3.Kullancıdan şarkı isimlerini alan ve ekrana yazdıran bir algoritma yazınız.

. Bu algoritma kullanıcı şarkı adı olarak 'C' girene kadar şarkı adlarını almaya ve ekranda yazdırmaya devam etmelidir.

. 'C' girdikten sonra algoritmadan çıkmalısınız.

Adım 1: Şarkı <- kullanıcıdan bir isim alır

Adım 2: Şarkı 'C' den farklıysa,

. Ekrana ŞARKI nin sahip olduğu değeri yazdırın ve 1.adıma gidin, . Aksi takdirde çıkış yapın veya algoritmayı sonlandırın.