



一関高専Bチーム  
制御班 資料

導入編



## 目標

- ロボットを思い通りに動かすこと！

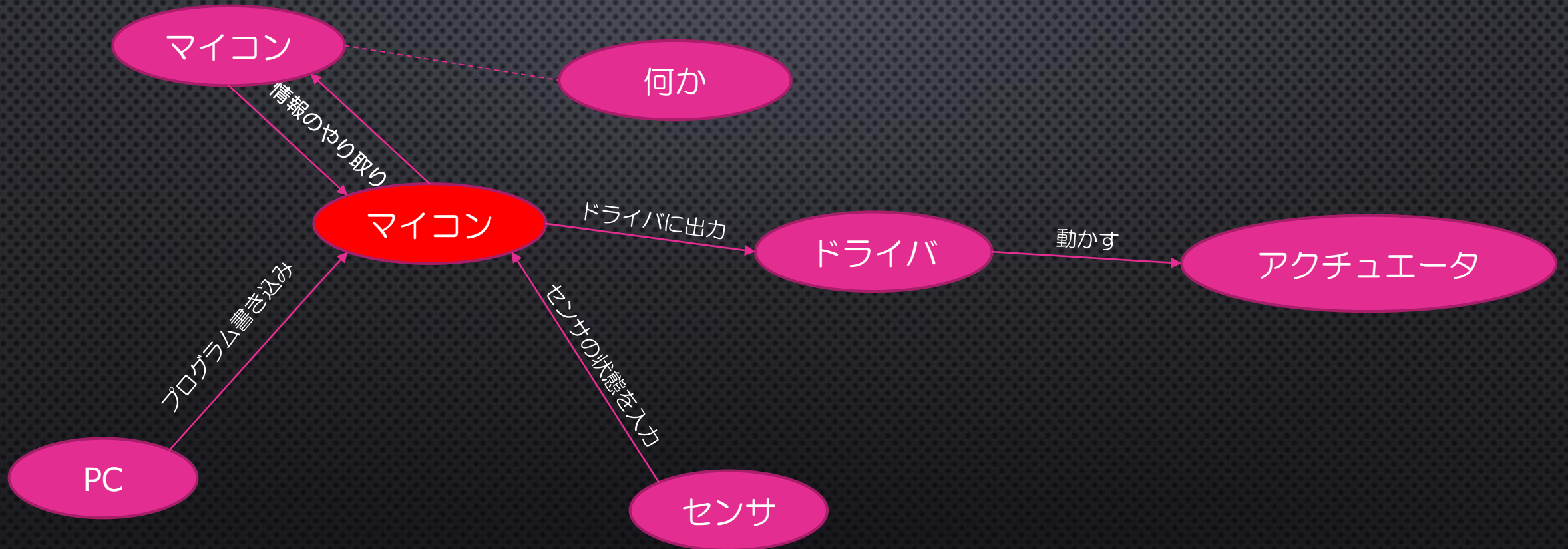
## やること

- プログラミング
- 回路作成
- 物理、数学を使って式をたてる
- わからないことをぐるぐる
- 制御仲間との交流



## 制御形態について

- ロボコンの制御において次のような形態で制御を行っている



## マイコンについて

- マイコンにはMbedを使っている
- これはOnlineで開発ができる



## プログラミング言語について

- ほぼ「c++」
- たまに「python」

※pythonは制御には普通使わない  
理由はオーバーヘッドが大きいから

回路について

- 僕は全然わかりません



大切な事

精神力

物理と数学

コーディング



## 苦しいこと

- 知らないことを、自分で勉強する努力をしなければならないこと

嬉しいこと

- 努力をしたことが直接自分の力になるため、やっててよかったと思えること



## 最後に

- くじけそうになったら、かっこいいロボットが動いている動画や、自分が制御したのを見てみるのがいいと思う
- ロボットを自分で動かせるようになるのは楽しいし、他の人がやっている制御とかが分かってくると楽しい
- これ見てもモチベが上がるかもしれない