

Notka ze spotkania:

Rozpoczęcie trzeciej części projektu

Data:

29.05.2024 godzina 9:00

Osoby obecne:

Kamil Tracz, Kamil Siwek, Monika Smędzik, Artur Turak, Maksymilian Stach

Omawiane tematy:

- Podział zadań
- Założenie stanu projektu
- Podjęcie decyzji dotyczących wydania gry
- Narzucenie tempa

Postanowienia:

Z powodu zbliżającego się deadline-u postanowiliśmy w pełni poświęcić się projektowi tak aby był on w jak najlepszym stanie w momencie wydania, założyliśmy sobie ilość pracy większą niż w części drugiej do wykonania w przeciągu kilku dni. Wiedzieliśmy jednak, że nie zdążymy wyrobić się ze wszystkim, stworzyliśmy więc hierarchię zadań, na której szczycie było przygotowywanie gotowego produktu, w środku wszelkie rzeczy związane z inwestorami, wydawcą oraz przygotowaniem jak najlepszego startu gry, a na końcu funkcji dodatkowe tak zwane „quality of life” projektu, z założeniem, że zostaną one dodane w późniejszych aktualizacjach. Z racji wysokiego narzuconego tempa przystąpiliśmy do prac zaraz po spotkaniu.