

Projekt programistyczny

Temat: Aplikacja procesu rekrutacji.

Technologie: Aplikacja webowa, Java, Spring Framework, JavaScript, HTML, CSS, MS SQL Server

Opis:

Aplikacja służąca do usprawnienia przeprowadzania procesu rekrutacji kandydatów do pracy. System udostępnia trzy rodzaje kont:

- Rekruter – osoba mająca bezpośredni kontakt z osobami ubiegającymi się o pracę – tworzy profil kandydata składający się z informacji takich jak: dane osobowe, dane kontaktowe, oczekiwania i preferencje dotyczące zatrudnienia (możliwy czas pracy, oczekiwane wynagrodzenie itd.), dostarczone na potrzeby rekrutacji dokumenty (CV, list motywacyjny, certyfikaty).
- Kierownik działu rekrutacji – osoba przeglądająca profile kandydatów dodane do systemu przez rekruterów. Do jego obowiązków należy wybranie spośród ubiegających się o pracę osób najlepiej spełniających oczekiwania firmy, podanie uzasadnienia odrzucenia kandydatów niespełniających wymagań, przygotowanie propozycji umowy.
- Administrator – nadzoruje działanie systemu poprzez dodawanie i usuwanie kont dla rekruterów oraz kierowników rekrutacji, przyznawanie i odbieranie uprawnień.

Dzięki aplikacji dział HR uzyska możliwość usprawnienia procesu rekrutacji – profil kandydata uzupełniany przez rekrutera zapewnia, że osoba podejmująca decyzję o tym, kogo należy zatrudnić dostanie analogiczne informacje na temat każdego ubiegającego się o zatrudnienie, będzie mogła sprawnie porównać kandydatów, oraz ocenić. Dodatkowo aplikacja pozwala przyspieszyć pracę takiego zespołu – kierownik rekrutacji nie musi się już umawiać po kolei z każdym rekruterem by dowiedzieć się o efektach jego pracy.

Plan realizacji projektu

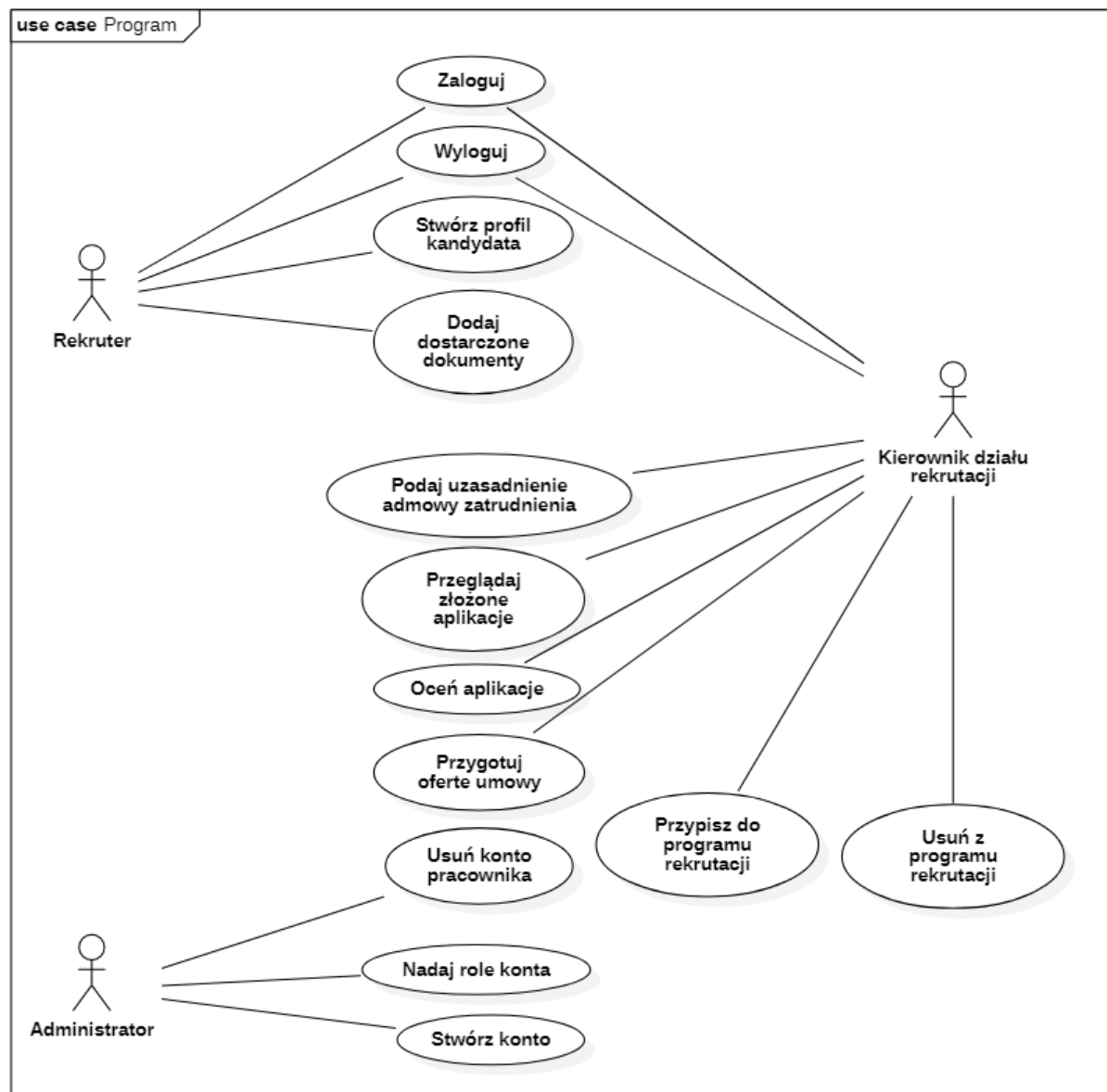
Harmonogram prac:

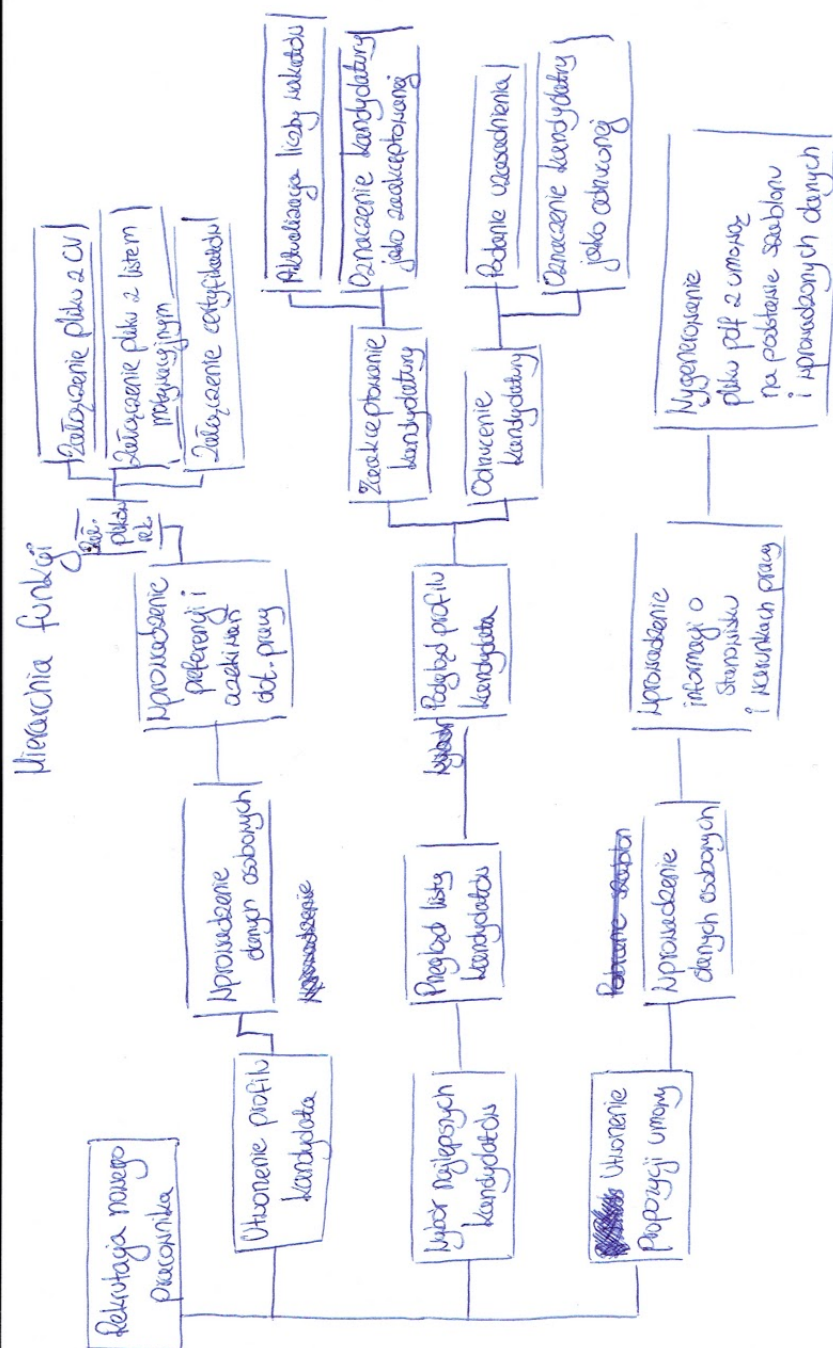
- Etap 1 – utworzenie strony głównej, podstrony rekrutera z panelem do wprowadzania danych, podstrony kierownika z tabelą prezentującą profile zapisane do bazy danych.
- Etap 2 – rozbudowa funkcjonalności oceny oraz selekcji dokonywanych przez kierownika rekrutacji.
- Etap 3 – wprowadzenie funkcjonalności dodawania przez rekrutera plików w formacie .pdf oraz .jpg (CV, list motywacyjny, certyfikaty).
- Etap 4 – generowanie pliku .pdf zawierającego propozycję umowy dla wybranej osoby.
- Etap 5 – wprowadzenie podstrony administratora z jego funkcjonalnościami.
- Etap 6 – poprawa szaty graficznej, podniesienie poziomu bezpieczeństwa aplikacji, optymalizacja działania.

Diagram przypadków użycia - wersja pierwsza

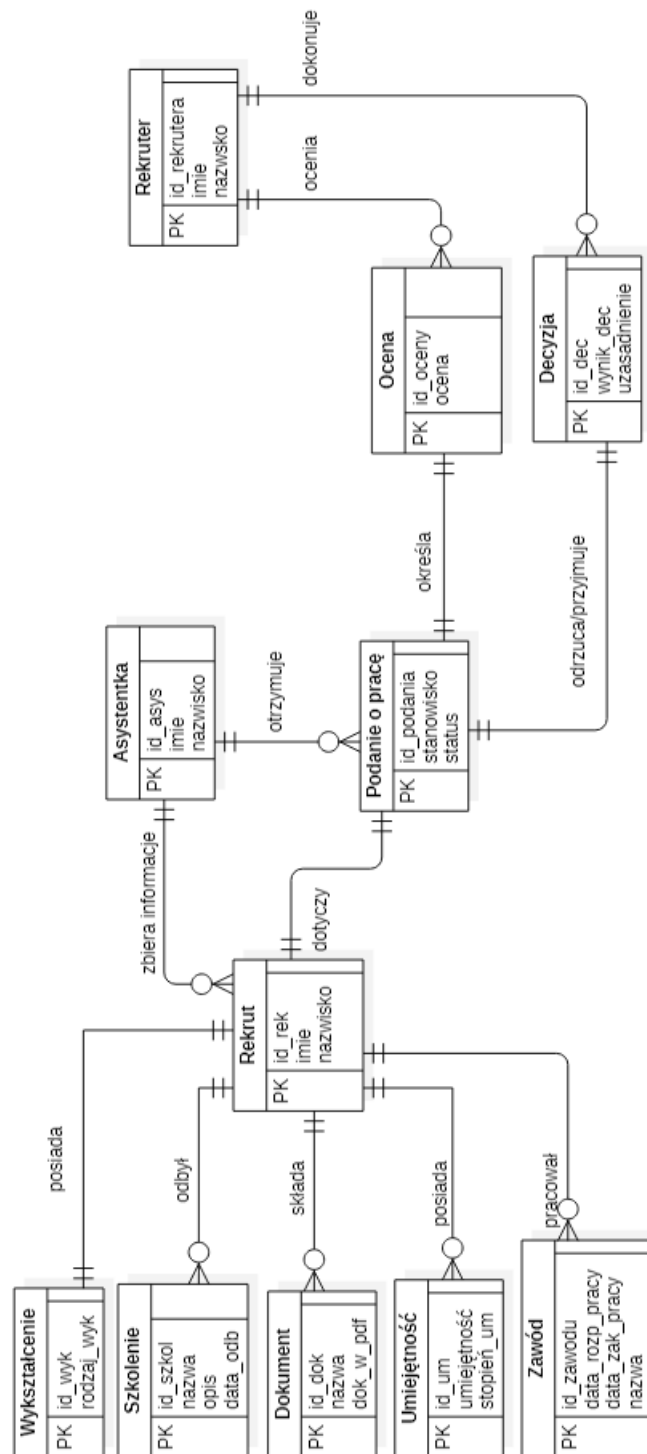


Diagram przypadków użycia - wersja druga

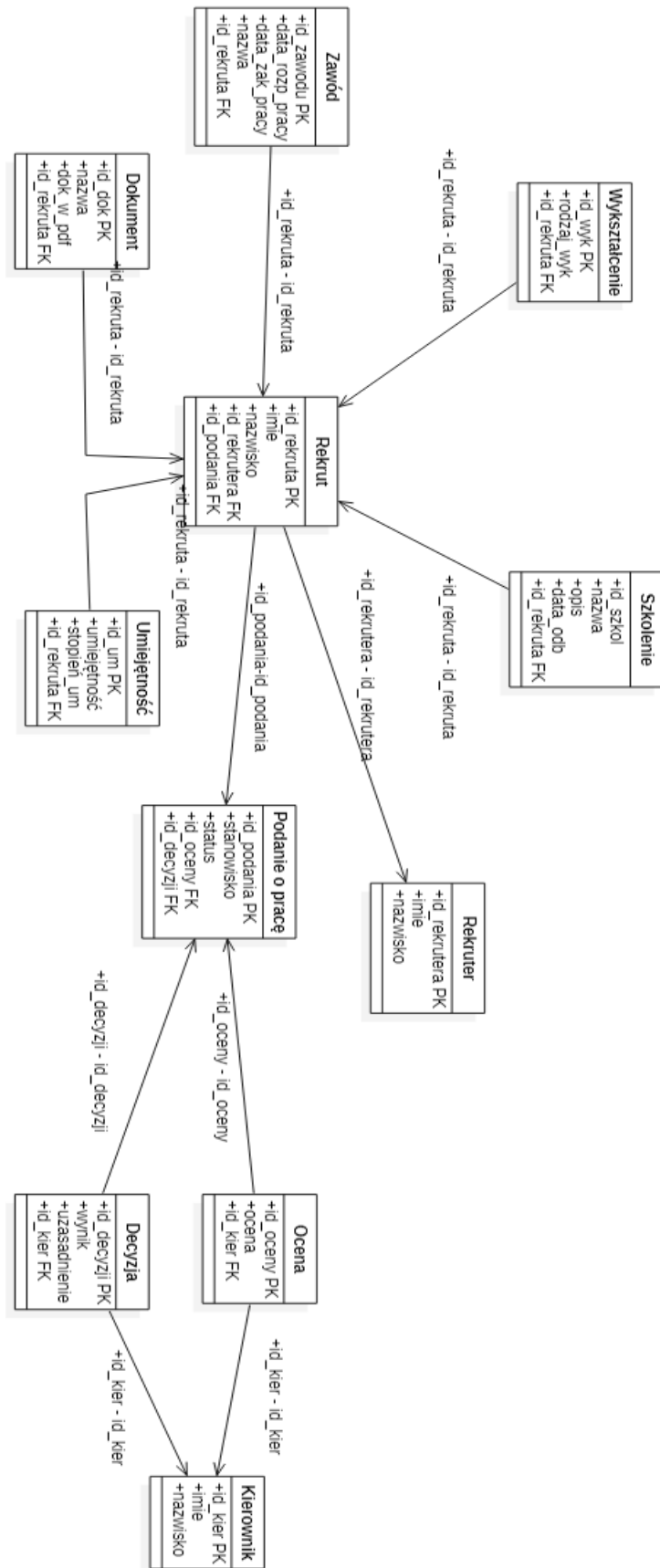




Model logiczny bazy danych



Model fizyczny bazy danych



Hierarchia ról



Podział na moduły

