

EE2301701	Java 程式設計	T2,R9,R10
EE2708701	Java 程式設計實習	T8,T9,T10

授課老師
 電機系 鍾聖倫 教授
 辦公室
 EE 301-1
 電話：2737-6710

email address:
 [slchung@mail.ntust.edu.tw](mailto:slchung@mail.ntust.edu.tw)

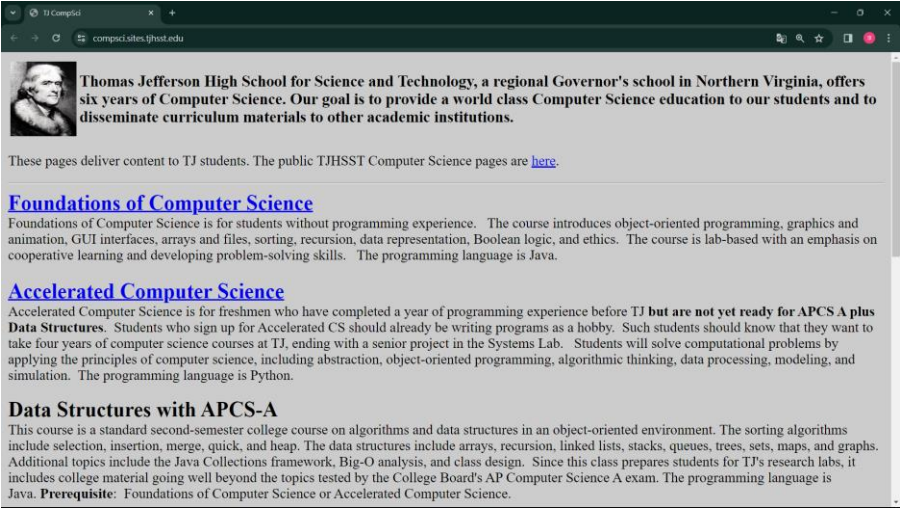
助教
 陳淳
 實驗室
 EE 303

email address:
 [M11207506@gapps.ntust.edu.tw](mailto:M11207506@gapps.ntust.edu.tw)

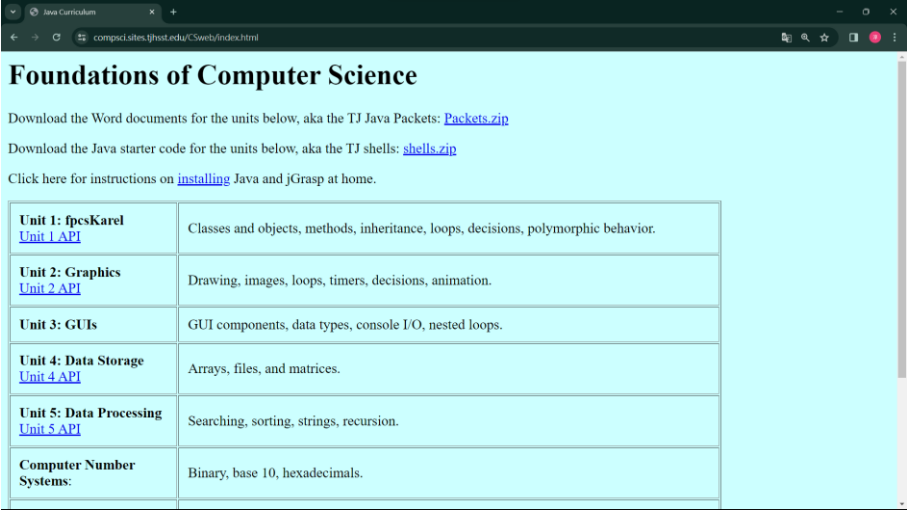
課程宗旨：

本課程旨在為學生提供堅實的物件導向概念和 Java 程式語言培訓，為日後進階 Android 手機或平板電腦程式開發打下必要的基礎。課程內容涵蓋 Java 介紹物件導向的最重要概念，包括：類別與物件、方法、繼承、多形、界面、以及 GUI 元件等。配合正課密集的程式概念解法以及實習課之線上作業撰寫演練，本課程強調程式核心技術之撰寫經驗，包括：決策控制、迴圈、動畫、人機互動、集合與陣列、事件驅動程式撰寫、以及例外事件與處理機制等。

➤ 教科書：<https://academics.tjhsst.edu/compsci/>



- FCPS Java Packets: Unit1 and Unit2 (free)：
- <https://compsci.sites.tjhsst.edu/CSweb/index.html>
- (檔案說明文件) <http://academics.tjhsst.edu/compsci/CSweb/Packets.zip>



評分標準：

1. 正課配分：

- 期中 (4/11)、期末 (6/6) 實體教室線上 coding 考試：30%；30% (地點 EE-407，時間 R9,R10,RA)
- 最多三人一組期末專題 {星際大戰(學號和為雙)、俄羅斯方塊(學號和為單)} 擇一：40%  
(滿分由同儕評分後經由排序調整為 60~100 平均分佈)

2. 實習課配分：

- 每週進度 50%
- 兩人一組分組專題：自選題 50%  
(滿分由同儕評分後經由排序調整為 60~100 平均分佈)

※ 要直接拿 A+ 的同學，請與老師連絡，以作完 5 個 Units 的習題當作替代。

課程規定

1. 本課程支援翻轉教學，正課可在家觀看當週全部進度的教學影片，不用來教室上課，請同學在家觀看教學影片，然後在下次上課與老師討論。
2. 實習課主要是配合正課的進度。現場會有助教隨時解答疑問。
3. 歡迎同學討論習題，但開始寫程式時就不能再看別人的程式碼。提醒：助教有很好的工具可檢查出抄襲的程式，請勿嘗試！
4. 實習課的作業在實習課當天繳交，不得遲交。習題解答當天公佈。
5. 歡迎攜帶個人電筆上課與作實習課。期末考可使用個人電腦編寫線上考題目。
6. 期中與期末線上考，在 EE-407 教室寫程式。只有該題全對該題才給滿分沒有部份分數。
7. 課程 github：投影片、習題、教學錄影補充、習題解答。

[https://github.com/NTUST-ICLab-Course/Java\\_Course\\_v1122](https://github.com/NTUST-ICLab-Course/Java_Course_v1122)

# Java 週程課表 (2024/02/18 更新)

週	星期 \ 日期(113年)							行	事	曆
次	日	一	二	三	四	五	六	正課教學內容	實習課內容	影片範圍
1	2/18	19	20	21	22	23	24	Eclipse and Course Demo	Unit1/00,01	安裝 FCPS JKarel 的程式 Unit1 Lab00~Lab01
2	25	26	27	28	29	3/1	3/2	Unit1 §1 Classes and Objects; §2 Inheritance and Methods	02,03,04 05,06	Unit1 Lab02~Lab04; Unit1 Lab05~Lab06
3	3	4	5	6	7	8	9	§3 Algorithms and Polymorphism	07,08,09,10	Unit1 Lab07~Lab09 Unit1 Lab10
4	10	11	12	13	14	15	16	§4 Abstract Classes and Interfaces	11,12,14,15,16	Unit1 Lab11~12; Lab14~16 EclipseDebug
5	17	18	19	20	21	22	23	§5 Return, break, and continue § Appendix: Array and Recursive	17,18,19 Appendix	Unit1 Lab17~19 Appendix
6	24	25	26	27	28	29	30	Unit2 §1 Graphics	Unit2/ 00,01,02,03	Unit2 Lab00~03
7	31	4/1	2	3	4	5	6	清明節放假		
8	7	8	9	10	11	12	13	期中考 (地點待定 T8, T9, T10)	期末考	
9	14	15	16	17	18	19	20	§2 Static vs Instance, Class vs Object	04,05,06	Unit2 Lab04~09
10	21	22	23	24	25	26	27	§3 Animation	07,08,09	
11	28	29	30	5/1	2	3	4	§3 Animation (Cont'd)	10,11,12,13	Unit2 Lab10 Unit2 Lab11~13
12	5	6	7	8	9	10	11	§3 Animation (Cont'd)	14,15,16,17	Unit2 Lab14; Unit2 Lab15 Unit2 Lab16; Unit2 Lab17
13	12	13	14	15	16	17	18	§3 Animation (Cont'd)	18,19,20	Unit2 Lab18; Unit2 Lab19 Unit2 Lab20
14	19	20	21	22	23	24	25	正課：{俄羅斯方塊}專題 demo	實習課： 自選專題 demo	
15	26	27	28	29	30	31	6/1	正課：{俄羅斯方塊}專題 demo	實習課： 自選專題 demo	
16	2	3	4	5	6	7	8	期末考 (地點待定 T8, T9, T10)		學校最後一週上課