

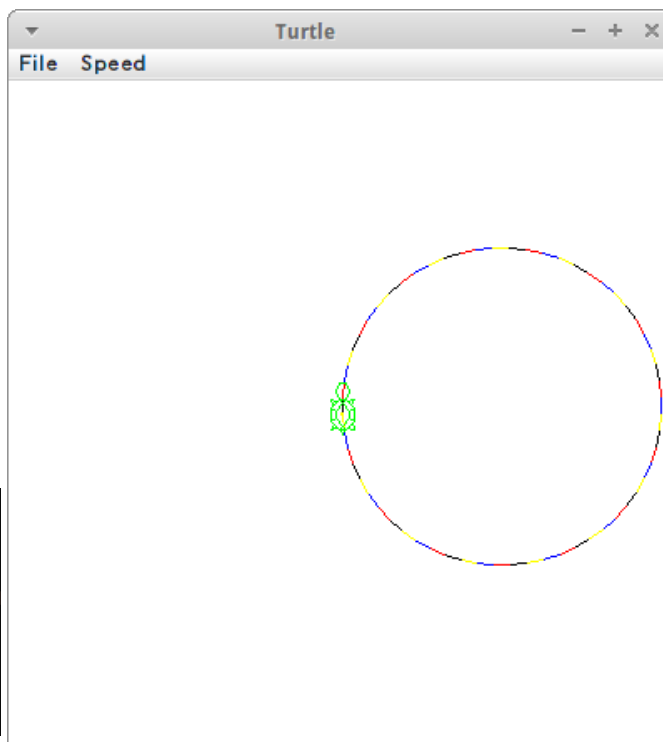
## 発展問題 4-1

e1371

奥村 嶺

## 実行結果

```
% java H41 10 60
エラー
H41.java "一辺の長さ" "角の個数"で引数指定してください
[kamui] 16-04-29 20:34:32> ~/Dropbox/programming/java/p
% java H41 10 60
エラー
H41.java "一辺の長さ" "角の個数"で引数指定してください
[kamui] 16-04-29 20:34:35> ~/Dropbox/programming/java/p
% java H41 10 60
一辺10で正60角形を描きました。
```



## ソースコード

```
//コマンドライン引数で一辺の長さや角の個数を指定

import java.awt.Color;

public class H41{
    public static void main(String[] args){
        TurtleFrame f = new TurtleFrame();
        Turtle m = new Turtle();
        Color colors[] = new Color[4]; //color型の配列を作成
        int j = 0; //colorsの引数遷移用
        colors[0] = Color.black;
        colors[1] = Color.red;
        colors[2] = Color.blue;
        colors[3] = Color.yellow;
        f.add(m);

        //引数が無かった場合のエラー処理
        if(args.length < 2){
            System.out.println("エラー\\nH41.java \"一辺の長さ\" \"角の個数\"で引数指定してください");
            System.exit(1);
        }

        int distance = Integer.parseInt(args[0]);
        int n = Integer.parseInt(args[1]);
        for(int i = 0; i < n; i++){
            if(j == 4){ //黄→黒への引数リセット
                j = 0;
            }
            m.setColor(colors[j++]);
            m.fd(distance);
            m.rt(360/n);
        }
        System.out.println("一辺" + distance + "で正" + n + "角形を描きました。");
    }
}
```