Министерство науки и образования Российской Федерации

Муромский институт

федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования

«Владимирский государственный университет имени Александра Григорьевича и Николая Григорьевича Столетовых» (МИВлГУ)

БАКАЛАВРСКАЯ РАБОТА

Тема: «Разработка системы распознавания точечной маркировки на поверхностях чёрных металлов»

Выполнил: Студент ПМИ-117 Лазарева Е.Ю.

Муром, 2021

Входные и выходные данные

Входные данные:

- а) набор смоделированных исходных изображений для проверки правильности работы разрабатываемой информационной системы;
- b) среда программирования Visual Studio Code;
- с) язык программирования Python;
- d) библиотеки Tkinter, OpenCV, Numpy и Tensorflow.

Выходные данные: текст распознанной матричной маркировки.

Моделирование ИС



Рисунок 1 – Модель «черного ящика»



Рисунок 2 – Модель состава

Моделирование ИС

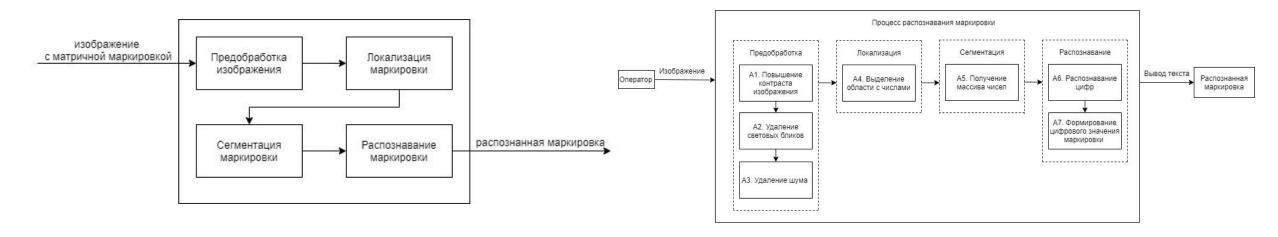


Рисунок 3 – Структурная модель

Рисунок 4 – Функциональная модель

Моделирование ИС



Рисунок 5 – Общая схема процесса распознавания

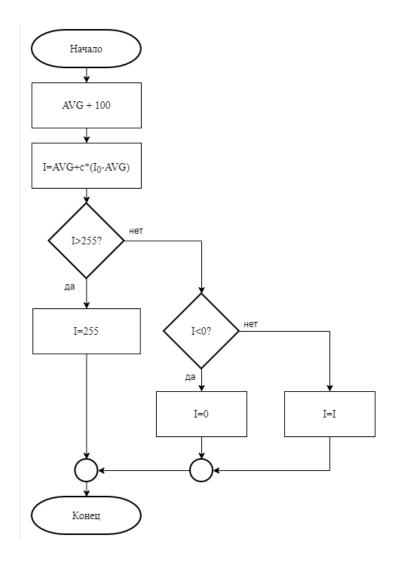


Рисунок 6 – Блок-схема алгоритма А1 (повышение контраста)

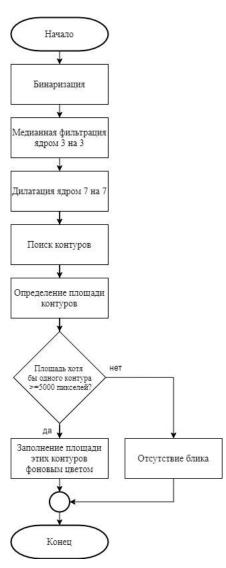


Рисунок 7 – Блок-схема алгоритма А2 (удаление световых бликов)



Начало Дилатация ядром 21 на 13 Поиск контуров Определение количества найденных контуров Отрисовка прямоугольной области вокруг каждого найденного контура Объединение прямоугольников в Получение координат точек по краям прямоугольника Поиск угла поворота маркировки Выравнивание угла поворота относительно центра маркировки Обредка изображения согласно координатам Нормирование полученного изображения Конец

Рисунок 8 – Блок-схема алгоритма АЗ (удаление шума)

Рисунок 9 – Блок-схема алгоритма А4 (выделение области с числами)

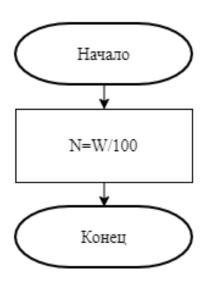


Рисунок 10 – Блок-схема алгоритма А5 (получение массива чисел)





Рисунок 11 – Блок-схема алгоритма Аб (распознавание цифр, обучение)

Рисунок 12 – Блок-схема алгоритма Аб (распознавание цифр, распознавание)



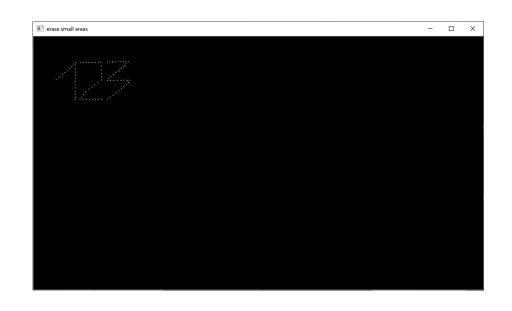
Рисунок 13 – Блок-схема алгоритма А7 (формирование цифрового значения маркировки)



erase noise — X

Рисунок 14 – Изображение с повышенным контрастом и удаленным бликом

Рисунок 15 – Выделение маской мелких дефектов изображения



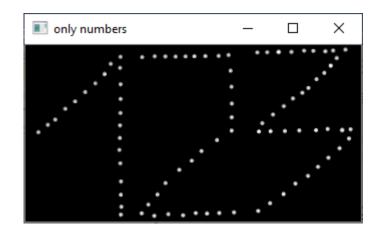


Рисунок 16 – Результат работы алгоритмов блока предобработки Рисун

Рисунок 17 – Локализованная маркировка

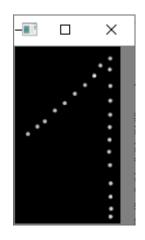
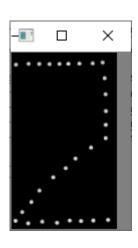


Рисунок 18 – сегментированная цифра 1



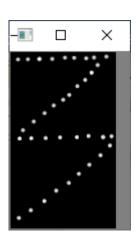


Рисунок 20 – сегментированная цифра 3

Рисунок 19 – сегментированная цифра 2

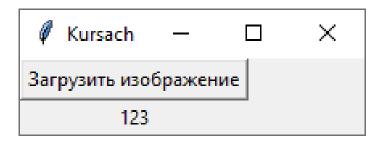


Рисунок 21 - Вывод результата распознавания

Возможные варианты улучшения качества распознавания

Вариант 1. Распознавание через OpenCV и Python

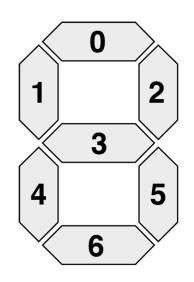


Рисунок 22 – Пример сегментации цифры



Рисунок 23 – Датасет из цифр



Рисунок 24 — Варианты отображения цифр на дисплее

Возможные варианты улучшения качества распознавания

Вариант 2. TensorFlow Object Detection API

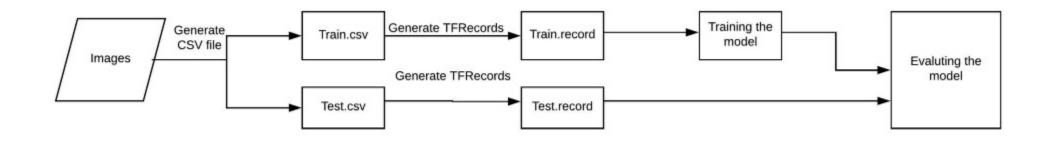


Рисунок 25 – Процесс распознавания маркировки с использованием TensorFlow Object Detection API

Спасибо за внимание!