

Instrukcja

Aby uruchomić grę należy:

1. Odpalić WebSerwer jest to paczka narzędzi takich jak Apache, Mysql. W projekcie potrzebny jest serwer MySql. Aby uzyskać dostęp do PhpMyAdmina należy zalogować się jako Root, bez hasła.
2. Należy za pomocą skrótu na pulpicie uruchomić SmartFoxSerwer oraz Policy-Server.
3. Ponieważ aplikacja kliencka łączy się z serwerem pod adresem 10.0.0.1 tak została skonfigurowana sieć. Aby uruchomić aplikację w sieci LAN należy podłączyć drugi komputer w sieci 10.0.0.0. Serwer musi działać pod 10.0.0.1.
4. W celu uruchomienia gry należy uruchomić game exe dla aplikacji wolnostojącej, lub game web player dla aplikacji osadzonej w przeglądarce internetowej. Aplikacja osadzona w przeglądarce wymaga dodatkowo dostępu do Internetu oraz zainstalowanej aplikacji WebPlayer.
5. Na pulpicie znajduje się również wersja aplikacji klienckiej łączącej się z serwerem pod adresem 127.0.0.1 co oczywiście uniemożliwia grę sieciową w LAN. Pozwoli jednak przetestować wersję osadzoną w przeglądarce internetowej bez potrzeby podłączania się do oddzielnej sieci.
6. W grze dostępne są konta użytkowników j – hasło: j, k – hasło k, test1 – hasło test, test2 – hasło test, itd.