

Joey Meng

姓名：孟周宇

个人标签：游戏爱好者/游戏开发者/C++/Unreal Engine/渲染/逆向

教育背景

- 2016-2019** **硕士研究生, 计算机技术;** 南京大学
计算机视觉
- 2011-2015** **本科, 计算机科学与技术;** 南京师范大学

工作经历

腾讯科技（上海）有限公司（2019年至今）：

所在部门为天美T1工作室，目前在两个项目组工作过，分别是ACM项目组和ZPlan 项目组。

- 2019年至2020年中旬，ACM项目组，主要从事玩法系统与引擎工具开发工作
- 2020年至今，ZPlan项目组，主要从事引擎渲染开发工作

成果与工作技能

QQ小窝项目 是一个集成于手机QQ的基于UE4的社交类游戏，主要玩法是休闲养成，技术点 如下：

- 渲染特性实现：包括多平面镜面反射、AO优化、手机端软阴影等
- 提升项目开发进度的工具：效率类工具、逆向工具等

编程语言 **C++:** 3年工作经验中均使用C++作为主要开发语言，深入理解C++的编程范式、语法特性和标准库等

x86 assembly: 我的另一个爱好是软件逆向，主要在win32平台做一些软件的 逆向研究，对PE文件格式、x86平台的汇编有比较全面的了解

Python: 研究生期间做过一些机器学习的课题，工作之后主要用Python开发 一些引擎工具和devops工具

joeyzymeng@qq.com • +86 15205164325 地址 - 中国, 上海