

Adventure Mars *PIXEL!*

In diesem Spiel geht es darum, einige Aufgaben zu lösen, wo es die meiste Zeit darum geht, durch das Springen Objekten auszuweichen oder diesem Objekt Schaden zuzufügen und so zu gewinnen. Im Verlauf des Spiels gibt es immer wieder Informationen, die mit dem Spielverlauf zu tun haben und nur der Unterhaltung dienen.

Bis zur Szene *aster* gibt es keine Möglichkeiten für den Spieler, zu interagieren und selber aktiv zu werden. In *aster* allerdings muss man mit einem animierten Astronauten für eine bestimmte Zeit Objekten der Klasse *asas* (*Asteroiden*) ausweichen, wobei man nur 3 Fehler machen kann. Ansonsten muss man in der Szene *asas* von Neuem starten. Wenn man diese Aufgabe erfolgreich bestanden hat, geht es weiter zur Szene *scene3*, wo man aufgeklärt wird, dass etwas mit dem *t-bot* (*Tesla-Bot*) nicht in Ordnung ist. Gegen diesen kämpft man aktiv, während man mit der Taste c Bierflaschen auf den Bot wirft und diesem so Schaden zufügt. Ist dies 6 Mal getan, ist das Spiel gewonnen "und man ist auf dem Mars gelandet". Berührt man aber beim Überspringen des Bots das Objekt, so wird einem Herzen abgezogen. Hat man weniger als 1 Herz übrig, so muss man die Szene *aster* und *endgame* noch einmal spielen