



## چکیده

هدف از طرح این پروژه آشنایی با سنسورهایی است که میتوانند اطلاعاتی مانند شتاب خطی و سرعت زاویهای را در اختیار کاربر قرار بدهند. ابتدا به راه اندازی و استخراج داده از سنسور پرداخته میشود در ادامه نیز ارتباط آردواینو با پایتون و نحوه محاسبه مقادیر اویلر و ... برسی میشوند. در آخر نیز نیاز است با استفاده از دادههای استخراج شده از سنسور یک زاویه سنج دو محوره شبیه سازی شود.



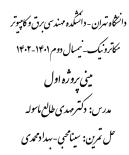
# دانشخاه تهران - دانشگده مهندسی برق و کاپیوتر محاترونیک - نیمهال دوم ۱۴۰۲-۱۴۰۲ مینی پروژره اول مدرس: دکترمهدی طالع ماموله حل تمرین: سینامحیی - بهدا دمحدی



# فهرست

1	چکیده
3	معرفی سنسورهای حرکتسنج
3	حسگر MPU6050
4	حسگر MPU9250
4	خواندن داده از حسگر
5	بخش اول
6	استفاده از پایتون در کنار آردواینو
6	محاسبه پارامترهای طبیعی e و @
7	محاسبه پارامترهای خطی q و q
7	بدست آوردن ماتریس دوران با استفاده از مقادیر q و q
7	بخش دوم
7	كتابخانه VPython:





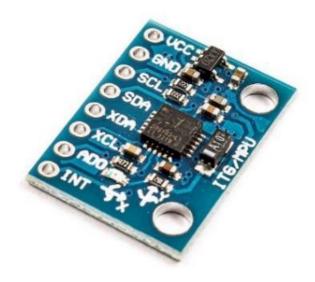


# معرفی سنسورهای حرکتسنج

حسگرهای حرکتسنج کاربردهای فراوانی دارند و ما در زندگی روزمره خود نیز از آنها استفاده میکنیم. از گوشیهای هوشمند و تبلتها گرفته تا زیردریاییها و هواپیماها از این نوع حسگرها استفاده میکنند. از این حسگرها با نام عمومی ژیروسکوپ نیز یاد می شود، اما در واقع ژیروسکوپ فقط قسمتی از آنها است که وظیفه اندازه گیری سرعت زاویهای را در راستای محورهای مختلف بر عهده دارد. در ادامه دو نمونه از این حسگرها معرفی می شوند.

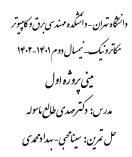
### حسگر MPU6050

این حسگر حاوی یک ژیروسکوپ ۳ محوره و یک شتابسنج (شتاب خطی) ۳ محوره است و به همین خاطر، یک حسگر ۶ محوره محسوب می شود. MPU6050 سنسوری بسیار پر کار بردی، ارزان قیمت، کم مصرف و نسبتا دقیقی بوده که در تلفنهای هوشمند، تبلتها و گجتهای پوشیدنی به شکل گستردهای استفاده می شود.



شكل 1:سنسور MPU6050

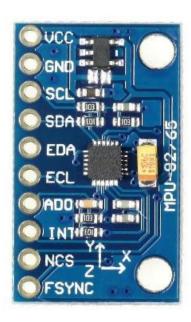






#### حسگر MPU9250

این حسگر را می توان نسخه پیشرفته تر MPU6050 دانست. این حسگر علاوه بر 6 محور بیان شده حاوی یک مغناطیسسنج 3 محوره نیز می باشد که تعداد در جات آزادی آن را به 9 در جه ارتقا می دهد.



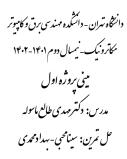
شكل 2: سنسور MPU9250

در این پروژه از حسگر MPU6050 استفاده می شود زیرا علاوه بر قیمت پایین تری که نسبت به MPU9250 دارد در دقت اندازه گیری با آن تفاوت زیادی ندارد.

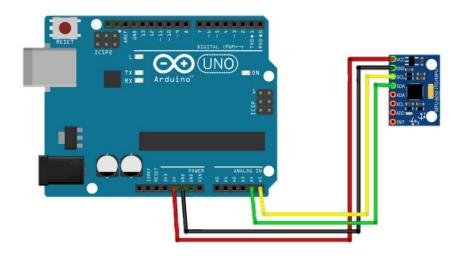
# خواندن داده از حسگر

برای آشنایی بیشتر با این سنسور می توانید از این لینک استفاده کنید. برای خواندن داده ها نیاز است در قدم اول MPU6050 را به صورت مناسب به برد آردواینو متصل نمایید برای این کار به مانند شکل زیر عمل کنید. در ادامه کدی که در اختیارتان قرار گرفته را روی برد آپلود کنید. قابل ذکر است برای استفاده از این کد نیاز است حتما کتابخانه های مورد نظر آن را نیز که برایتان قرار داده شده است در مسیر کتابخانه های آردواینو نصب کنید.









شكل 3: اتصال 12C سنسور MPU6050 به آردواينو

در قسمت بالایی کد موجود در فایل mpu6050.ino دو تعریف به شکل زیر مشاهده می شود:

### #define OUTPUT\_READABLE\_QUATERNION

### // #define OUTPUT\_READABLE\_YAWPITCHROLL

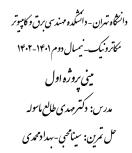
با تغییر این تعاریف می توانید اطلاعات مربوط به آن بخش را در سریال مانیتور نرم افزار آردواینو مشاهده کنید.

# بخش اول

با تغییر این تعاریف میتوانید اطلاعات مربوط به آن را در قسمت سریال مانیتور نرم افزار آردواینو مشاهده کنید. همانطور که گفته شد، حسگر MPU6050 توانایی اندازه گیری سرعت و شتاب زاویه ای را نیز دارد، اما در این مینی پروژه شما فقط با پارامترهای اویلر-رودریگز و زاویه های roll, pitch, yaw سر و کار خواهید داشت ؛ بنابراین فقط کد مربوط به خواندن این دو مجموعه پارامتر به شما داده شده است.

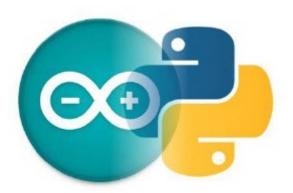
برای مثال، در قسمتی از کد که در تصویر فوق نمایش داده شده است، با کامنت کردن خط بالایی و بیرون آوردن خط پایینی از وضعیت کامنت، به جای Quaternions ، زاویههای roll, pitch, yaw را در خروجی پورت سریال دریافت خواهید کرد.







## استفاده از یایتون در کنار آردواینو



با استفاده از کتابخانه Serial در زبان برنامهنویسی پایتون، میتوانیم از طریق پورت سریال، به ارسال و یا دریافت داده اقدام کنیم. پورت مورد استفاده آردواینو جهت برقراری ارتباط با کامپیوتر نیز سریال است؛ بنابراین در کد پایتون میتوانیم از کتابخانه Serial پورت مورد استفاده کنیم و روی دادههای خوانده شده از حسگر، پردازشهایی انجام دهیم که در محیط نرمافزار آردواینو دشوارند. کد اولیه پایتون که در آن با کمک کتابخانه Serial، زاویههای ۲۰۱۲, pitch, yaw را از حسگر خوانده و چاپ میکند، از این جا قابل دسترسی است. این کد صرفا ارتباطی میان کد پایتون و نرمافزار آردواینو ایجاد می کند. در قسمتهای بعدی، شما باید کدهای خود را به این بخش اضافه کنید.

#### محاسبه یارامترهای طبیعی e و Ø

همانطور که در درس دیدهاید، دوران اجسام را میتوان از جهتهای گوناگونی مورد بررسی قرار داد. زاویههای roll, pitch, yaw در واقع همان زاویههای دوران در دستگاه مختصات ثابت هستند. ارا ئه های مختلفی در این سیستم وجود دارد که میتوان به کمک آنها پارامترهای طبیعی را به دست آورد.

• تابعی پیادهسازی کنید که با استفاده از زاویههای roll, pitch, yaw پارامترهای طبیعی را در هر ارائهٔ دلخواه دستگاه مختصات ثابت چاپ کند؛ کد تکمیل شده را با نام Q1\_1.py ذخیره کنید.

دستهٔ دیگری از پارامترهای دوران که میتوان از حسگر MPU6050 استخراج کرد، Quaternions است. با استفاده از این پارامترها نیز میتوان پارامترهای طبیعی را به دست آورد.

•به فایل پایتون تابعی اضافه کنید که با خواندن Quaternions، پارامترهای طبیعی را نمایش دهد؛ کد تکمیل شده را با نام Q1\_2.pyذخیره کرده و برای قسمت بعدی بخش اول مینیپروژه، از این فایل استفاده کنید.



دانشخاه تهران - دانشگهه مهندی برق و کاپیوتر مجاز ونیک - نیمال دوم ۱۴۰۱-۱۴۰۲ مینی پروژه اول مدرس: دکترمه دی طالع ماموله عل تمرن: سیامحی - بهدادمحدی



#### محاسبه یارامترهای خطی p و qo

در این بخش، با استفاده از مقادیر بدست آمده برای پارامترهای طبیعی در قسمت قبل، میخواهیم پارامترهای خطی را محاسبه کنیم. به این ترتیب پارامترهای طبیعی را از فایل  $Q1_2.py$  گرفته و پارامترهای خطی را محاسبه و چاپ کنید. کد این قسمت را در فایلی به نام  $Q1_3.py$  ذخیره کنید.

### بدست آوردن ماتریس دوران با استفاده از مقادیر P و Qo

در این بخش، با استفاده از مقادیر بدست آمده برای پارامترهای خطی در قسمت قبل، میخواهیم ماتریس دوران را محاسبه کنیم. به این ترتیب پارامترهای خطی را از فایل  $Q1_3.py$  گرفته و ماتریس دوران Q را بدست آورده و نمایش دهید. کد این قسمت را در فایلی به نام  $Q1_4.py$  ذخیره کنید.

# بخش دوم

#### كتابخانه VPython:

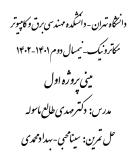
کتابخانه VPython یکی از کتابخانههای زبان برنامه نویسی پایتون است که به شما این امکان را می دهد که از یک محیط شبیه سازی سه بعدی ساده در بستر مرورگر وب استفاده نمایید. در این قسمت نیاز است با استفاده از ابزارهای موجود در این کتابخانه، یک زاویه سنج دو بعدی را شبیه سازی کنید.

زاویه سنج یا شیب سنج ابزاری است که به وسیله آن می توان زاویه بین قطعات مختلف را اندازه گرفت. در زیر تصویری از یک شیب سنج دیجیتال قرار داده شده است.



شكل 4: زاويه سنج







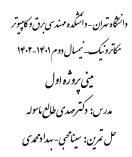
در این بخش نیاز است با استفاده از دادههای استخراج شده از MPU6050 فقط دو زاویه roll و pitch را به صورت دو بعدی به صورت دو نقاله شبیه سازی شده به جداگانه نمایش دهید. (یک نقاله نشان دهنده زاویه roll باشد و نقاله دیگر نشان دهنده زاویه (pitch) با تغییر زاویه سنسور نیاز است تا زاویه نمایش داده شده در vpython نیز تغییر کند.



شکل 5: نمایی از نقاله مورد انتظار در محیط vpython

نیاز است پس از اتمام شبیه سازی، سنسور را حداقل روی دوتا تا سطح شیب دار با زوایای متفاوت قرار دهید و از عملکرد شبیه سازی انجام داده شده فیلم تهیه کرده و در فایل نهایی خود تحویل دهید.







# نكات مهم:

1- فایلهای مربوط پروژه را با فرمت zip به صورت " zip.شماره دانشجویی \_نام\_mp1" در Elearn آپلود نمایید. همچنین نیاز است تا گزارشی از کارهایی که انجام دادهاید در قالب pdf تهیه کنید.

2- برای تاخیرهای کمتر از ۲۴ ساعت نمره ای کسر نخواهد شد. برای تاخیر بین ۱ تا ۲ روز ۱۰ درصد نمره و برای تاخیر بین ۲ تا ۵ روز ۵۰ درصد نمره کسر خواهد شد. تاخیر بیشتر از ۵ روز منجر به صفر شدن تمرین میگردد.

3- در صورت وجود هرگونه سوالی می توانید با اقای سینا محبی و یا اقای بهداد محمدی از طریق ایمیل ارتباط برقرار کنید.