

## Zarządzanie Danymi (Data Management)

### Projekt Strona Podróżnicza

Prowadzący: Autor:

Dr inż. Łukasz Piątek Kamil Raś

Nr albumu: w64188

Kierunek: Informatyka 6IIZ/2020/TIM-GP02

# Spis treści

1.Specyfikacja początkowa	
1.1Założenia	
1.2Wykorzystane technologie	
2. Przestawienie projektu	

### 1. Specyfikacja początkowa

#### 1.1 Założenia

Założeniem projektu jest stworzenie responsywnej strony internetowej zajmującej się podróżami. Strona ma posiadać docelowo wiele ofert podróży do rezerwacji. Klient będzie mógł wybrać interesującą go ofertę, a następnie zarezerwować miejsce wypełniając formularz. Strona jest przygotowana do dalszego rozbudowywania, na obecnym etapie nie posiada wszystkich oczekiwanych funkcjonalności jak logowanie, rejestracja oraz rozbudowany panel administracyjny do zarządzania zamówieniami klientów.

### 1.2 Wykorzystane technologie

- HTML
- CSS
- JavaScript
- PHP
- MySQL

# 2. Przestawienie projektu



### **NASZA OFERTA**













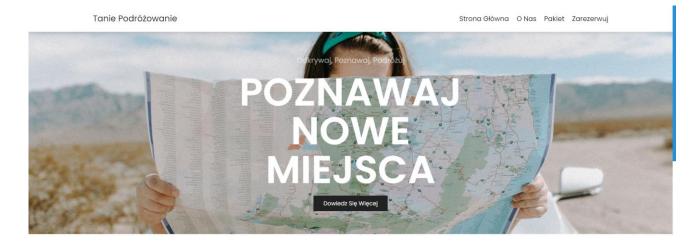


Rysunek 1

Strona główna projektu, zawiera przejścia do podstron oraz możliwość przesuwania głównej części strony. Naciśnięcie strzałek spowoduje zmiany wyświetlanej oferty strony.

>





### **NASZA OFERTA**















Rysunek 2

Przedstawienie funkcjonowania przesuwania głównej części strony.

Tanie Podróżowanie

Strona Główna O Nas Pakiet Zarezerwuj

### **NASZA OFERTA**















### O Nas

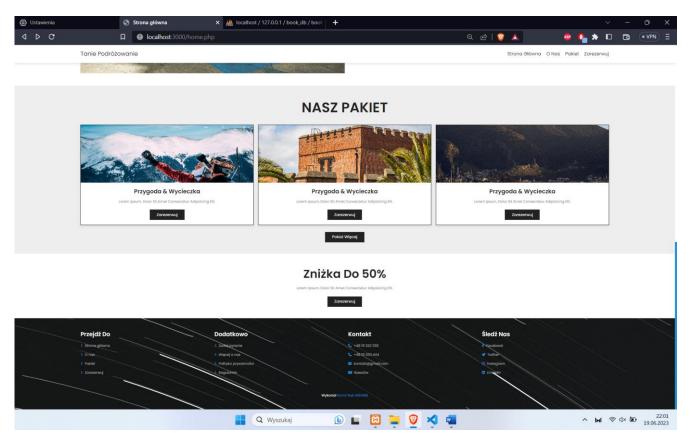
Lorem Ipsum, Dolor Sit Amet Consectetur Adipisicing Elit. Quas Ad Quidem Delectus Numquam Quod! Adipisci Provident Assumenda Eligendi Sed Mollitia In Vitae Ex, Vel Itaque Officiis! Quod Voluptatum Eligendi Quidem!

Dowiedz Się Więcej

#### **NASZ PAKIET**

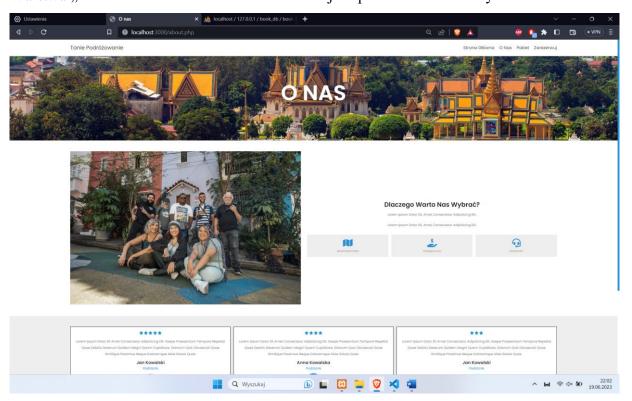
Rysunek 3

Sekcja "O nas" na stronie głównej projektu. Zawiera opis (W przyszłości uzupełniony) oraz zdjęcie reprezentatywne.



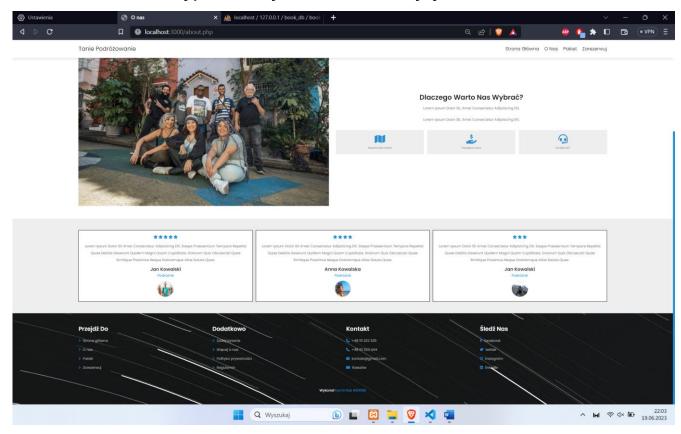
Rysunek 4

Warstwa "Nasz Pakiet" oraz dodatkowe informacje zapisane na dole strony.

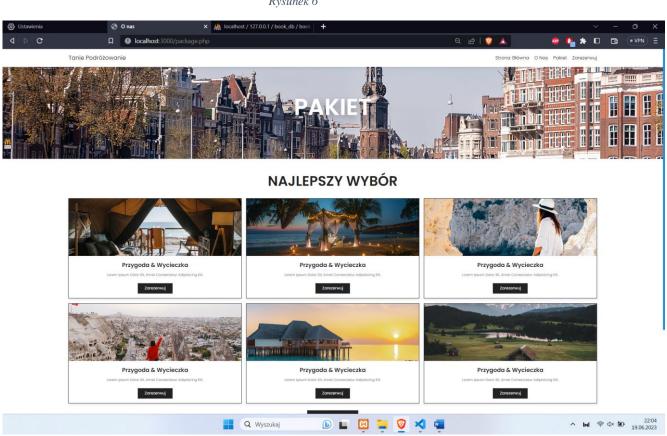


Rysunek 5

Podstrona "O nas" zawierająca informacje o firmie oraz recenzje podróżników.

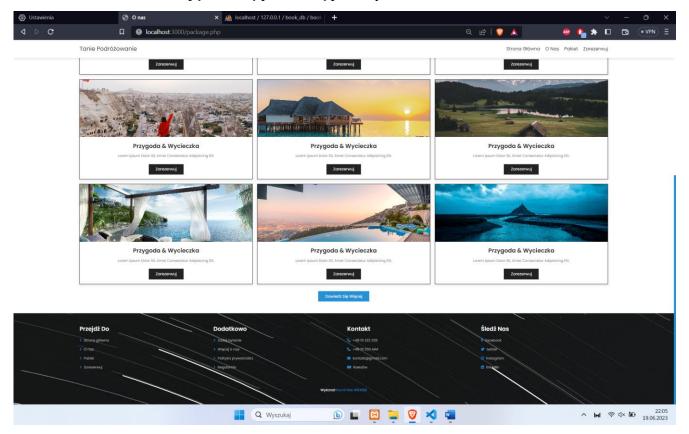


Rysunek 6



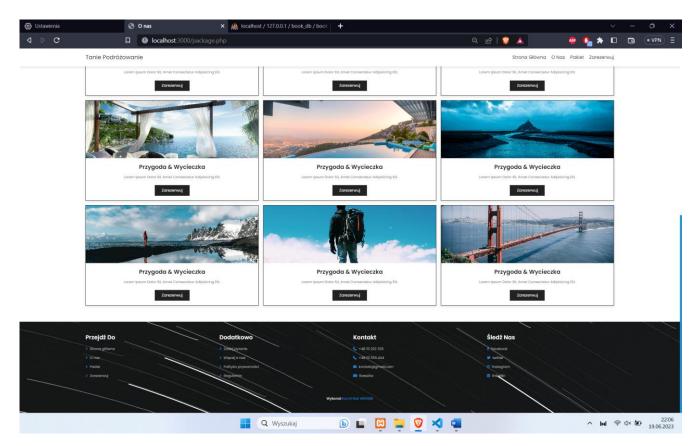
Rysunek 7

Podstrona "Pakiet" zawierająca ofertę pakietową podróży.



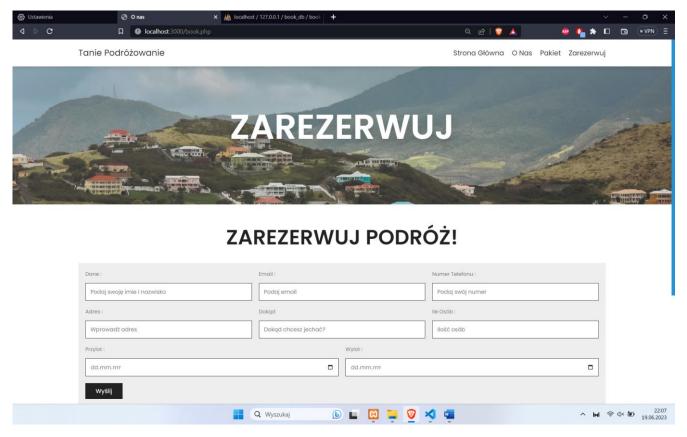
Rysunek 8

Dodatkowo po naciśnięciu kursorem "Dowiedz się więcej" wyświetlają się dodatkowe oferty.



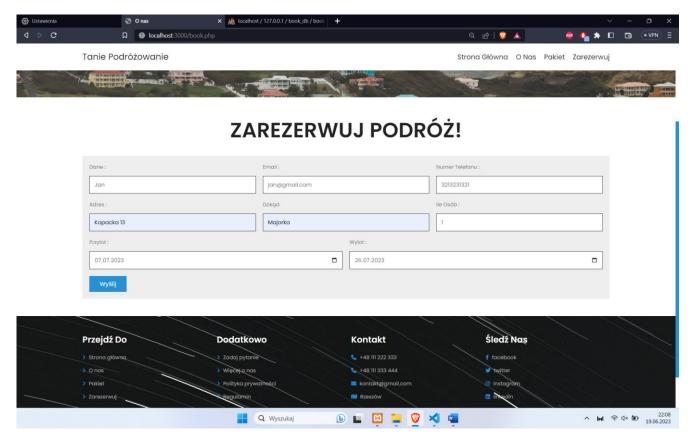
Rysunek 9

Gdy maksymalna liczba ofert zostanie odsłonięta przycisk automatycznie znika z karty przeglądania.



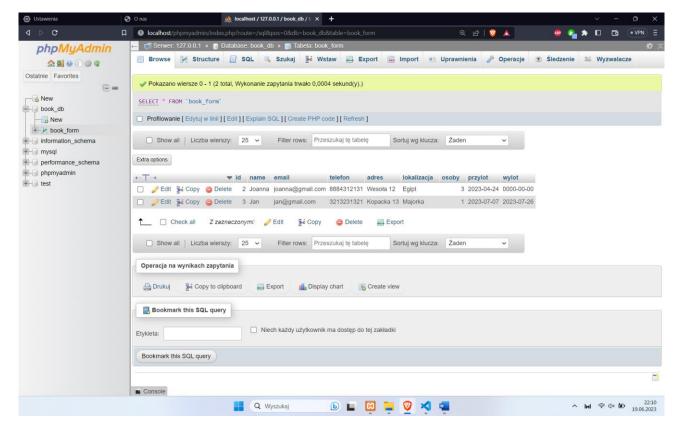
Rysunek 10

Podstrona "Zarezerwuj" użytkownik ma możliwość rezerwacji wycieczki po podaniu wymaganych informacji.



Rysunek 11

Po wypełnieniu formularza oraz akceptacji potwierdzenia przyciskiem "Wyślij" wycieczka zostaje zamówiona a w bazie danych odnotowane zostają wszystkie informacje związane z właśnie złożonym zamówieniem wycieczki.



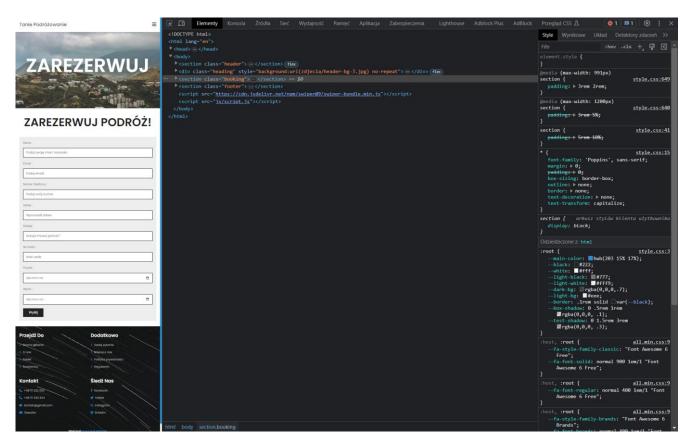
Rysunek 12

Efekt zamówienia wycieczki. Mamy dostęp do wszystkich podanych danych przez użytkownika zamawiającego wycieczkę. Dane wpisane poprawnie zostaną pobrane i przekierowane do utworzonej bazy danych widocznej na przedstawionym zrzucie ekranu.

Rysunek 13

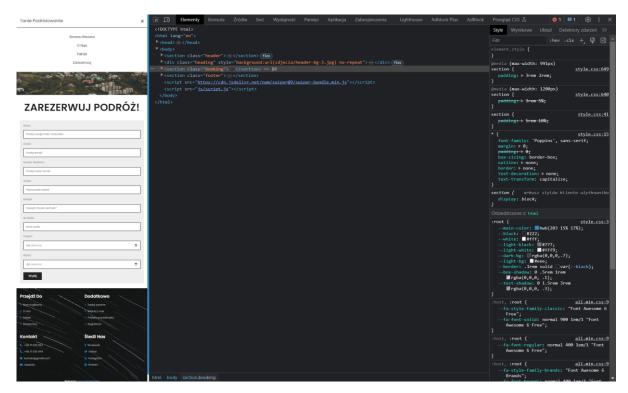
Zrzut ekranu przedstawiający skrypt PHP, którego celem jest pomyślna realizacja procesu rezerwacji wycieczki.

Skrypt PHP stworzony do zamawiania wycieczki działa w sposób hermetyczny. Nawiązuje połączenie z bazą danych a następnie pobiera dane z formularza po ówczesnym wypełnieniu oraz akceptacji przez użytkownika po czym dodaje dane do bazy danych. W kodzie zastosowane zostało zabezpieczenie mające na celu ochronę przed atakami SQL Injection(Istotna kwestia w przypadku chęci modernizacji/ulepszania strony w przyszłości). Zabezpieczenie to podnosi poziom bezpieczeństwa strony, co jest niesamowicie istotnym elementem w skali tworzenia stron internetowych.



Rysunek 14

Strona jest w pełni responsywna, dodatkowo wyposażona w skrypt JS, który odpowiada za wysuwanie z prawego rogu opcji przejścia do podstron podczas przeglądania strony internetowej na przykład na smartfonie. Bardzo istotna kwestia, funkcja ta pozwala na poszerzenie grona odbiorców zgodnie z obowiązującymi standardami. Klient może sprawdzać aktualną ofertę na każdym urządzeniu.



Rysunek 15

Przedstawienie działania funkcji skryptu JS. Po naciśnięciu kafelka rozwija się lista podstron do których użytkownik może przejść klikając na wybraną podstronę.

```
## fire tild Selection View on Running | Selection | New York | Sele
```

Rysunek 16

Rysunek 17

### Druga część pliku "script.js"

W kodzie występują funkcje takie jak "menu.onclick", która odpowiada za rozwijanie menu w celu udostępnienia wyboru przejścia do poszczególnych dostępnych podstron w formie korzystania z strony internetowej na przykład na smartfonie zważywszy iż wykonana strona jest responsywna.

"window.onscroll = () => " - Ta funkcja jest wywoływana po przewinięciu strony. Usuwa klasy "fa-times" i "active" z przycisku menu i nawigacji, aby przywrócić pierwotny wygląd.

"loadMoreBtn" – Kod ten odpowiada za załadowanie/odblokowanie kolejnych elementów informacyjnych na stronie. Po kliknięciu na stronie internetowej "Dowiedz się więcej" pokazują się kolejne elementy. Zobrazowane zostało to na zrzucie ekranu "Rysunek 8".

Obiekt swiper odpowiada za nawigację przycisków na stronie głównej. Naciśnięcie przycisku "next" i "prev" powoduje zmianę oferty. Przedstawione to zostało na zrzucie ekranu "Rysunek 1" oraz "Rysunek 2"