



# Coder's Lab

pierwsza w Polsce Szkoła Programistów

## HTML i CSS

Warsztat

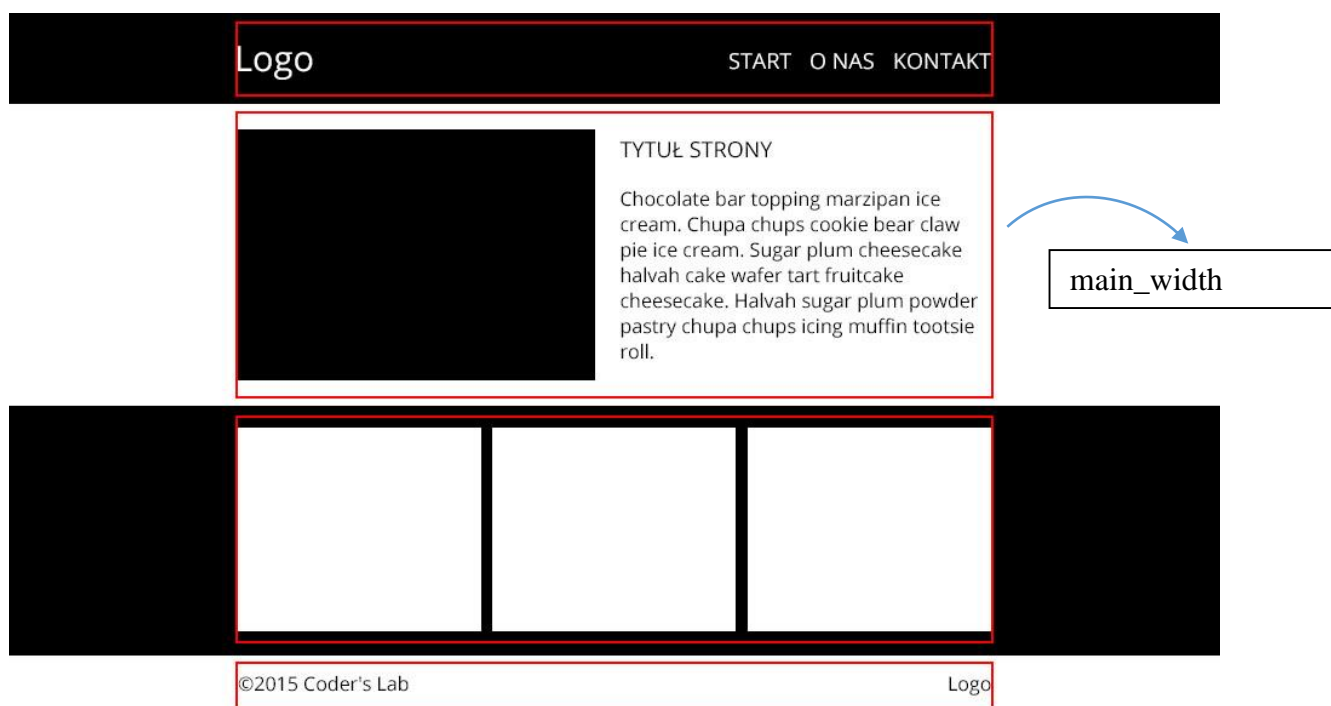
# Wskazówki, które pomogą nam przy budowie strony „Sit on Chair”

1. Używamy pixeli do ustawiania szerokości, odstępów i innych wielkości w projekcie (Ewentualnie em, rem). Tylko elementy rozciągnięte na całą szerokość strony powinny mieć ustawiony width: 100%.

*(Nie martwimy się, że strona będzie się źle wyświetlała na urządzeniach z mniejszą szerokością ekranu, tym zajmiemy się później, przy okazji omawiania RWD)*

2. Pamiętajmy o korzystaniu z kontenera, który będzie odpowiadał za wyśrodkowanie strony np. main\_width, wewnątrz elementów rozciągniętych na 100% szerokości okna.

Przykład:



3. Czcionka użyta w projekcie to Raleway. Możemy ją ściągnąć ze strony <http://www.fontsquirrel.com/fonts/raleway>. Pamiętajmy o wygenerowaniu różnych typów czcionki (woff, svg, eot itp.)

4. Pamiętajmy, aby zadbać o każdy szczegół:

- a) czcionki (w niektórych miejscach jest pogrubiona w innych normalna,
- b) rozmiary (sprawdźmy rozmiary elementów, przed ich ustawianiem),
- c) kolory ,
- d) interlinia (line-height) (pamiętamy o interlinii),
- e) odstępy pomiędzy elementami

Wszystko powinno jak najlepiej odwzorowywać projekt.

5. Jeżeli mamy problemy z wypoźycjonowaniem jakiegoś elementu wiemy, że możemy skorzystać z `border:1px solid red`, a także z narzędzia np. WebDeveloperTool w Chromie.
6. Pamiętajmy o korzystaniu z tagów HTML5 (header, nav, section, footer itp.)
7. Pamiętajmy o pracowaniu na repozytorium, a nie lokalnym projekcie. Po zakończeniu jednej części np. headera, robimy commit do swojego repozytorium w git i push
8. Pamiętajmy, że wykładowca, który prowadzi z nami warsztat, zawsze nam chętnie pomoże i doradzi. Chociaż umiemy korzystać z dobrodziejstw internetu np. ze Stackoverflow. Jest tam wiele przydatnych informacji, a umiejętność korzystania z nich na pewno zaowocuje w przyszłości.