



INTERAGINDO COM O USUÁRIO





ESCREVENDO NA TELA

A FUNÇÃO `printf()` É UMA DAS FUNÇÕES DE SAÍDA/ESCRITA DE DADOS MAIS USADA DA LINGUAGEM C

PODE SER USADA QUANDO QUEREMOS ESCREVER APENAS UM TEXTO SIMPLES NA TELA, COMO VOCÊS FIZERAM NO PRIMEIRO CÓDIGO

```
printf ("Um texto qualquer");
```





ESCREVENDO NA TELA

MAS TAMBÉM ESCREVE NA TELA O CONTEÚDO DAS VARIÁVEIS
DE ACORDO COM O FORMATO ESPECIFICADO

PRINT = IMPRIMIR

F = FORMATED

```
printf ("valor: %[formato]", variável);
```





ESCREVENDO NA TELA


A FORMATAÇÃO DA SAÍDA DEPENDE DO TIPO DE VARIÁVEL

- **int: %d**
 - **char: %c**
 - **float: %f**
 - **double: %lf**
- 



```
#include<stdio.h>
```


```
int main ( ) {  
    int a = 2;  
    printf ("%d\n", a);  
  
    float b = 2.5;  
    printf ("%f\n", b);  
  
    char c = 'w';  
    printf ("%c\n", c);  
  
    double d = 5.3;  
    printf ("%lf\n", d);  
  
    return 0;  
}
```





```
#include<stdio.h>
```

```
int main ( ) {  
    int a = 2;  
    float b = 2.5;  
    char c = 'w';  
    double d = 5.3;  
    printf ("%d\n %f\n %c\n %lf\n", a, b, c, d);  
  
    return 0;  
}
```





LENDO DO TECLADO

A FUNÇÃO `scanf()` É UMA DAS FUNÇÕES DE ENTRADA \
LEITURA DE DADOS DA LINGUAGEM C

LÊ DO TECLADO NÚMEROS, CARACTERES E/OU SEQUÊNCIA DE
CARACTERES DE ACORDO COM O FORMATO ESPECIFICADO

```
scanf ("%[formato]", &variável);
```





O QUE ESSE PROGRAMA FAZ?

```
#include<stdio.h>
```

```
int main ( ) {
```

```
    int a , b;
```

```
    scanf ("%d %d", &a, &b);
```

```
    printf ("%d\n", a + b);
```

```
    return 0;
```

```
}
```





IMPORTANTE

NA LINGUAGEM C É NECESSÁRIO COLOCAR O SÍMBOLO & (AMPERSAND) ANTES DO NOME DE CADA VARIÁVEL A SER LIDA PELO COMANDO