



PROGRAMAÇÃO 101

3 - ESQUENTANDO OS MOTORES



- **LOGAR NO COMPUTADOR**
- **ABRIR O CODEBLOCKS**



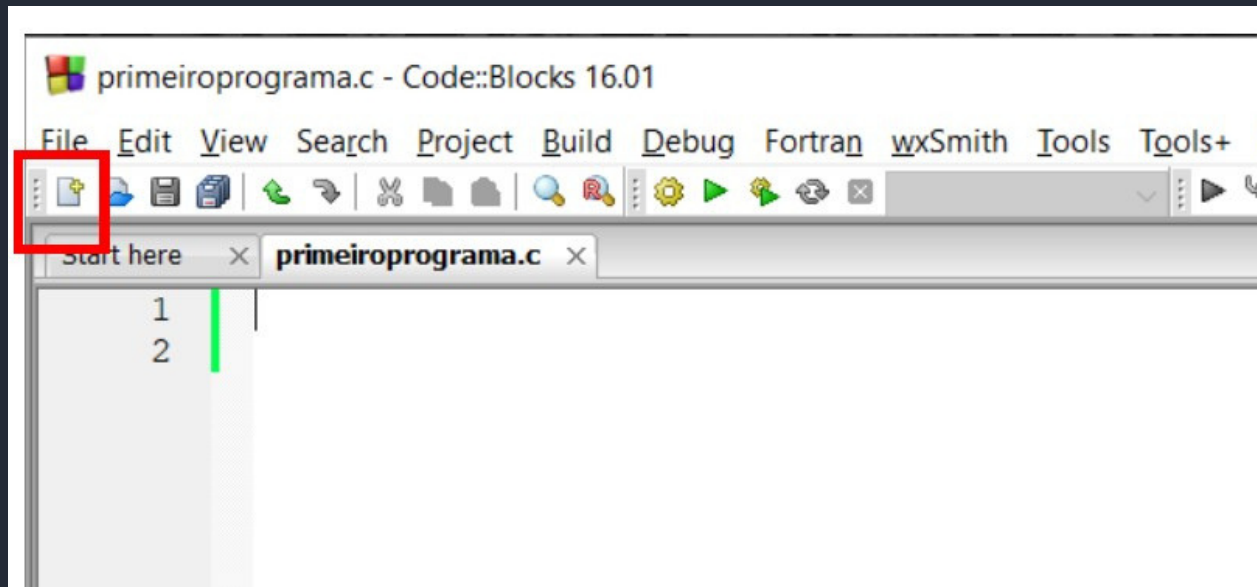


CODEBLOCKS - O QUE É UMA IDE

- IDE = INTEGRATED DEVELOPMENT ENVIRONMENT
 - EDITOR DE TEXTO + COMPILADOR + DEBUGGER + ...
 - EXISTEM VÁRIAS IDE: ECLIPSE, VISUAL STUDIO, NETBEANS
 - É MUITO COMUM UTILIZAR APENAS UM EDITOR DE TEXTO (SUBLIME, NOTEPAD++, VIM, EMACS, ATOM...) E CHAMAR AS DEMAIS FERRAMENTAS PELO TERMINAL
 - É UMA QUESTÃO DE PREFERÊNCIA
- 

PRIMEIRO PROGRAMA

- NOVO ARQUIVO -> EMPTY FILE
- SALVAR COM EXTENSÃO .C





PRIMEIRO PROGRAMA

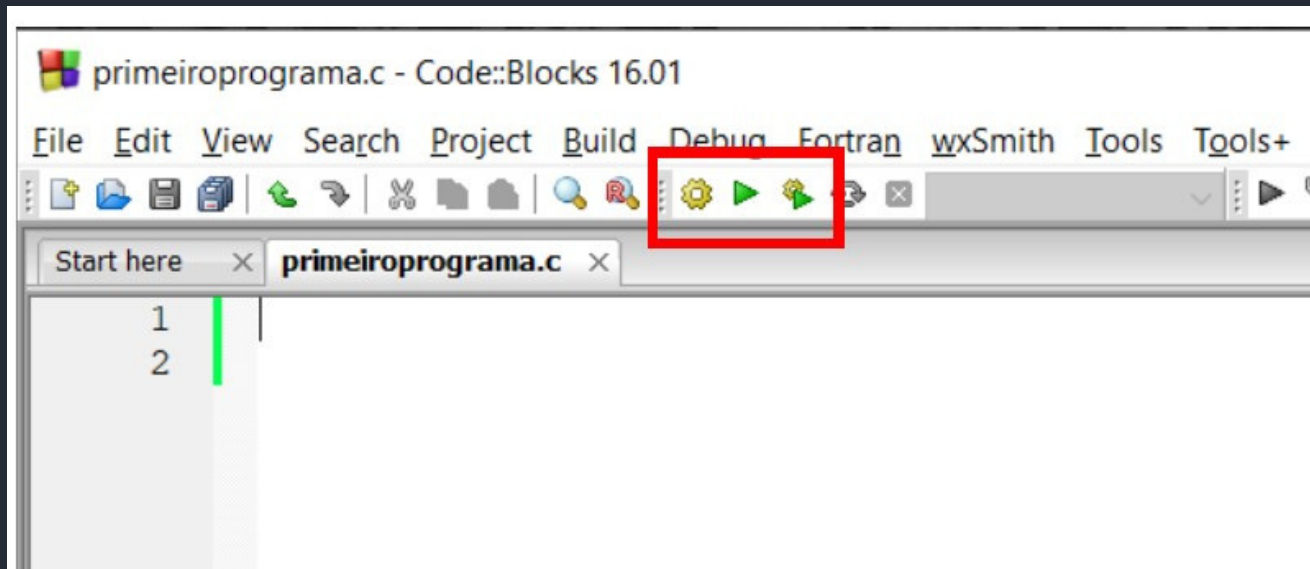
- ESCRIVAM O CODIGO ABAIXO
- O QUE SIGNIFICA CADA LINHA?

```
1  #include<stdio.h>
2
3  int main (){
4
5      printf("Escreva aqui uma frase\n");
6
7      return 0;
8  }
```



PRIMEIRO PROGRAMA

- SALVAR
- COMPILAR
- RODAR





PRIMEIRO PROGRAMA

```
Escreva aqui uma frase
```

```
Process returned 0 (0x0)   execution time : 0.021 s
```

```
Press any key to continue.
```

