

Classes Préparatoires Intégrées (CPI) 2ème année

Guide d'installation



Sujet N° : 03

Équipe N° : 05

1. TOUBAL Kamélia (CE)
2. HELIS Naima
3. BEKKAR Ilhem
4. SAADALLAH Roufida
5. ZITOUNI Syrine Assia
6. BOUCETTA Anfel Yousra

Encadré par :

- Mme. BELATTAR
- Mme. BOUZAR

Année universitaire: 2020 / 2021

Introduction

Ce document présente les différentes étapes nécessaires pour l'installation du logiciel “ Shartape “.

“ Shartape “ est un logiciel graphique vectoriel . Il permet à l'utilisateur de créer des polygones , les manipuler et d'appliquer des opérations booléennes sur les différents polygones . Il est destiné à toutes tranches d'âge .

Installation

- D'abord, Vous devez télécharger le package “ Executable Shartape ” et le dé-zipper :

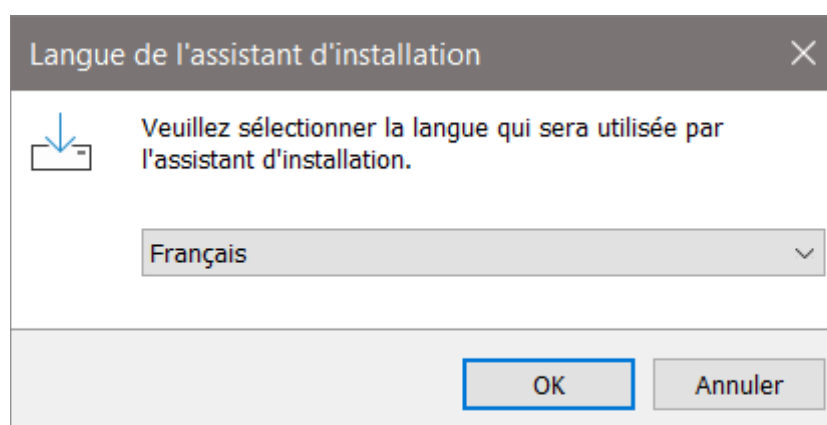


Executable-20210719T0522
01Z-001.zip

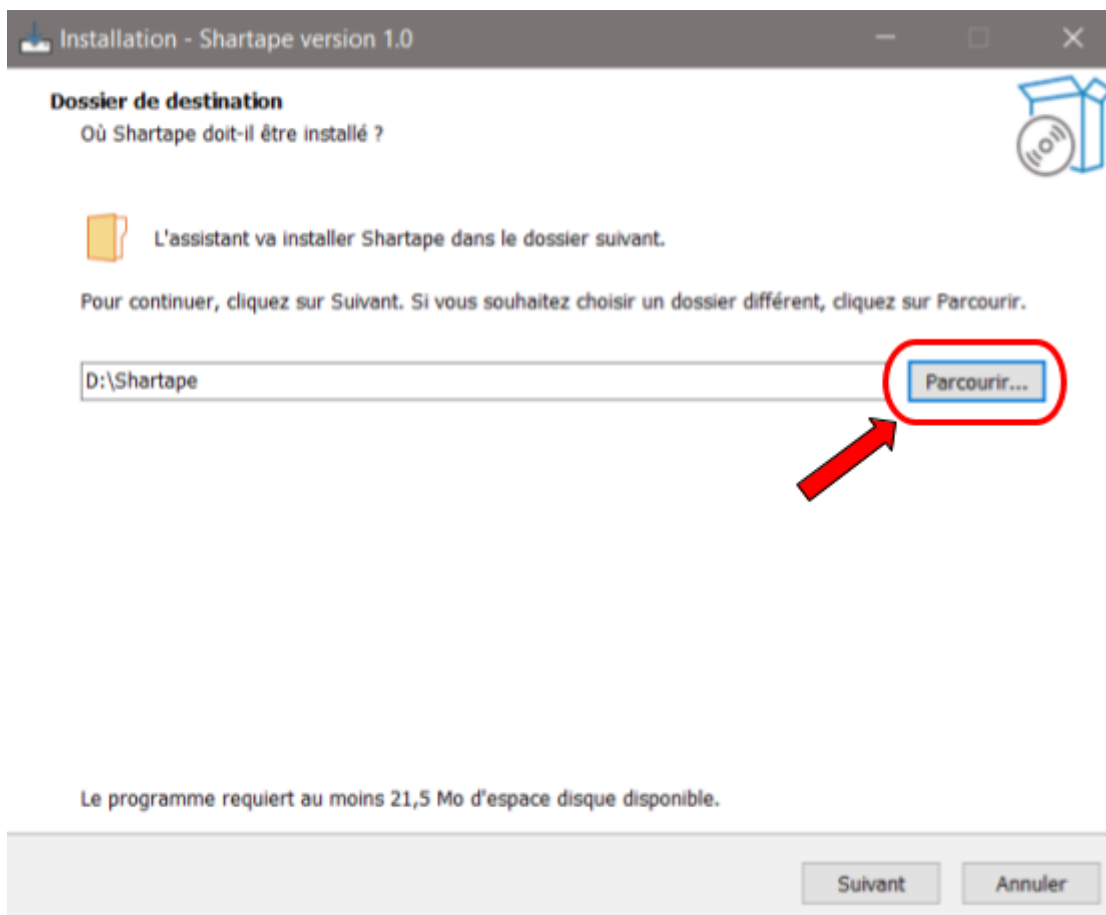


Exécutable shartape

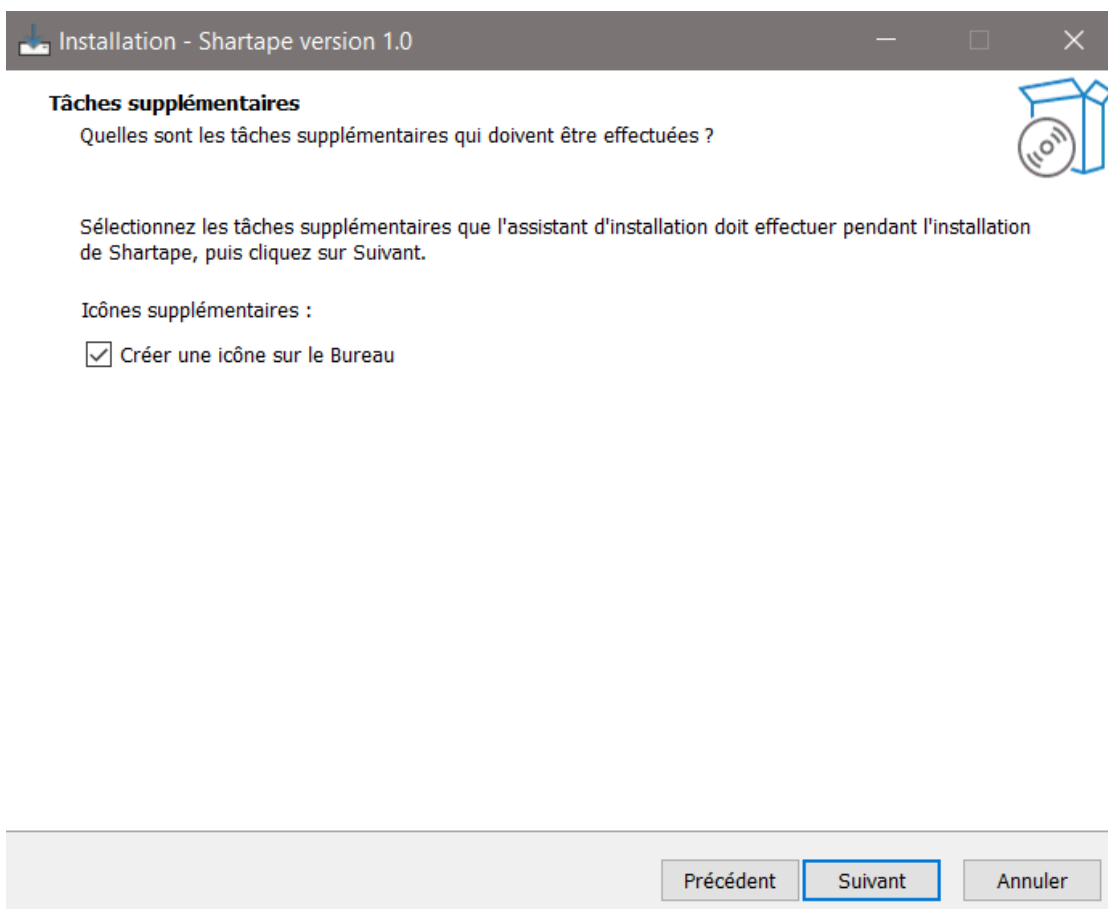
- Double-cliquez sur le fichier “**mysetup.exe**” afin de lancer le programme d’installation; la fenêtre suivante s’affichera :



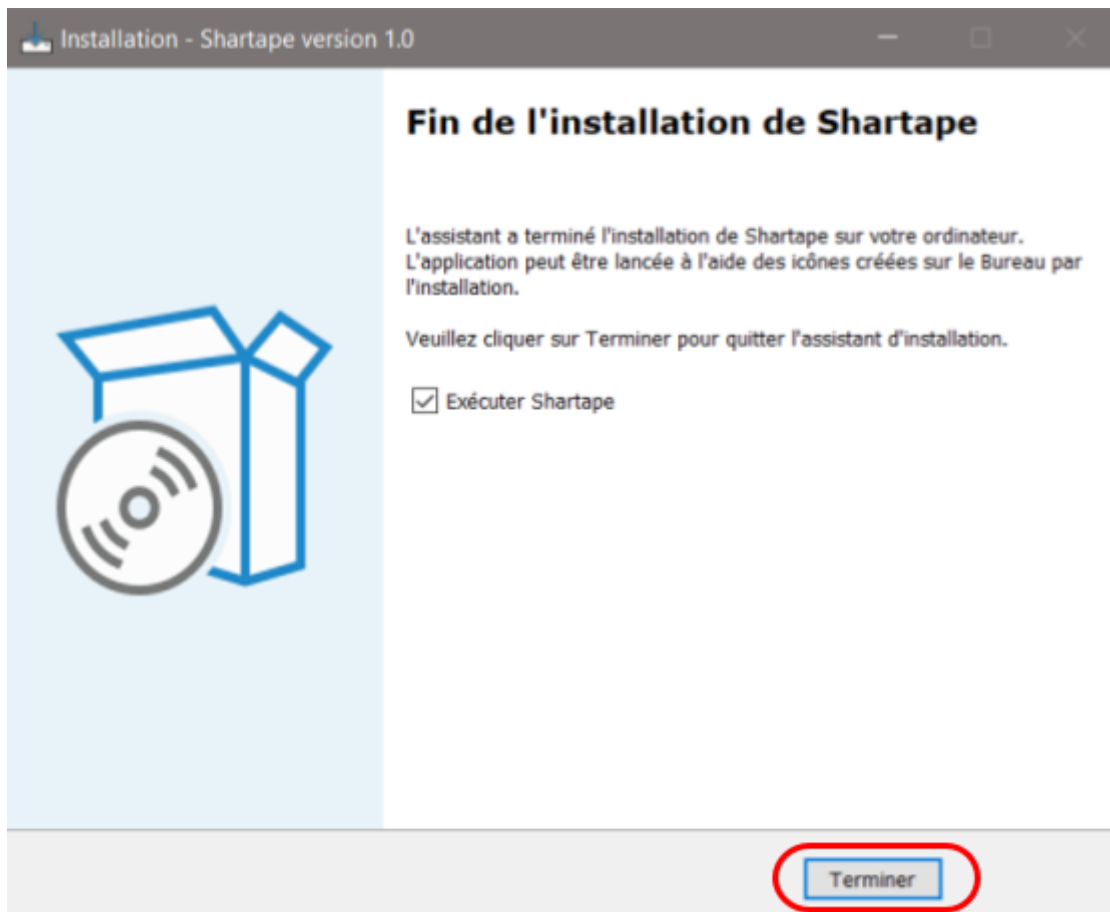
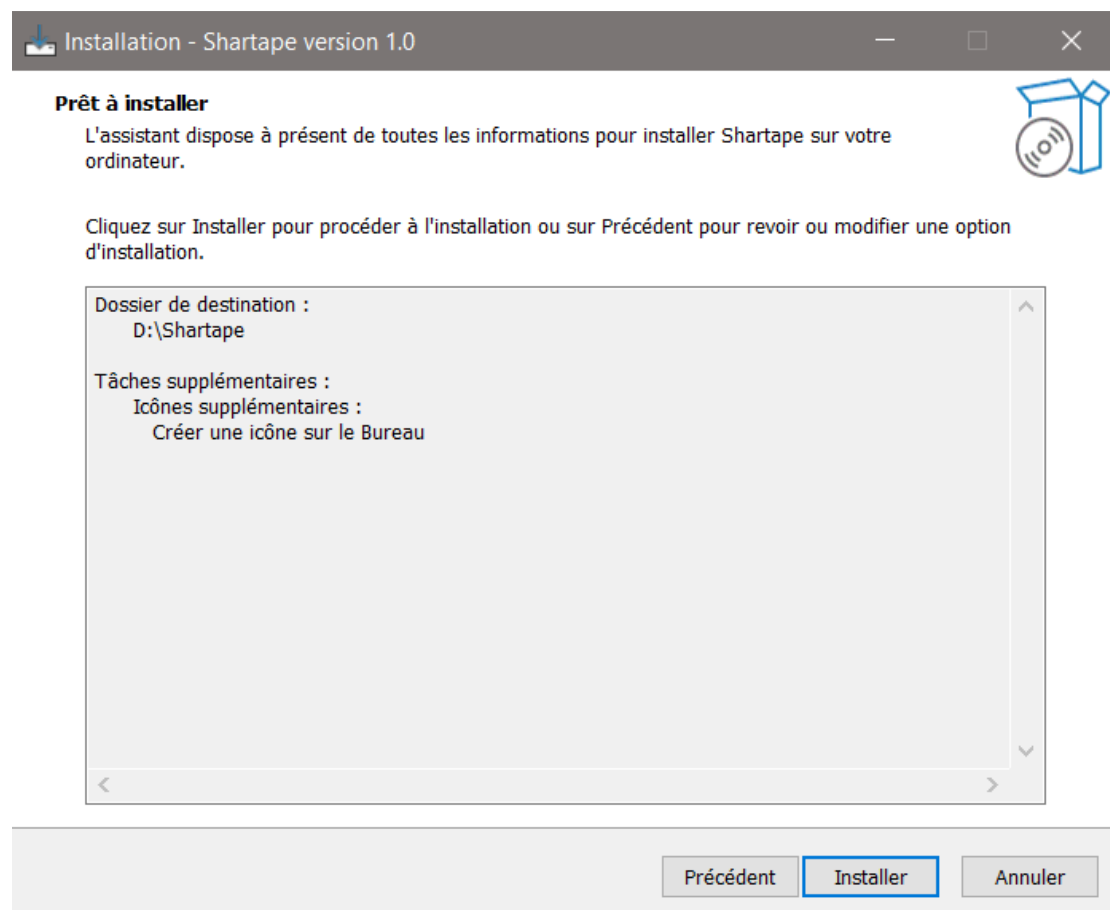
- Veuillez choisir la langue qui vous convient puis cliquez sur “OK”
- Pour garantir la bonne installation du logiciel , **il est impératif de changer le dossier d’installation , ne mettez pas le package dans le C:\Programmes ou C:\Programmes (x86)**



- Cliquez sur ” Créer une icône sur le Bureau “ pour créer une icône raccourcie sur le Bureau



- Cliquer sur “ Installer “ et patientez



- Et voilà ! votre logiciel **Shartape** est maintenant prêt à être utilisé. Vous pouvez y accéder par l'icône raccourci qui se crée sur votre bureau .

