

Zadanie 1

Tablica `char zdanie[] = {"lot" }`; jest zadeklarowana poprzez literał łańcuchowy.

Natomiast tablica `char zdanie[] = { 'l', 'o', 't' }`; jest zadeklarowana w sposób zbiorczy i nie jest w pełni poprawna, ponieważ brak jest pustego znaku null `'\0'` po ostatnim znaku tablicy.

Zadanie 2

Fragment kodu:

```
int liczby[100];  
char znaki[100];  
cin >> liczby;  
cin >> znaki;
```

Nie jest poprawny dla tablicy `int liczby[100]` ponieważ do takiej tablicy elementy należy wprowadzać w pętli. Użycie `cin>>"nazwa zmiennej"` jest możliwe jedynie dla tablic znakowych.