

3/25/2025

การทดลองที่ **CE-OOP 07**

เรื่อง **Use-Case Diagram and Class Diagram**

จัดทำโดย

นาย คณพัฒน์ รุ่งรพีพรพงษ์ **67200030**

เสนอ

อาจารย์ นภัสรพี สิทธิวัจน์

การทดลองที่ CE-OOP 06

เรื่อง **Graphic User Interface: GUI** จัดทำโดย

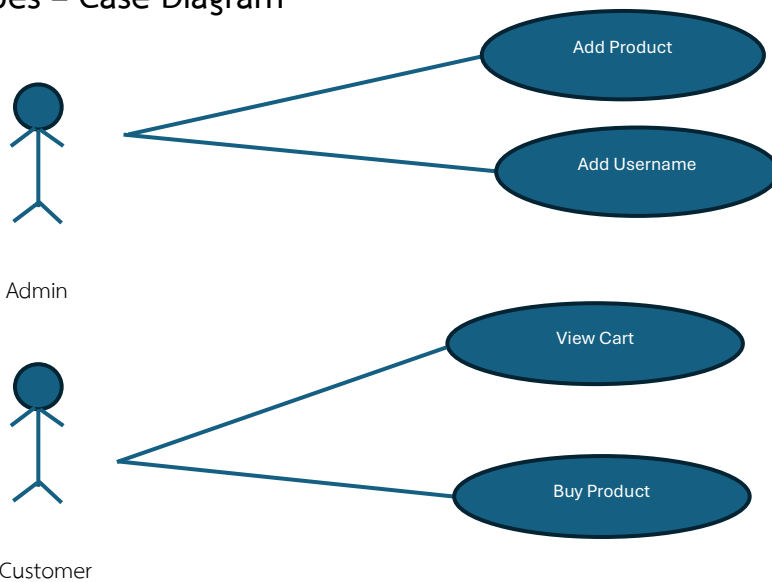
นาย คณพัฒน์ รุ่งรพีพรพงษ์ 67200030

เสนอ

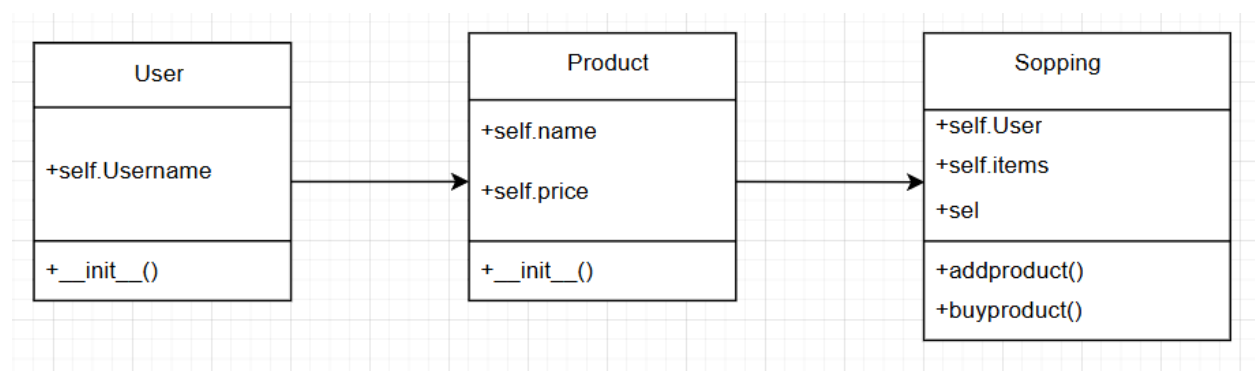
อาจารย์ นกัสรพี สิทธิวัจน์

โจทย์: วาด Ues-Case Diagram และ Class Diagram ของระบบซื้อขายออนไลน์ (นึกถึง shoppee เป็นตัวอย่าง) เมื่อวาดได้แล้ว
ลองเขียนโค้ดเพื่อให้ระบบทำงานได้ (มีทั้ง attribute และ method)

Ues – Case Diagram



Class Diagram



Code

```
OOP07.py X 03120.py
OOP07.py > ...
1 class User:
2     def __init__(self, Username):
3         self.Username = Username
4     def User_name(self):
5         self.Username = self.Username
6         print(f"ชื่อ คุณ:{self.Username}")
7
8 class Product:
9     def __init__(self, Name, Price):
10        self.name = Name
11        self.price = Price
12    def Shop(self):
13        print(f"สินค้าชื่อ:{self.name} \nราคา:{self.price} บาท")
14
15 class Shopping:
16     def __init__(self, user):
17         self.user = user
18         self.items = {}
19         self.total = 0
20     def Addproduct(self, product, quantity=1):
21         if product in self.items:
22             self.items[product] += quantity
23         else:
24             self.items[product] = quantity
25         self.total += product.price * quantity
26         print(f'เพิ่มสินค้าลงรถเข็น: {product.name} {quantity} ตัว \nกราดรวม {self.total} บาท')
27     def Buyproduct(self):
28         print(f'{self.user.Username} สั่งซื้อ {self.total} บาท')
29
30
31 user1 = input("กรุณาใส่ชื่อ: ")
32 Name = User(user1)
33 Name.User_name()
34 Pro1 = Product('ลำโพงบลูทูธ', 4000)
35 Pro2 = Product('Iphone 18 pro Max', 96450)
36 Pro1.Shop()
37 Pro2.Shop()
38 product2 = Shopping(Name)
39 product2.Addproduct(Pro1, 1)
40 product2.Addproduct(Pro2, 1)
41 product2.Buyproduct()
```

Class User เป็นการ user ที่ผู้ใช้ระบบมาเก็บไว้ในตัวแปร self.Username เพื่อกำหนดชื่อ User

Class Product เป็นการเลือกดูสินค้า เพื่อนำมาใส่ตระกร้า สำหรับ User

Class Shopping จะเป็นการนำสินค้าเข้า เข้าตระกร้าก่อนทำการสั่งซื้อ ด้วย Method Addproduct() และ Method Buyproduct เป็นการสั่งซื้อ สินค้าที่ User หยิบลงใส่ตระกร้า

Result:

```
PROBLEMS  OUTPUT  DEBUG CONSOLE  TERMINAL  PORTS

PS C:\Users\chang\OneDrive\Documents\Work อ.Happy OOP\Lap-CE-00P05 Work> & C:/Users/chang/AppData/Local/Programs/Python/Python39-6/Python.exe C:\Users\chang\OneDrive\Documents\Work\OOP05 Work/OOP07.py"
กรุณาใส่ชื่อ: Pooh
ชื่อ คุณ: Pooh
สินค้าชื่อ: ลำโพงบลูทูธ
ราคา: 4000 บาท
สินค้าชื่อ: Iphone 18 pro Max
ราคา: 96450 บาท
เพิ่มสินค้าลงรถเข็น: ลำโพงบลูทูธ 1 ตัว
ราคารวม 4000 บาท
เพิ่มสินค้าลงรถเข็น: Iphone 18 pro Max 1 ตัว
ราคารวม 100450 บาท
Pooh สั่งซื้อ 100450 บาท
PS C:\Users\chang\OneDrive\Documents\Work อ.Happy OOP\Lap-CE-00P05 Work> 
```