

# Inżynieria Oprogramowania II:

Śledzenie światłem - Projekt Automatyzacji Oświetlenia i Śledzenia Ruchu

> Autorzy: Ciszek Mateusz Rataj Kamil Martemianow Natalia

# Śledzenie światłem - Projekt Automatyzacji Oświetlenia i Śledzenia Ruchu

# 1. Opis funkcjonowania systemu

Do stworzenia systemu wykorzystamy język programowania Python, a także jego biblioteki openCV i MediaPipe.

#### • Akwizycja obrazu:

System rozpoczyna pracę przez akwizycję obrazu z dostępnej kamery w czasie rzeczywistym. Wykorzystywana jest do tego biblioteka OpenCV.

#### • Analiza obrazu:

Przechwycony obraz jest przekazywany do modułu analizy obrazu. Biblioteka Media Pipe jest wykorzystywana do analizy obrazu w celu wykrycia ruchu rąk użytkownika.

#### Śledzenie ruchu:

System analizuje zmiany w obrazie, aby śledzić ruch użytkownika. Będzie to obejmować wykrywanie ruchu dłoni

#### • Decyzje i sterowanie:

Na podstawie wyników analizy obrazu i śledzenia ruchu, system podejmuje decyzje dotyczące sterowania światłem.

#### • Komunikacja z oświetleniem:

System komunikuje się za pomocą wi-fi z oświetleniem, aby zapalić odpowiednie diody LED.

### Bodźce zewnętrzne

- Ruch użytkownika
- Lokalizacja użytkownika

### Lista obiektów zewnętrznych (terminatorów)

- Użytkownik
- Preferencje oświetlenia
- Tryby pracy

# 2. Tworzenie programu śledzącego ruch

Korzystając z biblioteki MediaPipe, będziemy w stanie wykonać śledzenie ruchu ręki. Tworząc jej wirtualny obraz, składający się z 21 Punktów.

