

Камила Хамидуллина

UX/UI designer
c.hamidullina@innopolis.university
+7 (917) 906-52-54

Портфолио: https://www.behance.net/kamila_ux-ui
Telegram: [@kamila_ak](https://www.instagram.com/kamila_ak)

О себе

UX/UI дизайнер, имеется значительный опыт работы в Figma. Имеется опыт фронтенд и мобильной разработки, что помогает готовить дизайн-макеты к верстке. Нравится развиваться, изучать новые технологии, планировать и контролировать процессы, проводить исследования и анализы.

Навыки

Английский: выше среднего (B2 - Upper-Intermediate)

Языки программирования: C++, C, Python, HTML, CSS, Dart, JavaScript

Технологии и фреймворки: Figma, Trello, Miro, Agile, Scrum, Tilda, Adobe Photoshop, Flutter, React

Личные качества: работа в команде, никогда не подвожу, отличные коммуникативные способности

Опыт

Преподаватель в Иннополисе

С марта 2021

Курс "Дизайн мобильных интерфейсов"

- Обучение детей 14-18 лет основам UX/UI дизайна. (Figma, UX/UI design)

Стажировка в Университете Иннополис

Июнь 2022

- Разработка страницы профессора, проведение UX исследований, создание адаптивов и передача в разработку

UX/UI дизайнер в стартапе от "Глобал Мониторинг"

С июля 2022

- Создание брендбука и дизайна платформы с нуля по ТЗ, передача дизайна в разработку, обсуждение дизайна с командой, внесение правок.

Проекты

Портфолио дизайнера: <http://kamila-uxui.tilda.ws/>

Мобильное приложение "CNJokes"

Разработала приложение на Flutter, которое генерирует шутки с API.

Ссылка: <https://github.com/Kamila-Khamidullina/Flutter-application>

Мобильное приложение "Angime Hub"

Разработала мобильное стриминговое приложение для подкастов и стендапов, руководила процессом работы в команде.

Ссылка: <https://github.com/seytkaliev/AngimeHub>

Образование

Университет Иннополис, Иннополис, Россия

2019 – 2023

Бакалавриат: Информатика и вычислительная техника (Разработка программного обеспечения)