


# KAMILA WÓJCIK


## ARTYSTA 3D


Tworzenie gier to moja największa pasja. Od kilku lat nieustannie staram się ją rozwijać poprzez rzeźbienie modeli. Ze swojej strony oferuję pełne zaangażowanie w powierzoną pracę.

Swoją przyszłość zawodową wiązę z pracą przy grach, dlatego z przyjemnością dołączę do Państwa zespołu.

## KONTAKT

 790458544

 Kama12345678xd@gmail.com

 Busko – Zdrój, 28-100

## JĘZYKI OBCE

Angielski: B2



Wyższy średnio zaawansowany

## UMIEJĘTNOŚCI

- Rzeźbienie modeli 3D
- Znajomość programów do grafiki: ZbrushCore, Blender, Substance Painter, Photoshop
- Znajomość języków programowania w stopniu podstawowym: Java, JavaScript, C/C++, C#, Python

## PORTFOLIO

<https://www.artstation.com/user-634216>

## DOŚWIADCZENIE

*Pappal Games* – Praktykantka

Kielce | 04/07/2022 - 29/07/2022

- Rzeźbienie oraz modelowanie obiektów 3D, teksturowanie oraz przygotowywanie ich do załadowania do silnika Unreal Engine 5.

## WYKSZTAŁCENIE

- *Politechnika Świętokrzyska w Kielcach* | 10/2019 - 02/2023

*Kierunek:* Informatyka

*Specjalizacja:* Grafika Komputerowa

*Tytuł:* Inżynier

Wyrażam zgodę na przetwarzanie danych osobowych zawartych w niniejszym dokumencie do realizacji procesu rekrutacji zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 roku o ochronie danych osobowych (Dz. Ustaw z 2018, poz. 1000) oraz zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO).