**| 2021.12.04  
| 지형**<https://assetstore.unity.com/packages/3d/environments/low-poly-modular-terrain-pack-91558>  
<https://assetstore.unity.com/packages/3d/environments/landscapes/lowpoly-terrain-mesa-184836>

**| 캐릭터 & 무기 세트**<https://www.cgtrader.com/3d-models/character/sci-fi/imminence-low-poly-sci-fi-soldiers>

**| 내용**위의 리소스를 구매할 경우 캐릭터 애니메이션이 없다. 애니메이션을 직접 만들게 될지도?  
지형의 경우 구매해서 만들더라도 유니티로 우리가 원하는 형태로 뽑아내는 법을 공부해야한다.

인게임 UI의 경우 좌상단 미니맵, 좌하단 체력바, 우하단 총알을 배치한다.

**| 내일 할 것**리소스 구매 후 유니티로 인게임 모습 만들기, 만든 모습을 이용하여 PPT 이미지 채우기