

# Камила Хамидуллина

## Продуктовый дизайнер, UX/UI дизайнер

[c.hamidullina@innopolis.ru](mailto:c.hamidullina@innopolis.ru) | +7 (917) 906-52-54



4 года занимаюсь проектированием сайтов и мобильных приложений. Разработала более 10 проектов. Есть опыт в HTML/CSS, Flutter, что помогает готовить дизайн-макеты к верстке, общаться с командой разработки.

---

## Опыт работы

**Стажер UX/UI дизайнер** | Университет Иннополис - Центр нефтегазовых технологий  
июнь - август 2023

- Разрабатывала UX/UI для компаний-заказчиков, используя дизайн-систему центра, по постановкам от бизнес аналитиков.
- Спроектировала и передала в разработку более 4 новых фич для существующих систем, а также редактор изображений.
- Участвовала в процессе дизайн-ревью.
- Принимала участие в доработке дизайн-системы центра. Описала и собрала компоненты таблицы, правила ещё более 5 компонентов.

**Продуктовый дизайнер** | ООО "Глобал Мониторинг" - Стартап  
июнь 2022 - июнь 2023

- Участвовала в проработке user flow сайта, разделении ролей.
- Спроектировала и передала в разработку UX/UI B2B сайта по проведению аукционов для закупки автозапчастей. Были проработаны роли заказчика, поставщика и администратора.
- Проводила лабораторные usability тестирование платформы совместно с product менеджером.

**Стажер UX/UI дизайнер** | Университет Иннополис - Отдела организации программ бакалавриата и магистратуры  
май - июнь 2022

- Проводила коридорное тестирование для выявления групп ЦА разрабатываемой платформы и их потребностей.
- Разработала UX/UI страницы профессора для новой B2C платформы Университета, а также адаптив страницы профессора.

**UX/UI дизайнер** | Фриланс  
с сентября 2022

- Разработала 3 лендинга (+ адаптивы) в B2C в сферах груминга, дейтинга и консалтинга.
  - Спроектировала UX/UI 2 мобильных приложений в сферах финансов и дейтинга.
-

# Образование

**Бакалавриат** | Университет Иннополис - Разработка ПО (Факультет компьютерных и инженерных наук)

август 2019 - август 2023

- Приобрела навыки мобильной и веб разработки.
  - Узнала о построении процессов в команде, получила опыт работы в команде в качестве UX/UI дизайнера в 4 проектах
  - Написала дипломную работу об использовании краудсорсинга в образовательных мобильных приложениях, применении геймификации в них.
- 

## Навыки

**Английский** | Upper Intermediate

**Технологии и фреймворки** | Figma, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, UX/UI, Trello, Miro, Jira, Agile, Scrum, Tilda, Wix, Flutter, React, HTML/CSS

**Личные качества** | работа под стрессом, работа в сжатые сроки, ведение нескольких проектов одновременно, коммуникабельность, адекватное принятие критики, работа в команде

---

## Портфолио

Портфолио | [Behance](#)

Пример работы в Figma | [Figma](#)

---

## Рекомендации

**Воробьева Светлана** | Руководитель отдела дизайна в Центре нефтегазовых технологий Университета Иннополис

<https://t.me/svettuleta>

**Яковлев Сергей** | Product менеджер ООО “Глобал Мониторинг”

август 2019 - август 2023

<https://t.me/rndzanoza>