Wizualizacja danych - Gnuplot

dr hab. Bożena Woźna-Szcześniak

Akademia im. Jan Długosza bwozna@gmail.com

Laboratorium 2



O czym dziś będzie mowa

- Wywoływanie gnuplota.
- Wykreślanie funkcji i danych.
- Zapisywanie i eksportowanie wykresów do typowych formatów plików graficznych.
- Obsługa wielu zestawów danych w jednym pliku.

- Najważniejsza komenda gnuplota to polecenie plot.
- Komenda plot może być stosowany do wykreślenia zarówno funkcji (np., sin (x)) jak i danych (zwykle zapisanych w pliku tekstowym).
- Komenda plot posiada wiele opcji i podpoleceń, za pomocą których można kontrolować wygląd wykresu oraz wyłuskiwać dane z pliku.

Gnuplota, jeśli jest zainstalowany, wywołujemy poleceniem

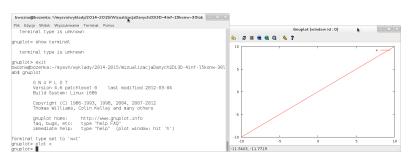
gnuplot

```
bwozna@bozenka: ~/mysvn/wyklady/2014-2015/WizualizacjaDanych2Di3D-4inf-15konw-30lab
Plik Edycja Widok Wyszukiwanie Terminal Pomoc
bwozna@bozenka:~/mysvn/wyklady/2014-2015/WizualizacjaDanych2Di3D-4inf-15konw-30l
ab$ gnuplot
        GNUPLOT
        Version 4.6 patchlevel 0 last modified 2012-03-04
        Build System: Linux 1686
        Copyright (C) 1986-1993, 1998, 2004, 2007-2012
        Thomas Williams, Colin Kellev and many others
        gnuplot home: http://www.gnuplot.info faq, bugs, etc: typp "help FAQ"
        immediate help: type "help" (plot window: hit 'h')
Terminal type set to 'unknown'
anuplot>
```

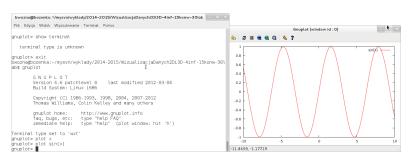
 Polecenia wprowadzone po gnuplot> będą interpretowane jako polecenia gnuplota do czasu wydania polecenia exit lub quit, lub wprowadzenia znaku koniec-pliku (EOF), lub przez naciśnięcie Control-D.

```
bwozna@bozenka: "/mysyn/wyklady/2014-2015/WizualizaciaDanych2Di3D-4inf-15konw-30lab - 💷 🗦
 Plik Edvcia Widok Wyszukiwanie Terminal Pomoc
bwozna@bozenka:~/mysvn/wyklady/2014-2015/WizualizacjaDanych2Di3D-4inf-15konw-30l
ab$ anuplot
        GNUPLOT
        Version 4.6 patchlevel 0 last modified 2012-03-04
        Build System: Linux 1686
        Copyright (C) 1986-1993, 1998, 2004, 2007-2012
        Thomas Williams, Colin Kelley and many others
        gnuplot home: http://www.gnuplot.info
        faq, buqs, etc: type "help FAQ"
        immediate help: type "help" (plot window: hit 'h')
Terminal type set to 'unknown'
anuplot> exit
bwozna@bozenka:~/mysvn/wyklady/2014-2015/WizualizacjaDanych2Di3D-4inf-15konw-30l
ab$
```

 Najprostszym polecenie kreślenia wykresów, które można wydać jest:

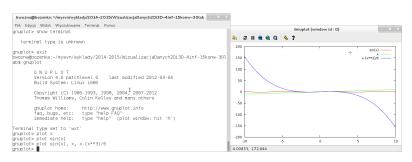


 Najprostszym polecenie kreślenia wykresów, które można wydać jest:



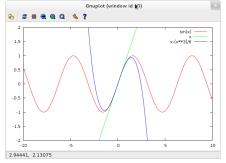
 Proszę zwrócić uwagę, że gnuplot wybrał automatycznie domyślny zakres dla wartości x, tj. od -10 do +10, i obliczył zakres y zgodnie z wartościami kreślonej funkcji.

- Proszę zwrócić uwagę, że gnuplot wybrał automatycznie domyślny zakres dla wartości x, tj. od -10 do +10, i obliczył zakres y zgodnie z wartościami kreślonej funkcji.
- Załóżmy, że chcemy dodać więcej funkcji do wykreślenia wraz z sinus-em. Możemy to zrobić tak:



- Zakres wartości y jest teraz bardzo duża w stosunku do poprzednich wykresów. Gnuplot automatycznie dostosowuje zakres y tak, aby dopasować wszystkie wartości funkcji.
- Zmiana zakresu jest możliwa, np:

gnuplot> plot $[][-2:2] \sin(x), x, x-(x**3)/6$



- Zakres wartości danych podawany jest w nawiasach kwadratowych bezpośrednio po komendzie plot.
- Pierwsza para nawiasów definiuje zakres wartości dla x.
- Druga para nawiasów definiuje zakres wartości dla y.
- Pozostawienie pustych nawiasów powoduje, że gnuplot podstawia wartości domyślne, czyli:

 Składnia gnuplot-a dla wyrażeń matematycznych jest prosta i podobna do tych, które można znaleźć w innych językach programowania (Python, C, C++).

Operatory jednoargumentowe

Operator	Przykład	Typ argumentu	Opis
!	! <i>a</i>	int	logczne NIE
~	~a	int	dopełnienie
!	a!	int	silnia
-	-a	liczbowy	jednoargumentowy minus
+	+ a	liczbowy	jednoargumentowy plus

Operatory dwuargumentowe			
Operator	Przykład	Typ argumentu	Opis
**	a * *b	liczbowy	potęgowanie
*	a*b	liczbowy	mnożenie
/	a/b	liczbowy	dzielenie
%	a%b	int	dzielenie modulo
+	a+b	liczbowy	dodawanie
_	a − b	liczbowy	odejmowanie
<	a < b	liczbowy	mniejsze niż
<=	a <= b	liczbowy	mniejsze lub równe
>	a > b	liczbowy	większe niż
>=	a >= b	liczbowy	większe lub równe
==	a == b	liczbowy	równe
! =	a! = b	liczbowy	różne

Operatory dwuargumentowe

Operator	Przykład	Тур	Opis
		argumentu	
&	a&b	int	bitowe AND
^	a^b	int	bitowe XOR
	a b	int	bitowe OR
&&	a&&b	int	logiczne AND
l II	a b	int	logiczne OR
	a.b	string	konkatenacja łańcuchów
eq	a eq b	string	równość łańcuchów

Operator trójargumentowe: *a*?*b* : *c*

Obliczane jest wyrażenie *a.* Jeśli wartość *a* jest niezerowa, to obliczane jest wyrażenie *b* i zwracany jest jego wynik. W przeciwnym wypadku, obliczne jest wyrażenie *c* i zwracany jest jego wynik. Czyli tak jak w C:) ...

Funkcje

Funkcja	Opis
sqrt(x)	Pierwiastek kwadratowy
exp(x)	Wykładnicza
log(x)	logarytm naturalny
log10(x)	logarytm przy podstawie 10

Funkcje

Funkcja	Opis
sin(x), $cos(x)$, $tan(x)$	funkcje trygonometryczne
asin(x), $acos(x)$, $atan(x)$	odwrotne
	funkcje trygonometryczne
sinh(x), $cosh(x)$, $tanh(x)$	funkcje hiperboliczne
asinh(x), $acosh(x)$, $atanh(x)$	odwrotne
, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	funkcje hiperboliczne
hline	·

Funkcje		
Funkcja	Opis	
abs(x)	waryość bezwzględna	
floor(x)	podloga	
ceil(x)	sufit	
int(x)	część całkowita z x	
rand(x)	generator liczb losowych	
sgn(x)	funkcja znaku: -1 jeśli $x < 0$;	
	0 jeśli $x = 0$;	
	1 jeśli $x > 0$).	

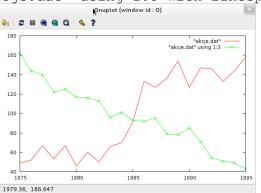
- Gnuplot odczytuje dane z plików tekstowych.
- Oczekiwane dane zpliku to dane liczbowe.
- Dane liczbowe przechowywane są w pliku, w kolumnach oddzielonych od siebie tzw. białymi znakami.
- Linie rozpoczynające się od znaku # są uważane za linie komentarzu i są ignorowane.
- Inne formaty pliku w specjalnych przypadkach też są dozowlone, ale o tym później

```
#akcje.dat
# Srednia cena akcji w dolarach za jedna akcje na rok
#ROK ABC XYZ
1975 49 162
1976 52 144
1977 67 140
1978 53 122
1979 67 125
1980 46 117
1981 60 116
1982 50 113
1983 66 96
1984 70 101
1985 91 93
1986 133 92
1987 127 95
1988 136 79
1989 154 78
1990 127 85
1991 147 71
1992 146 54
1993 133 51
1994 144 49
1995 158 43
```

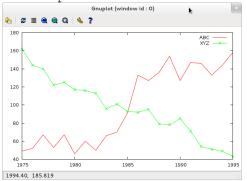
Układ danych w pliku jest następujacy:

- wartość x jest w kolumnie 1
- wartość y jest w kolumnie 2
- dodatkowo wartości y odpowiadające każdej wartości x, są umieszczane w kolejnych kolumnach.
- nie zawsze tak być musi :) ...





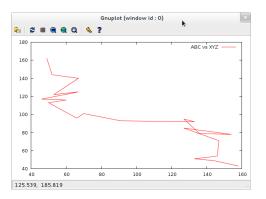
Wykresy z automatycznym opisem danych. Ten automat powinno sie jednak zmienić ...:)



- Wykres bez automatycznego opisu danych. Polecenie title.
- PAMIĘTAJ! Komenda title występuje zawsze po komendzie using.

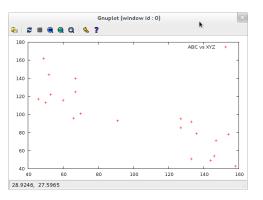
Nie zawsze x musi być w pierwszej kolumnie ...

plot "akcje.dat" using 2:3 title "ABC vs XYZ"
with lines



Nie zawsze x musi być w pierwszej kolumnie ...

plot "akcje.dat" using 2:3 title "ABC vs XYZ"
 with points



- Wykres jak powyższy to wykres punktowy i może pokazać zależności między dwoma zbiorami danych.
- W wykresie z poprzedniego slajdu widzimy wyraźną ujemną korelację: im akcje ABC miewają się lepiej, tym akcje XYZ miewają się gorzej.

Skróty i wartości domyślne

 Wszelkie polecenia, komendy lub opcje gnuplota mogą być zastąpione przez jednoznaczne skróty, np..

```
plot "akcje.dat" using 1:2 with lines,
     "akcie.dat" using 1:3 with linespoints
można zastąpić przez
plot "akcje.dat" u 1:2 w l, "akcje.dat" u 1:3 w lp
lub też przez (domyślny plik, to ten ostatnio użyty):
plot "akcje.dat" u 1:2 w 1, "" u 1:3 w lp
Uwaga! Cudzysłowy, choć nie ma nazwy pliku, musza
```

pozostać.

Skróty i wartości domyślne

Jeszcze krócej (nie ma using, znaczy bierz using 1:2):

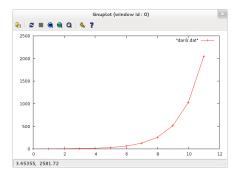
```
plot "akcje.dat" w 1, "" u 1:3 w lp
```

Polecenie: Wpisz polecenia z poprzedniego i tego slajdu oraz porównaj wykresy !!!

Skróty i wartości domyślne

- Jeśli w pliku z danymi znajduje się tylko jedna kolumna, to gnuplot użyje tej kolumny dla wartości y, a za wartości x przyjmie liczby całkowite poczynając od zero.
- Polecenie: Sprawdź to na dowolnym przykładzie.

plot "dane.dat" w lp



Jak wygląda plik "dane.dat"?

Zapisywanie i eksportowanie

- Dwa sposoby, aby zpisać pracę gnuplota:
 - zapisujemy polecenia gnuplota do pliku tekstowego, np. test.p; można wtedy wygenerować wykres w dowolnym czasie i dowolnie wiele razy.
 - eksportujemy wygenerowny wykres do pliku w jednym z wielu obsługiwanych formatów plików graficznych; taki wykres można wydrukować lub umieścić go na stronach internetowych, w dokumentach tekstowych lub prezentacjach, ale nie można go już edytować.

Zapisywanie i ładowanie kommend

 Polecenia gnuplota mogą być zapisywane do pliku za pomocą następującego polecenia:

```
gnuplot> save "dane.p"
```

- Powyższa komenda pozwoli zachować bieżące wartości wszystkich opcji gnuplota wraz z ostatnio wykonaną komendę do określonego pliku.
- Wygenerowany plik może być później ponownie załadowany za pomocą komendy load.

```
gnuplot> load "dane.p"
```

- Efektem załadowania pliku jest wykonanie przez gnuplota wszystkich poleceń zawartych w tym pliku.
- Wygenerowany plik może być również załadowany za pomocą komendy call, ale on może znacznie więcej.

Eksportowanie wykresów

- Dla wykresu, który chcemy wygenerować, a następnie wyeksportować do pliku, musimy określić dwie rzeczy:
 - format wykresu (GIF, JPG, PNG, PDF, EPS i tak dalej)
 - urządzenie wyjściowe (plik lub ekran).
- W gnuplocie, ustawienia te wykonujemy za pomocą polecenia set.

```
# wybierz format pliku
set terminal png
# wybierz typ urzadzenia wyjsciowego
set output "mygraph.png"
```

Przepis na wygenerowanie pliku PNG

```
# wybierz wykres (np. tutaj funkcja kwadratowa)
qnuplot > plot x**2
# wybierz format pliku
gnuplot> set terminal png
# wybierz typ urzadzenia wyjsciowego
qnuplot> set output "kwadratowa.png"
# powtorz ostatnio wykonana komende plot
qnuplot> replot
#przywroc pierwotne ustawienia terminala
#inaczej ciagle bedziesz drukowac do
#pliku "kwadratowa.png"
qnuplot> set terminal x11
#wyslij wynik na ekran
qnuplot> set output
```

Przydatny skrypt do eksportowania do pliku aktualnego wykresu

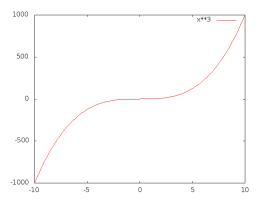
```
#zapisac biezace ustawienia terminala
set terminal push
# wybierz format pliku na PNG
set terminal png
#wybierz typ urzadzenia wyjsciowego zadanego parame
set output "$0"
# powtorz ostatnio wykonana komende plot
replot
#przywrocic wyjscie do trybu interaktywnego
set output
#odtwarzanie terminala
set terminal pop
```

Przykład zastosowania

Przetestuj skrypt z poprzedniego slajdu:

```
gnuplot> plot x**3
gnuplot> call "skrypt.p" "szescian.png"
```

Uwaga! Powyżej w call cudzysłowy są obowiązkowe. Powinieneś otrzymać plik "szescian.png":



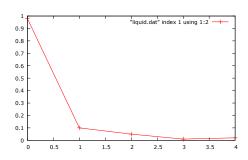
- Problem: Załóżmy, że pewien długo działający program wykonuje pewne kompleksowe obliczenia. Program ten okresowo podsumowuje wyniki osiągnięte do danego momentu i dołącza je do pliku wyjściowego, a następnie kontynuuje swoje obliczenia.
- Ważną kwestią jest to, że każdy wynik pośredni nie jest pojedynczą daną, ale całym zbiorem danych, obejmującym wiele wierszy (i, potencjalnie, wiele kolumn) w pliku z danymi.
- Zadanie: Chcemy wykorzystać gnuplota, aby zrozumieć zawartość pliku wynikowego.

```
# x: first column; corr(x): second col
\# t = 0
   0.99
 0.03
 0.01
3 0.02
 0.01
# t=1000
  0.98
 0.10
 0.05
3 0.01
 0.02
# t=2000
  0.99
  0.32
  0.14
3
  0.08
  0.03
```

- Znaczenie pustych linii w pliku z danymi:
 - Dla gnuplota pusta linia w pliku z danymi oznacza brak ciągłości danych.
 - Dane powyżej i poniżej pustej linii będą traktowane jako należące do tego samego zestawu danych (i na wykresie będą przedstawione za pomocą tego samego stylu i koloru linii), ale nie będzie linii łączącej dane pochodzące od rekordu przed i po pustej linii.
- Podwójne puste linie są używane przez gnuplota do odróżnienia zestawów danych w pliku.
 - Każdy zestaw może być skierowany do komendy plot, jak gdyby był w osobnym pliku.
 - Wystarczy posłużyć się dyrektywą index polecenia plot.
 - Dyrektywa index następuje bezpośrednio po nazwie pliku z danymi i pobiera co najmniej jeden numeryczny argument określający zestaw danych z pliku, który należy wybrać.

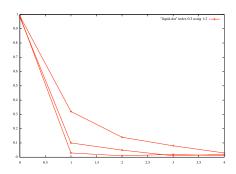
 Aby wykreślić tylko funkcję korelacji dla t = 1000, można użyć polecenia:

gnuplot> plot "liquid.dat" index 1 using 1:2
w linespoints



 Aby wykreślić funkcję korelacji dla wszystkich t, można użyć polecenia:

gnuplot> plot "liquid.dat" index 0:2 using 1:2
w linespoints



 Dyrektywa index może przyjąć do trzech argumentów, oddzielonych dwukropkiem:

```
index {int:start}[:{int:end}][:{int:step}]
```

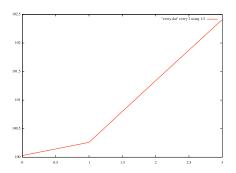
- Jeśli zostanie podany tylko jeden argument, to wykreślony zostanie odpowiadający mu zestaw danych.
- Jeśli zostaną podane dwa argumenty, to są one traktowane jako wskaźnik na pierwszy i ostatni zestaw danych (włącznie).
- Jeśli zostaną podane trzy argumenty, to trzeci argument interpretowany jest jako tzw. krok.
- Tylko pierwszy argument jest obowiązkowy.

 Wyobraź sobie, że plik danych zawiera (w regularny sposób) mieszankę różnych rekordów tego samego zbioru danych, na przykład naprzemienne odczyty temperatury i ciśnienia:

```
# time - value
0    100.03  # temperatura
0    2.10  # cisnienie
1    100.26  # t
1    2.02  # c
2    101.34  # t
2    1.95  # c
3    102.41  # t
3    1.87  # c
```

 Jeśli chcemy wykreślić tylko temperaturę względem czasu, to możemy użyć dyrektywy every, aby pobrać tylko odpowiedni podzbiór wszystkich linii z danymi:

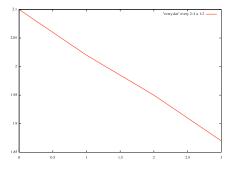
gnuplot> plot "every.dat" every 2 u 1:2 with lines



 Za pomocą dyrektywy every możemy kontrolować, w jaki sposób krok po kroku odczytujemy poszczególne linie w pliku z danymi. Składnia:

```
every {int:step}[::{int:start}[::{int:end}]]
Przykładowo:
```

plot "every.dat" every 2::1 u 1:2 with lines



- Pierwszym argumentem dyrektywy every jest przyrost, a następnie (opcjonalnie) podawany jest numer pierwszego i ostatniego wiersza.
- Numery linii są liczone od zera.
- Brak podwójnych dwukropków nie wygeneruje komunikatu o błędzie, ale doprowadzi do dziwnego i trudnego do przewidzenia zachowania.