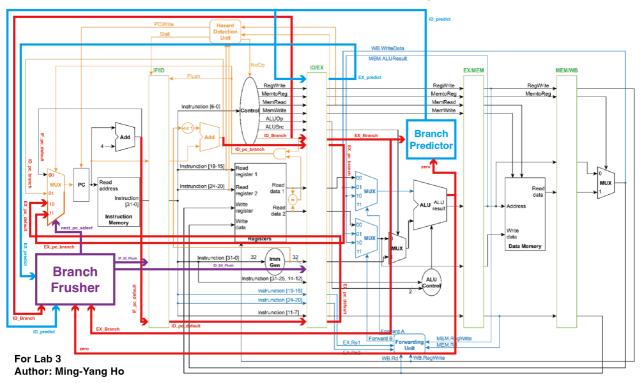
# Computer Architecture Lab3 Report

Name: 何明洋

Student ID: r11922208

# **Designed Datapath**

主要增加了 Branch Predictor 與 Branch Flusher 來處理prediction與flush等流程。



# **Modules Explanation**

• Note: 以下針對增加或更動(from Lab 2)的modules進行解釋

# **New Modules**

### **Branch Predictor**

根據在EX stage的 Branch (是否是一個branch指令),以及 zero (是否taken),來決定要predict什麼。並且裡面還有一個2-bit state,一開使的值是 11(STRONGLY\_TAKEN),若EX目前是 Branch ,則會受到 zero 改變其中的state,改變後的狀態包含 10(WEAKLY\_TAKEN),01(WEAKLY\_NON\_TAKEN),00(STRONGLY\_NON\_TAKEN),改變的方式如同題目給定的說明。而prediction(給ID stage)的結果即是最高位: 1 表示taken, 0 表示non-taken。

#### **Branch Flusher**

這個module會根據predict與真實的結果來給flush訊號,並且傳出一個selector來選pc。

- 先針對EX stage, input EX\_Branch (在EX是否是branch)、 EX\_predict (在上一步ID 傳到EX stage的預測值)、 EX\_zero (正確答案),來做對應處理。假設是 EX\_Branch 且 EX\_predict != EX\_zero,代表預測錯誤, IF\_ID 與 ID\_EX 都要flush,而要置換的pc則根據:
  - EX\_predict 表示predict taken但預測錯誤,pc換成EX\_pc\_default(一路傳過來的pc + 4)
  - 。 !EX\_predict 表示predict non-taken但預測錯誤,EX\_pc\_branch(在ID stage算出的位置
- 若無以上問題,那就確認在ID stage中是否是branch by ID\_Branch ,並且若branch predictor也傳來的 ID\_predict 也預測要taken,那 IF\_ID flush,並也把pc換成 ID\_pc\_branch ,亦即在ID stage算出的位置。
- 若以上都不是,那就是原封不動地使用default pc,也不用flush

### MUX\_PCSrc

是一個 MUX32\_Double ,由上述 Branch Flusher 給的選擇訊號 next\_pc\_select 來選擇到底pc要使用 IF\_pc\_default , ID\_pc\_branch , EX\_pc\_default , EX\_pc\_branch 。

# **Modified Modules**

#### ALU

多回傳 Zero\_o ,即src1 - src2是否為0。

### Pipeline IF ID

增加了傳遞 pc\_default 的功能。

# Pipeline ID EX

增加了傳遞 pc\_default , pc\_branch , predict , branch 的功能 , 也能透過 flush 訊號 flush 。

#### **CPU**

把上述的新modules接上。

# No modification

Adder, ALU\_Control, Control, Forwarder, Hazard\_Detection, Imm\_Gen, MUX32\_Double, MUX32, Pipeline\_EX\_MEM, Pipeline\_MEM\_WB, and Sign\_Extend

# Difficulties Encountered and Solutions in This Lab

- 花了非常多時間才把Datapath畫出來,原本以為2-bit branch predictor就是改變state 而已沒什麼,上課講義也畫得非常簡單,但因為predict錯誤的影響深遠,得到處接線並縝密思考到底下一步要做什麼事。
- 原本用ipad畫datapath,但要打字很麻煩換用Microsoft PowerPoint,但線太混亂難以 處理,最後不得已用了Adobe Illustrator。
- 比起Lab2是需要實作大量新module的體力活,Lab3是簡單但混亂考驗邏輯與專注度的作業。

# **Development Environment**

這個作業是直接在 Ubuntu 20.04 環境中起 Ubuntu 22.04 Docker container(本題提供的 dockerfile)開發與測試。