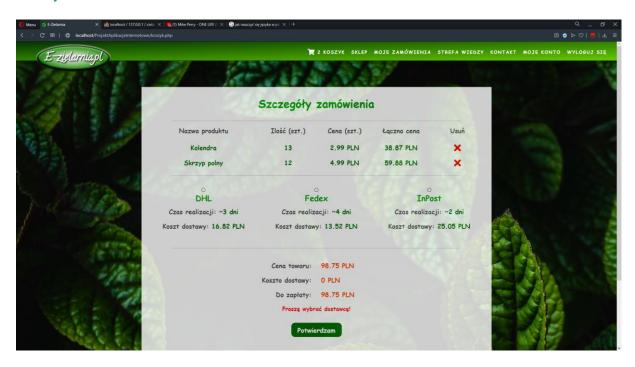
Plik z edycją konta ma ok. 1000 linii kodowych ponieważ tutaj jest potężny system walidujące dane przy zachowaniu intuicyjnego menu. W każdym momencie użytkownik może zresetować jego dane bez konieczności ponownego uzupełniania ich.





Fragment kodu reprezentujący część zamieszczoną na powyższym zdjęciu

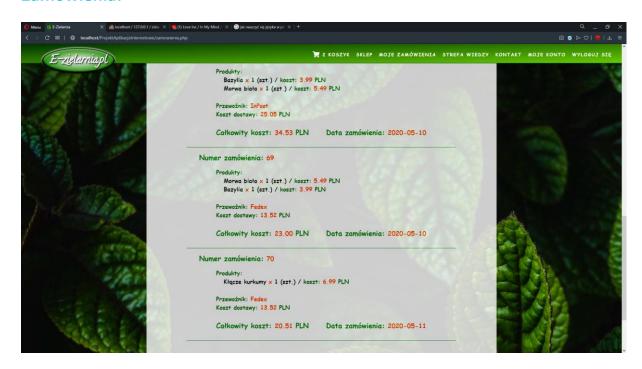
Koszyk:



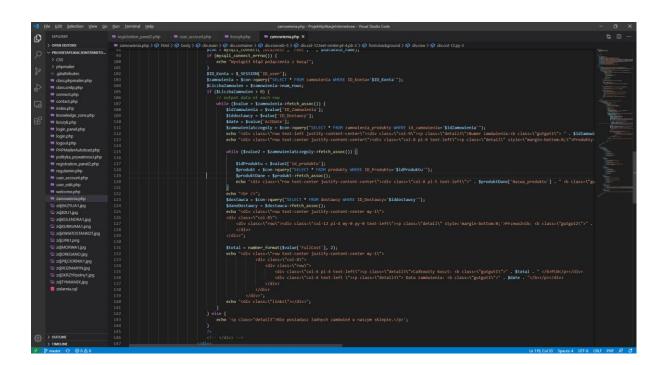
Koszy jest to miejsce, gdzie użytkownik ma podgląd na swoje zamówienie. Jest to miejsce w którym powinien wybrać dostawcę. Może jednocześnie dokonywać modyfikacji produktów w nim zawartych. Po kliknięciu przycisku "Potwierdzam" zostanie przekierowany do listy swoich zamówień, a także zostanie powiadomiony automatycznie e-mailem o złożonym zamówieniu wraz ze szczegółami. Fragment kodu:

```
| Part | Section | New Color | Part |
```

Zamówienia:



Jest to miejsce, gdzie są wypisane wszystkie zamówienia użytkownika, aby mógł sprawdzić swoją historię co kiedyś kupował.

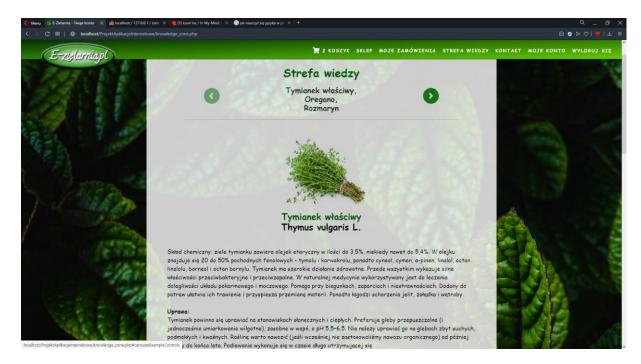


Protokół SMTP:

Jest to protokół, który służy do wysłania automatycznie wiadomości e-mail do użytkowników o złożonym zamówieniu. Składa się z trzech plików, są to: "class.phpmailer.php, class.smtp.php, PHPMailerAutoload.php". Wywołany jest w pliku: "koszyk.php" w momencie potwierdzenia zamówienia. Na załączonym obrazku widać treść wiadomości, którą jest przesyłana do użytkownika w momencie złożenia zamówienia.

```
| The Set Section New Co. Dec. | Section | Sec
```

Strefa wiedzy:



Strefa wiedzy jest to miejsce, gdzie użytkownik może dowiedzieć się więcej o produktach oferowanych w sklepie. Został stworzony w oparciu o funkcjonalność bootstrap-carusel.

```
| Description |
```

Wymagania do korzystania z aplikacji:

Na samym początku należy zaimportować plik z bazą danych (zielarnia.sql) do programu PHPMyAdmin. Następnie należy uruchomić plik index.php używając do tego odpowiedniej ścieżki w zależności, gdzie będzie przechowywany projekt. Kolejnym krokiem będzie poprawne założenie konta w serwisie. Następnie można swobodnie korzystać z aplikacji. Aplikacja bez konta również działa jednak jest nieco bardziej okrojona – nie można wówczas skorzystać z wyżej wymienionych funkcjonalności.