

Lendo strings

Vamos começar pelo básico: leitura de strings. Crie um programa que leia somente uma palavra e imprima na tela:

```
Palavra lida: xxxx
```

onde xxxx será a palavra que o usuário digitar como entrada.

Exemplo 1

Entrada
laranja
Saída
Palavra lida: laranja

Exemplo 2

Entrada
metallica
Saída
Palavra lida: metallica

Lendo strings 2

Crie um programa que leia duas palavras separadas por um espaço, e as imprima na tela da seguinte forma:

```
Palavra 1: xxxx  
Palavra 2: yyyy
```

onde `xxxx` será a primeira palavra que o usuário digitar como entrada e `yyyy` a segunda palavra.

Exemplo 1

Entrada

animal selvagem

Saída

Palavra 1: animal

Palavra 2: selvagem

Pare no p

Crie um programa que leia uma palavra e, caso essa palavra tenha a letra **p**, você deve imprimir somente as letras que antecedem o primeiro **p** da palavra.

Obs.: Deve-se imprimir a palavra utilizando o comando `printf` e o formato `%s`.

Exemplo 1

Entrada

lupa

Saída

lu

Exemplo 2

Entrada

hospital

Saída

hos

Comparador de strings

Crie um programa que leia duas palavras e imprima na tela `sim` se as duas palavras forem iguais ou `nao` caso contrário.

Exemplo 1

Entrada
Newton Gauss
Saída
nao

Exemplo 2

Entrada
Shannon Shannon
Saída
sim

Contando letras

Crie um programa que leia uma palavra e imprima na tela a quantidade de letras que essa palavra possui.

Exemplo 1

Entrada
Einstein
Saída
8

Substituindo vogais

Crie um programa que leia uma palavra e substitua todas as vogais da palavra pelo número 7. Ao final, o seu programa deve imprimir a palavra com as vogais substituídas.

Exemplo 1

Entrada
antropologia
Saída
7ntr7p7l7g77

Substituindo vogais 2

Crie um programa que leia uma palavra e um caractere qualquer (a palavra e o caractere devem estar separados por um espaço) e substitua todas as vogais da palavra pelo caractere lido. Ao final, o seu programa deve imprimir a palavra com as vogais substituídas.

Exemplo 1

Entrada
netuno k
Saída
nktnknk

Palavras e números

Crie um programa que leia uma palavra p_1 , um número n , e uma palavra final p_2 . Seu programa deve imprimir na tela n vezes a palavra p_1 e ao final, imprimir p_2 .

Exemplo 1

Entrada
laplace 3 acabou
Saída
laplace laplace laplace acabou

Exemplo 2

Entrada
turing 0 yeah
Saída
yeah

Invertendo letras

Crie um programa que leia uma palavra e converta toda letra minúscula em maiúscula e vice-versa. Ao final, seu programa deve imprimir a palavra com as letras invertidas.

Exemplo 1

Entrada
Russel
Saída
rUSSEL

Exemplo 2

Entrada
WoZNiAk
Saída
wOznIaK

Substring

Crie um programa que leia duas palavras e verifique se uma palavra é substring da outra, ou seja, se uma das palavras está “contida” (é prefixo, sufixo ou está no meio) na outra. Por exemplo, a palavra “luta” é prefixo da palavra “lutador”, e a palavra “move” é sufixo da palavra “promover”. Ao final, caso uma palavra seja substring da outra, seu programa deve imprimir:

```
A palavra X é substring da palavra Y
```

onde X e Y são as duas palavras lidas. Caso nenhuma das duas palavras seja substring da outra, o seu programa deve imprimir a string:

```
Nenhuma das duas strings eh substring da outra.
```

Exemplo 1

Entrada
passar ultrapassar
Saída
A palavra passar é substring da palavra ultrapassar

Exemplo 2

Entrada
microondas onda
Saída
A palavra onda é substring da palavra microondas

Exemplo 3**Entrada**

cavalo cachorro

Saída

Nenhuma das duas strings eh substring da outra.

Palíndromo

Crie um programa que leia uma palavra e imprima na tela `sim` se ela for um palíndromo ou `nao` caso contrário. Um palíndromo é uma palavra que se escrita da esquerda para a direita ou da direita para a esquerda é a mesma palavra.

Exemplos de palíndromos: arara, ana, osso

Exemplo 1**Entrada**

arara

Saída

sim

Exemplo 2**Entrada**

chaves

Saída

nao