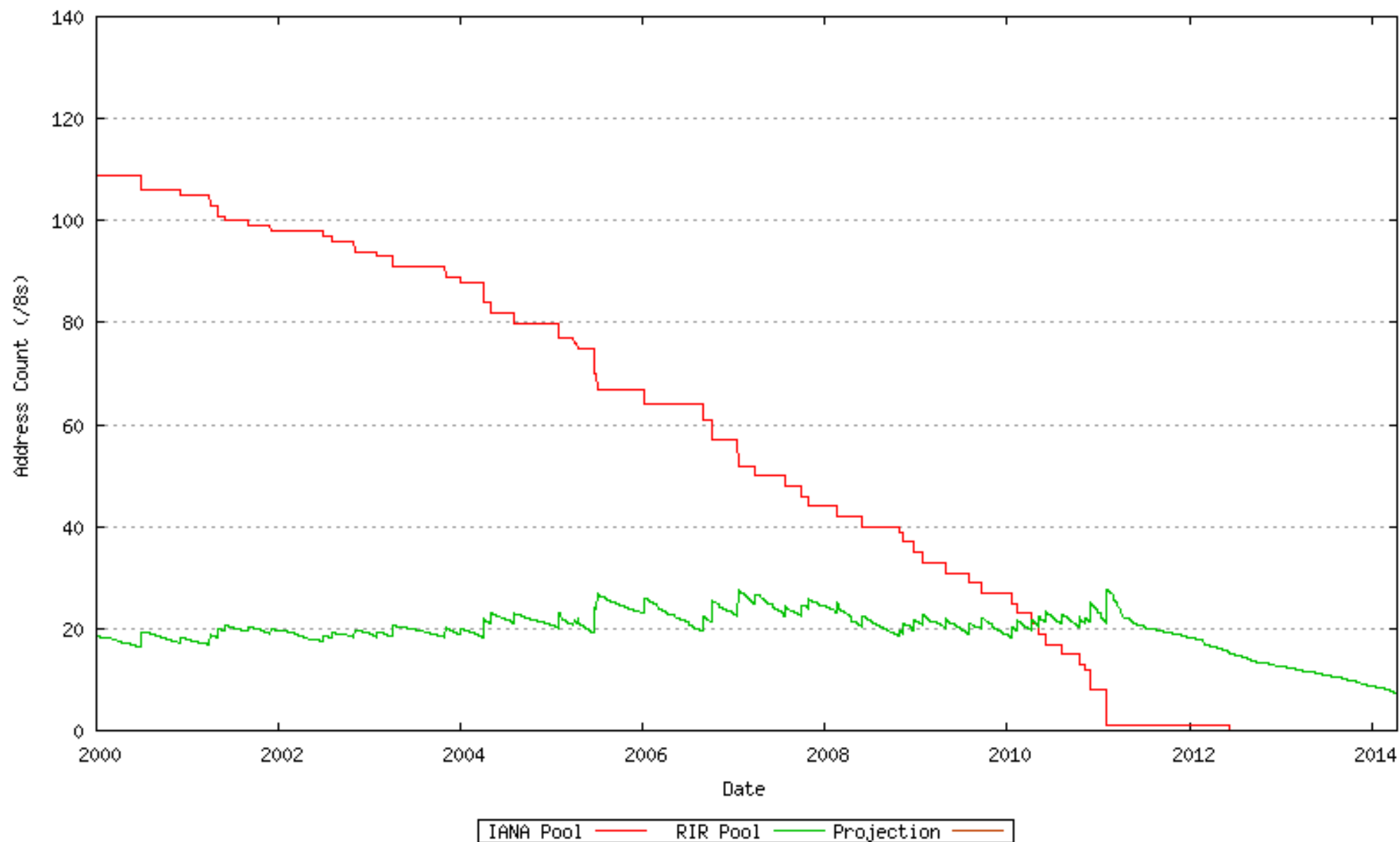


# Sieci komputerowe

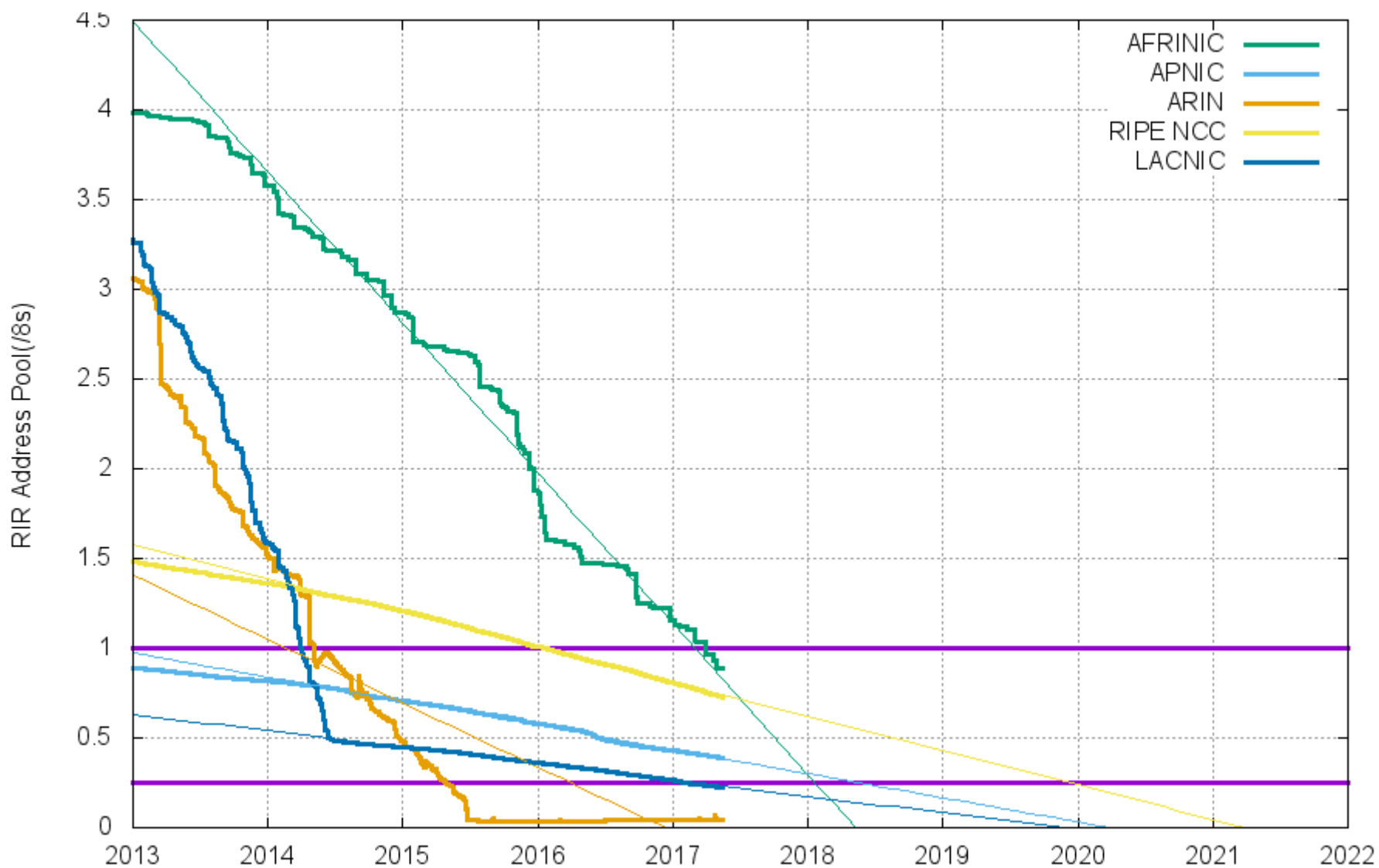
## Wykład 8 IPv6

# IPv4



Źródło: <http://www.nic.ad.jp/en/ip/ipv4pool/>

# IPv4



# IPv4 w Europie

- Z bieżących zapisów polityki RIPE:

On application for IPv4 resources LIRs will receive IPv4 addresses according to the following:

1. The size of the allocation made will be exactly one /22.
2. The sum of all allocations made to a single LIR by the RIPE NCC after the 14th of September 2012 is limited to a maximum of 1024 IPv4 addresses (a single /22 or the equivalent thereof).
3. The LIR must confirm it will make assignment(s) from the allocation.

<https://ipv4.potaroo.net/>

# Dlaczego IPv6

- Podstawowy i najważniejszy powód
  - Więcej adresów
    - Urządzenia PDA, telefony komórkowe, wszelkie urządzenia elektroniczne...
    - Nowi użytkownicy – Chiny, Indie
- IPv5?
  - Internet Stream Protocol
    - Eksperymentalny
    - QoS

# NAT

- Problemy z urządzeniami np. VoIP i wieloma protokołami
- Zmniejsza tempo rozwoju aplikacji i protokołów
- Zmniejsza wydajność i niezawodność
- Ale: bez NAT trzeba szczególnie zadbać o zabezpieczenie urządzeń końcowych

# Zalety większej liczby adresów

- IPv6:  $6,67 \times 10^{27}$  adresów na metr kwadratowy :)
- IPv4: ok. 8,5 adresu na km kwadratowy :(
- Łatwość autokonfiguracji
- Łatwiejsze zarządzanie adresacją
- Więcej miejsca na wiele poziomów hierarchii, możliwość efektywnej agregacji tras
- NAT nie jest konieczny



# Zapis adresu IPv6

- Adresy 128bit
- Reprezentacja heksadecymalna z dwukropkiem po 16 bitach
- 2001:6a0:1:b001:21d:9ff:fe05:a97
- Skompresowana forma zapisu
  - ff01:0:0:0:0:0:0:45 → ff01::45
- URL: [http://\[2001:6a0:1:b001:21d:9ff:fe05:a97\]:443/](http://[2001:6a0:1:b001:21d:9ff:fe05:a97]:443/)

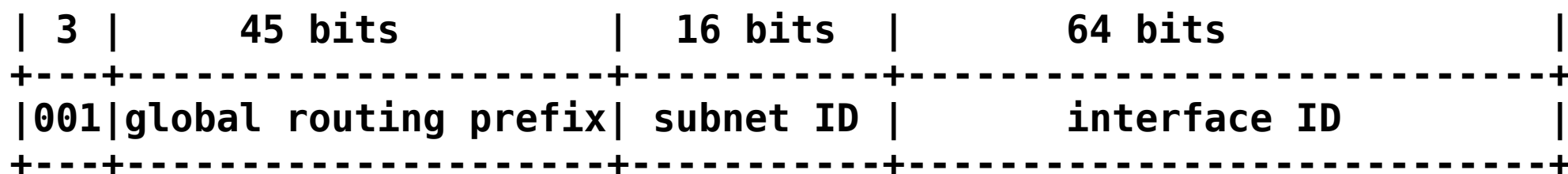
# Równoważne zapisy

- 2001:06a0:0000:0000:0000:0000:1228:57ab
- 2001:06a0:0000:0000:0000::1228:57ab
- 2001:06a0:0:0:0:0:1228:57ab
- 2001:06a0:0:0::1228:57ab
- 2001:06a0::1228:57ab
- 2001:6a0::1228:57ab

# Adresacja IPv6

- `::/128` – adres nieokreślony (używany aby wskazać brak adresu IPv6)
- `::1/128` – adres loopback (tak jak 127.0.0.1)
- `ff00::/8` – multicast
  - `ff02::2` – wszystkie routery
  - `ff02::1` – wszystkie węzły
- `fe80::/10` – link-local unicast
- `fc00:/8` – unique local unicast (ULA)
- Inne – global unicast (RFC 3587)

# Adresy Global Unicast

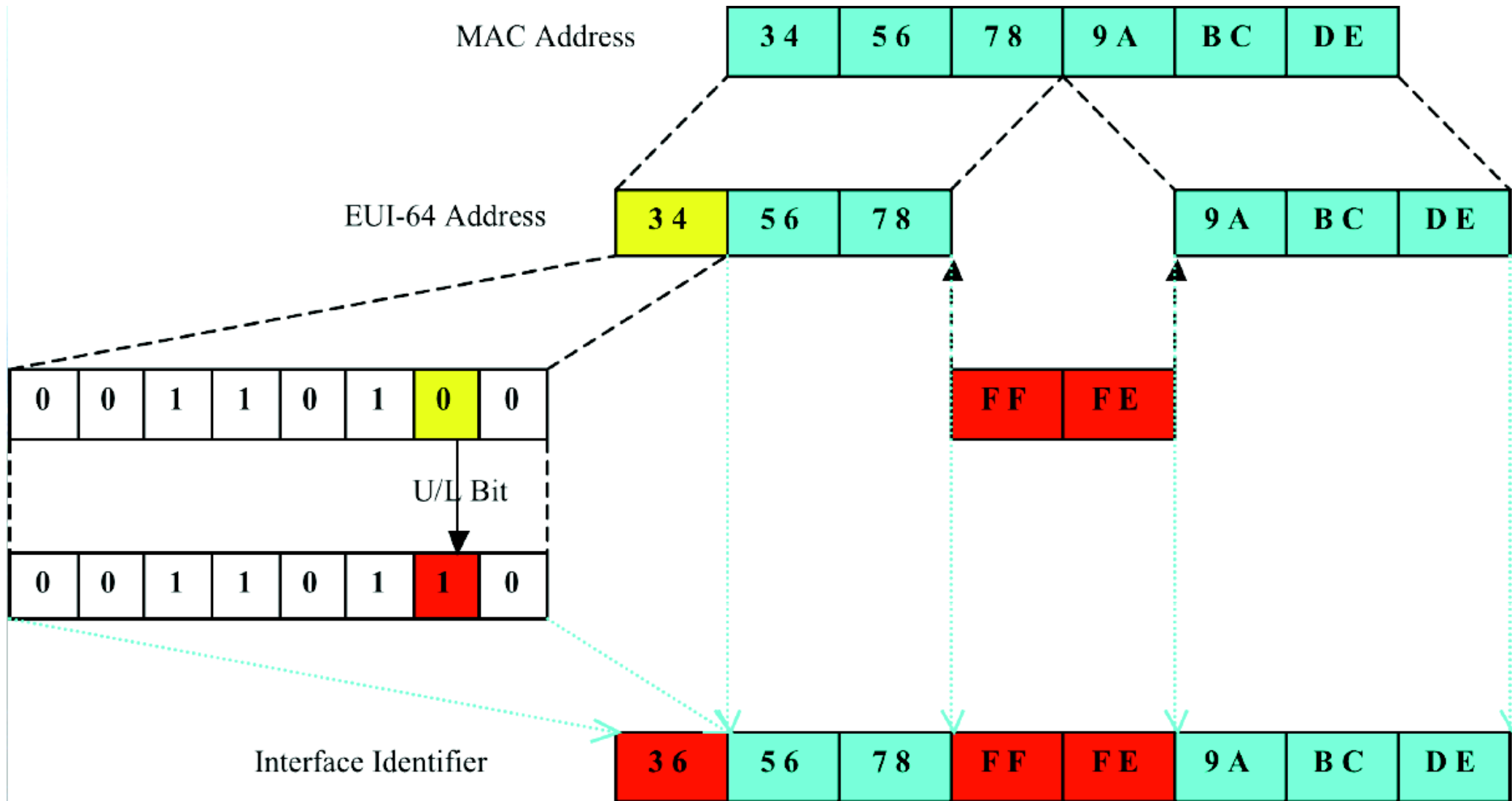


- Global routing prefix – identyfikacja odbiorcy – jego zbioru podsieci
  - Obecnie przydzielane prefiksy: 2001, 2003, 2400...
- Subnet ID – identyfikacja podsieci wewnątrz sieci odbiorcy
- LIR otrzymuje /32
- /48 do /128 przydzielane dla użytkowników końcowych

# Interface ID

- Zwykle budowane wg EUI-64 (ang. Extended Unique Identifier)
  - Choć są inne metody
    - np. ustawienie ręczne
    - generowanie pseudo-losowe

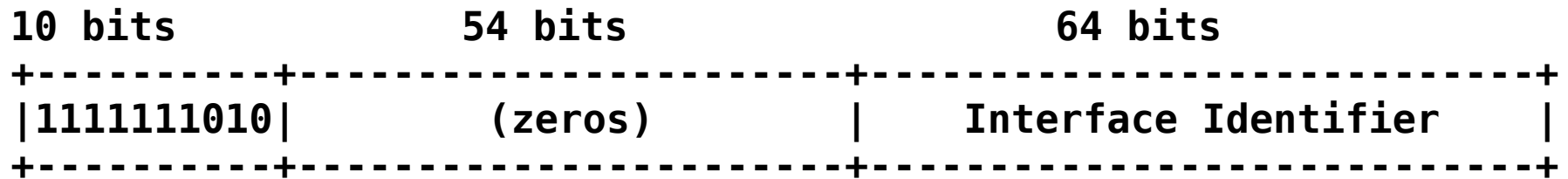
# EUI-64



- U/L – Universal/Local – dokonuje się inwersji

Kilka ćwiczeń

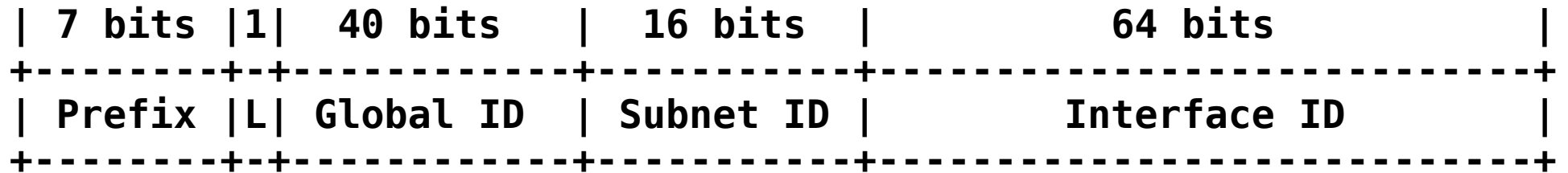
# Link local



- Używany przy autokonfiguracji, gdy nie ma routera
- Umożliwia komunikację w sieci lokalnej



# ULA



- Unique Local IPv6 Unicast Address
- Global ID są tworzone w sposób pseudo-losowy

# Własności ULA

- Dobrze znany prefiks, ułatwia filtrowanie na ruterach brzegowych
- Niezależny od usługodawcy (ISP)
- W przypadku routowania poza sieć lokalną nie wystąpi konflikt

# Autokonfiguracja

- ICMPv6 (m.in. Neighbor Discovery + Protokół Multicast Listener Discovery + SAA +...)
  - Stateless Address Autoconfiguration (SAA)
    - Na początku powstaje adres link-local
    - Tworzona jest wiadomość Neighbor Solicitation z wygenerowanym adresem jako docelowym, aby wykryć konflikt, jeśli nie ma konfliktu, adres jest przypisywany do interfejsu
    - Jeśli w sieci jest router, wysyła komunikaty Router Advertisement, w których informuje hosty np. o prefiksie unicast global

# RADVD

- Linux IPv6 Router Advertisement Daemon
  - Wysyła komunikaty Router Advertisement
- Istnieje także implementacja DHCPv6
  - Lepsza kontrola nad adresacją
  - Możliwość przesyłania dodatkowych parametrów, np. adresów DNS
    - DNS mogą być ogłaszane także w komunikatach RA

# W IPv6 ND zamiast ARP

- Neighbor Discovery:
  - Komunikaty:
    - Neighbor Solicitation Message (DA: multicast)
    - Neighbor Solicitation Advertisement (DA: adres IPv6 pytającego)
- Nie ma komunikatów typu broadcast

# ICMPv6

Typ      Znaczenie

## Raporty błędów

- 1      Cel nieosiągalny (Destination Unreachable, RFC4443)
- 2      Pakiet za duży (Packet Too Big, RFC4443)
- 3      Przekroczono czas (Time Exceeded, RFC4443)
- 4      Problem parametrów (Parameter Problem, RFC4443)
- 127    Zarezerwowano na potrzeby rozszerzeń protokołu

## Informacje

- 128    Żądanie echa (Echo Request RFC4443)
- 129    Odpowiedź echa (Echo Reply RFC4443)
- 133    Zapytanie o ruter (Router Solicitation RFC4861)
- 134    Ogłoszenie rutera (Router Advertisement RFC4861)
- 135    Zapytanie o adres sprzętowy sąsiada (Neighbor Solicitation RFC4861)
- 136    Ogłoszenie adresu sprzętowego sąsiada (Neighbor Advertisement RFC4861)
- 255    Zarezerwowano na potrzeby rozszerzeń protokołu

# Nagłówek IPv6

Version	Traffic Class	Flow Label
Payload Length	Next Header	Hop Limit
<b>Source Address</b>		
<b>Destination Address</b>		

# Własności nagłówka IP6

- Prostsza budowa w porównaniu z IPv4
  - 40 bajtów (tylko 2x długość nagłówka IPv4)
  - Adresy 128 bit
  - Brak opcji i pól związanych z fragmentacją
  - Brak sumy kontrolnej nagłówka
  - Pole Next Header rozbudowuje funkcjonalność w efektywny sposób



# Next Header

IPv6 header	TCP header + data
Next Header = TCP	

IPv6 header	Routing header	TCP header + data
Next Header = Routing	Next Header = TCP	

IPv6 header	Routing header	Fragment header	fragment of TCP header + data
Next Header = Routing	Next Header = Fragment	Next Header = TCP	

# Next Header c.d.

- Nagłówki różnych typów
  - Hop-by-Hop Options
  - Routing (lista adresów – routing źródłowy)
  - Fragment (obsługa fragmentacji, ale nie przez routery pośrednie)
  - Destination Options
  - Authentication
  - Encapsulating Security Payload

# Migracja do IPv6

- Nie trzeba rezygnować
  - Adresy i ruting IPv4 i IPv6 mogą współistnieć na danym interfejsie lub w sieci
  - Tunelowanie IPv6 po IPv4
    - <http://tunnelbroker.net/>
  - Aplikacje wybierają wersję protokołu IP bazując na istnieniu rekordu AAAA w DNS
    - Systemy operacyjne różnią się algorytmem decydowania, którego protokołu użyć, jeśli obydwa są dostępne.
    - Patrz też: RFC 6555 „Happy Eyeballs: Success with Dual-Stack Hosts”

# Konfiguracija tunelu

- Rejestracija:
  - <http://tunnelbroker.net>
    - modprobe ipv6
    - ip tunnel add he-ipv6 mode sit remote 216.66.84.42 local 193.0.96.15 ttl 255
    - ip link set he-ipv6 up
    - ip addr add 2001:470:1f12:116::2/64 dev he-ipv6
    - ip route add ::/0 dev he-ipv6
    - ip -6 addr