

CollabGames

1. Czym jest CollabGames?
 1. Cele i grupa docelowa
 2. Zauważone problemy
 3. Rozwiązania CollabGames
2. Rozkład i mechaniki
 1. Ogólne założenia
 2. Baza danych
 3. Elementy stałe
 4. Strona główna
 5. Lista projektów
 6. Podstrona projektu
 7. Lista zespołów
 8. Podstrona zespołu
 9. Lista osób
 10. Podstrona osoby
 11. Lista ofert

1. Czym jest CollabGames

1.1 Cele i grupa docelowa

CollabGames będzie stroną internetową ułatwiającą organizację pracy, promocję, oraz pozyskiwanie nowych członków zespołu, osobom zainteresowanym niezależnym tworzeniem gier komputerowych, oraz oprogramowania. Będzie przeznaczona głównie dla osób nie pracujących zawodowo w branży gier komputerowych w wieku licealnym, lub studenckim.

1.2 Zauważone problemy

Wielu twórców niezależnych pracujących nad własnymi grami chciałoby mieć możliwość regularnego informowania potencjalnego odbiorcy o postępach w tworzeniu swojego projektu. Mogliby w ten sposób zwiększyć zainteresowanie tworzoną grą, oraz otrzymać feedback niezbędny do ulepszenia swojego dzieła. Prezentowanie stałych postępów w rozwoju gry mogłoby również być pomocne podczas poszukiwania osób, które chciałyby dołączyć do procesu tworzenia. Niestety obecnie nie ma miejsca w Internecie, gdzie w szybki i łatwy sposób można by zaprezentować postęp swoich prac. Fanpage na Facebooku z reguły mają małe zasięgi. Posty na grupach o tematyce tworzenia gier w ciągu kilku dni spadają wystarczająco nisko, żeby nikt ich już nigdy nie odkopał. Natomiast stworzenie własnej strony internetowej jest czasochłonne i wielu małych twórców długo z tym zwleka, lub nigdy tego nie robi.

1.3 Rozwiązania CollabGames

Strona CollabGames ma pomóc rozwiązać wcześniej wymienione problemy.

- Będzie oferować możliwość utworzenia podstrony własnego projektu, na której w czytelny sposób będą zaprezentowane podstawowe informacje, lista zmian, oraz dokładny opis.
- Wszystkie projekty będą znajdowały się na liście. Będą tam zawarte podstawowe informacje o każdym z tworzonych tytułów. Listę będzie można przeszukiwać, oraz sortować, tak żeby jak najszybciej znajdować interesujący tytuł.
- Każdy z projektów będzie tworzony przez zespół (grupę osób), lub przez pojedynczą osobę. Każdy zespół i osoba również będą posiadać swoją stronę. Pozwoli to na budowanie własnej "marki", oraz tworzenie swojego portfolio.
- Zespoły, oraz osoby również będą posiadały swoją listę, oraz wyszukiwarkę.
- Każda osoba i zespół będzie mogła umieścić swoją ofertę współpracy.
- Oferta będzie zawierała obowiązkowo informację o jej autorze, minimalnych wymaganiach w stosunku do podejmującego się pracy, typie wynagrodzenia i kontakcie do autora. Opcjonalnie może również zawierać informację o projekcie, którego ta oferta dotyczy, oraz opis.

Te rozwiązania powinny w znaczący sposób ułatwić prezentację realizowanego projektu, portfolio twórcy, oraz uprościć poszukiwanie osób zainteresowanych dołączeniem do projektu, pozwalając również na łatwiejszą weryfikację kandydatów.

2. Rozkład i mechaniki

2.1 Ogólne założenia

Strona działa jako interfejs graficzny bazy danych. Wszystkie informacje z wyłączeniem plików audio-wizualnych znajdują się w bazie. Dane prezentowane na stronie można interpretować jako obiekty czterech typów:

- Osoba – zarejestrowany użytkownik
- Zespół – grupa osób, lub mniejszych zespołów
- Projekt – dzieło nad którym pracuje osoba, lub zespół
- Oferta – informacja o potrzebnej pomocy w realizacji projektu, lub informacja o poszukiwaniach członka zespołu

2.2 Baza danych

Baza składać się będzie z czterech głównych tabel: Projects, Teams, Persons, Offers. Resztę stanowić będą tabele pośredniczące zawierające dane potrzebne do obsługi tabel głównych. Pełen diagram bazy można odtworzyć z załączonego pliku za pomocą strony www.draw.io.

2.3 Elementy stałe

Na stronie pewne elementy znajdują się zawsze w tym samym miejscu i w tej samej formie, niezależnie od tego, którą podstronę przeglądamy obecnie. Są to listwa nagłówkowa, oraz baner.

Listwa składa się z:

- Loga CollabGames – prowadzącego do strony głównej
- Guzików podstron – prowadzących do list projektów, zespołów, osób i ofert
- Guzików logowania – pozwalających założyć konto, lub zalogować się na istniejące. W przypadku zalogowania, na miejscu guzików pojawiają się miniaturka użytkownika, jego nick, oraz guzik wylogowania.

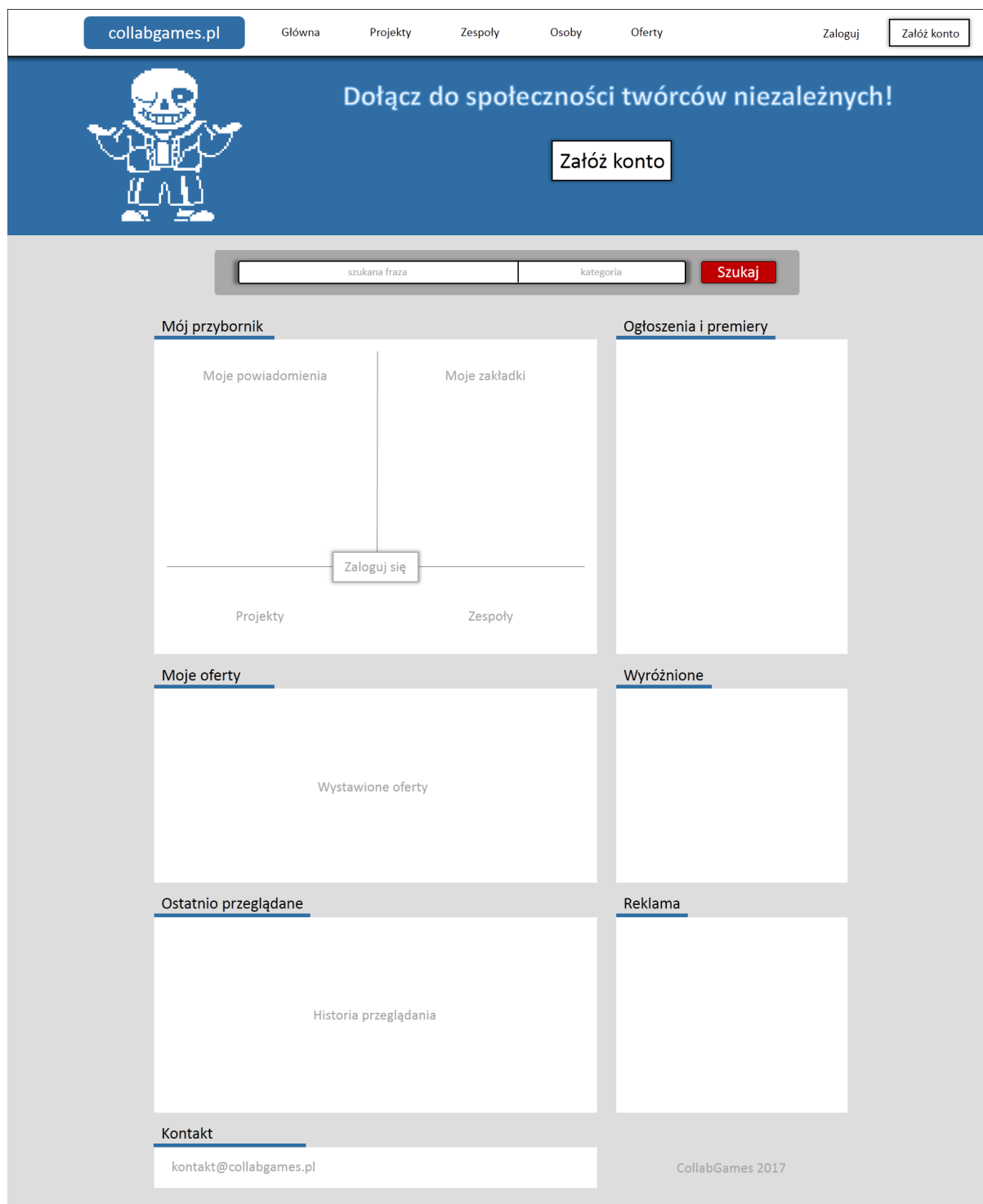
Listwa jest na pozycji absolutnej, przewijanie strony nie wpływa na nią.

Baner składa się z:

- Grafiki – grafika zmienia się losowo, jednak ciągle jest utrzymana w podobnej kolorystyce i stylistyce
- Guzika założenia konta – w przypadku gdy stronę przegląda ktoś niezalogowany, wyświetla się hasło zachęające do dołączenia, oraz guzik prowadzący do tworzenia konta

2.4 Strona główna

Strona główna jest pierwszym miejscem, które widzi użytkownik po odwiedzeniu CollabGames.



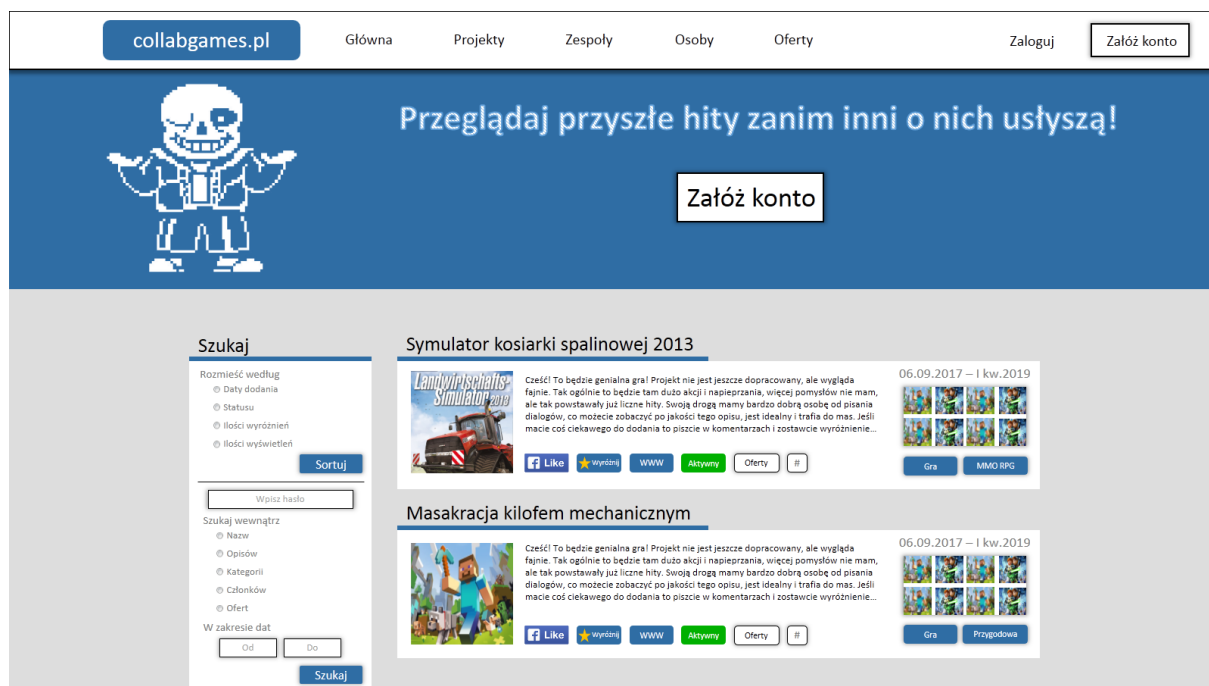
Składają się na nią:

- Szybka wyszukiwarka ogólna – można w niej wpisać hasło i miejsce wyszukiwania (projekt, zespół, osoba, oferta). Jeśli wyszukiwanie nie okaże się wystarczająco dokładne, można je szybko ponowić na stronie wyszukiwarki szczegółowej, takiej jak na listach tematycznych.

- Mój przybornik – najważniejsze rzeczy dla zalogowanego użytkownika. Składają się na niego:
 - Moje powiadomienia – lista informacji o odpowiedziach do komentarzy, zmianach statusu projektu, premierze obserwowanej produkcji, itp...
 - Moje zakładki – lista projektów, zespołów, lub osób, które użytkownik wcześniej sobie zaznaczył
 - Projekty – miniaturki prowadzące do projektów, w których użytkownik bierze udział
 - Zespoły – miniaturki prowadzące do zespołów, których użytkownik jest częścią
- Ogłoszenia i premiery – lista ogłoszeń od administracji, oraz informacje o wysoko ocenianych, nadchodzących premierach
- Moje oferty – lista wystawionych ofert, oraz lista obserwowanych ofert
- Wyróżnione – baner od administracji z ważnymi informacjami
- Historia przeglądania – miniaturki projektów, zespołów, osób i ofert przeglądanych w niedalekiej przeszłości
- Reklama – baner reklamowy
- Kontakt – mail do administracji

2.5 Lista projektów

Znajdują się tu skrócone informacje o wszystkich projektach. Domyślnie na górze prezentowane są najnowsze projekty, które mają status “Aktywny”.



Składają się na nią:

- Szukaj – zawiera szczegółowe opcje wyszukiwania i sortowania wszystkich projektów. Takie jak:
 - Sortowanie – ułożenie listy projektów według daty dodania, statusu, ilości wyróżnień, lub liczby wyświetleń
 - Wyszukiwanie – pozwala wyszukać wpisane hasło wewnątrz nazw projektów, opisów, kategorii, członków projekty realizujących, oraz ofert powiązanych z projektami
 - Filtr – pozwala przefiltrować otrzymane wyniki przez zakres dat
- Nazwa – nazwa projektu
- Miniatura – miniatura projektu
- Skrócony opis – najważniejsze informacje o danym projekcie w kilku liniach
- Pasek guzików – zawiera guziki takie jak:
 - Like – opcjonalny guzik, pozwalający na zostawienie like na fanpage projektu
 - Wyróżnij – guzik pozwalający zaznaczyć swoje zainteresowanie danym tytułem. Dodatkowo wyświetla on łączną liczbę zainteresowanych osób.
 - WWW – opcjonalny guzik prowadzący do zewnętrznej strony projektu
 - Status – ikona z obecnym statusem projektu. Każdy projekt może być “Aktywny”, “Wstrzymany”, “Zakończony” lub “Wydany”. Założony projekt jest domyślnie “Aktywny”. Jeśli na stronie projektu nie pojawi się żadna zmiana w opisie, liście grafik, lub changelogu, oraz administrator nie kliknie na guzik “Przedłuż aktywność mimo braku zmian” przez 2 miesiące, projekt staje się “Wstrzymany”. Jeśli przez kolejne 3 miesiące na stronie projektu nie nastąpi żadna zmiana, status zostaje zmieniony do “Zakończony”. Wprowadzenie zmiany na stronie, gdy statusem projektu jest “Wstrzymany” pozwala na ponowną zmianę statusu do “Aktywny”.

Gdy projekt otrzyma status "Zakończony" nie można już go zmienić. Statusy służą do informowania osób przeglądających o stanie projektu, oraz znacząco wpływają na pozycję podczas wyszukiwania.

- Oferty – guzik do szybkiego rozwinięcia listy ofert powiązanych z projektem.
- Zakładka – guzik pozwalający dodać dany tytuł do zakładek widocznych na stronie głównej.
- Daty – data utworzenia projektu, oraz data zakończenia, lub wydania. Datę zakończenia można podać z dokładnością do dnia, miesiąca, lub kwartału.
- Miniatury developerów – podgląd osób i zespołów realizujących projekt.
- Kategoria – typ projektu, gra, mod, narzędzie, inne
- Gatunek – w przypadku gry, jest to jej gatunek

2.6 Podstrona projektu

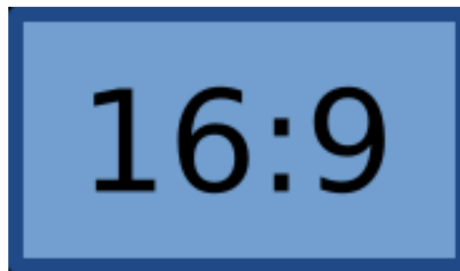
Na podstronie projektu znajdują się wszystkie informacje o nim, oraz jego powiązaniach.



Dziel się z innymi swoimi pasjami!

Załącz konto

Symulator kosiarki spalinowej 2013



16:9

16:9

16:9

16:9

16:9

www.kosiarzomania.pl

Like

Wyślij

#

Co nowego?

Udział w projekcie

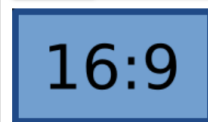
O projekcie

Przegląd

06.09.2017 – I kw.2019

Aktywny

40%



Cześć! To będzie genialna gra! Projekt nie jest jeszcze dopracowany, ale wygląda fajnie. Tak ogólnie to będzie tam dużo akcji i napięcia, więc pomysłów nie mam, ale tak powstały już liczne hity. Swoją drogą mamy bardzo dobrą osobę od pisania dialogów...

Gra

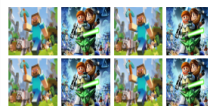
MMO RPG

Multiplayer

Symulator

Indie

Twórcy



Reklama

Komentarze



Sebastian123

Super Masakracja Kiloem Mechanicznym będzie najlepszą grą tego sezonu!!! Co do tego nie ma wątpliwości. Rozwalimy rynek gier. Zarówno tych zwykłych jak i mobilnych. Halo ało mobilki. Tak po WAS też jedziemy!!!

21.05.2018 18:43



Odpowiedz Zgłoś



Projektant2000

LOL Nie. Ta gra jest słaba.

21.05.2018 18:43



Odpowiedz Zgłoś



Sebastian123

LOL Nie. Sam jesteś słaby.

21.05.2018 18:43



Odpowiedz Zgłoś



Projektant2000

Litwo! Ojczyzna moja! Ty jesteś jak zdrowie:
Ile cię trzeba cenić, ten tylko się dowie,
Kto cię stracił. Dziś piękność twą w całej ozdobie
Widzę i opisuję, bo tęsknię po tobie.

21.05.2018 18:43



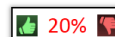
Odpowiedz Zgłoś



Sebastian123

Super Masakracja Kiloem Mechanicznym będzie najlepszą grą tego sezonu!!! Co do tego nie ma wątpliwości. Rozwalimy rynek gier. Zarówno tych zwykłych jak i mobilnych. Halo ało mobilki. Tak po WAS też jedziemy!!!

21.05.2018 18:43



Odpowiedz Zgłoś

LOL Nie. Ta gra jest słaba.

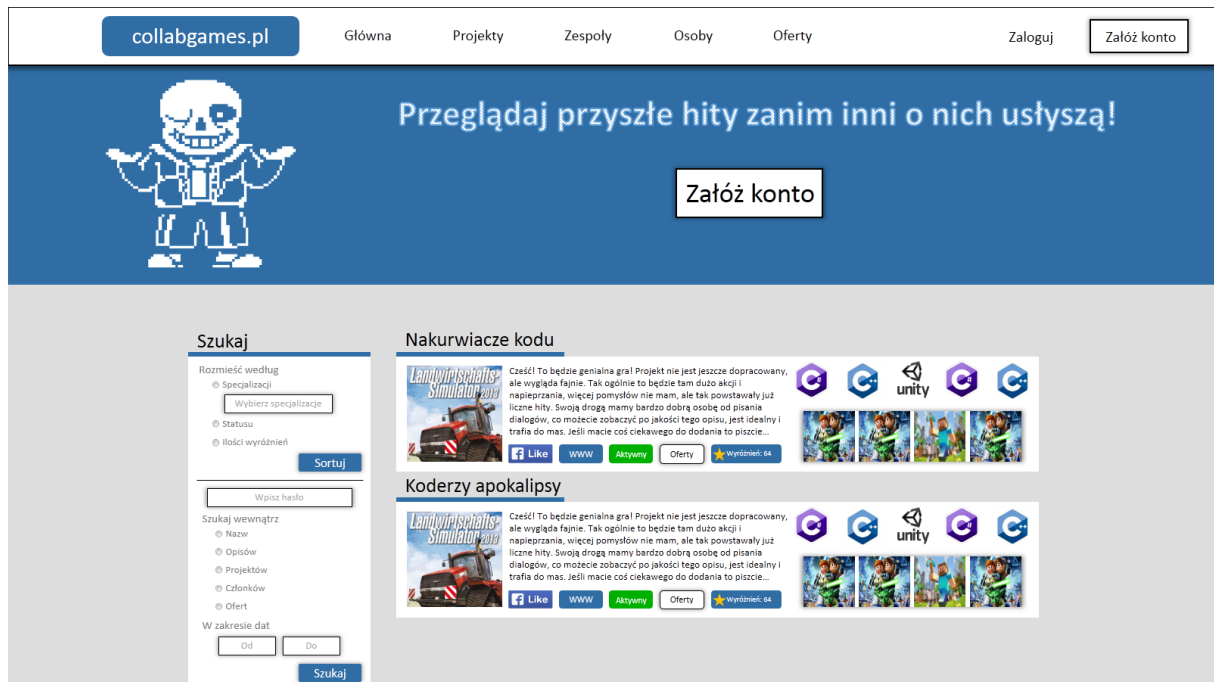
21.05.2018 18:43

Są to:

- Nazwa – nazwa projektu
- Slider – lista grafik, oraz większe okienko w którym wyświetla się wybrana grafika
- Pasek guzików – zawiera guziki takie jak:
 - Duże WWW – duży guzik prowadzący do zewnętrznej strony projektu
 - Like – opcjonalny guzik, pozwalający na zostawienie like na fanpage projektu
 - Wyróżnij – guzik pozwalający zaznaczyć swoje zainteresowanie danym tytułem. Dodatkowo wyświetla on łączną liczbę zainteresowanych osób
 - Zakładka – guzik pozwalający dodać dany tytuł do zakładek widocznych na stronie głównej
- Przegląd – najważniejsze informacje o projekcie widoczne w jednym miejscu
 - Daty – data utworzenia projektu, oraz data zakończenia, lub wydania
 - Status – ikona z obecnym statusem projektu
 - Pasek postępu – wizualna reprezentacja postępu prac w projekcie
 - Miniatura – miniatura projektu
 - Skrócony opis – najważniejsze informacje o danym projekcie w kilku liniach
 - Kategoria – typ projektu, gra, mod, narzędzie, inne
 - Gatunek – w przypadku gry, są to jej gatunki. Można ustawić do 5 powiązanych gatunków
- Co nowego? – lista zmian w projekcie (changelog)
- Udział w projekcie – lista ofert powiązanych z projektem
- Twórcy – pełna lista osób i zespołów realizujących dany projekt
- O projekcie – pełny opis projektu
- Reklama – dwa banery reklamowe
- Sekcja komentarzy – komentarze, składają się z:
 - Miniaturka i podpis – miniaturka i nick autora komentarza
 - Treść – treść komentarza
 - Data – data i godzina umieszczenia komentarza
 - Ocena – guziki like i dislike, oraz średnia z ocen
 - Odpowiedź – pozwala na umieszczenie odpowiedzi do komentarza
 - Zgłoś – zgłoś komentarz

2.7 Lista zespołów

Analogicznie do listy projektów, poza szczegółami takimi jak:



- Szukaj – Sortować można po specjalizacji, statusie, ilości wyróżnień i wyświetleń
- Wyróżnienia – guzik wyróżnień jest tu nieklikalny, a wartość w nim prezentowana jest sumą wyróżnień wszystkich projektów, w których realizacji brał udział zespół
- Specjalizacje – każdy z zespołów specjalizuje się w od 1 do 5 kategorii. Specjalizacja służy łatwiejszemu sortowaniu i wyszukiwaniu zespołów

2.8 Podstrona zespołu

Na podstronie zespołu znajdują się wszystkie informacje o nim, oraz jego powiązaniach.

collabgames.pl Główna Projekty Zespoły Osoby Oferty Zaloguj Załącz konto

Dziel się z innymi swoimi pasjami!

Załącz konto

Nakurwianie kodu

Cześć! To będzie genialna gra! Projekt nie jest jeszcze dopracowany, ale wygląda fajnie. Tak ogólnie to będzie tam dużo akcji i napieprzania, więcej pomysłów nie mam, ale tak powstawały już liczne hity. Swoją drogą mamy bardzo dobrą osobę od pisania dialogów, co możecie zobaczyć po jakości tego opisu, jest idealny i trafia do mas. Jeśli macie coś ciekawego do dodania to piszcie. Cześć! To będzie genialna gra! Projekt nie jest jeszcze dopracowany, ale wygląda fajnie. Tak ogólnie to będzie tam dużo akcji i napieprzania, więcej pomysłów nie mam, ale tak powstawały już liczne hity. Swoją drogą mamy bardzo dobrą osobę od pisania dialogów, co możecie zobaczyć po jakości tego opisu, jest idealny i trafia do mas. Jeśli macie coś ciekawego do dodania to piszcie. Cześć! To będzie genialna gra! Projekt nie jest jeszcze dopracowany, ale wygląda fajnie. Tak ogólnie to będzie tam dużo akcji i napieprzania, więcej pomysłów nie mam, ale tak powstawały już liczne hity. Swoją drogą mamy bardzo dobrą osobę od pisania dialogów, co możecie zobaczyć po jakości tego opisu, jest idealny i trafia do mas. Jeśli macie coś ciekawego do dodania to piszcie.

Przegląd

Like wyróżnij Aktywny

www.kosarkomania.pl

Admin.to@gmail.com

GraficyAdama@amorki.pl

Specjalizacje

Rekomendacje

Tworzone projekty

Ukończone projekty

Członkowie zespołu

Współpraca z zespołem

Reklama

Są to:

- Nazwa – nazwa zespołu
- Miniatura – miniatura zespołu
- Opis – dokładny opis zespołu
- Przegląd – najważniejsze informacje, takie jak:
 - Pasek guzików – zawiera guziki takie jak:
 - Like – opcjonalny guzik, pozwalający na zostawienie like na fanpage projektu
 - Wyróżnij – suma wyróżnień projektów, które realizuje zespół
 - Duże WWW – opcjonalny guzik prowadzący do zewnętrznej strony projektu
 - Status – ikona z obecnym statusem zespołu
 - Zakładka – guzik pozwalający dodać dany tytuł do zakładek widocznych na stronie głównej.
- Specjalizacje – lista specjalizacji zespołu
- Tworzone projekty – obecnie realizowane projekty
- Ukończone projekty – zakończone, lub wydane projekty zespołu

- Rekomendacje – wpis na stronę zespołu, który może zostać umieszczony przez administratora projektu po zakończonej współpracy z zespołem
- Członkowie zespołu – pełna lista członków zespołu
- Współpraca z zespołem – lista ofert umieszczonych przez zespół
- Reklama – baner reklamowy

2.9 Lista osób

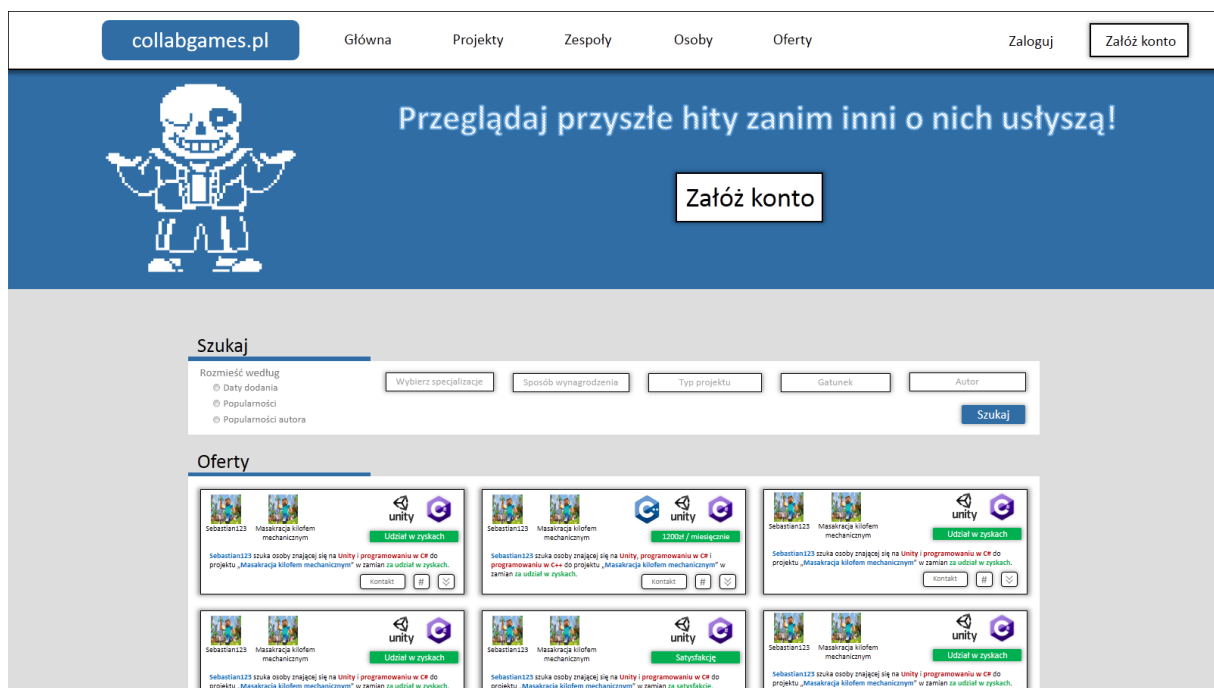
Analogicznie do zespołów

2.10 Podstrona osób

Analogicznie do zespołów

2.11 Lista ofert

Znajdują się tu wszystkie oferty wraz ze szczegółami. Na listę, oraz każdą ofertę składają się:



- Szukaj – dokładna wyszukiwarka ofert, zawierająca:
 - Sortowanie – sortuje po dacie dodania oferty, klikalności oferty, lub popularności autora oferty
 - Specjalizacje – pozwala szukać ofert wymagających określonej specjalizacji
 - Sposób wynagrodzenia – pozwala szukać ofert wśród typów
 - Zlecenie – praca w zamian za jednorazową zapłatę
 - Zlecenie stałe – praca w zamian za regularną zapłatę
 - Po zakończeniu – udział w zyskach po zakończeniu projektu
 - Satysfakcja – projekt niekomercyjny
 - Typ – pozwala szukać po typie (gra, mod, narzędzie, inne)

- Gatunek – w przypadku gry, pozwala szukać po jej gatunku
 - Autor – pozwala szukać oferty danego autora
- Oferty – lista wszystkich ofert, składających się z:
 - Miniaturka i podpis – miniaturka i nick autora komentarza
 - Miniaturka i podpis – opcjonalna miniaturka i nazwa projektu, którego dotyczy oferta
 - Specjalizacja – do 3 specjalizacji wymaganych do realizacji oferty
 - Typ wynagrodzenia – jeden ze sposobów wynagrodzenia. W przypadku zlecenia jest również podana jego wartość
 - Krótki opis – słowny zapis informacji z powyższych ikon
 - Kontakt – guzik wyświetlający maila do autora oferty
 - Zakładka – guzik pozwalający dodać dany tytuł do zakładek widocznych na stronie głównej
 - Rozwiń – pozwala rozwinąć szczegółowy opis oferty