

## Generatory liczb pseudolosowych. Szyfry strumieniowe

Ten kod jest implementacją synchronicznego strumieniowego szyfru z wykorzystaniem rejestru przesuwanego sprzężonego liniowo (Linear Feedback Shift Register - LFSR). Oto krótkie objaśnienie poszczególnych części kodu:

Importowanie biblioteki 'dart:math': potrzebna do generowania liczb losowych.

```
import 'dart:math';
```

Funkcja główna main(): Jest to główna funkcja programu. Inicjalizuje ona zmienną message, która przechowuje wiadomość do zaszyfrowania, oraz listy key i seed, które zawierają klucz szyfrowania i nasiono rejestru przesuwanego. Następnie dodawany jest dodatkowy bit do klucza, a także tworzone są obiekty encryptionCipher i decryptionCipher reprezentujące szyfrowanie i deszyfrowanie wiadomości przy użyciu tego samego klucza i nasiona. Następnie wiadomość jest szyfrowana i deszyfrowywana, a wyniki są wyświetlane na ekranie.

```
void main() {  
  String message = '111010011100'; // The message to be encrypted  
  List<int> key = [1, 0, 0, 1]; // The encryption key  
  List<int> seed = [0, 0, 1, 0]; // The seed for the linear feedback shift register  
  key.insert(0, 1); // Add an additional bit to the key  
  
  // Create encryption and decryption ciphers using the same key and seed  
  SynchronousStreamCipher encryptionCipher = SynchronousStreamCipher(key, seed);  
  SynchronousStreamCipher decryptionCipher = SynchronousStreamCipher(key, seed);  
  
  // Encrypt the message using the encryption cipher  
  String encryptedMessage = encryptionCipher.encrypt(message);  
  
  // Decrypt the encrypted message using the decryption cipher  
  String decryptedMessage = decryptionCipher.encrypt(encryptedMessage);  
  
  // Print the original message, encrypted message, and decrypted message  
  print('Original: $message');  
  print('Encrypted: $encryptedMessage');  
  print('Decrypted: $decryptedMessage');  
}
```

Klasa SynchronousStreamCipher: Jest to klasa reprezentująca synchroniczny strumieniowy szyfr. Konstruktor tej klasy tworzy obiekt encryptionRegister reprezentujący rejestr przesuwany sprzężony liniowo na podstawie podanych współczynników i nasiona.

Metoda encrypt: Szyfruje wiadomość przy użyciu rejestru szyfrowania. Wykorzystuje ona metodę map() do przetwarzania kodów Unicode poszczególnych znaków wiadomości. Każdy kod znaku jest zamieniany na odpowiednią wartość bitową (1 lub 0), a następnie XORowany z kolejnym bitem

uzyskanym z rejestru szyfrowania. Wynikowy zaszyfrowany bit jest z powrotem zamieniany na kod ASCII i zwracany jako zaszyfrowany znak.

```
// Class representing a synchronous stream cipher
You, 10 minutes ago | 2 authors (Kamil Micota and others)
class SynchronousStreamCipher {
    late LinearFeedbackShiftRegister encryptionRegister;

    SynchronousStreamCipher(List<int> coefficients, List<int> seed) {
        encryptionRegister = LinearFeedbackShiftRegister(coefficients, seed);
    }

    // Encrypts a message using the encryption register
    String encrypt(String message) {
        return String.fromCharCode(message.runes.map((charCode) {
            int bit =
                charCode == 49 ? 1 : 0; // Convert ASCII value to binary (1 or 0)
            int encryptedBit = bit ^
                encryptionRegister
                    .getNext(); // XOR the bit with the next value from the encryption register
            return encryptedBit == 1
                ? 49
                : 48; // Convert encrypted bit back to ASCII value
        }));
    }
}
```

Klasa LinearFeedbackShiftRegister: Jest to klasa reprezentująca rejestr przesuwany sprzężony liniowo. Konstruktor tej klasy inicjalizuje rejestr na podstawie podanych współczynników wielomianu oraz opcjonalnego nasiona.

Metoda setSeed: Ustawia nasiono rejestru na podstawie podanego nasiona.

Metoda getNext: Pobiera kolejny bit z rejestru przesuwanego. W tej metodzie obliczany jest wynik na podstawie XORowania bitów rejestru z odpowiadającymi współczynnikami wielomianu. Następnie bity rejestru są przesuwane w prawo, a pierwszy bit jest aktualizowany na podstawie wyniku. Metoda zwraca wynik.

Metoda getRandomSeed: Generuje losowe nasiono o podanej długości.

Ten kod demonstruje działanie strumieniowego szyfrowania za pomocą rejestru przesuwanego sprzężonego liniowo. Klucz szyfrowania i nasiono rejestru determinują wynikowe zaszyfrowane i odszyfrowane wiadomości.

// Class representing a linear feedback shift register

You, 10 minutes ago | 2 authors (Kamil Micota and others)

```
class LinearFeedbackShiftRegister {
    late List<int> register;
    late List<int> seed;
    late List<int> polynomialCoefficients;

    // Initialize the linear feedback shift register with given polynomial coefficients
    LinearFeedbackShiftRegister(List<int> polynomialCoefficients,
        [List<int>? seed]) {
        setSeed(seed ??
            getRandomSeed(polynomialCoefficients.length -
                1)); // If seed is not provided, generate a random one
        this.polynomialCoefficients = polynomialCoefficients;
    }

    // Set the seed for the linear feedback shift register
    void setSeed(List<int> seed) {
        this.seed = seed;
        register = List<int>.from(seed);
    }

    // Get the next bit from the linear feedback shift register
    int getNext() {
        int result = 0;
        for (int i = 0; i < register.length; i++) {
            if (polynomialCoefficients[i + 1] == 1) {
                result ^= register[i]; // XOR the bit with the corresponding coefficient
            }
        }

        for (int i = register.length - 1; i > 0; i--) {
            register[i] = register[i - 1]; // Shift the bits to the right
        }
    }
}
```

```
        register[0] = result; // Update the first bit with the result
        return result;
    }

    // Generate a random seed of given length
    static List<int> getRandomSeed(int length) {
        Random random = Random();
        return List<int>.generate(length,
            (_) => random.nextInt(2)); // Generate a list of random bits (0 or 1)
    }
}
```

**Testy zgodnie z przykładami na Cez**

Ciąg bitów: 111010011100, seed 0010, wielomian: 1001

B1. Synchronous Stream Cipher 100100110000

B2. Ciphertext Autokey 110001101100

```
Original: 111010011100
Encrypted: 100100110000
Decrypted: 111010011100
```

**Wynik pokrywa się z poprawną odpowiedzią na Cez.**

Ciąg bitów: 0011001100, seed 0010, wielomian: 1001

B1. Synchronous Stream Cipher 0100100111

B2. Ciphertext Autokey 0101101100

```
Original: 0011001100
Encrypted: 0100100111
Decrypted: 0011001100
```

**Wynik pokrywa się z poprawną odpowiedzią na Cez.**

Ciąg bitów: 1110100111001100110011, seed 11111, wielomian: 11011

B1. Synchronous Stream Cipher 1000111011000001100001

B2. Ciphertext Autokey 1110000010110101100101

```
Original: 1110100111001100110011
Encrypted: 1000111011000001100001
Decrypted: 1110100111001100110011
```

**Wynik pokrywa się z poprawną odpowiedzią na Cez.**