

Notka ze spotkania:

## Analiza projektu przed wydaniem

Data:

02.06.2024 godzina 22:00

Osoby obecne:

Kamil Tracz, Kamil Siwek, Monika Smędzik, Artur Turak, Maksymilian Stach

Omawiane tematy:

- Przeanalizowanie funkcjonalności projektu
- Dalszy plan rozwoju

Postanowienia:

Projekt nie posiada wszystkich planowanych funkcji jednak jest on w stanie na tyle dobrym, że można go bez większych problemów wydać. Ponowne testy nie wykazały problemów w kodzie, co oznacza, że gra powinna działać bez zarzutu. Wydajemy więc produkt w obecnej wersji, a dodatkową funkcjonalność dodawać będziemy wraz z kolejnymi aktualizacjami.