Министерство науки и образования Российской Федерации

Муромский институт

федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования

«Владимирский государственный университет имени Александра Григорьевича и Николая Григорьевича Столетовых» (МИВлГУ)

КУРСОВОЙ ПРОЕКТ

по дисциплине «Проектирование информационных систем»

Тема: «Проектирование системы распознавания матричной маркировки»

Выполнил: Студент ПМИ-117 Лазарева Е.Ю.

Проверил: к. т. н., доц. каф. ИС Еремеев С.В.

Муром, 2020

Цель и задачи курсового проекта

Цель: спроектировать информационную систему распознавания матричной маркировки на цифровых изображениях черных металлов.

Задачи:

- а) провести анализ предметной области, проанализировать аналогичные алгоритмы, предъявить требования к разрабатываемой информационной системе;
- b) произвести математическое моделирование разрабатываемой информационной системы;
- с) проанализировать алгоритмы, используемые при разработке информационной системы, описать их и предоставить их блок-схемы;
- d) реализовать информационную систему.

Входные и выходные данные

Входные данные:

- а) набор смоделированных исходных изображений для проверки правильности работы разрабатываемой информационной системы;
- b) среда программирования Visual Studio Code;
- с) язык программирования Python;
- d) библиотеки Tkinter, OpenCV, Numpy и Tensorflow.

Выходные данные: текст распознанной матричной маркировки.

Моделирование ИС



Рисунок 1 – Модель «черного ящика»



Рисунок 2 – Модель состава

Моделирование ИС

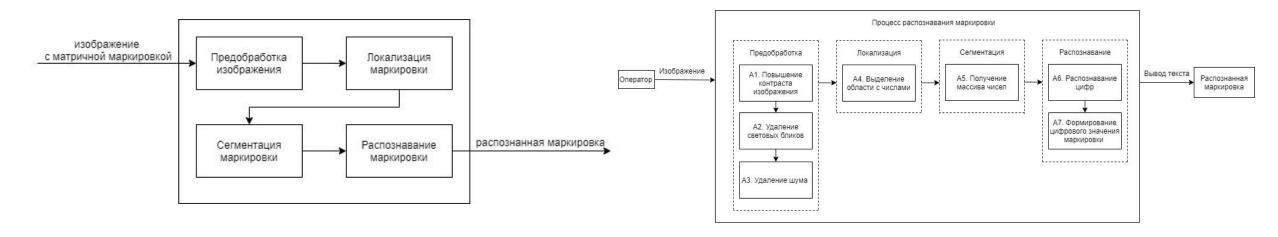


Рисунок 3 – Структурная модель

Рисунок 4 – Функциональная модель

Моделирование ИС



Рисунок 5 – Общая схема процесса распознавания

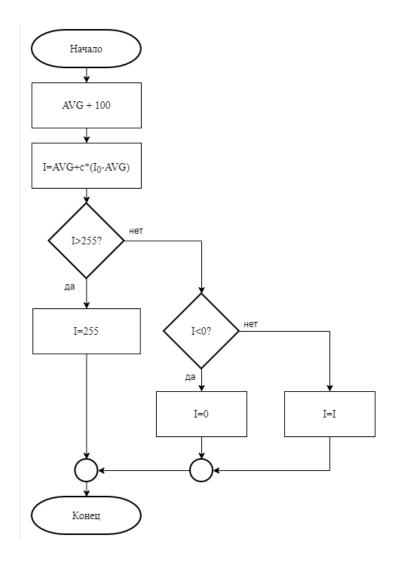
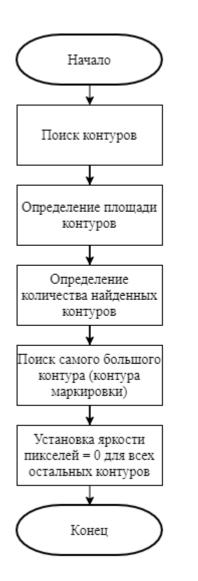


Рисунок 6 – Блок-схема алгоритма А1 (повышение контраста)



Рисунок 7 – Блок-схема алгоритма А2 (удаление световых бликов)



Начало Дилатация ядром 21 на 13 Поиск контуров Определение количества найденных контуров Отрисовка прямоугольной области вокруг каждого найденного контура Объединение прямоугольников в Получение координат точек по краям прямоугольника Поиск угла поворота маркировки Выравнивание угла поворота относительно центра маркировки Обредка изображения согласно координатам Нормирование полученного изображения Конец

Рисунок 8 – Блок-схема алгоритма АЗ (удаление шума)

Рисунок 9 – Блок-схема алгоритма А4 (выделение области с числами)

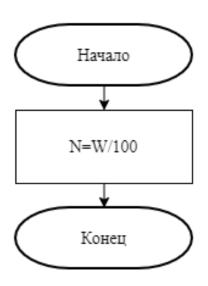


Рисунок 10 – Блок-схема алгоритма А5 (получение массива чисел)





Рисунок 11 – Блок-схема алгоритма Аб (распознавание цифр, обучение)

Рисунок 12 – Блок-схема алгоритма Аб (распознавание цифр, распознавание)



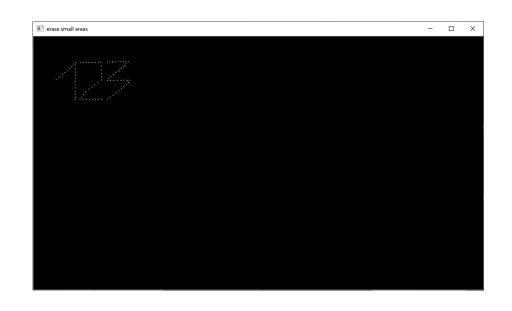
Рисунок 13 – Блок-схема алгоритма А7 (формирование цифрового значения маркировки)



erase noise — X

Рисунок 14 – Изображение с повышенным контрастом и удаленным бликом

Рисунок 15 – Выделение маской мелких дефектов изображения



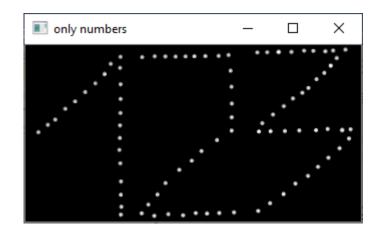


Рисунок 16 – Результат работы алгоритмов блока предобработки Рисунок 17

Рисунок 17 – Локализованная маркировка

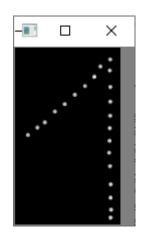
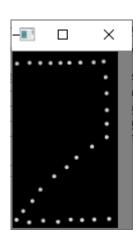


Рисунок 18 – сегментированная цифра 1



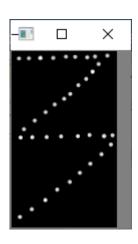


Рисунок 20 – сегментированная цифра 3

Рисунок 19 – сегментированная цифра 2

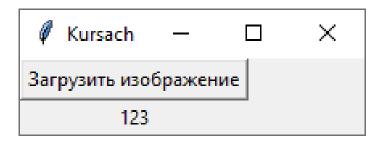


Рисунок 21 - Вывод результата распознавания

Заключение

- а) проведен анализ предметной области, проанализированы аналогичные алгоритмы, предъявлены требования к разрабатываемой информационной системе;
- b) произведено математическое моделирование разрабатываемой информационной системы, а также приведено описание и блок-схемы используемых в разработке алгоритмов;
- с) представлен процесс разработки информационной системы и в приложении к пояснительной записке приведен программный код реализованной информационной системы.

Спасибо за внимание!