Zadanie na zakończenie szkolenia z web service.

Należy przygotować service meczów piłkarskich. Jego zadaniem jest przechowywanie informacji o wprowadzonych do systemu meczach oraz budowanie na ich podstawie statystyk drużyn (klub sportowy lub reprezentacje krajowe, do wyboru).

Założenia :

1. Service powinien udostępniać url do wprowadzenia informacji o meczu (identyfikatora drużyn, wyniku meczu). Resource z metodą put na wprowadzenie danych przez parametry (queryParam) lub wejściowego jsona (DTO).
2. Na podstawie ww. danych wejściowych service meczowi nadaje unikalne id, zapisuję podane informacje a logika wylicza statystyki drużyn :
3. Ilość rozegranych meczy
4. Ilość wygranych
5. Ilość przegranych
6. Ilość zremisowanych

Mecze powinny być zapisane w pamięci service (repository in memory). Dryżyny rejestrowane są tylko przez url rejestracji meczu, tzn. aby dodać kolejny mecz dla konkretnej drużyny trzeba użyć tego samego identyfikatora co przy poprzedniej rejestracji. W przypadku ponownej rejestracji konkretnego meczu wynik i statystki drużyn powinny się zaktualizować.

1. Service powinien zapewnić url, pod którym zwracane będą informacje o meczu :
2. Wynik
3. Drużyny – obiekty, które zawierają identyfikator oraz link do statystyk

Resource z metodą get. Url powinien zawierać pathParam id meczu.

1. Service powinien zapewnić url, pod którym zwraca będą informacje o drużynie :
2. Ww. statystyki
3. Mecze – obiekty, które zawierają identyfikator meczu oraz link do jego szczegółów

Resource z metodą get. Url powinien zawierać pathParam id drużyny.

1. \* **PUNKT OPCJONALNY :** Service powinien zapewnić urle do usunięcia drużyny oraz meczu. Resource z metodami delete. Usunięcie meczu powinno skutkować przeliczeniem aktualnych statystyk drużyn. Usunięcie drużyny powinno skutkować usunięciem meczów, w których brała udział i przeliczenie statystyk pozostałych drużyn.