Lendo strings

Vamos começar pelo básico: leitura de strings. Crie um programa que leia somente uma palavra e imprima na tela:

Palavra lida: xxxx

onde xxxx será a palavra que o usuário digitar como entrada.

Exemplo 1

Entrada	
laranja	
Saída	
Palavra lida: laranja	

Entrada
metallica
Saída
Palavra lida: metallica

Lendo strings 2

Crie um programa que leia duas palavras separadas por um espaço, e as imprima na tela da seguinte forma:

Palavra 1: xxxx Palavra 2: yyyy

onde xxxx será a primeira palavra que o usuário digitar como entrada e yyyy a segunda palavra.

Exemplo 1

Entrada animal selvagem Saída Palavra 1: animal Palavra 2: selvagem

Pare no p

Crie um programa que leia uma palavra e, caso essa palavra tenha a letra **p** (minúsculo), você deve imprimir somente as letras quem antecedem o primeiro **p** da palavra.

Obs.: Deve-se imprimir a palavra utilizando o comando printf e o formato %s.

Exemplo 1

Entrada	
lupa	
Saída	
lu	

Entrada		
hospital		
Saída		
hos		

Comparador de strings

Crie um programa que leia duas palavras e imprima na tela sim se as duas palavras forem iguais ou nao caso contrário.

Exemplo 1

Entrada	
Newton Gauss	
Saida	
nao	

Exemplo 2

Entrada
Shannon Shannon
Saída
sim

Contando letras

Crie um programa que leia uma palavra e imprima na tela a quantidade de letras que essa palavra possui.

Entrada	
Einstein	
Saída	

Substituindo vogais

Crie um programa que leia uma palavra e substitua todas as vogais da palavra pelo número 7. Ao final, o seu programa deve imprimir a palavra com as vogais substituídas.

Exemplo 1

Entrada	
antropologia	
Saída	
7ntr7p7l7g77	

Substituindo vogais 2

Crie um programa que leia uma palavra e um caractere qualquer (a palavra e o caractere devem estar separados por um espaço) e substitua todas as vogais da palavra pelo caractere lido. Ao final, o seu programa deve imprimir a palavra com as vogais substituídas.

Entrada	
netuno k	
0	
Saída	

Palavras e números

Crie um programa que leia uma palavra p1, um número n, e um palavra final p2. Seu programa deve imprimir na tela n vezes a palavra p1 e ao final, imprimir p2.

Exemplo 1

Entrada
laplace 3 acabou
Saída
laplace laplace laplace acabou

Exemplo 2

Entrada	
turing 0 yeah	
Saída	
yeah	

Invertendo letras

Crie um programa que leia uma palavra e converta toda letra minúscula em maiúscula e vice-versa. Ao final, seu programa deve imprimir a palavra com as letras invertidas.

Entrada	
Russel	
0 11	
Saída	

Exemplo 2

Entrada			
WoZNiAk			
Saída			
w0znlaK			

Substring

Crie um programa que leia duas palavras e verifique se uma palavra é substring da outra, ou seja, se uma das palavras está "contida" (é prefixo, sufixo ou está no meio) na outra. Por exemplo, a palavra "luta" é prefixo da palavra "lutador", e a palavra "move" é sufixo da palavra "promover". Ao final, caso uma palavra seja substring da outra, seu programa deve imprimir:

A palavra X é substring da palavra Y

onde x e y são as duas palavras lidas. Caso nenhuma das duas palavras seja substring da outra, o seu programa deve imprimir a string:

Nenhuma das duas strings eh substring da outra.

Exemplo 1

Entrada

passar ultrapassar

Saída

A palavra passar é substring da palavra ultrapassar

Exemplo 2

Entrada

microondas onda

Saída

A palavra onda é substring da palavra microondas

Exemplo 3

Entrada

cavalo cachorro

Saída

Nenhuma das duas strings eh substring da outra.

Palíndromo

Crie um programa que leia uma palavra e imprima na tela sim se ela for um palíndromo ou nao caso contrário. Um palíndromo é uma palavra que se escrita da esquerda para a direita ou da direita para a esquerda é a mesma palavra.

Exemplos de palíndromos: arara, ana, osso

Exemplo 1

Entrada

arara

Saída

sim

Exemplo 2

Entrada

chaves

Saída

nao