ผศ.ดร.ชิตสุธา สุ่มเล็ก

#### **Lab Worksheet**

ชื่อ-นามสกุล กมลลักษณ์ วงสง่า รหัสนักศึกษา 653380261-4 Section 2

## Lab#8 - Software Deployment Using Docker

### วัตถุประสงค์การเรียนรู้

- 1. ผู้เรียนสามารถอธิบายเกี่ยวกับ Software deployment ได้
- 2. ผู้เรียนสามารถสร้างและรัน Container จาก Docker image ได้
- 3. ผู้เรียนสามารถสร้าง Docker files และ Docker images ได้
- 4. ผู้เรียนสามารถนำซอฟต์แวร์ที่พัฒนาขึ้นให้สามารถรันบนสภาพ แวดล้อมเดียวกันและทำงานร่วมกันกับสมาชิกในทีมพัฒนา ซอฟต์แวร์ผ่าน Docker hub ได้
- 5. ผู้เรียนสามารถเริ่มต้นใช้งาน Jenkins เพื่อสร้าง Pipeline ในการ Deploy งานได้

### **Pre-requisite**

- 1. ติดตั้ง Docker desktop ลงบนเครื่องคอมพิวเตอร์ โดยดาวน์โหล ดจาก <a href="https://www.docker.com/get-started">https://www.docker.com/get-started</a>
- สร้าง Account บน Docker hub (<a href="https://hub.docker.com/signup">https://hub.docker.com/signup</a>)
- 3. กำหนดให้ \$ หมายถึง Command prompt และ <> หมายถึง ให้ ป้อนค่าของพารามิเตอร์ที่กำหนด

# แบบฝึกปฏิบัติที่ 8.1 Hello world - รัน Container จาก Docker image

- 1. เปิดใช้งาน Docker desktop และ Login ด้วย Username และ Password ที่ลงทะเบียนกับ Docker Hub เอาไว้
- 1. เปิด Command line หรือ Terminal บน Docker Desktop จากนั้น สร้าง Directory ชื่อ Lab8\_1

ผศ.ดร.ชิตสุธา สุ่มเล็ก

#### **Lab Worksheet**

- 2. ย้ายตำแหน่งปัจจุบันไปที่ Lab8\_1 เพื่อใช้เป็น Working directory
- 3. ป้อนคำสั่ง \$ docker pull busybox หรือ \$ sudo docker pull busybox สำหรับกรณีที่ติดปัญหา Permission denied (หมายเหตุ: BusyBox เป็น software suite ที่รองรับคำสั่งบางอย่าง บน Unix https://busybox.net)
- 4. ป้อนคำสั่ง \$ docker images

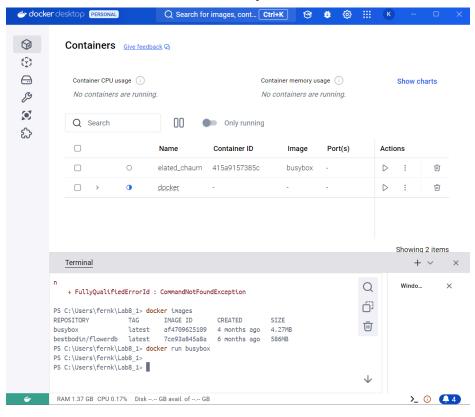
[Check point#1] Capture หน้าจอ (ทั้งหน้าต่างและทุกหน้าต่างที่ เกี่ยวข้อง) แสดงผลลัพธ์ที่ได้ พร้อมกับตอบคำถามต่อไปนี้

- (1) สิ่งที่อยู่ภายใต้คอลัมน์ Repository คืออะไร คอลัมน์ REPOSITORY จะแสดงชื่อของ Docker image ที่ถูกดึง (pull) ลงมาจาก Docker Hub หรือจาก registry อื่นๆ
- (2) Tag ที่ใช้บ่งบอกถึงอะไร
  คอลัมน์ TAG ใช้เพื่อระบุเวอร์ชันหรือการอ้างอิงเฉพาะของ Docker
  image นั้นๆ โดยทั่วไปจะใช้ latest เพื่อบ่งชี้ว่าเป็นเวอร์ชันล่าสุด หาก
  ไม่ระบุ tag จะถูกอ้างอิงเป็น latest โดยอัตโนมัติ

ผศ.ดร.ชิตสุธา สุ่มเล็ก

#### **Lab Worksheet**

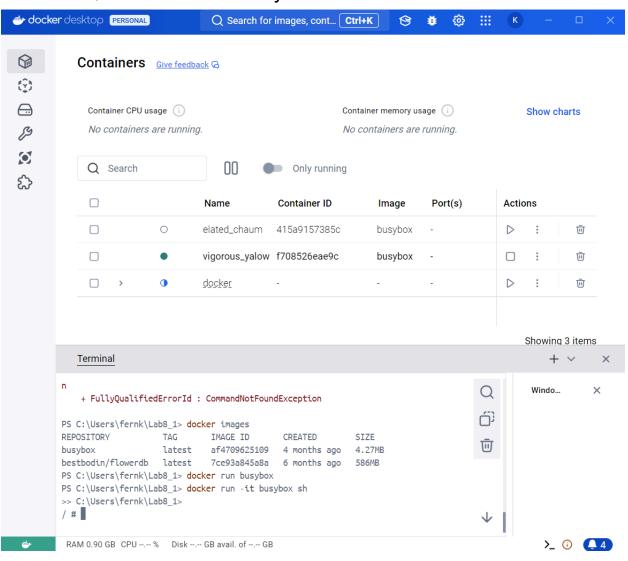
5. ป้อนคำสั่ง \$ docker run busybox



ผศ.ดร.ชิตสุธา สุ่มเล็ก

#### **Lab Worksheet**

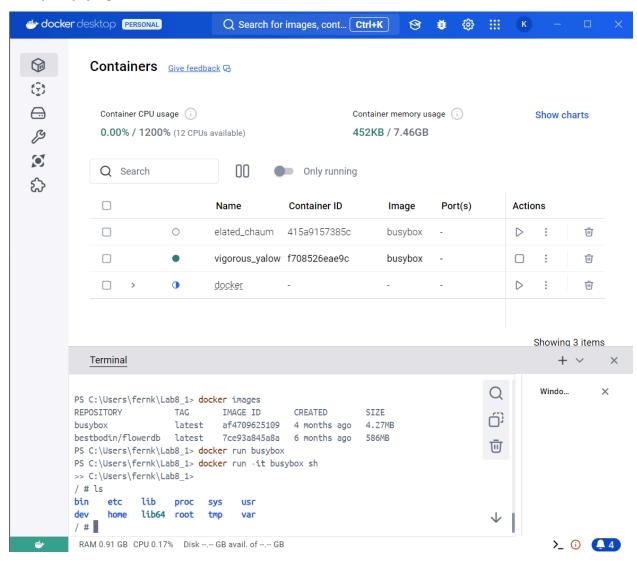
6. ป้อนคำสั่ง \$ docker run -it busybox sh



ผศ.ดร.ชิตสุธา สุ่มเล็ก

#### **Lab Worksheet**

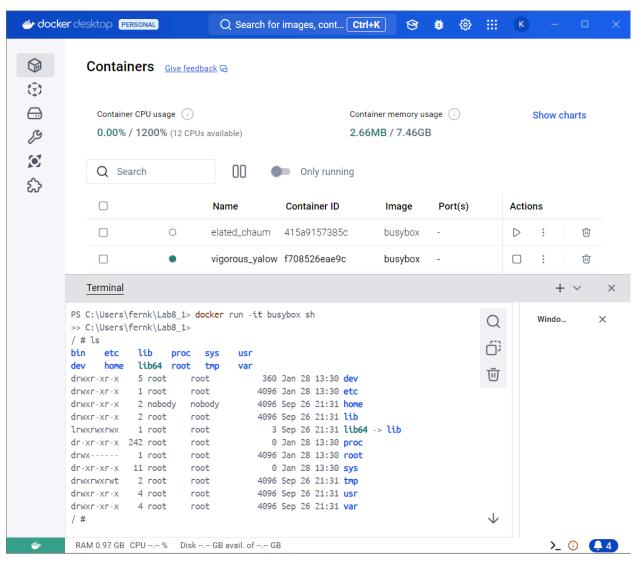
## 7. ป้อนคำสั่ง ls



ผศ.ดร.ชิตสุธา สุ่มเล็ก

#### **Lab Worksheet**

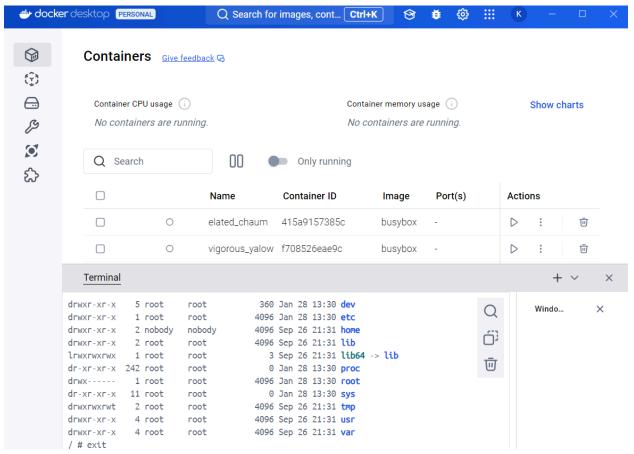
## 8. ป้อนคำสั่ง ls -la



ผศ.ดร.ชิตสุธา สุ่มเล็ก

#### **Lab Worksheet**

### 9. ป้อนคำสั่ง exit



10. ป้อนคำสั่ง \$ docker run busybox echo "Hello ชื่อและ นามสกุลของนักศึกษา from busybox"

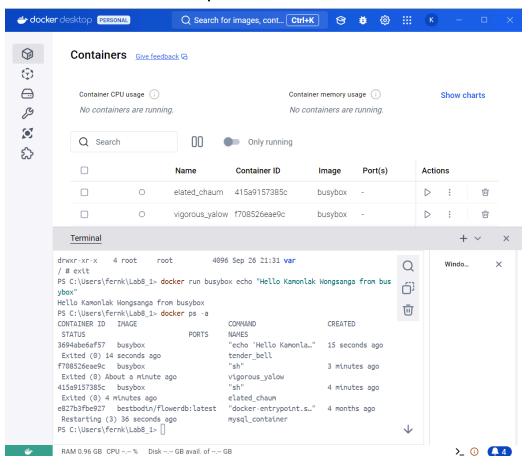
PS C:\Users\fernk\Lab8\_1> docker run busybox echo "Hello Kamonlak Wongsanga from bus ybox"

Hello Kamonlak Wongsanga from busybox

ผศ.ดร.ชิตสุธา สุ่มเล็ก

#### **Lab Worksheet**

11. ป้อนคำสั่ง \$ docker ps -a



ผศ.ดร.ชิตสุธา สุ่มเล็ก

#### **Lab Worksheet**

[Check point#2] Capture หน้าจอ (ทั้งหน้าต่างและทุกหน้าต่างที่ เกี่ยวข้อง) แสดงผลลัพธ์ที่ได้ตั้งแต่ขั้นตอนที่ 6-12 พร้อมกับตอบคำถาม ต่อไปนี้

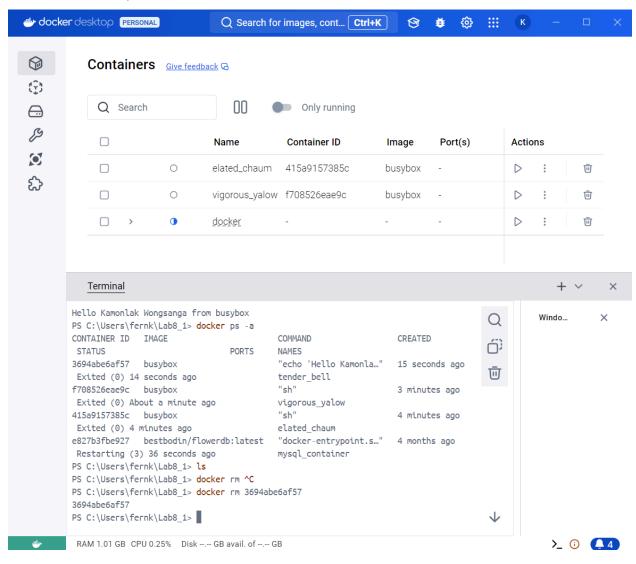
- (1) เมื่อใช้ option -it ในคำสั่ง run ส่งผลต่อการทำงานของคำสั่ง อย่างไรบ้าง อธิบายมาพอสังเขป เข้าสู่ shell หรือใช้คำสั่งต่างๆ ภายในคอนเทนเนอร์ได้เหมือนกับว่าเป็น การใช้งานเครื่องคอมพิวเตอร์ปกติ
  - (2) คอลัมน์ STATUS จากการรันคำสั่ง docker ps -a แสดงถึงข้อมูล อะไร

ข้อมูลเกี่ยวกับสถานะปัจจุบันของคอนเทนเนอร์ เช่น กำลังทำงานอยู่ หรือ ถูกหยุดชั่วคราว

ผศ.ดร.ชิตสุธา สุ่มเล็ก

#### **Lab Worksheet**

## 12. ป้อนคำสั่ง \$ docker rm <container ID ที่ต้องการลบ>



ผศ.ดร.ชิตสุธา สุ่มเล็ก

#### **Lab Worksheet**

[Check point#3] Capture หน้าจอ (ทั้งหน้าต่างและทุกหน้าต่างที่ เกี่ยวข้อง) แสดงผลลัพธ์ที่ได้ในขั้นตอนที่ 13

## แบบฝึกปฏิบัติที่ 8.2: สร้าง Docker file และ Docker image

- 1. เปิดใช้งาน Docker desktop และ Login ด้วย Username และ Password ที่ลงทะเบียนกับ Docker Hub เอาไว้
- 2. เปิด Command line หรือ Terminal จากนั้นสร้าง Directory ชื่อ Lab8\_2
- 3. ย้ายตำแหน่งปัจจุบันไปที่ Lab8\_2 เพื่อใช้เป็น Working directory
- 4. สร้าง Dockerfile.swp ไว้ใน Working directory สำหรับเครื่องที่ใช้ระบบปฏิบัติการวินโดวส์ (Windows) บันทึกคำสั่งต่อไป นี้ลงในไฟล์ โดยใช้ Text Editor ที่มี

FROM busybox

CMD echo "Hi there. This is my first docker image."

CMD echo "ชื่อ-นามสกุล รหัสนักศึกษา ชื่อเล่น"

สำหรับเครื่องที่ใช้ระบบปฏิบัติการ MacOS หรือ Linux บนหน้าต่าง Terminal และป้อนคำสั่งต่อไปนี้

\$ cat > Dockerfile << EOF

FROM busybox

CMD echo "Hi there. This is my first docker image."

CMD echo "ชื่อ-นามสกุล รหัสนักศึกษา ชื่อเล่น"

**EOF** 

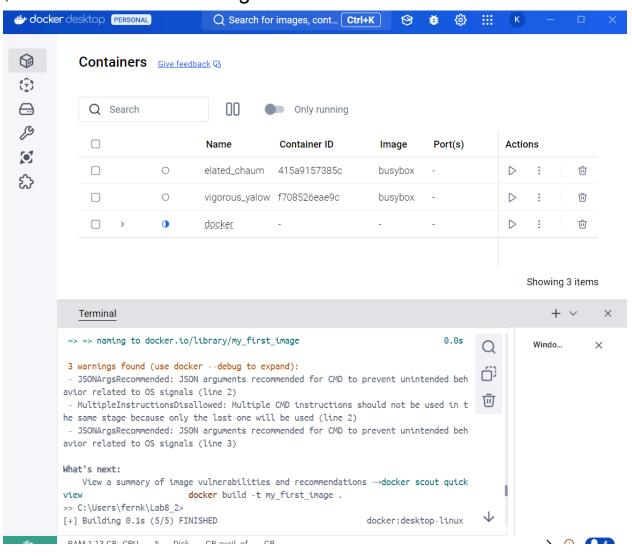
หรือใช้คำสั่ง

\$ touch Dockerfile แล้วใช้ Text Editor ในการใส่เนื้อหาแทน

ผศ.ดร.ชิตสุธา สุ่มเล็ก

#### **Lab Worksheet**

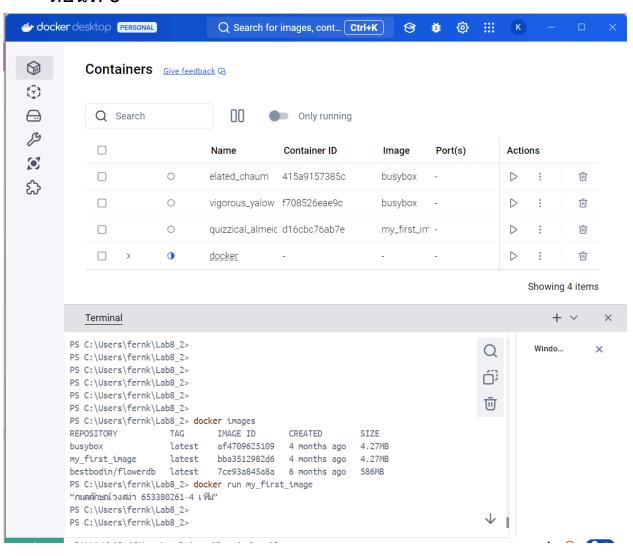
5. ทำการ Build Docker image ที่สร้างขึ้นด้วยคำสั่งต่อไปนี้ \$ docker build -t <ชื่อ Image> .



ผศ.ดร.ชิตสุธา สุ่มเล็ก

#### **Lab Worksheet**

6. เมื่อ Build สำเร็จแล้ว ให้ทำการรัน Docker image ที่สร้างขึ้นในขั้น ตอนที่ 5



ผศ.ดร.ชิตสุธา สุ่มเล็ก

#### **Lab Worksheet**

[Check point#4] Capture หน้าจอ (ทั้งหน้าต่างและทุกหน้าต่างที่ เกี่ยวข้อง) แสดงผลลัพธ์ที่ได้ในขั้นตอนที่ 5 พร้อมกับตอบคำถามต่อไปนี้

- (1) คำสั่งที่ใช้ในการ run คือ docker run my\_first\_image
- (2) Option -t ในคำสั่ง \$ docker build ส่งผลต่อการทำงานของ คำสั่งอย่างไรบ้าง อธิบายมาพอสังเขป จะทำให้การเรียกใช้อิมเมจในภายหลังสะดวกขึ้น โดยสามารถใช้ชื่อ แท็กที่กำหนดนี้ในการดึง (pull) หรือรั image จาก Docker ได้ง่าย

# แบบฝึกปฏิบัติที่ 8.3: การแชร์ Docker image ผ่าน Docker Hub

- 1. เปิดใช้งาน Docker desktop และ Login ด้วย Username และ Password ที่ลงทะเบียนกับ Docker Hub เอาไว้
- 2. เปิด Command line หรือ Terminal จากนั้นสร้าง Directory ชื่อ Lab8 3
- 3. ย้ายตำแหน่งปัจจุบันไปที่ Lab8\_3 เพื่อใช้เป็น Working directory
- 4. สร้าง Dockerfile.swp ไว้ใน Working directory สำหรับเครื่องที่ใช้ระบบปฏิบัติการวินโดวส์ บันทึกคำสั่งต่อไปนี้ลงในไฟล์ โดยใช้ Text Editor ที่มี

FROM busybox

CMD echo "Hi there. My work is done. You can run them from my Docker image."

CMD echo "ชื่อ-นามสกุล รหัสนักศึกษา"

สำหรับเครื่องที่ใช้ระบบปฏิบัติการ MacOS หรือ Linux บนหน้าต่าง Terminal และป้อนคำสั่งต่อไปนี้

\$ cat > Dockerfile << EOF FROM busybox

ผศ.ดร.ชิตสุธา สุ่มเล็ก

### **Lab Worksheet**

CMD echo "Hi there. My work is done. You can run them from my Docker image."

CMD echo "ชื่อ-นามสกุล รหัสนักศึกษา"

EOF

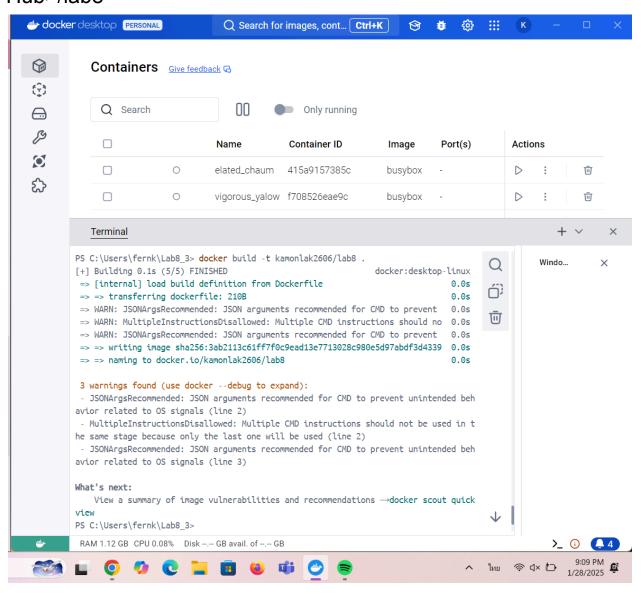
หรือใช้คำสั่ง

\$ touch Dockerfile แล้วใช้ Text Editor ในการใส่เนื้อหาแทน

ผศ.ดร.ชิตสุธา สุ่มเล็ก

#### **Lab Worksheet**

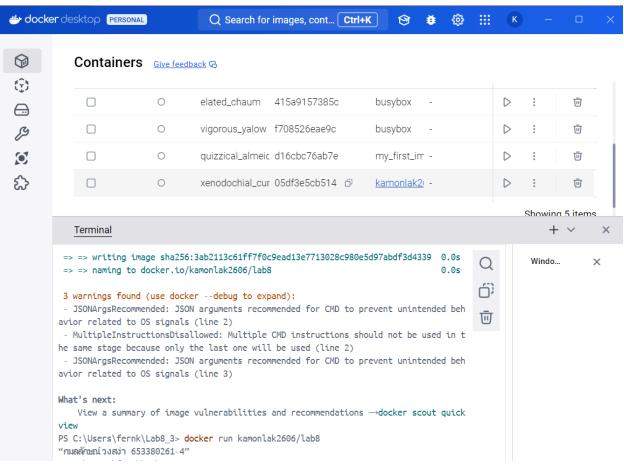
7. ทำการ Build Docker image ที่สร้างขึ้นด้วยคำสั่งต่อไปนี้ \$ docker build -t <username ที่ลงทะเบียนกับ Docker Hub>/lab8



ผศ.ดร.ชิตสุธา สุ่มเล็ก

#### **Lab Worksheet**

5. ทำการรัน Docker image บน Container ในเครื่องของตัวเองเพื่อ ทดสอบผลลัพธ์ ด้วยคำสั่ง \$ docker run <username ที่ลงทะเบียนกับ Docker Hub>/lab8



[Check point#5] Capture หน้าจอ (ทั้งหน้าต่างและทุกหน้าต่างที่ เกี่ยวข้อง) แสดงผลลัพธ์ที่ได้ในขั้นตอนที่ 5

6. ทำการ Push ตัว Docker image ไปไว้บน Docker Hub โดยการใช้ คำสั่ง

ผศ.ดร.ชิตสุธา สุ่มเล็ก

#### **Lab Worksheet**

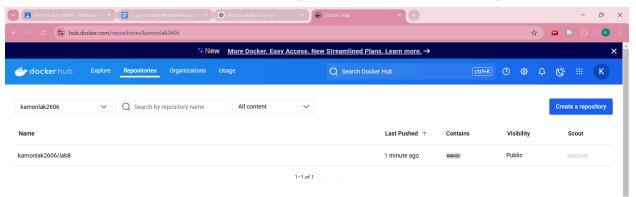
\$ docker push <username ที่ลงทะเบียนกับ Docker Hub>/lab8 ในกรณีที่ติดปัญหาไม่ได้ Login ไว้ก่อน ให้ใช้คำสั่งต่อไปนี้ เพื่อ Login ก่อนทำการ Push

\$ docker login แล้วป้อน Username และ Password ตามที่ระบุใน Command prompt หรือใช้คำสั่ง

\$ docker login -u <username> -p <password>

PS C:\Users\fernk\Lab8\_3> docker push kamonlak2606/lab8
Using default tag: latest
The push refers to repository [docker.io/kamonlak2606/lab8]
59654b79daad: Layer already exists
latest: digest: sha256:b2fdc82270f4959429f02a9acc0bce63454a2bb83b4853adddf7ac24b7715d75 size: 527

7. ไปที่ Docker Hub กด Tab ชื่อ Tags หรือไปที่ Repository ก็ได้



[Check point#6] Capture หน้าจอ (ทั้งหน้าต่างและทุกหน้าต่างที่ เกี่ยวข้อง) แสดง Repository ที่มี Docker image (<username>/lab8)

# แบบฝึกปฏิบัติที่ 8.4: การ Build แอปพลิเคชันจาก Container image และการ Update แอปพลิเคชัน

- 1. เปิด Command line หรือ Terminal จากนั้นสร้าง Directory ชื่อ Lab8\_4
- 2. ทำการ Clone ซอร์สโคัดของเว็บแอปพลิเคชันจาก GitHub repository <a href="https://github.com/docker/getting-started.git">https://github.com/docker/getting-started.git</a> ลงใน Directory ที่สร้างขึ้น โดยใช้คำสั่ง

ผศ.ดร.ชิตสุธา สุ่มเล็ก

#### **Lab Worksheet**

\$ git clone <a href="https://github.com/docker/getting-started.git">https://github.com/docker/getting-started.git</a>

3. เปิดดูองค์ประกอบภายใน getting-started/app เมื่อพบไฟล์ package.json ให้ใช้ Text editor ในการเปิดอ่าน

```
刘 File Edit Selection ···
                                                                                                                              88 ~
                                                                                                                                        🕡 Restricted Mode is intended for safe code browsing. Trust this window to enable all features. <u>Manage</u> <u>Learn More</u>
                                                                                                                                                                         Ш
         C: > Users > fernk > Lab8_4 > getting-started > app > {} package.json > ...
Q
                     "name": "101-app",
                     "version": "1.0.0",
                     "main": "index.js",
₫
                    "scripts": {
                    "prettify": "prettier -l --write \"**/*.js\"",
"test": "jest",
"dev": "nodemon src/index.js"
                   },
"dependencies": {
                    "express": "^4.18.2",
    "mysql2": "^2.3.3",
    "sqlite3": "^5.1.2",
    "uuid": "^9.0.0",
    "wait-port": "^1.0.4"
                       "ansi-regex": "5.0.1"
                     "prettier": {
                    "trallinge": 4,
                       "trailingComma": "all",
                      "useTabs": false,
                      "semi": true,
"singleQuote": true
                     },
"devDependencies": {
    " "420 3.1",
(2)
                       "jest": "^29.3.1",
                        "nodemon": "^2.0.20",
```

ผศ.ดร.ชิตสุธา สุ่มเล็ก

#### **Lab Worksheet**

[Check point#7] Capture หน้าจอ (ทั้งหน้าต่างและทุกหน้าต่างที่ เกี่ยวข้อง) แสดงที่อยู่ของ Source code ที่ Clone มาและเนื้อหาของไฟล์ package.json

4. ภายใต้ getting-started/app ให้สร้าง Dockerfile พร้อมกับใส่ เนื้อหาดังต่อไปนี้ลงไปในไฟล์

FROM node:18-alpine

WORKDIR /app

COPY ...

RUN yarn install --production

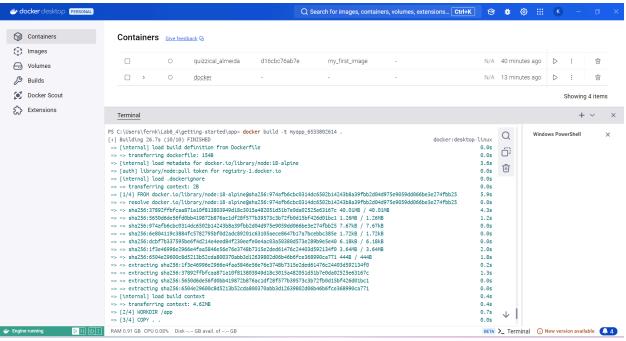
CMD ["node", "src/index.js"]

EXPOSE 3000

5. ทำการ Build Docker image ที่สร้างขึ้นด้วยคำสั่งต่อไปนี้ โดย กำหนดใช้ชื่อ image เป็น myapp\_รหัสนศ. ไม่มีขีด \$ docker build -t <myapp\_รหัสนศ. ไม่มีขีด> .

ผศ.ดร.ชิตสุธา สุ่มเล็ก

#### **Lab Worksheet**

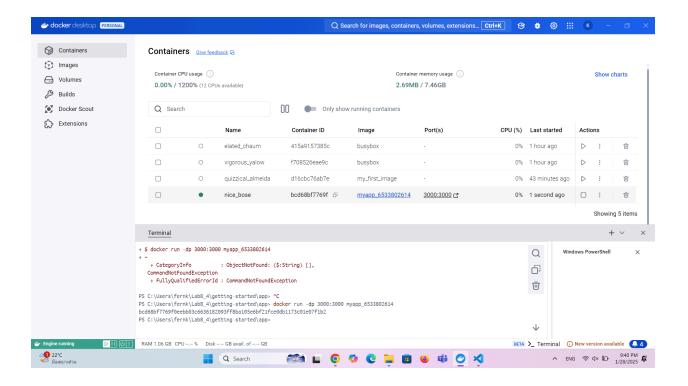


# [Check point#8] Capture หน้าจอ (ทั้งหน้าต่างและทุกหน้าต่างที่ เกี่ยวข้อง) แสดงคำสั่งและผลลัพธ์ที่ได้ทางหน้าจอ

- 6. ทำการ Start ตัว Container ของแอปพลิเคชันที่สร้างขึ้น โดยใช้ คำสั่ง
  - \$ docker run -dp 3000:3000 <myapp รหัสนศ. ไม่มีขีด>

ผศ.ดร.ชิตสุธา สุ่มเล็ก

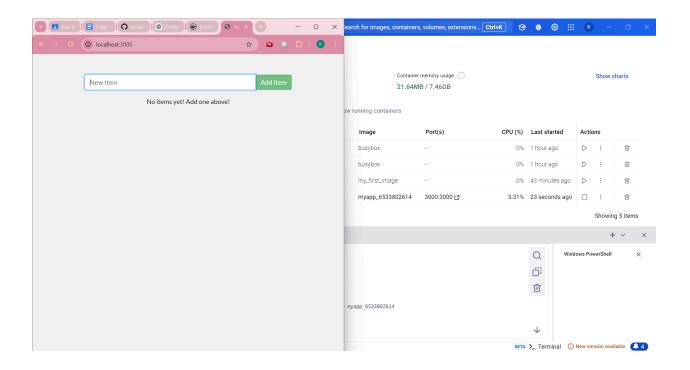
#### **Lab Worksheet**



7. เปิด Browser ไปที่ URL = http://localhost:3000

ผศ.ดร.ชิตสุธา สุ่มเล็ก

#### **Lab Worksheet**



[Check point#9] Capture หน้าจอ (ทั้งหน้าต่างและทุกหน้าต่างที่ เกี่ยวข้อง) แสดงผลลัพธ์ที่ได้บน Browser และ Dashboard ของ Docker desktop

หมายเหตุ: นศ.สามารถทดลองเล่น Web application ที่ทำงานอยู่ได้

- 8. ทำการแก้ไข Source code ของ Web application ดังนี้
  - a. เปิดไฟล์ src/static/js/app.js ด้วย Editor และแก้ไขบรรทัดที่ 56 จาก
- No items yet! Add one above! เป็น
- There is no TODO item.
  Please add one to the list. By ชื่อและนามสกุลของนักศึกษา
  - b. Save ไฟล์ให้เรียบร้อย

ผศ.ดร.ชิตสุธา สุ่มเล็ก

#### **Lab Worksheet**

## 9. ทำการ Build Docker image โดยใช้คำสั่งเดียวกันกับข้อ 5

PS C:\Users\fernk\Lab8_4\getting-started\app> docker build -t myapp_6533802614 .	
[+] Building 2.1s (10/10) FINISHED docker:do	esktop-lin
=> [internal] load build definition from Dockerfile	0.
=> => transferring dockerfile: 154B	0.
=> [internal] load metadata for docker.io/library/node:18-alpine	2.
=> [auth] library/node:pull token for registry-1.docker.io	0.
=> [internal] load .dockerignore	0.
=> => transferring context: 2B	0.
=> [1/4] FROM docker.io/library/node:18-alpine@sha256:974afb6cbc0314dc6502b14243b8a39fbb2d04d975e9059dd066be3e274fbb25	0.
=> [internal] load build context	0.
=> => transferring context: 2.49kB	0.
=> CACHED [2/4] WORKDIR /app	0.
=> CACHED [3/4] COPY	0.
=> CACHED [4/4] RUN yarn installproduction	0.
=> exporting to image	0.
=> => exporting layers	0.
=> => writing image sha256:8ee466febc9e26aaa28383f494094b1afd50f48f4ab73e212e21589acc323e16	0.
=> => naming to docker.io/library/myapp_6533802614	0.
What's next.	

View a summary of image vulnerabilities and recommendations  $\rightarrow$ docker scout quickview

#### 10. Start และรัน Container ตัวใหม่ โดยใช้คำสั่งเดียวกันกับข้อ 6

```
PS C:\Users\fernk\Lab8_4\getting-started\app> docker run -dp 3000:3000 myapp_6533802614
c9b0c4d4eb0faad394c10d8abd05a36d89efa40d19ab2a10c1a5dfacbfd32b17
docker: Error response from daemon: driver failed programming external connectivity on endpoint silly_lalande (fa453060b42d89f4c8e03
aad0ed9c0f6f2d00af02f9afe0f4342676609639bf7): Bind for 0.0.0.0:3000 failed: port is already allocated.
```

## [Check point#10] Capture หน้าจอ (ทั้งหน้าต่างและทุกหน้าต่างที่ เกี่ยวข้อง) แสดงคำสั่งและผลลัพธ์ที่ได้ทางหน้าจอ พร้อมกับตอบคำถาม ต่อไปนี้

- (1) Error ที่เกิดขึ้นหมายความอย่างไร และเกิดขึ้นเพราะอะไร port 3000 ที่พยายามใช้งานนั้นถูกใช้งานอยู่
  - 11. ลบ Container ของ Web application เวอร์ชันก่อนแก้ไขออก จากระบบ โดยใช้วิธีใดวิธีหนึ่งดังต่อไปนี้
    - a. ผ่าน Command line interface
      - i. ใช้คำสั่ง \$ docker ps เพื่อดู Container ID ที่ต้องการจะ ลบ
      - ii. Copy หรือบันทึก Container ID ไว้
      - iii. ใช้คำสั่ง \$ docker stop <Container ID ที่ต้องการจะลบ > เพื่อหยุดการทำงานของ Container ดังกล่าว

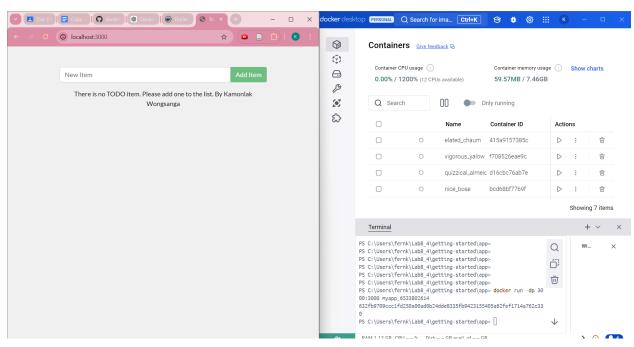
ผศ.ดร.ชิตสุธา สุ่มเล็ก

#### **Lab Worksheet**

iv. ใช้คำสั่ง \$ docker rm <Container ID ที่ต้องการจะลบ> เพื่อทำการลบ

 $\label{localization} $$ nutes $0.0.0.3000$->3000$/tcp nice_bose PS C:\Users\fruk\Lab8_4\getting-started\app> $$ Docker $$ stop bcd68bf7769f $$ bcd68bf7769f $$ $$ $$ bcd68bf7769f $$ $$ 

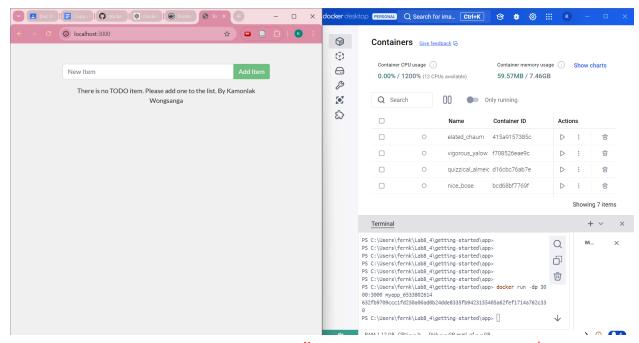
- b. ผ่าน Docker desktop
  - i. ไปที่หน้าต่าง Containers
  - ii. เลือกไอคอนถังขยะในแถวของ Container ที่ต้องการจะ ลบ
  - iii. ยืนยันโดยการกด Delete forever
- 12. Start และรัน Container ตัวใหม่อีกครั้ง โดยใช้คำสั่งเดียวกันกับ ข้อ 6



13. เปิด Browser ไปที่ URL = http://localhost:3000

ผศ.ดร.ชิตสุธา สุ่มเล็ก

#### **Lab Worksheet**



[Check point#11] Capture หน้าจอ (ทั้งหน้าต่างและทุกหน้าต่างที่ เกี่ยวข้อง) แสดงผลลัพธ์ที่ได้บน Browser และ Dashboard ของ Docker desktop

# แบบฝึกปฏิบัติที่ 8.5: เริ่มต้นสร้าง Pipeline อย่างง่ายสำหรับการ Deploy ด้วย Jenkins

- 1. เปิด Command line หรือ Terminal บน Docker Desktop
- 2. ป้อนคำสั่งและทำการรัน container โดยผูกพอร์ต
  - \$ docker run -p 8080:8080 -p 50000:50000
  - --restart=on-failure jenkins/jenkins:lts-jdk17 หรือ
  - \$ docker run -p 8080:8080 -p 50000:50000
  - --restart=on-failure -v jenkins home:/var/jenkins home

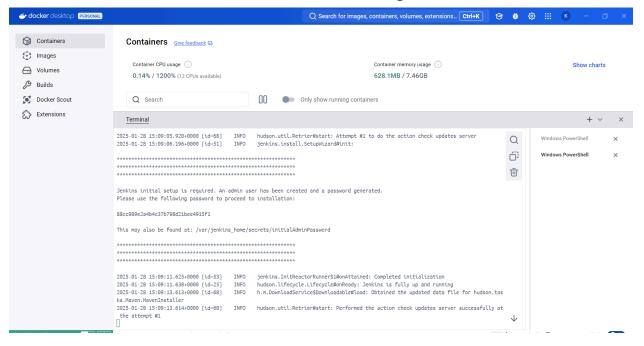
ผศ.ดร.ชิตสุธา สุ่มเล็ก

#### **Lab Worksheet**

### jenkins/jenkins:lts-jdk17



## 3. บันทึกรหัสผ่านของ Admin user ไว้สำหรับ log-in ในครั้งแรก

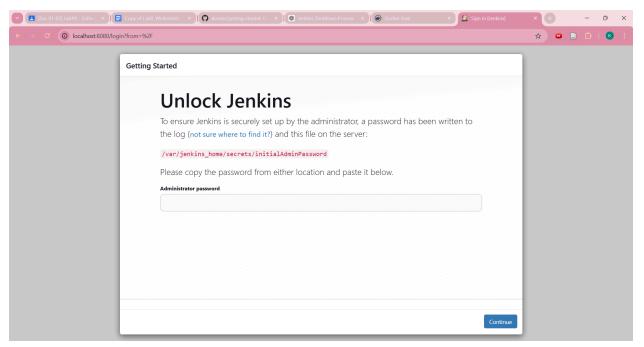


## [Check point#12] Capture หน้าจอที่แสดงผล Admin password

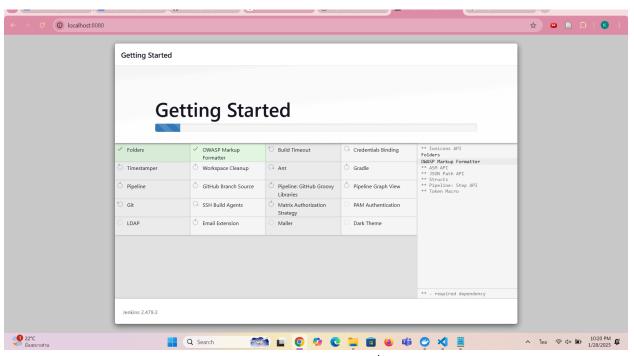
4. เมื่อได้รับการยืนยันว่า Jenkins is fully up and running ให้เปิดบ ราวเซอร์ และป้อนที่อยู่เป็น localhost:8080

ผศ.ดร.ชิตสุธา สุ่มเล็ก

#### **Lab Worksheet**



5. ทำการ Unlock Jenkins ด้วยรหัสผ่านที่ได้ในข้อที่ 3



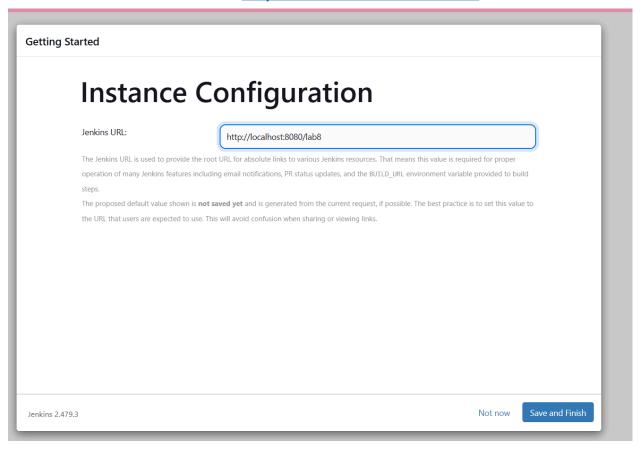
6. สร้าง Admin User โดยใช้ username เป็นชื่อจริงของนักศึกษา พร้อมรหัสสี่ตัวท้าย เช่น somsri\_3062

[Check point#13] Capture หน้าจอที่แสดงผลการตั้งค่า

ผศ.ดร.ชิตสุธา สุ่มเล็ก

#### **Lab Worksheet**

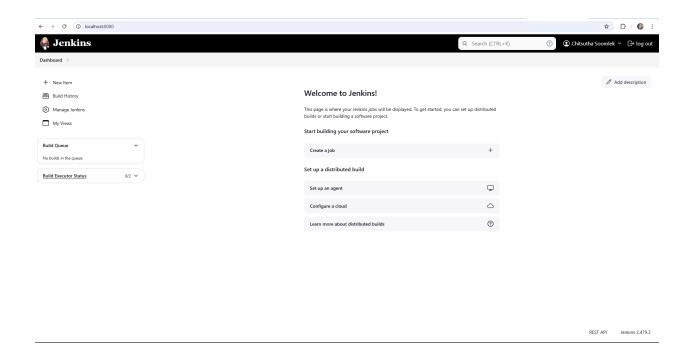
7. กำหนด Jenkins URL เป็น http://localhost:8080/lab8



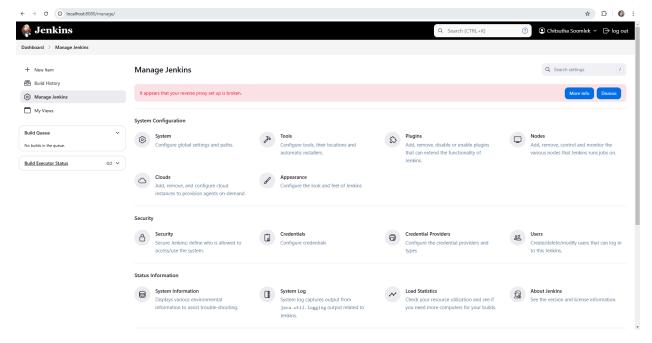
8. เมื่อติดตั้งเรียบร้อยแล้วจะพบกันหน้า Dashboard ดังแสดงในภาพ

## ผศ.ดร.ชิตสุธา สุ่มเล็ก

#### **Lab Worksheet**



# 9. เลือก Manage Jenkins แล้วไปที่เมนู Plugins



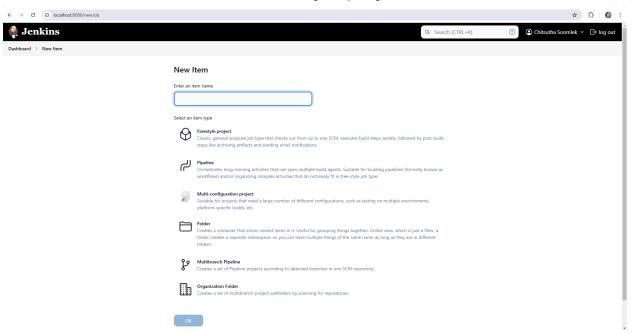
ผศ.ดร.ชิตสุธา สุ่มเล็ก

#### **Lab Worksheet**

10. ไปที่เมนู Available plugins แล้วเลือกติดตั้ง Robotframework เพิ่มเติม



11. กลับไปที่หน้า Dashboard แล้วสร้าง Pipeline อย่างง่าย โดย กำหนด New item เป็น Freestyle project และตั้งชื่อเป็น UAT



12. นำไฟล์ .robot ที่ทำให้แบบฝึกปฏิบัติที่ 7 (Lab#7) ไปไว้บน Repository ของนักศึกษา จากนั้นตั้งค่าที่จำเป็นในหน้านี้ทั้งหมด ดังนี้

ผศ.ดร.ชิตสุธา สุ่มเล็ก

#### **Lab Worksheet**

**Description:** Lab 8.5

GitHub project: กดเลือก แล้วใส่ Project URL เป็น repository ที่

เก็บโค้ด .robot (ดูขั้นตอนที่ 12)

Build Trigger: เลือกแบบ Build periodically แล้วกำหนดให้ build ทุก

15 นาที

Build Steps: เลือก Execute shell แล้วใส่คำสั่งในการรันไฟล์ .robot (หากไฟล์ไม่ได้อยู่ในหน้าแรกของ repository ให้ใส่ Path ไปถึงไฟล์ให้ เรียบร้อยด้วย)

# [Check point#14] Capture หน้าจอแสดงการตั้งค่า พร้อมกับตอบคำ ถามต่อไปนี้

(1)	คำสังที่ใช้ในการ Execute	ไฟล์	.robot	ใน	Build	Steps	คือ

\_\_\_\_\_

Post-build action: เพิ่ม Publish Robot Framework test results -> ระบุไดเร็คทอรีที่เก็บไฟล์ผลการทดสอบโดย Robot framework ในรูป xml และ html -> ตั้งค่า Threshold เป็น % ของการทดสอบที่ไม่ผ่านแล้ว นับว่าซอฟต์แวร์มีปัญหา -> ตั้งค่า Threshold เป็น % ของการทดสอบที่ ผ่านแล้วนับว่าซอฟต์แวร์มีอยู่ในสถานะที่สามารถนำไปใช้งานได้ (เช่น 20, 80)

- 13. กด Apply และ Save
- 14. สั่ง Build Now

[Check point#15] Capture หน้าจอแสดงหน้าหลักของ Pipeline และ Console Output