МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МОЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №6

по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»

Тема: Организация связи Ассемблера с ЯВУ на примере программы построения частотного распределение попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы.

Студент гр. 9383	 Камзолов Н.А.
Преподаватель	Ефремов М.А.

Санкт-Петербург 2020

Цель работы.

Научиться организовывать связь Ассемблера и ЯВУ. Написать программу построения частотного распределения попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы.

Текст задания(Вариант 2).

На языке высокого уровня (Pascal или C) генерируется массив псевдослучайных целых чисел, изменяющихся в заданном диапазоне и имеющих равномерное распределение. Необходимые датчики псевдослучайных чисел находятся в каталоге Tasks\RAND_GEN (при его отсутствии программу датчика получить у преподавателя).

Далее должен вызываться ассемблерный модуль(модули) для формирования распределения количества попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы. В общем случае интервалы разбиения диапазона изменения псевдослучайных чисел могут иметь различную длину.

Результирующий массив частотного распределения чисел по интервалам, сформированный на ассемблерном уровне, возвращается в программу, реализованную на ЯВУ, и затем сохраняется в файле и выводится на экран средствами ЯВУ

Подпрограмма формирования распределения количества попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы реализуется в виде двух ассемблерных модулей, первый из которых формирует распределение исходных чисел по интервалам единичной длины и возвращает его в вызывающую программу на ЯВУ как промежуточный результат. Это распределение должно выводиться в текстовом виде для контроля. Затем вызывается второй ассемблерный модуль, который по этому промежуточному распределению формирует окончательное распределение псевдослучайных целых чисел по интервалам произвольной длины (с заданными границами). Это распределение возвращается в головную программу и выдается как основной результат в виде текстового файла и, возможно, графика.

Ход работы.

Main.cpp:

В этом файле происходит считывание исходных данных, вызов функций, обрабатывающих исходные данные, а также вывод обработанных данных. Также с помощью спецификатора extern организована связь ассемблерных модулей и C++ кода.

Module1.asm:

В этом файле с помощью одного цикла мы записываем распределение чисел по единичным отрезкам, записывая в хМin+ і индекс кол-во повторений іго числа.

Module2.asm:

В этом файле формируется исходное распределение чисел по интервалам. Сначала мы увеличиваем каждую границу на хМах, получая массив индексов, по которым лежат левые границы в массиве, полученном на первом этапе. Затем записываем в уже исходный массив распределение.

Тестирование.

```
Input array size: 20
Input min array value: -5
Input max array value: 5
Input count of intervals: 3
Input 3 left boarders: -3 0 2
Рандомные числа: -5 2 3 2 -1 0 1 -5 -3 5 -4 2 1 4 -1 5 -3 4 4 -3
Распределение по единичным интервалам: 2 1 3 0 2 1 2 3 1 3 2
                                                 Кол-во чисел в интервале
Номер интервала
                     Левая граница интервала
   0
                             -5
   1
                             -3
                                                                5
   2
                             0
                                                                3
                             2
                                                                9
```

Рисунок 1 – тестирование программы 1.

```
Input array size: 40
Input min array value: -20
Input max array value: 20
Input count of intervals: 4
Input 4 left boarders: -15 0 5 10

Paндомные числа: 13 2 6 18 -13 16 4 -17 -2 14 -14 2 -17 4 5 -15 -6 3 7 -6 -18 11 -2 -16 -17 5 4 -6 -20 20 -18 -17 -11 -1 0 -17 1 3 -1 15 16

Pacпределение по единичным интервалам: 1 0 2 5 1 1 1 1 0 1 1 0 0 0 3 0 0 0 2 1 0 1 2 2 3 2 1 1 0 0 0 1 0 1 1 1 2 0 1 0 1

Hoмер интервала

Левая граница интервала

Кол-во чисел в интервале

0 -20 9
1 -15 11
2 0 8
3 5 4
4 10 8
```

Рисунок 2 – Тестирование программы 2.

Выводы.

Получены знания об организации связи Ассемблера и ЯВУ. Написана программа построения частотного распределения попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы.

ПРИЛОЖЕНИЕ А КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: main.cpp

```
#include <iostream>
     #include <random>
     #include <time.h>
     #include <fstream>
     extern "C"
          void MODULE1(int* resArray, int* arr, int size, int xMin);
         void MODULE2(int* resArray, int resSize, int* leftBoarders,
int intervalsCount, int xMin, int xMax, int* finalArray);
     }
     int RandomRandom(int min, int max)
     {
          return min + rand() % (max - min + 1);
     }
     int main()
          setlocale(0, "");
          srand(time(NULL));
          int arraySize;
          std::cout << "Input array size: ";</pre>
          std::cin >> arraySize;
          if (arraySize > 16 * 1024)
               std::cout << "Array size should be < 18*1024\n";</pre>
               return 0;
          }
```

```
int xMin, xMax;
          std::cout << "Input min array value: ";</pre>
          std::cin >> xMin;
          std::cout << "Input max array value: ";</pre>
          std::cin >> xMax;
          if (xMin > xMax)
                std::cout << "Max array value should be greater than</pre>
min array value\n";
                return 0;
          int intervalsCount;
          std::cout << "Input count of intervals: ";</pre>
          std::cin >> intervalsCount;
          if (intervalsCount > 24)
           {
                std::cout << "Count of interval should be less than</pre>
25\n";
                return 0;
          int* leftBoarders = new int[intervalsCount];
          std::cout << "Input " << intervalsCount << " left boarders:</pre>
";
          for (int i = 0; i < intervalsCount; i++)</pre>
           {
                std::cin >> leftBoarders[i];
                if (leftBoarders[i] > xMax || leftBoarders[i] < xMin)</pre>
{
                     std::cout << "Boarder is out of range!";</pre>
                     return 0;
                }
           int* array = new int[arraySize];
```

```
for (int i = 0; i < arraySize; i++)
               array[i] = RandomRandom(xMin, xMax);
          }
          int* res1 = new int[abs(xMax-xMin) + 1];
          for (int i = 0; i < abs(xMax - xMin) + 1; i++)
          {
               res1[i] = 0;
          }
          MODULE1(res1, array, arraySize, xMin);
          std::cout << std::endl;</pre>
          int* finalArray = new int[intervalsCount + 1];
          for (int i = 0; i < intervalsCount + 1; i++) {
               finalArray[i] = 0;
          }
          MODULE2 (res1, arraySize, leftBoarders, intervalsCount,
xMin, xMax, finalArray);
          std::ofstream textFile;
          textFile.open("answer.txt");
          std::cout << "Рандомные числа: ";
          textFile << "Рандомные числа: ";
          for (int i = 0; i < arraySize; i++)
          {
               std::cout << array[i] << " ";
               textFile << array[i] << " ";</pre>
          }
          std::cout << std::endl;</pre>
          textFile << std::endl;</pre>
          std::cout << "Распределение по единичным интервалам: ";
          textFile << "Распределение по единичным интервалам: ";
          for (int i = 0; i < abs(xMax - xMin) + 1; i++)
```

```
{
            std::cout << res1[i] << " ";
           textFile << res1[i] << " ";</pre>
        }
        std::cout << std::endl;</pre>
        textFile << std::endl;</pre>
        std::cout << "Номер интервала " << "Левая граница
интервала " << "Кол-во чисел в интервале\n";
        textFile << "Номер интервала" << "Левая граница
интервала " << "Кол-во чисел в интервале\n";
        std::cout << " " << 0 << " \t \t " << xMin <<
        \t\t " << finalArray[0] << std::endl;</pre>
        textFile << " " << 0 << " \t\t\t\t \
        \t\t\t\t
" << finalArray[0] << std::endl;
        for (int i = 1; i < intervalsCount + 1; i++)</pre>
            std::cout << " " << i << " \t \t " <<
<< std::endl;
            textFile << " " << i << " \t\t\t\
                                                  " <<
                                     \t\t\t\t
leftBoarders[i - 1] - xMax << "
                                                   " <<
finalArray[i] << std::endl;</pre>
       }
   }
```

Module1.asm:

```
.586p
.MODEL FLAT, C
.CODE
PUBLIC C MODULE1
MODULE1 PROC C RESARRAY:DWORD, ARRAY:DWORD, SIZEARR:DWORD,
XMIN:DWORD
PUSH ESI
PUSH EDI;COXPAHEHUE PETUCTPOB
```

```
MOV EDI, RESARRAY
     MOV ESI, ARRAY
     MOV EAX, XMIN
     MOV ECX, SIZEARR
for loop:
     MOV EBX, [ESI]
     SUB EBX, EAX
     MOV EBP, [EDI+4*EBX]
     INC EBP
     MOV [EDI+4*EBX], EBP
     ADD ESI, 4
     LOOP for loop
    POP EBP
     POP EDI
     POP ESI
ret
MODULE1 ENDP
ND
Module2.asm:
.586p
.MODEL FLAT, C
.CODE
PUBLIC C MODULE2
MODULE2 PROC C ARRAY: DWORD, SIZEARRAY: DWORD, BOARDERS: DWORD,
BOARDERSSIZE: DWORD, XMIN: DWORD, XMAX: DWORD, RESARRAY: DWORD
```

PUSH EBP

PUSH ESI

PUSH EBP

PUSH EDI; сохранение регистров

```
MOV ESI, BOARDERS ; указатель на массив границ
    MOV EAX, 0 ;индекс результирующего массива
    MOV EDX, XMIN ;минимальное значение
    MOV ECX, BOARDERSSIZE ; кол-во границ
for loop:
    MOV EAX, [ESI]
    ADD EAX, XMAX
    MOV [ESI], EAX
    ADD ESI, 4
    loop for loop
    MOV EDI, ARRAY ; указатель на исходный массив
    MOV ECX, BOARDERSSIZE
    MOV ESI, BOARDERS
    SUB EBX, EBX
    MOV EAX, [ESI]
for loop2:
    PUSH ECX
    MOV ECX, EAX
    PUSH ESI
    MOV ESI, RESARRAY
     forik:
         MOV EAX, [EDI]
         ADD [ESI + EBX*4], EAX
         ADD EDI, 4
          loop forik
    POP ESI
    MOV EAX, [ESI]
    ADD ESI, 4
    SUB EAX, [ESI]
    NEG EAX
```

INC EBX

POP ECX

loop for loop2

MOV ESI, RESARRAY

MOV ECX, BOARDERSSIZE

SUB EAX, EAX

last_forik:

ADD EAX, [ESI]

ADD ESI, 4

loop last_forik

MOV ESI, RESARRAY

SUB EAX, SIZEARRAY

NEG EAX

ADD [ESI + 4 * EBX], EAX

POP EBP

POP EDI

POP ESI

ret

MODULE2 ENDP

END