

Analiza cyklu życia aplikacji w systemie android.

W aplikacji android istnieją metody, które są wywoływane w specjalnych okolicznościach, np. otwarcie lub zamknięcie aplikacji. Nazywamy je metodami cyklu życia, są to m.in: onStart, onResume, onPause, onStop, onDestroy.

```
2023-10-16 20:59:14.777 30539-30539 Lifecycle com.example.zadanko1 D onStart() called
2023-10-16 20:59:14.789 30539-30539 Lifecycle com.example.zadanko1 D onResume() called
2023-10-16 20:59:24.111 30539-30539 Lifecycle com.example.zadanko1 D onPause() called
2023-10-16 20:59:25.269 30539-30539 Lifecycle com.example.zadanko1 D onStop() called
2023-10-16 20:59:28.963 30539-30539 Lifecycle com.example.zadanko1 D onStart() called
2023-10-16 20:59:28.969 30539-30539 Lifecycle com.example.zadanko1 D onResume() called
2023-10-16 20:59:42.998 30539-30539 Lifecycle com.example.zadanko1 D onPause() called
2023-10-16 20:59:43.002 30539-30539 Lifecycle com.example.zadanko1 D onStop() called
2023-10-16 20:59:58.072 30539-30539 Lifecycle com.example.zadanko1 D onStart() called
2023-10-16 20:59:58.076 30539-30539 Lifecycle com.example.zadanko1 D onResume() called
2023-10-16 21:00:09.362 30539-30539 Lifecycle com.example.zadanko1 D onPause() called
2023-10-16 21:00:09.371 30539-30539 Lifecycle com.example.zadanko1 D onStop() called
2023-10-16 21:00:10.164 30539-30539 Lifecycle com.example.zadanko1 D onDestroy() called
----- PROCESS ENDED (30539) for package com.example.zadanko1 -----
```

W pierwszej kolejności aplikacja “uruchamia” metody onStart oraz onResume. W dalszej kolejności, po kliknięciu środkowego przycisku (“kółka” które służy przejściu do ekranu głównego android), uruchamiane są metody onPause, a następnie onStop. Po ponownym wejściu w aplikację uruchomione zostały metody onStart oraz onResume. Po zamknięciu aplikacji poprzez kliknięcie “kwadratu”, a następnie “x”, wywołane zostały odpowiednio metody onPause, onStop a na koniec onDestroy.

Obrót ekranu

```
2023-10-16 21:01:36.524 30685-30685 Lifecycle com.example.zadanko1 D onStart() called
2023-10-16 21:01:36.530 30685-30685 Lifecycle com.example.zadanko1 D onResume() called
2023-10-16 21:01:50.475 30685-30685 Lifecycle com.example.zadanko1 D onPause() called
2023-10-16 21:01:50.501 30685-30685 Lifecycle com.example.zadanko1 D onStop() called
2023-10-16 21:01:50.545 30685-30685 Lifecycle com.example.zadanko1 D onDestroy() called
2023-10-16 21:01:50.829 30685-30685 Lifecycle com.example.zadanko1 D onStart() called
2023-10-16 21:01:50.834 30685-30685 Lifecycle com.example.zadanko1 D onResume() called
```

Przy obrocie ekranu, aplikacja postanowiła wywołać metody onPause, onStop, onDestroy, a w następnej kolejności onStart oraz onResume. Przypomina to śmierć i zmartwychwstanie aktywności. Dlaczego aplikacja wymaga zniszczenia aktywności i utworzenia na nowo tylko po to, aby zmienić jej orientację? Nie mam pojęcia - na komputerach osobistych, można bez problemu zmienić orientację monitora bez ingerowania w stan aplikacji (poza zmianą rozmiaru okna).