

PROGRAMAÇÃO 101

3.1 - BOAS PRÁTICAS



IDENTAÇÃO DO CÓDIGO

A IDENTAÇÃO É O ESPAÇAMENTO OU TABULAÇÃO COLOCADO ANTES DE COMEÇAR A ESCREVER A LINHA DE CÓDIGO. ELA INDICA A HIERARQUIA DOS ELEMENTOS

A IDENTAÇÃO TORNA A LEITURA DO CÓDIGO-FONTE MUITO MAIS FÁCIL E FACILITA A SUA MODIFICAÇÃO





IDENTAÇÃO DO CÓDIGO


```
#include<stdio.h>
```

```
int main ( ) {  
    int a;  
    scanf("%d", &a);  
    while (a < 100)  
        a++;  
    printf("%d", a);  
    return 0;  
}
```

X

```
#include<stdio.h>
```

```
int main ( ) {  
    int a;  
    scanf("%d", &a);  
  
    while (a < 100)  
        a++;  
  
    printf("%d", a);  
  
    return 0;  
}
```





COMENTÁRIOS

UM COMENTÁRIO É UM TRECHO DE TEXTO INCLUÍDO DENTRO DO PROGRAMA QUE É IGNORADO PELO COMPILADOR

OS COMENTÁRIOS SERVEM PARA DESCREVER, POR EXEMPLO, O QUE AQUELE PEDAÇO DO PROGRAMA FAZ E AJUDAR O PROGRAMADOR A ORGANIZAR SEU CÓDIGO. PODEM SER FEITOS DE DUAS MANEIRAS:

POR LINHA - `//CÓDIGO`

POR BLOCO - `/* CÓDIGO */`





IMPORTANTE

OS COMENTÁRIOS PERMITEM QUE UM PROGRAMADOR ENTENDA MUITO MAIS RAPIDAMENTE UM CÓDIGO QUE NUNCA TENHA VISTO OU RELEMBRE O QUE FAZ UM TRECHO DE CÓDIGO FEITO HÁ MUITO TEMPO

ALÉM DISSO, SABER O QUE FAZ DETERMINADO TRECHO DE CÓDIGO AUMENTA AS POSSIBILIDADES DE REUTILIZÁ-LO EM OUTRAS APLICAÇÕES



COMENTÁRIOS

```
#include<stdio.h>
```

```
int main ( ) {
```

```
    int a;
```

```
    //lê variável do usuário
```

```
    scanf("%d", &a);
```

```
    /*enquanto 'a' for menor que 100,  
       incrementa 'a' */
```

```
    while (a < 100)
```

```
        a++;
```

```
    //imprime o conteúdo de 'a'
```

```
    printf("%d", a);
```

```
    return 0;
```

```
}
```





INTERVALO = 0

