Use Case – Zapis danych do pliku XML

# 1. Nazwa use case'u

Zapisanie bieżących danych o wypożyczeniach do lokalnego pliku XML.

# 2. Wstęp

Use case opisuje proces zapisu aktualnej kolekcji wypożyczeń do pliku XML przez użytkownika końcowego.

# 3. Cel use case'u

Umożliwienie zapisania danych wypożyczeń w celu ich późniejszego odczytu lub archiwizacji.

# 4. Lista aktorów

## 4.1 Aktor inicjujący

Pracownik wypożyczalni

## 4.2 Uczestnicy

System MovieRental (aplikacja WPF)

# 5. Przebieg use case'u

1. Pracownik uruchamia aplikację MovieRental.  
2. Pracownik klika przycisk „Save Data”.  
3. System otwiera okno dialogowe zapisu pliku (filtr: \*.xml).  
4. Pracownik wybiera lokalizację i nazwę pliku do zapisu.  
5. System serializuje bieżącą kolekcję RentalsCollection do formatu XML.  
6. System zapisuje dane do wskazanego pliku.  
7. System kończy operację zapisu.

# 6. Wyjątki

- Użytkownik anuluje okno zapisu – system przerywa operację bez komunikatu.  
- Błąd zapisu pliku – system może zgłosić wyjątek (np. brak uprawnień, zajęty plik).

# 7. Przebiegi alternatywne

4a. Użytkownik podaje nazwę istniejącego pliku – system nadpisuje istniejący plik (bez ostrzeżenia).

# 8. Zagadnienia implementacyjne

- Serializacja musi odwzorować strukturę klasy ObservableCollection<Rental>.  
- Możliwość dodania komunikatu potwierdzającego poprawny zapis danych.  
- Obsługa błędów zapisu do pliku (np. IOException).

# 9. Warunki rozpoczęcia use case'u

- Aplikacja MovieRental jest uruchomiona.  
- Kolekcja RentalsCollection zawiera dane do zapisania.

# 10. Stan końcowy

Dane o wypożyczeniach zostały zapisane w pliku XML.

# 11. Nierozwiązane problemy

- Czy system powinien ostrzegać przed nadpisaniem istniejącego pliku?  
- Czy dane powinny być walidowane przed zapisem?