

C Game



制作人数：個人制作

制作期間：約 1 カ月（授業 + 30 時間程度）

担当範囲：3Dモデルの表示、シーン遷移、モデルとテクスチャのアニメーションの制作を担当しました。

動作環境：VisualStudio2017

制作意図：タイトルシーン・リザルトシーンの演出の制作を行ったことが無かったので、カードらしい動きを利用してシーンを作成しました。

操作方法

Qキー ... カードを引き続ける

Wキー ... カードを引くのをやめる

Aキー ... 1 ゲーム終了後、引き続きゲームをする

Dキー ... デバッグ情報の表示

Cキー ... デバッグ情報の非表示

SPACEキー ... ゲームシーン時にゲームを開始

ENTERキー ... タイトルシーン・ゲームシーン・リザルトシーンの遷移

→キー ... タイトルシーン時のゲーム選択

←キー ... タイトルシーン時のゲーム選択