### GBC034 - Análise Matemática de Algoritmos

Marcelo K. Albertini

6 de Junho de 2013

### Aula de hoje

### Aula passada vimos:

Análise empírica de algoritmos

#### Nesta aula veremos:

Análise matemática de algoritmos

## Definição de um problema

#### Exemplo: problema de ordenação crescente

- Entrada: uma sequência de n números  $a_1, a_2, a_3, \ldots, a_n$
- Saída: uma reordenação  $b_1, b_2, \dots, b_n$ , tal que  $b_i < b_i$  se i < j

#### A solução: um algoritmo

- correto: se para cada instância de entrada, o algoritmo conclui com a saída correta
- se o é algoritmo é correto então ele resolve o problema

# Análise empírica de algoritmos

#### Custo = memória + tempo

- Quanto espaço de memória o algoritmo vai consumir?
- Quanto tempo levar o algoritmo?

#### Como atribuir custo/estimar tempo de operações

- ullet uniforme todas as operações tem o mesmo custo fixo T
  - atribuições de valores, cópias de variáveis, chamadas de funções
  - operações lógico-aritméticas
- proporcional operações tem custo proporcional ao número de bits sendo operados

## Análise empírica de algoritmos

#### Custo = mem'oria + tempo

- Quanto espaço de memória o algoritmo vai consumir?
- Quanto tempo levar o algoritmo?

#### Como atribuir custo/estimar tempo de operações

- ullet uniforme todas as operações tem o mesmo custo fixo T
  - atribuições de valores, cópias de variáveis, chamadas de funções
  - operações lógico-aritméticas
- proporcional operações tem custo proporcional ao número de bits sendo operados

## Avaliação empírica

#### A avaliação empírica permite

- avaliação do desempenho em uma determinada configuração de computador/linguagem
- considera custos não aparentes: custo de alocação de memória, sobrecarga de chamada de funções
- comparar computadores
- comparar linguagens
- reconhecer modelo de desempenho para casos difíceis de avaliação matemática de algoritmos

## Avaliação empírica

#### **Dificuldades**

- necessário implementar o algoritmo
- resultados dependem do computador utilizado e de eventos ocorridos no momento de avaliação
- difícil de generalizar

### Avaliação matemática

#### A avaliação matemática

- uso de algoritmo em um "computador" idealizado
- simplificação para considerar somente os custos dominantes

```
1  // Entrada: inteiro positivo "n"
2  // Saída: imprimir multiplicações de 0 a "n"
3  if (n > 10) {
4     System.out.println("Isto pode demorar...");
5  }
6  for (int i = 0; i < n; i++) {
7     for (int j = 0; j < i; j++) {
8         System.out.println(i * j);
9     }
10 }</pre>
```

#### Custos

```
Custos: pior caso – quando o algoritmo executar tudo T(n) = c_1 + c_2 + (c_3 + nc_1 + nc_4) + (c_3 + mc_1 + mc_4) + m*(c_2 + c_5)
```

```
Custos: pior caso – quando o algoritmo executar tudo T(n) = c_1 + c_2 + (c_3 + nc_1 + nc_4) + (c_3 + mc_1 + mc_4) + m*(c_2 + c_5)
```

```
Custos: pior caso – quando o algoritmo executar tudo T(n) = c_1 + c_2 + (c_3 + nc_1 + nc_4) + (c_3 + mc_1 + mc_4) + m*(c_2 + c_5)
```

```
Custos: pior caso – quando o algoritmo executar tudo T(n) = c_1 + c_2 + (c_3 + nc_1 + nc_4) + (c_3 + mc_1 + mc_4) + m*(c_2 + c_5)
```

```
Custos: pior caso – quando o algoritmo executar tudo T(n) = c_1 + c_2 + (c_3 + nc_1 + nc_4) + (c_3 + mc_1 + mc_4) + m*(c_2 + c_5)
```

```
Custos: pior caso – quando o algoritmo executar tudo T(n) = c_1 + c_2 + (c_3 + nc_1 + nc_4) + (c_3 + mc_1 + mc_4) + m*(c_2 + c_5)
```

### Custos: pior caso - quando o algoritmo executar tudo

• 
$$T(n) = c_1 + c_2 + (c_3 + nc_1 + nc_4) + (c_3 + mc_1 + mc_4) + m*(c_2 + c_5)$$

• se todos custos forem considerados iguais a "c":

• 
$$T(n) = c + c + (c + nc + nc) + (c + mc + mc) + m * (c + c)$$

• 
$$T(n) = 2c + (c + 2nc) + (c + 2mc) + 2mc$$

• 
$$T(n) = 4c + 2nc + 4mc$$

### Custos: pior caso - quando o algoritmo executar tudo

- $T(n) = c_1 + c_2 + (c_3 + nc_1 + nc_4) + (c_3 + mc_1 + mc_4) + m*(c_2 + c_5)$
- se todos custos forem considerados iguais a "c":
- T(n) = c + c + (c + nc + nc) + (c + mc + mc) + m \* (c + c)
- T(n) = 2c + (c + 2nc) + (c + 2mc) + 2mc
- T(n) = 4c + 2nc + 4mc

### Custos: pior caso – quando o algoritmo executar tudo

- $T(n) = c_1 + c_2 + (c_3 + nc_1 + nc_4) + (c_3 + mc_1 + mc_4) + m*(c_2 + c_5)$
- se todos custos forem considerados iguais a "c":
- T(n) = c + c + (c + nc + nc) + (c + mc + mc) + m \* (c + c)
- T(n) = 2c + (c + 2nc) + (c + 2mc) + 2mc
- T(n) = 4c + 2nc + 4mc

#### Custos: pior caso – quando o algoritmo executar tudo

- $T(n) = c_1 + c_2 + (c_3 + nc_1 + nc_4) + (c_3 + mc_1 + mc_4) + m*(c_2 + c_5)$
- se todos custos forem considerados iguais a "c":
- T(n) = c + c + (c + nc + nc) + (c + mc + mc) + m \* (c + c)
- T(n) = 2c + (c + 2nc) + (c + 2mc) + 2mc
- T(n) = 4c + 2nc + 4mc

#### Custos: pior caso - quando o algoritmo executar tudo

- $T(n) = c_1 + c_2 + (c_3 + nc_1 + nc_4) + (c_3 + mc_1 + mc_4) + m*(c_2 + c_5)$
- se todos custos forem considerados iguais a "c":
- T(n) = c + c + (c + nc + nc) + (c + mc + mc) + m \* (c + c)
- T(n) = 2c + (c + 2nc) + (c + 2mc) + 2mc
- T(n) = 4c + 2nc + 4mc

### Custo do algoritmo é

$$T(n) = 4c + 2nc + 4mc$$

Quanto é m?

$$m = \sum_{j=1}^{n} j =$$

$$\bullet \ 1 + 2 + 3 + 4 + 5 + \ldots + (n-3) + (n-2) + (n-1) + n =$$

$$(n+1) + (2 + (n-1)) + (3 + (n-2)) + \ldots + (n+1)$$

• Se 
$$n$$
 é um número par, são  $n/2$  somas de  $(n+1)$ .

$$ullet$$
 Se  $n$  é ímpar, são  $(n-1)/2$  somas de  $(n+1)$  mais metade de

$$= m = \frac{n-1}{2}(n+1) + (n+1)/2 = \frac{n}{2}(n+1)$$

$$T(n) = 4c + 2nc + 4(\frac{n}{2}(n+1))c$$

#### Custo do algoritmo é

$$T(n) = 4c + 2nc + 4mc$$

#### Quanto é m?

$$m = \sum_{i=1}^{n} j =$$

• 
$$1+2+3+4+5+...+(n-3)+(n-2)+(n-1)+n=$$

$$(n+1) + (2 + (n-1)) + (3 + (n-2)) + \ldots + (n+1)$$

• Se n é um número par, são n/2 somas de (n+1).

• 
$$m = \frac{n}{2}(n+1)$$

• Se n é impar, são (n-1)/2 somas de (n+1) mais metade de (n+1).

• 
$$m = \frac{n-1}{2}(n+1) + (n+1)/2 = \frac{n}{2}(n+1)$$

$$T(n) = 4c + 2nc + 4(\frac{n}{2}(n+1))c$$

### Custo do algoritmo é

$$T(n) = 4c + 2nc + 4mc$$

#### Quanto é m?

$$m = \sum_{i=1}^{n} j =$$

• 
$$1+2+3+4+5+...+(n-3)+(n-2)+(n-1)+n=$$

• 
$$(n+1)+(2+(n-1))+(3+(n-2))+\ldots+(n+1)$$

ullet Se n é um número par, são n/2 somas de (n+1).

• 
$$m = \frac{n}{2}(n+1)$$

• Se n é impar, são (n-1)/2 somas de (n+1) mais metade de (n+1).

•  $m = \frac{n-1}{2}(n+1) + (n+1)/2 = \frac{n}{2}(n+1)$ 

$$T(n) = 4c + 2nc + 4(\frac{n}{2}(n+1))c$$

### Custo do algoritmo é

$$T(n) = 4c + 2nc + 4mc$$

#### Quanto é m?

$$m = \sum_{i=1}^{n} j =$$

- 1+2+3+4+5+...+(n-3)+(n-2)+(n-1)+n=
- $(n+1)+(2+(n-1))+(3+(n-2))+\ldots+(n+1)$
- Se n é um número par, são n/2 somas de (n+1).
  - $m = \frac{n}{2}(n+1)$
- Se n é impar, são (n-1)/2 somas de (n+1) mais metade de (n+1).

#### • $m = \frac{n-1}{2}(n+1) + (n+1)/2 = \frac{n}{2}(n+1)$

$$T(n) = 4c + 2nc + 4(\frac{n}{2}(n+1))c$$



### Custo do algoritmo é

$$T(n) = 4c + 2nc + 4mc$$

#### Quanto é m?

$$m = \sum_{i=1}^{n} j =$$

- $1+2+3+4+5+\ldots+(n-3)+(n-2)+(n-1)+n=$
- $(n+1)+(2+(n-1))+(3+(n-2))+\ldots+(n+1)$
- Se n é um número par, são n/2 somas de (n+1).
  - $m = \frac{n}{2}(n+1)$
- Se n é ímpar, são (n-1)/2 somas de (n+1) mais metade de (n+1).

#### • $m = \frac{n-1}{2}(n+1) + (n+1)/2 = \frac{n}{2}(n+1)$

$$T(n) = 4c + 2nc + 4(\frac{n}{2}(n+1))c$$



#### Custo do algoritmo é

$$T(n) = 4c + 2nc + 4mc$$

#### Quanto é m?

$$m = \sum_{i=1}^{n} j =$$

- $1+2+3+4+5+\ldots+(n-3)+(n-2)+(n-1)+n=$
- $(n+1)+(2+(n-1))+(3+(n-2))+\ldots+(n+1)$
- Se n é um número par, são n/2 somas de (n+1).
  - $m = \frac{n}{2}(n+1)$
- Se n é impar, são (n-1)/2 somas de (n+1) mais metade de (n+1).

• 
$$m = \frac{n-1}{2}(n+1) + (n+1)/2 = \frac{n}{2}(n+1)$$

$$T(n) = 4c + 2nc + 4(\frac{n}{2}(n+1))c$$



### Custo do algoritmo é

$$T(n) = 4c + 2nc + 4mc$$

#### Quanto é m?

$$m = \sum_{i=1}^{n} j =$$

- $1+2+3+4+5+\ldots+(n-3)+(n-2)+(n-1)+n=$
- $(n+1)+(2+(n-1))+(3+(n-2))+\ldots+(n+1)$
- Se n é um número par, são n/2 somas de (n+1).
  - $m = \frac{n}{2}(n+1)$
- Se n é ímpar, são (n-1)/2 somas de (n+1) mais metade de (n+1).
  - $m = \frac{n-1}{2}(n+1) + (n+1)/2 = \frac{n}{2}(n+1)$

$$T(n) = 4c + 2nc + 4(\frac{n}{2}(n+1))c$$



## Custo do algoritmo é

$$T(n) = 4c + 2nc + 4mc$$

### Quanto é m?

$$m = \sum_{i=1}^{n} j =$$

- $1+2+3+4+5+\ldots+(n-3)+(n-2)+(n-1)+n=$
- $(n+1)+(2+(n-1))+(3+(n-2))+\ldots+(n+1)$
- Se n é um número par, são n/2 somas de (n+1).
  - $m = \frac{n}{2}(n+1)$
- Se n é ímpar, são (n-1)/2 somas de (n+1) mais metade de (n+1).
  - $m = \frac{n-1}{2}(n+1) + (n+1)/2 = \frac{n}{2}(n+1)$

## Custo do algoritmo é

$$T(n) = 4c + 2nc + 4(\frac{n}{2}(n+1))c$$



### Custo do algoritmo é

$$T(n) = 4c + 2nc + 4mc$$

### Quanto é m?

$$m = \sum_{i=1}^{n} j =$$

- 1+2+3+4+5+...+(n-3)+(n-2)+(n-1)+n=
- $(n+1)+(2+(n-1))+(3+(n-2))+\ldots+(n+1)$
- Se n é um número par, são n/2 somas de (n+1).
  - $m = \frac{n}{2}(n+1)$
- Se n é ímpar, são (n-1)/2 somas de (n+1) mais metade de (n+1).
  - $m = \frac{n-1}{2}(n+1) + (n+1)/2 = \frac{n}{2}(n+1)$

## Custo do algoritmo é

$$T(n) = 4c + 2nc + 4(\frac{n}{2}(n+1))c$$

# Custo do algoritmo é

• 
$$T(n) = 4c + 2nc + 4(\frac{n}{2}(n+1))c$$

• 
$$T(n) = 4c + 2nc + 2n(n+1)c$$

• 
$$T(n) = 4c + 2nc + 2n^2c + 2nc$$

• 
$$T(n) = 4c + 4cn + 2cn^2$$

## Custo do algoritmo é

- $T(n) = 4c + 2nc + 4(\frac{n}{2}(n+1))c$
- T(n) = 4c + 2nc + 2n(n+1)c
- $T(n) = 4c + 2nc + 2n^2c + 2nc$
- $T(n) = 4c + 4cn + 2cn^2$

## Custo do algoritmo é

• 
$$T(n) = 4c + 2nc + 4(\frac{n}{2}(n+1))c$$

• 
$$T(n) = 4c + 2nc + 2n(n+1)c$$

• 
$$T(n) = 4c + 2nc + 2n^2c + 2nc$$

• 
$$T(n) = 4c + 4cn + 2cn^2$$

## Custo do algoritmo é

• 
$$T(n) = 4c + 2nc + 4(\frac{n}{2}(n+1))c$$

• 
$$T(n) = 4c + 2nc + 2n(n+1)c$$

• 
$$T(n) = 4c + 2nc + 2n^2c + 2nc$$

• 
$$T(n) = 4c + 4cn + 2cn^2$$

# Custo do algoritmo de multiplicação de números

A função que descreve o custo do nosso algoritmo é  $T(n) = 4c + 4cn + 2cn^2$ .

### Complexidade de tempo

Para descrever a complexidade usamos somente o custo dominante:  $2cn^2$ .

### Porquê?

Existe um número n = a a partir do qual o custo  $2ca^2$  é sempre superior a 4ca, tornando-o pouco importante.

#### Ordem de crescimento



## Custo do algoritmo de multiplicação de números

A função que descreve o custo do nosso algoritmo é  $T(n) = 4c + 4cn + 2cn^2$ .

### Complexidade de tempo

Para descrever a complexidade usamos somente o custo dominante:  $2cn^2$ .

### Porquê?

Existe um número n = a a partir do qual o custo  $2ca^2$  é sempre superior a 4ca, tornando-o pouco importante.

#### Ordem de crescimento



## Custo do algoritmo de multiplicação de números

A função que descreve o custo do nosso algoritmo é  $T(n) = 4c + 4cn + 2cn^2$ .

### Complexidade de tempo

Para descrever a complexidade usamos somente o custo dominante:  $2cn^2$ .

## Porquê?

Existe um número n = a a partir do qual o custo  $2ca^2$  é sempre superior a 4ca, tornando-o pouco importante.

#### Ordem de crescimento



# Custo do algoritmo de multiplicação de números

A função que descreve o custo do nosso algoritmo é  $T(n) = 4c + 4cn + 2cn^2$ .

### Complexidade de tempo

Para descrever a complexidade usamos somente o custo dominante:  $2cn^2$ .

## Porquê?

Existe um número n = a a partir do qual o custo  $2ca^2$  é sempre superior a 4ca, tornando-o pouco importante.

#### Ordem de crescimento

## Exercício: maior valor de um vetor

Qual é a função que descreve o custo e a ordem de crescimento de pior caso do seguinte algoritmo?

```
// Entrada: vetor com números inteiros
   // Saída: maior valor do vetor
   int max (int a[]) {
       int i, maior;
5
6
7
8
9
       maior = a[0];
       for (i = 1; i < a.length; i++){
            if (maior < a[i]) {
               maior = a[i];
10
11
12
       return ( maior );
13 }
```

## Exercício: busca número em vetor

Qual é a função que descreve o custo e a ordem de crescimento de pior caso do seguinte algoritmo?

```
1 // Entrada: a [] — vetor ordenado de números inteiros, n
      - número sendo buscado, inf - limite inferior de
      busca no vetor a[], sup - limite superior de busca
      no vetor a[]
2 // Saída: false se não encontrou, true caso contrário
3 public static boolean busca (int a [], int n, int inf,
      int sup){
   if (inf > sup) {
   return (false);
   } else {
     int m = (int) (inf+sup)/2;
8
     if (a[m] = n)
9
      return(true);
10
11
     if (n> a[m]) {
12
       return(busca(a, n, m+1, sup));
13
     } else {
14
       return(busca(a, n, inf, m-1));
15
16
17
18
```