

Notka ze spotkania:

Rozpoczęcie prac nad drugą częścią projektu

Data:

07.05.2024 godzina 13:00

Osoby obecne:

Kamil Tracz, Kamil Siwek, Monika Smędzik, Artur Turak, Maksymilian Stach

Omawiane tematy:

- Plan realizacji drugiej części projektu
- Ustalenie ram czasowych
- Omówienie pomysłów i propozycji uczestników projektu
- Podział prac nad drugą częścią projektu
- Omówienie sposobu testowania kodu

Postanowienia:

Ustalono, że druga część projektu skupiać się będzie głównie na analizie rynku oraz konkurencji, jednocześnie testując najważniejsze części kodu. Ramy czasowe ponownie wynosiły 2 tygodnie jednak przygotowaliśmy się na możliwe przekroczenie tego terminu z powodu typu rozdzielonych zadań takich jak dla przykładu „Wysłanie reprezentantów na konferencje z branży”. Na spotkaniu zwrócono uwagę na wiele aspektów, które trzeba pilnie wziąć pod uwagę aby móc wykonać przed możliwością wydania gry i zacząć wdrażać jak najwcześniej to możliwe. Dokładne zagadnienia zostaną wpisane do backologu projektu razem z przydziałem osób. Testowanie za to obejmować będzie najważniejsze elementy kodu, które zostaną sprawdzone we własnym zakresie przez osoby do nich przypisane, następnie na spotkaniu omówione zostaną rezultaty testów i podjęte decyzje (spotkanie to zostało wstępnie zaplanowane na piątek 17.05.2024 godzina 15.00).