

题目汇总

选择

- 对于C++的支持程序方式，下列说法正确的是（）
 - ☐ C++只支持结构化程序设计
 - ☐ C++只支持面向对象程序设计
 - ☒ C++既支持结构化程序设计=又支持面向对象程序设计
 - ☐ 上述说法全不正确
- 在C++中，源文件变为可执行程序的正确顺序应该是（）
 - ☐ 编辑、连接、编译、执行
 - ☒ 编辑、编译、连接、执行
 - ☐ 编译、编辑、连接、执行
 - ☐ 编译、连接、编辑、执行
- 下列程序中，注释有误的是（）
 - ☐ `cout<<"请输入两个数值：\n"; // 提示输入数值`
 - ☒ `cout<<"请输入两个数值：\n"; /* 提示输入数值`
 - ☐ `cout<<"请输入两个数值：\n"; /* 提示输入数值 */`
 - ☐ `cout<<"请输入两个数值：\n"; /* // 提示输入数值 */`
- C++语言对C语言做了很多改进，下列描述中，使得C语言发生了质变，从面向过程变成了面向对象（）
 - ☐ 增加了一些新的运算符
 - ☐ 允许函数重载，并允许设置缺省参数
 - ☐ 规定函数说明必须用原型
 - ☒ 引进子类和对象的概念
- 下列语言属于计算机低级语言的是（）
 - ☐ C
 - ☐ Basic
 - ☒ 汇编
 - ☐ C++
- 关于C++主函数特性，下列叙述正确的是
 - ☐ 主函数在同一个C++文件中可以有二个

☐ 主函数类型必须是void类型

☐ 主函数一定有返回值

☒ 每个C++程序都必须有一个main()函数

• 决定C++语言中函数的返回值类型的是 ()

• 在定义该函数时所指定的数据类型

• 设已定义i和k为int类型变量，则以下for循环语句() for (i =0; i!=0; i++) cout<< " * * * * n ";

• 循环一次也不执行

• 执行以下程序段后，输出的结果为 ()

• int a=4,b=5,t=0;

• if(a>b) t=a;a=b;b=t;

• cout<<"a="<<a<<" ,b="<<b<<endl;

• a=5,b=0

简答题

```
Using namespace std
#include<iostream>;
Using std::endl;
int main()
float num1,num2,num3;
cin<<num1<<num2<<num3;
cout>>"The multiplication is">>setw(30)>> num1*num2*num3>>endl;
}
```

• 关键字Using中包含了大写字母，应改为using;

• using namespace std不是预处理指令，要以分号结尾;

• #include<iostream>;是预处理指令，不能以分号结尾，而且要作为程序的开头行;

• 使用了using namespace std，就不必单独使用std::endl;

• int main()后缺少左括号{;

• cin通常与提取操作符>>连用； cout通常与提取操作符<<连用；

• "The multiplication is"为中文引号，须改为英文引号；

• 使用setw(30)必须包含头文件iomanip

填空

- 面向对象的基本特征是：封装、多态、继承、抽象。
- 一个对象向另一个对象发出的服务请求称为 消息。
- 类定义的关键字是 `class`。类的数据成员通常表示类的 所具有的属性，类的函数成员通常指对类数据的操作，又称为 成员函数。
- 类的访问限定符包括 `public`、`private` 和 `protected`。类成员默认的访问方式是 `private`。
- 在创建对象时由系统自动调用的函数称为 构造函数，其访问属性应为 `public`，其名和 类名 相同。对象生命周期结束时，系统自动调用的函数称为 析构函数。
- 动态对象的创建通过使用关键字 `new`，建立对象时自动调用 构造函数。动态对象撤销使用关键字 `delete`，同时自动调用 析构函数。
- 类中所有对象共享的数据称为 静态数据成员，使用关键字 `static` 修饰，初始化只能在 类外 进行。