# Отчёт по лабораторной работе 9

дисциплина: Архитектура компьютера

Фархад Ахамд Камран

## Содержание

1	Целі	ь работы														5
2	Выполнение лабораторной работы									6						
	2.1	Реализация подпрограмм в NASM														6
	2.2	Отладка программы с помощью GDB														10
	2.3	Задание для самостоятельной работы .			•		•		•	•	•	•	•	•	•	20
3	Выв	ОДЫ														26

## Список иллюстраций

2.1	Программа lab9-1.asm	7
2.2		8
2.3	Программа lab9-1.asm	9
2.4	Запуск программы lab9-1.asm	9
2.5		0
2.6		1
2.7	'' F	2
2.8	'' I	3
2.9	Точка остановки	4
		5
	1 1	6
		7
	''	8
2.14	Fr Fr	9
	-,,	20
		21
2.17	/- F-F-	22
2.18		23
	1	24
2.20	Проверка работы	25

## Список таблиц

## 1 Цель работы

Целью работы является приобретение навыков написания программ с использованием подпрограмм. Знакомство с методами отладки при помощи GDB и его основными возможностями.

### 2 Выполнение лабораторной работы

#### 2.1 Реализация подпрограмм в NASM

Сначала я создал новую папку для выполнения лабораторной работы №9 и перешел в нее. Затем создал файл с именем lab9-1.asm.

В качестве примера рассмотрел программу, которая вычисляет арифметическое выражение f(x)=2x+7 с использованием подпрограммы calcul. В этой программе значение переменной x вводится с клавиатуры, а вычисление выражения осуществляется внутри подпрограммы. (рис. 2.1, 2.2)

```
lab9-1.asm
  Open ▼
                                             Save
 1 %include 'in_out.asm'
 2 SECTION .data
 3 msg: DB 'Введите х: ',0
 4 result: DB '2x+7=',0
                                 I
 5 SECTION .bss
 6 x: RESB 80
 7 rez: RESB 80
 9 SECTION .text
10 GLOBAL _start
11 _start:
12 mov eax, msg
13 call sprint
14 mov ecx, x
15 mov edx, 80
16 call sread
17 mov eax,x
18 call atoi
19 call _calcul ; Вызов подпрограммы _calcul
20 mov eax, result
21 call sprint
22 mov eax,[rez]
23 call iprintLF
24 call quit
25 _calcul:
26 mov ebx,2
27 mul ebx
28 add eax,7
29 mov [rez],eax
30 ret ; выход из подпрограммы
```

Рис. 2.1: Программа lab9-1.asm

```
kamranfarkhad@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab09$ nasm -f elf lab9-1.asm
kamranfarkhad@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab09$ ld -m elf_i386 -o lab9-1 lab9-1.o
kamranfarkhad@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab09$ ./lab9-1
Введите х: 6
2х+7=19
kamranfarkhad@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab09$ ./lab9-1
Введите х: 3
2х+7=13
kamranfarkhad@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab09$
```

Рис. 2.2: Запуск программы lab9-1.asm

После этого я модифицировал программу, добавив подпрограмму subcalcul внутри calcul. Это позволило вычислить составное выражение f(g(x)), где значение x также вводится с клавиатуры. Определения функций: f(x)=2x+7, g(x)=3x-1. (рис. 2.3, 2.4)

```
lab9-1.asm
 2 SECTION .data
 3 msg: DB 'Введите х: ',0
 4 result: DB '2(3x-1)+7=',0
 6 SECTION .bss
 7 x: RESB 80
 8 rez: RESB 80
10 SECTION .text
11 GLOBAL _start
12 _start:
13 mov eax, msg
14 call sprint
15 mov ecx, x
16 mov edx, 80
17 call sread
18 mov eax,x
19 call atoi
20 call calcul; Вызов подпрограммы calcul
21 mov eax, result
22 call sprint
23 mov eax,[rez]
24 call iprintLF
25 call quit
26
27 calcul:
28 call _subcalcul
29 mov ebx,2
30 mul ebx
31 add eax,7
32 mov [rez],eax
33 ret ; выход из подпрограммы
34
35 _subcalcul:
36 mov ebx,3
37 mul ebx
38 sub eax,1
39 ret
```

Рис. 2.3: Программа lab9-1.asm

```
kamranfarkhad@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab09$
kamranfarkhad@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab09$ nasm -f elf lab9-1.asm
kamranfarkhad@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab09$ ld -m elf_i386 -o lab9-1 lab9-1.o
kamranfarkhad@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab09$ ./lab9-1
Введите х: 6
2(3x-1)+7=41
kamranfarkhad@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab09$ ./lab9-1
Введите х: 3
2(3x-1)+7=23
kamranfarkhad@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab09$
```

Рис. 2.4: Запуск программы lab9-1.asm

#### 2.2 Отладка программы с помощью GDB

Создал файл lab9-2.asm, содержащий программу из Листинга 9.2, которая выводит сообщение "Hello world!" на экран. (рис. 2.5)

```
lab9-2.asm
  Open
               Ħ.
                                                Save
                             ~/work/arch-pc/lab09
 1 SECTION .data
 2 msg1: db "Hello, ",0x0
 3 msg1Len: equ $ - msg1
 4 msg2: db "world!",0xa
 5 msg2Len: equ $ - msg2
 7 SECTION .text
 8 global start
 9
10 _start:
11 mov eax, 4
12 mov ebx, 1
13 mov ecx, msg1
14 mov edx, msg1Len
15 int 0x80
16 mov eax, 4
17 mov ebx, 1
18 mov ecx, msg2
19 mov edx, msg2Len
20 int 0x80
21 mov eax, 1
22 mov ebx, 0
23 int 0x80
```

Рис. 2.5: Программа lab9-2.asm

Скомпилировал файл и создал исполняемый файл, добавив ключ -g для включения отладочной информации. Загрузил исполняемый файл в отладчик GDB и запустил программу с помощью команды run. (рис. 2.6)

Рис. 2.6: Запуск программы lab9-2.asm в отладчике

Для детального анализа установил точку остановки на метке \_start и изучил дизассемблированный код программы. (рис. 2.7, 2.8)

```
Q ≡
                               kamranfarkhad@VirtualBox: ~/work/arch-pc/lab09
<a href="http://www.gnu.org/software/gdb/bugs/">http://www.gnu.org/software/gdb/bugs/>.</a>
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
    <http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>.
For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from lab9-2...
(gdb) run
Starting program: /home/kamranfarkhad/work/arch-pc/lab09/lab9-2
Hello, world!
[Inferior 1 (process 2216) exited normally]
(gdb)
(gdb) break _start
Breakpoint 1 at 0x8049000
(gdb) run
Starting program: /home/kamranfarkhad/work/arch-pc/lab09/lab9-2
Breakpoint 1, 0x08049000 in _start ()
(gdb) disassemble _start
Dump of assembler code for function _start:
                                 $0x4, %eax
=> 0x08049000 <+0>: mov
                                                            I
   0x08049005 <+5>:
                         mov
                                 $0x1,%ebx
   0x0804900a <+10>:
0x0804900f <+15>:
                         mov
                                 $0x804a000,%ecx
                                 $0x8,%edx
                         mov
   0x08049014 <+20>:
                                 S0x80
                         int
   0x08049016 <+22>:
                                 $0x4,%eax
                         mov
   0x0804901b <+27>:
                         mov
                                 $0x1,%ebx
   0x08049020 <+32>:
                         MOV
                                 $0x804a008,%ecx
   0x08049025 <+37>:
                                 $0x7,%edx
                         mov
   0x0804902a <+42>:
                         int
                                 $0x80
   0x0804902c <+44>:
                                 $0x1,%eax
                         mov
   0x08049031 <+49>:
                                 $0x0,%ebx
                         mov
   0x08049036 <+54>:
                                 $0x80
                         int
End of_assembler dump.
(gdb)
```

Рис. 2.7: Дизассемблированный код

```
kamranfarkhad@VirtualBox: ~/work/arch-pc/lab09
                                                                                       Q =
  JŦ.
Breakpoint 1, 0 \times 08049000 in _start ()
Breakpoint 1, 0,000,
(gdb) disassemble _start
Dump of assembler code for function _start:
Dump of assembler code for function _start:
   0x08049005 <+5>:
                                    $0x1,%ebx
                           MOV
   0x0804900a <+10>:
                                    $0x804a000,%ecx
                           mov
   0x0804900f <+15>:
0x08049014 <+20>:
                           mov
                                    $0x8,%edx
                            int
                                    $0x80
   0x08049016 <+22>:
                                    $0x4,%eax
                           mov
   0x0804901b <+27>:
                           MOV
                                    $0x1,%ebx
   0x08049020 <+32>:
                           MOV
                                    $0x804a008,%ecx
   0x08049025 <+37>:
                                    $0x7,%edx
                           MOV
   0x0804902a <+42>:
                            int
                                    $0x80
   0x0804902c <+44>:
                           mov
                                    $0x1,%eax
   0x08049031 <+49>:
                            mov
                                    $0x0,%ebx
   0x08049036 <+54>:
                            int
                                    S0x80
End of assembler dump.
(gdb) set disassembly-flavor intel
(gdb) disassemble _start
Dump of assembler code for function _start:
=> 0x08049000 <+0>:
                                    eax,0x4
ebx,0x1
                           mov
   0x08049005 <+5>:
                           mov
   0x0804900a <+10>:
                                    ecx,0x804a000
                           MOV
                                                                             I
   0x0804900f <+15>:
                           mov
                                    edx,0x8
   0x08049014 <+20>:
                           int
                                    0x80
   0x08049016 <+22>:
                                    eax,0x4
ebx,0x1
                           mov
   0x0804901b <+27>:
                           MOV
   0x08049020 <+32>:
                                    ecx,0x804a008
                            MOV
   0x08049025 <+37>:
                                    edx,0x7
                            mov
   0x0804902a <+42>:
                            int
                                    0x80
                                    eax,0x1
ebx,0x0
   0x0804902c <+44>:
                            mov
   0x08049031 <+49>:
                            mov
   0x08049036 <+54>:
                            int
                                    0x80
End of_assembler dump.
(gdb)
```

Рис. 2.8: Дизассемблированный код в режиме Intel

Установил точку останова по имени метки \_start с помощью команды info breakpoints и добавил еще одну точку остановки по адресу предпоследней инструкции mov ebx, 0x0. (рис. 2.9)

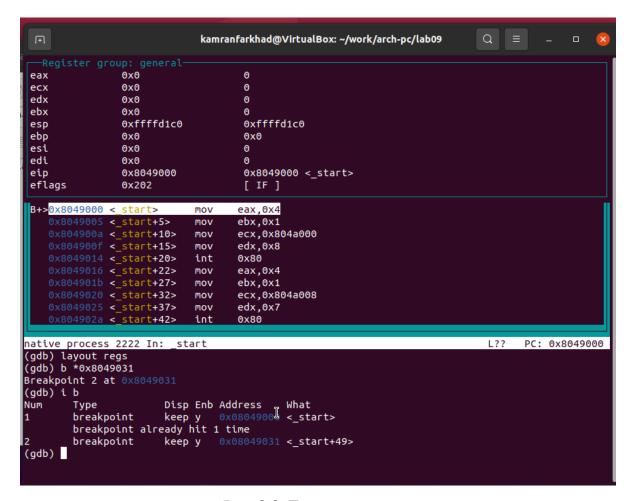


Рис. 2.9: Точка остановки

С помощью команды stepi выполнил пошаговое выполнение первых пяти инструкций, наблюдая за изменениями в регистрах. (рис. 2.10, 2.11)

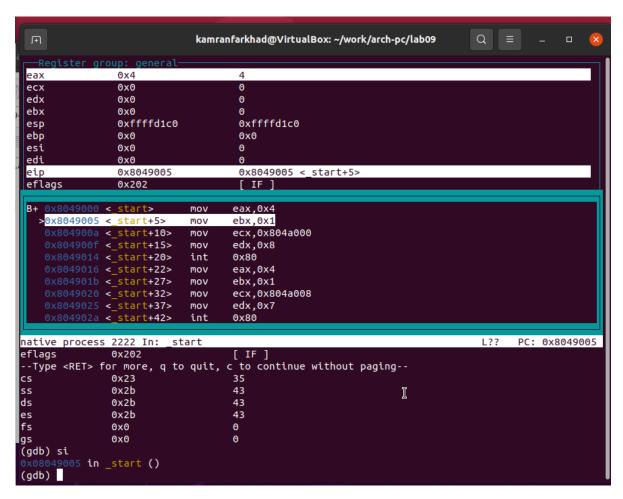


Рис. 2.10: Изменение регистров

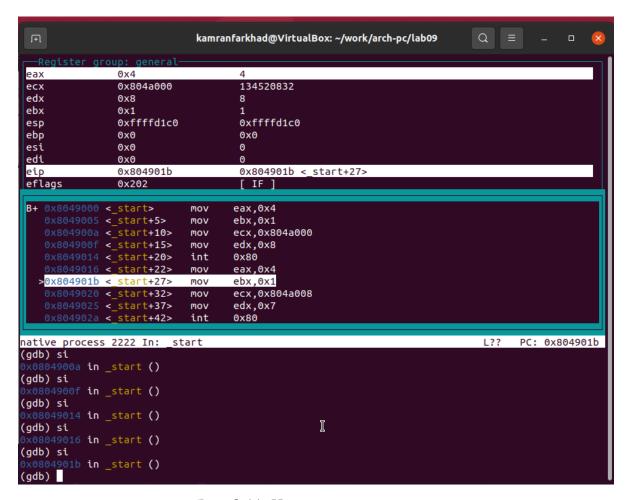


Рис. 2.11: Изменение регистров

Для анализа переменных использовал команду set, изменив первый символ переменной msg1. (рис. 2.12, 2.13)

```
kamranfarkhad@VirtualBox: ~/work/arch-pc/lab09
                                                                                                                   Q ≡
 eax
                        0x4
                        0x804a000
                                                        134520832
 ecx
                        0x8
                                                       8
 edx
                        0x1
 ebx
                        0xffffd1c0
                                                       0xffffd1c0
 esp
 ebp
                        0x0
                                                       0x0
 esi.
                        0x0
                                                       0
 <u>edi</u>
                        0x0
                                                       0
                        0x804901b
                                                       0x804901b <_start+27>
 eip
                                                       [ IF ]
 eflags
                        0x202
     0x8049000 <_start>
0x8049005 <_start+5>
0x8049000 <_start+10>
0x8049001 <_start+15>
0x8049014 <_start+20>
                                                      eax,0x4
ebx,0x1
                                           MOV
                                           MOV
                                                     ecx,0x804a000
edx,0x8
0x80
                                           MOV
                                           mov
                                           int
    0x8049014 <_start+20>
0x8049016 <_start+22>
>0x804901b <_start+27>
0x8049020 <_start+32>
0x8049025 <_start+37>
0x804902a <_start+42>
                                                      eax,0x4
                                           MOV
                                           mov
                                                      ebx,0x1
                                                      ecx,0x804a008
edx,0x7
                                           mov
                                           MOV
                                           int
                                                      0x80
native process 2222 In: _start
                                                                                                                              PC: 0x804901b
(gdb) x/1sb &msg1
                                     "Hello, "
(gdb) x/1sb 0x804a008
                                                                        I
                                     "world!\n"
(gdb) set {char}&msg1='h'
(gdb) x/1sb &msg1
                                     "hello, "
(gdb) set {char}0x804a008='L'
(gdb) x/1sb 0x804a008
                                     "Lorld!\n"
(gdb)
```

Рис. 2.12: Изменение значения переменной

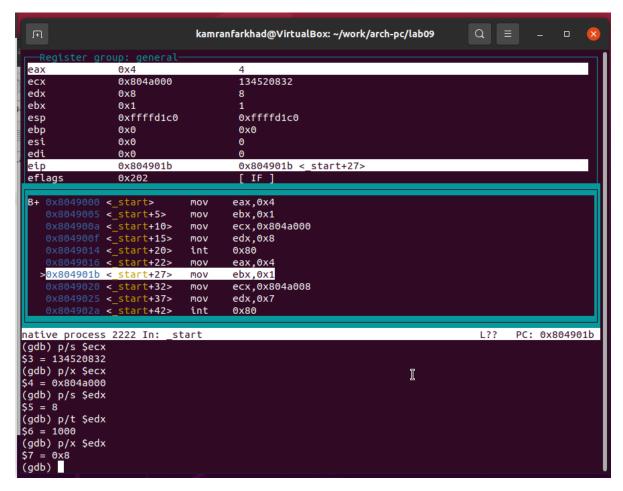


Рис. 2.13: Вывод значения регистра

Также изменил значение регистра ebx на нужное. (рис. 2.14)

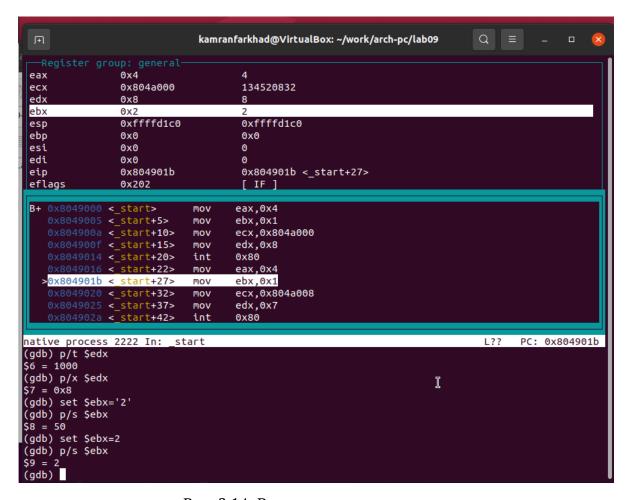


Рис. 2.14: Вывод значения регистра

Скопировал файл lab8-2.asm из лабораторной работы №8 и создал исполняемый файл. Использовал ключ –args для передачи аргументов в программу при запуске через GDB. Исследовал содержимое стека, где в еsp находится количество аргументов, а остальные позиции содержат указатели на строки. (рис. 2.15)

```
Q ≡
                                      kamranfarkhad@VirtualBox: ~/work/arch-pc/lab09
For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...

Reading symbols from lab9-3...

(gdb) b _start
Breakpoint 1 at 0x80490e8
(gdb) run
Starting program: /home/kamranfarkhad/work/arch-pc/lab09/lab9-3 argument 1 argument 2 argument\
Breakpoint 1, 0x080490e8 in _start ()
(gdb) x/x $esp
                     0x00000006
(gdb)
                     0xffffd344
(gdb) x/s *(void**)($esp + 4)

0xffffd344: "/home/kamranfarkhad/work/arch-pc/lab09/lab9-3"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 8)

0xffffd372: "argument"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 12)
(gdb) x/s *(void**)($esp + 16)
0xffffd37d: "argument"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 20)
0xffffd386: "2"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 24)
0xffffd388: "argument 3"
(gdb) c
Continuing.
argument
argument
argument 3
[Inferior 1 (process 2229) exited normally]
```

Рис. 2.15: Вывод значений стека

#### 2.3 Задание для самостоятельной работы

Преобразовал программу из лабораторной работы  $N^{\circ}8$ , добавив вычисление функции f(x) в виде подпрограммы. (рис. 2.16, 2.17)

```
task.asm
 1 %include 'in_out.asm'
 2 SECTION .data
 3 msg db "Результат: ",⊙
 4 fx: db f(x) = 2(x - 1),0
 6 SECTION .text
 7 global _start 8 _start:
 9 mov eax, fx
10 call sprintLF
11 pop ecx
12 pop edx
13 sub ecx,1
14 mov esi, 0
15
16 next:
17 cmp ecx,0h
18 jz _end
19 pop eax
20 call atoi
21 call _task
22 add esi,eax
23
24 loop next
25
26 _end:
27 mov eax, msg
28 call sprint
29 mov eax, esi
                            Ι
30 call iprintLF
31 call quit
32
33 _task:
34 sub eax,1
35 mov ebx,2
36 mul ebx
37 ret
```

Рис. 2.16: Программа task-1.asm

```
kamranfarkhad@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab09$ nasm -f elf task.asm
kamranfarkhad@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab09$ ld -m elf_i386 task.o -o task
kamranfarkhad@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab09$ ./task 4

f(x)= 2(x - 1)
Peзультат: 6
kamranfarkhad@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab09$ ./task 4

f(x)= 2(x - 1)
Peзультат: 6
kamranfarkhad@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab09$ ./task 8

f(x)= 2(x - 1)
Peзультат: 14
kamranfarkhad@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab09$ ./task 3 2 4 6 7 9

f(x)= 2(x - 1)
Peзультат: 50
kamranfarkhad@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab09$
```

Рис. 2.17: Запуск программы task-1.asm

В процессе анализа обнаружил ошибки: перепутан порядок аргументов у инструкции add и отправка ebx вместо eax в конце. Исправил ошибки. (рис. 2.18, 2.19)

```
task2.asm
                                              Save
  Open
             J∓1
                            ~/work/arch-pc/lab09
 1 %include 'in_out.asm'
 2 SECTION .data
 3 div: DB 'Результат: ',0
 4 SECTION .text
 5 GLOBAL _start
 6 start:
 7; ---- Вычисление выражения (3+2)*4+5
 8 mov ebx,3
9 mov eax,2
10 add ebx,eax
11 mov ecx,4
12 mul ecx
13 add ebx,5
14 mov edi,ebx
15; ---- Вывод результата на экран
16 mov eax, div
17 call sprint
18 mov eax,edi
19 call iprintLF
20 call quit
```

Рис. 2.18: Код с ошибкой

```
task2.asm
  Open
                                               Save
              \Box
                            ~/work/arch-pc/lab09
 1 %include 'in out.asm'
 2 SECTION .data
 3 div: DB 'Результат: ',0
4 SECTION .text
 5 GLOBAL _start
 6 start:
 7; ---- Вычисление выражения (3+2)*4+5
8 mov ebx,3
9 mov eax,2
10 add eax,ebx
11 mov ecx,4
12 mul ecx
13 add eax,5
14 mov edi,eax
15 ; ---- Вывод результата на экрат
16 mov eax,div
17 call sprint
18 mov eax,edi
19 call iprintLF
20 call quit
```

Рис. 2.19: Исправленный код

```
Q =
                                                   kamranfarkhad@VirtualBox: ~/work/arch-pc/lab09
                             0x19
  eax
                             0x4
                                                                4
  ecx
  edx
                             0x0
                                                                0
  ebx
                             0x3
                             0xffffd1c0
                                                                0xffffd1c0
  esp
 ebp
                                                                0x0
                             0x0
  esi
                             0x0
                                                                0
  edi
                             0x0
  eip
                             0x80490fe
                                                                0x80490fe <_start+22>
                             0x202
  eflags
                                                                [ IF ]
 B+ 0x80490e8 < start>
B+ 0x80490e8 < start>5>
0x80490ed < start+5>
0x80490f2 < start+10>
0x80490f4 < start+12>
0x80490f9 < start+17>
>0x80490f0 < start+19>
0x8049100 < start+24>
0x8049105 < start+24>
0x8049105 < start+34>
0x8049106 < start+34>
0x8049106 < start+34>
0x8049107 < start+34>
0x8049108 < start+34>
0x8049108 < start+34>
0x8049108 < start+34>
                                                              ebx,0x3
ebx,0x3
eax,0x2
                                                  mov
                                                  mov
                                                              eax,ebx
ecx,0x4
                                                  add
                                                  mov
                                                              ecx,0x5
                                                  mul
                                                              eax,0x5
edi,eax04a000
                                                  add
                                                  MOV
                                                  mov
                                                              eax,0x804a000rint>
                                                  call
                                                              0x804900f <sprint>
                                                              eax,edi
                                                  MOV
native process 2272 In: _start
(gdb) sNo process In:
                                                                                                                                       L??
                                                                                                                                                  PC: 0x80490fe
                                                                                                                                                             PC: ??
(gdb) si
     080490f9 in _start ()
(gdb) si
      80490fb in _start ()
(gdb) si
    080490fe in _start ()
(gdb) c
Continuing.
Результат: 25
[Inferior 1 (process 2272) exited normally] (gdb) ■
```

Рис. 2.20: Проверка работы

# 3 Выводы

В ходе лабораторной работы освоил работу с подпрограммами на NASM и изучил методы отладки с использованием GDB.