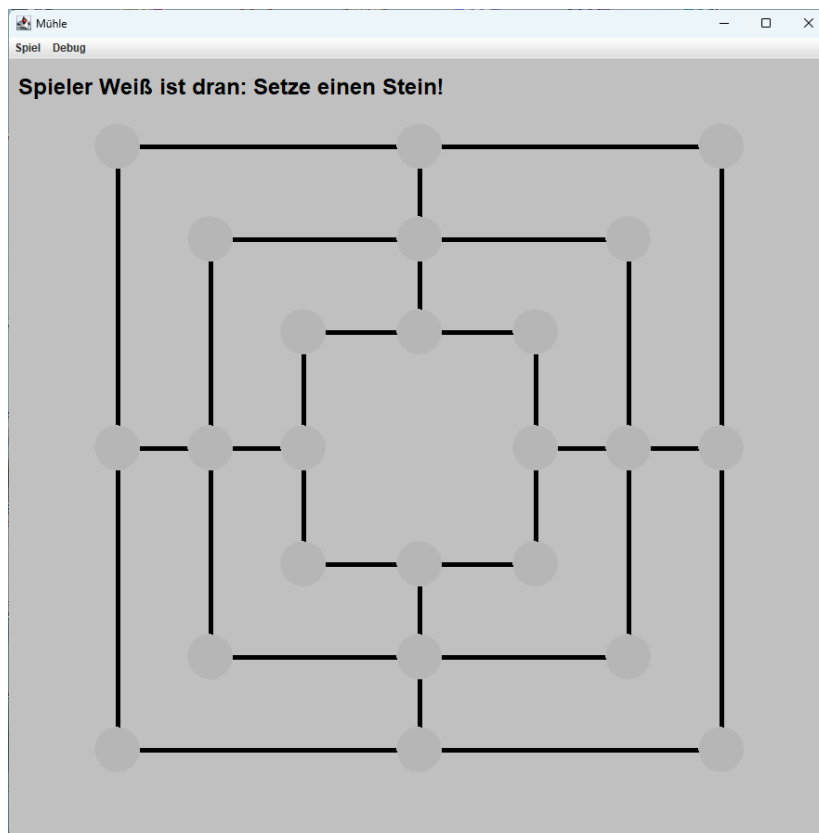
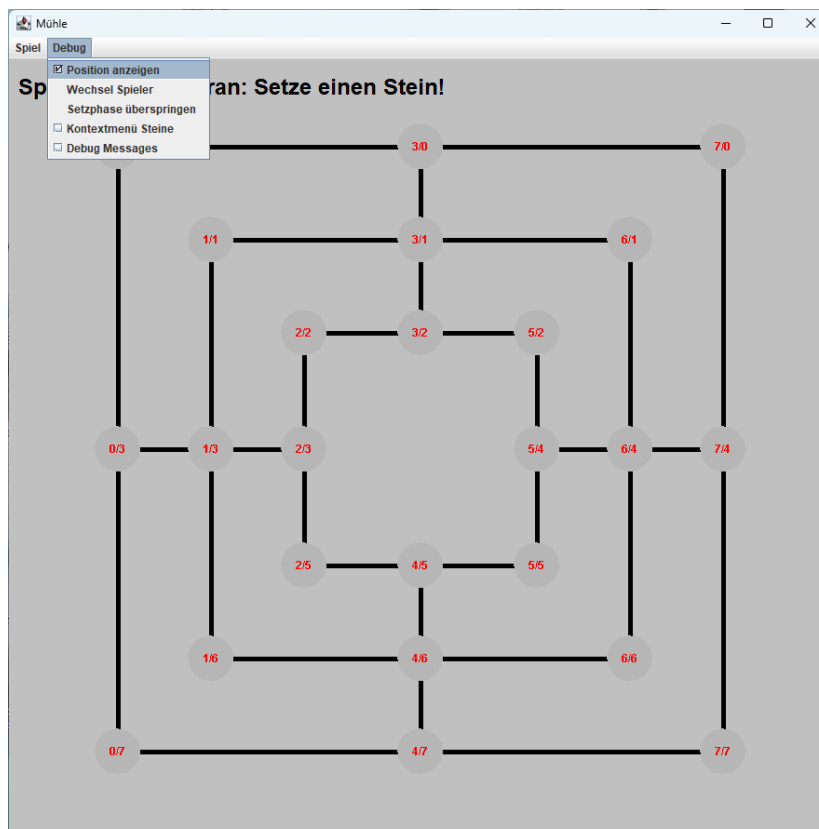


# Screenshots Mühlespiel

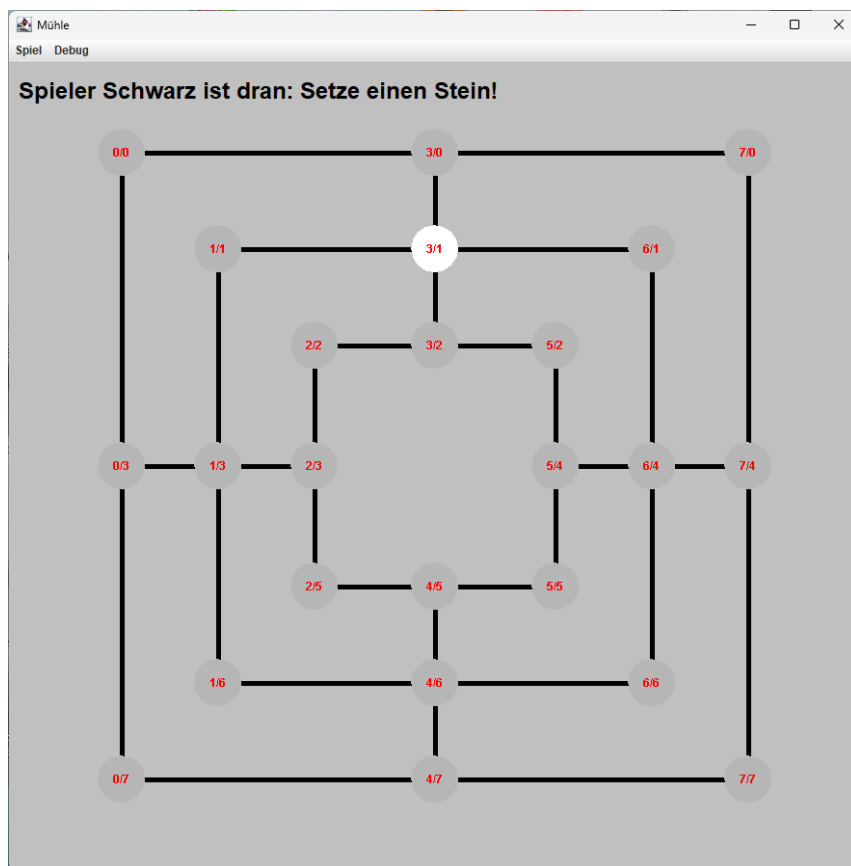
Spiel starten



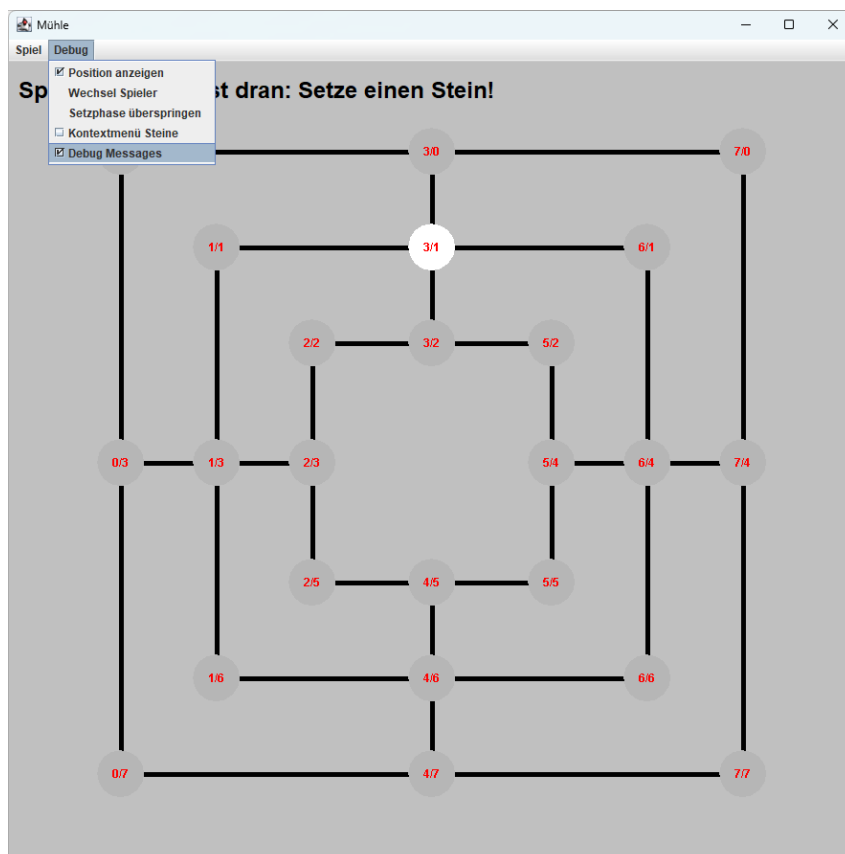
Position anzeigen



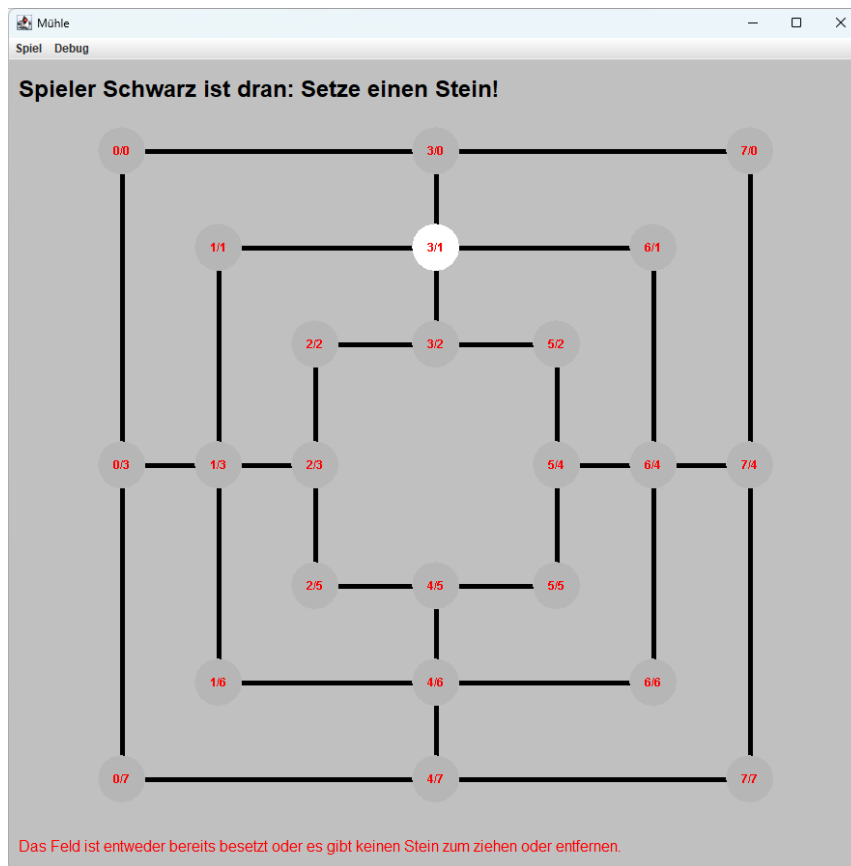
Stein setzen



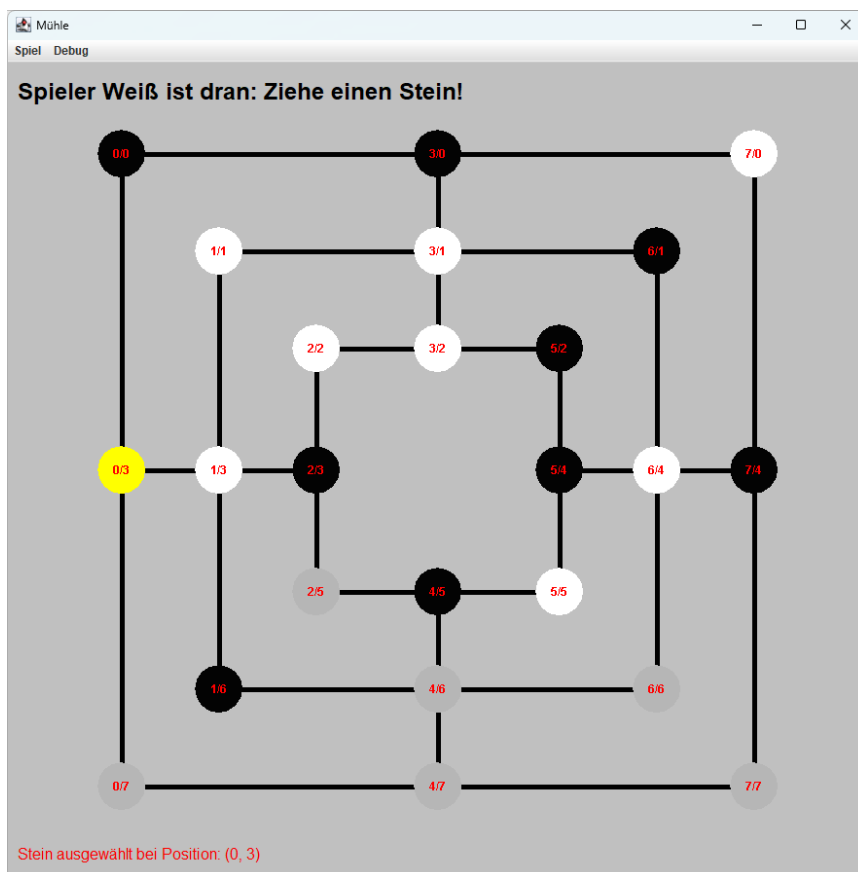
Debug Message enablen



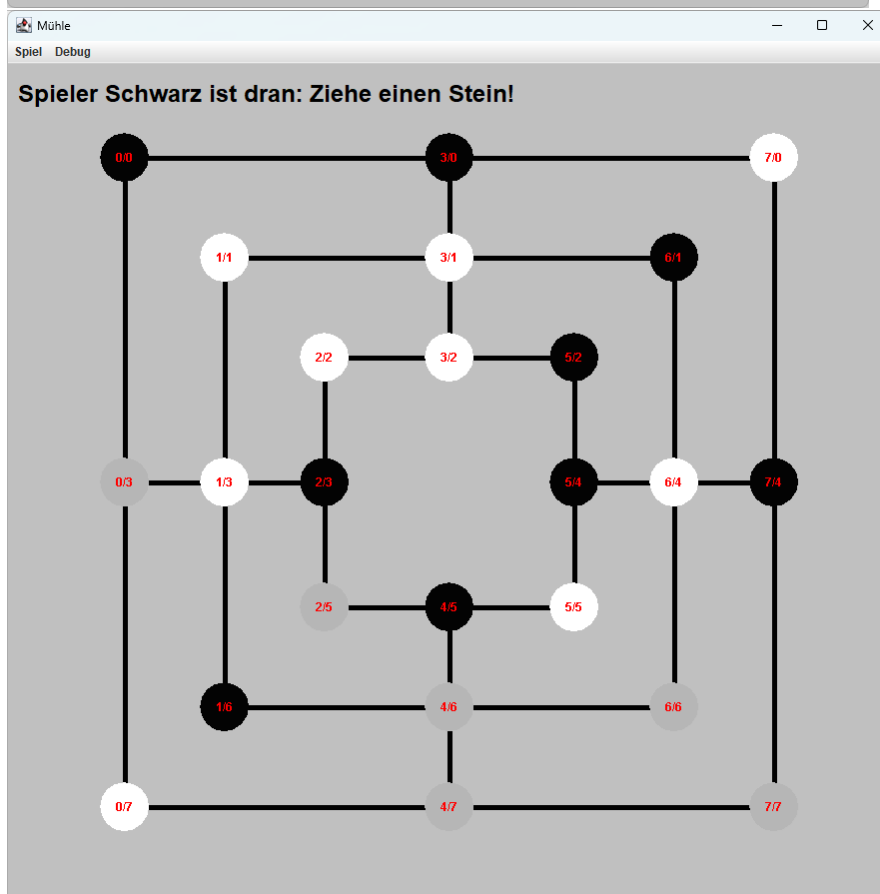
## Stein auf anderen Stein setzen



## Stein ziehen

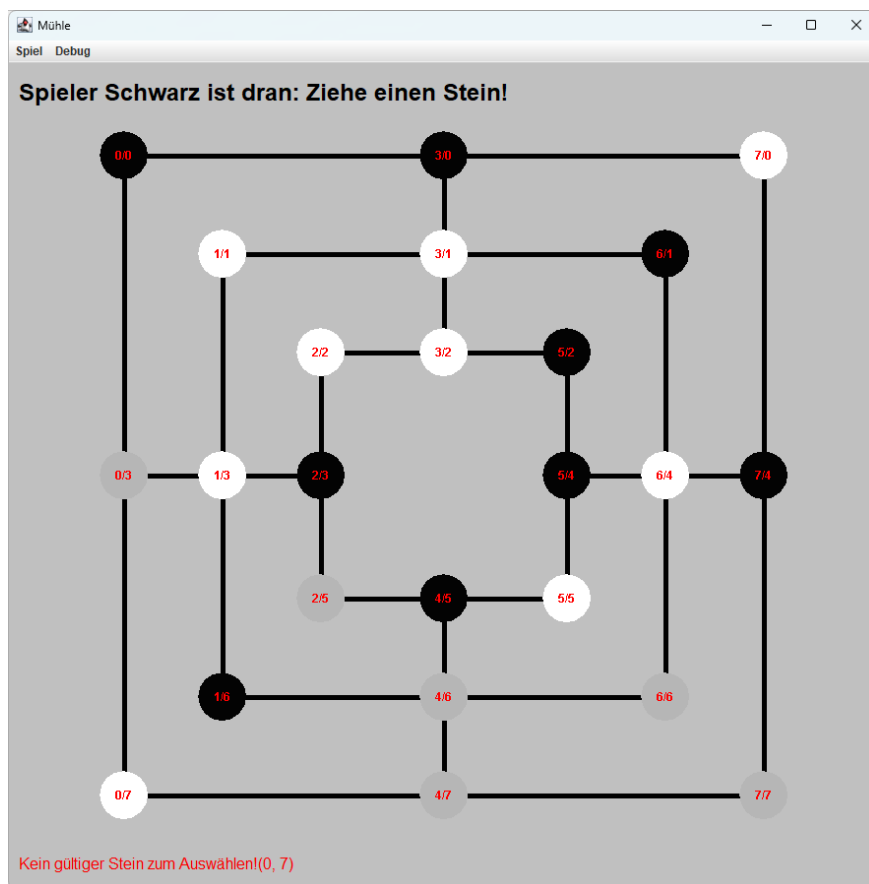


1.

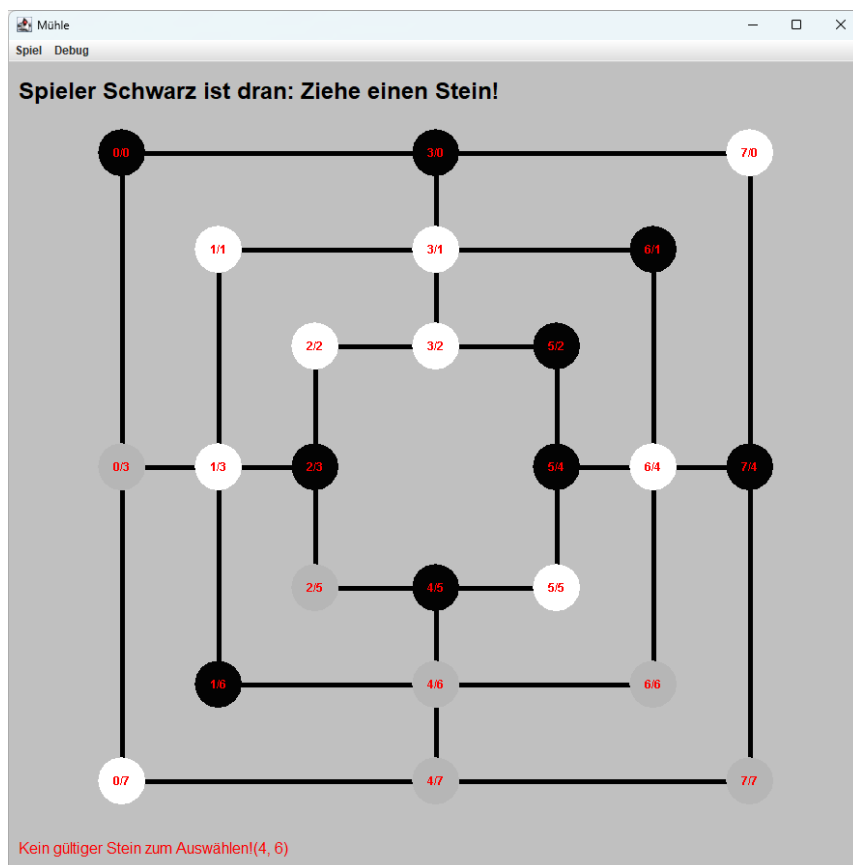


2.

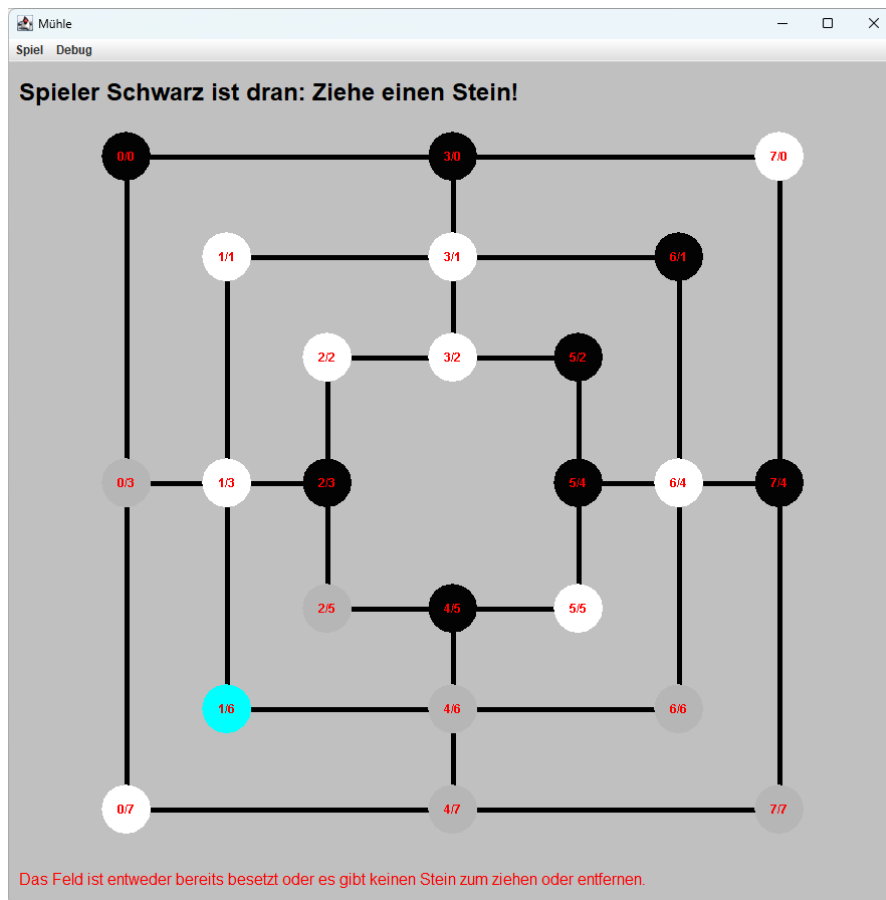
gegnerischen Stein ziehen



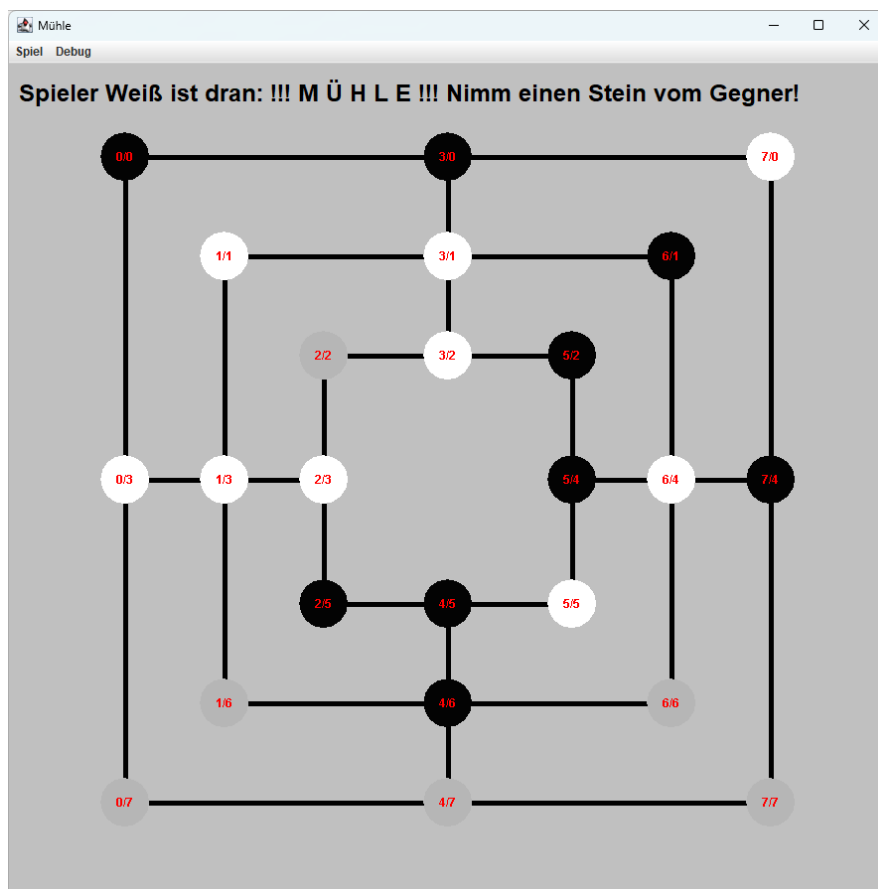
leeres Feld ziehen



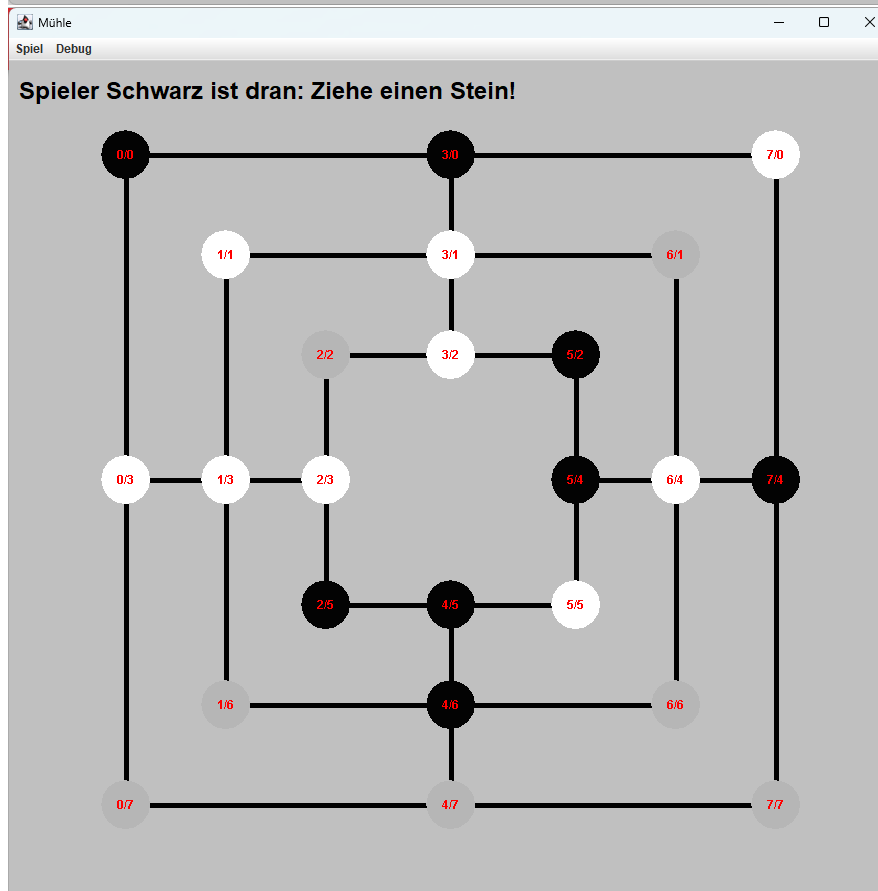
auf besetztes Feld ziehen



Mühle erkennen -> Stein entfernen

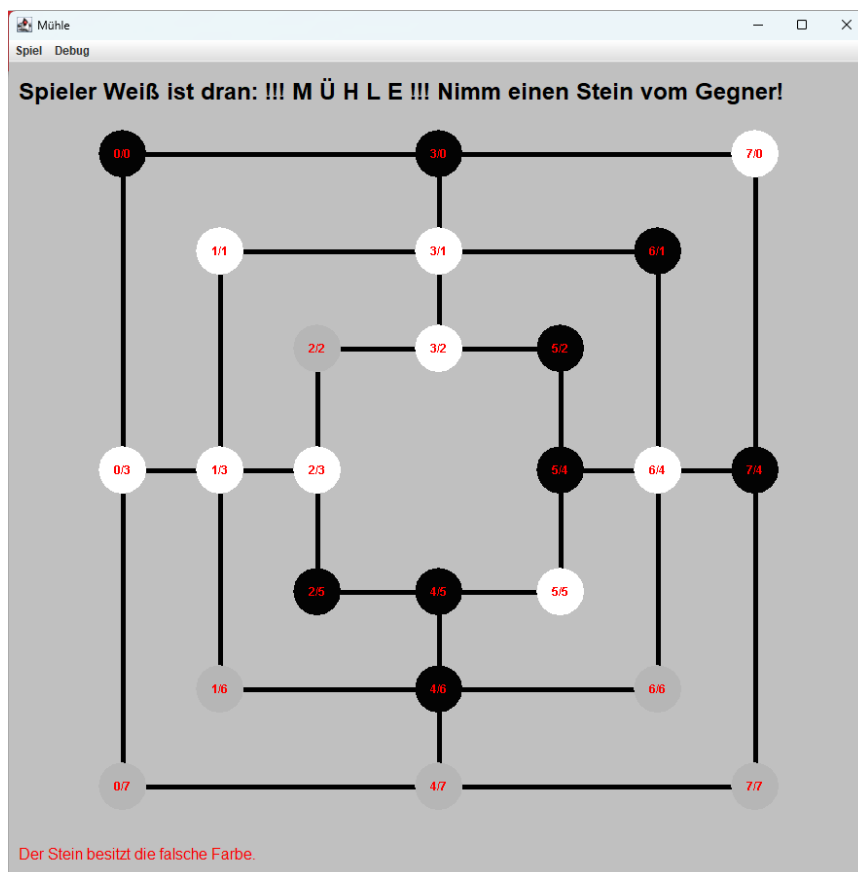


1.

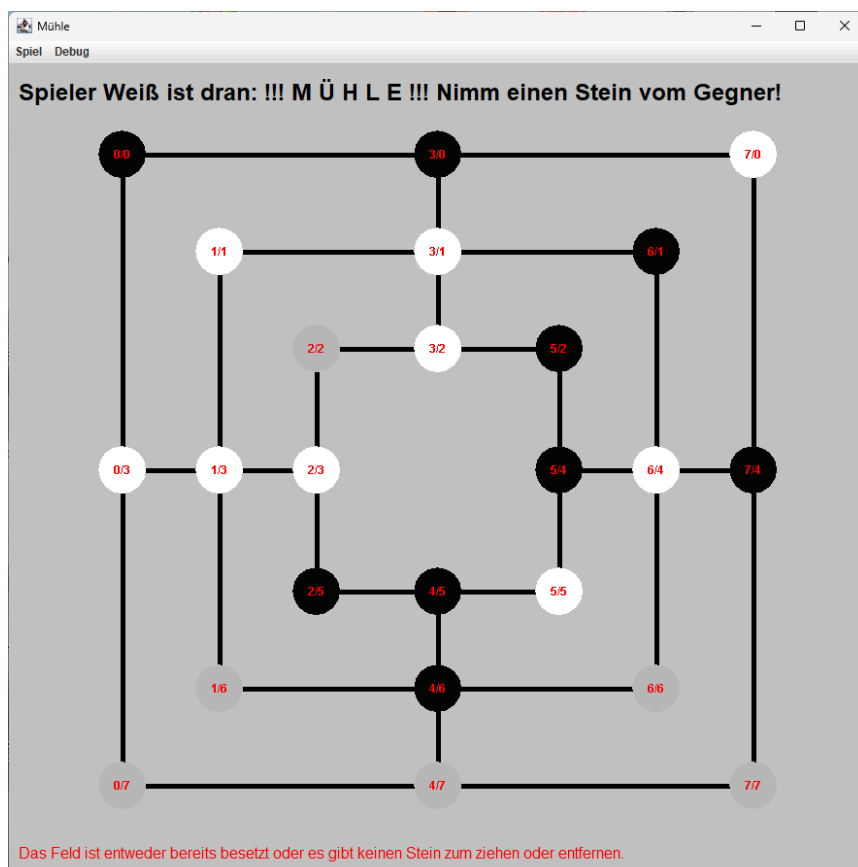


2.

eigenen Stein entfernen

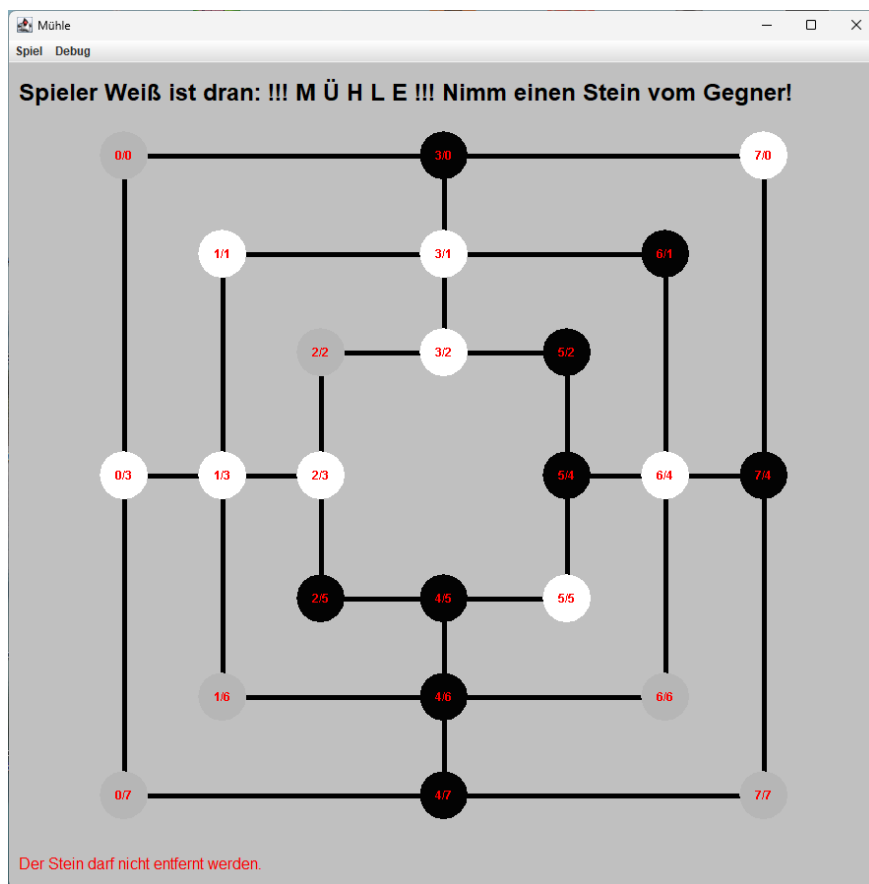


leer Feld entfernen

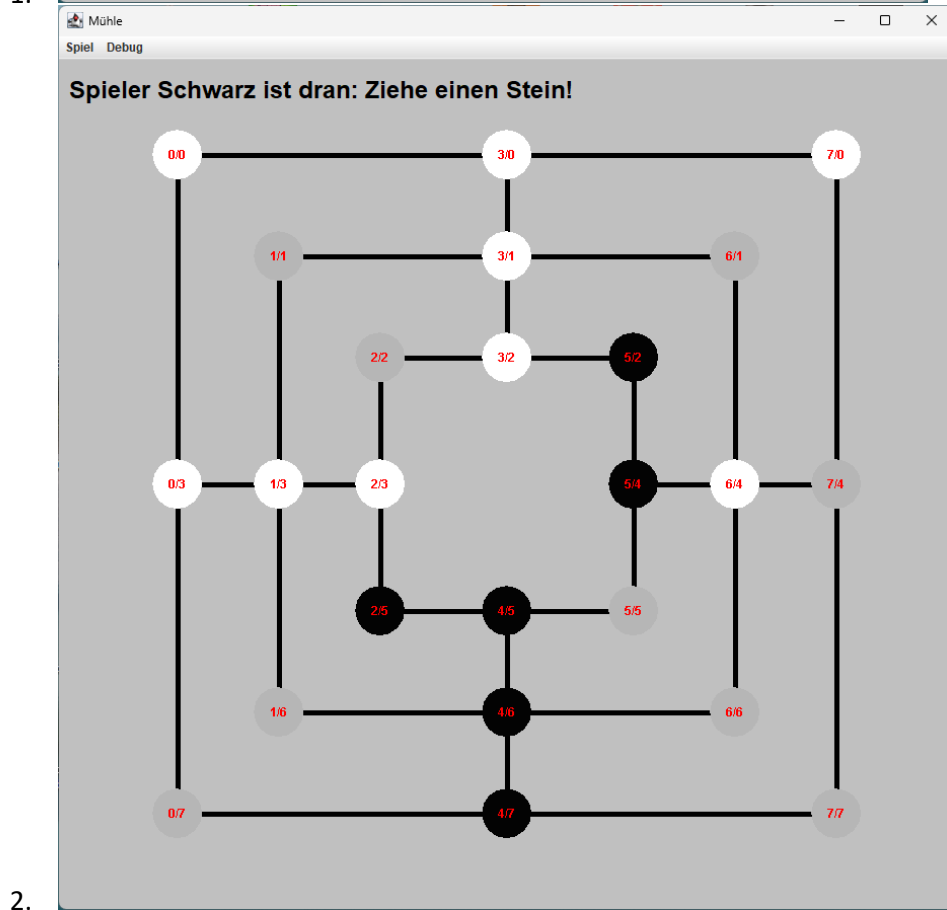
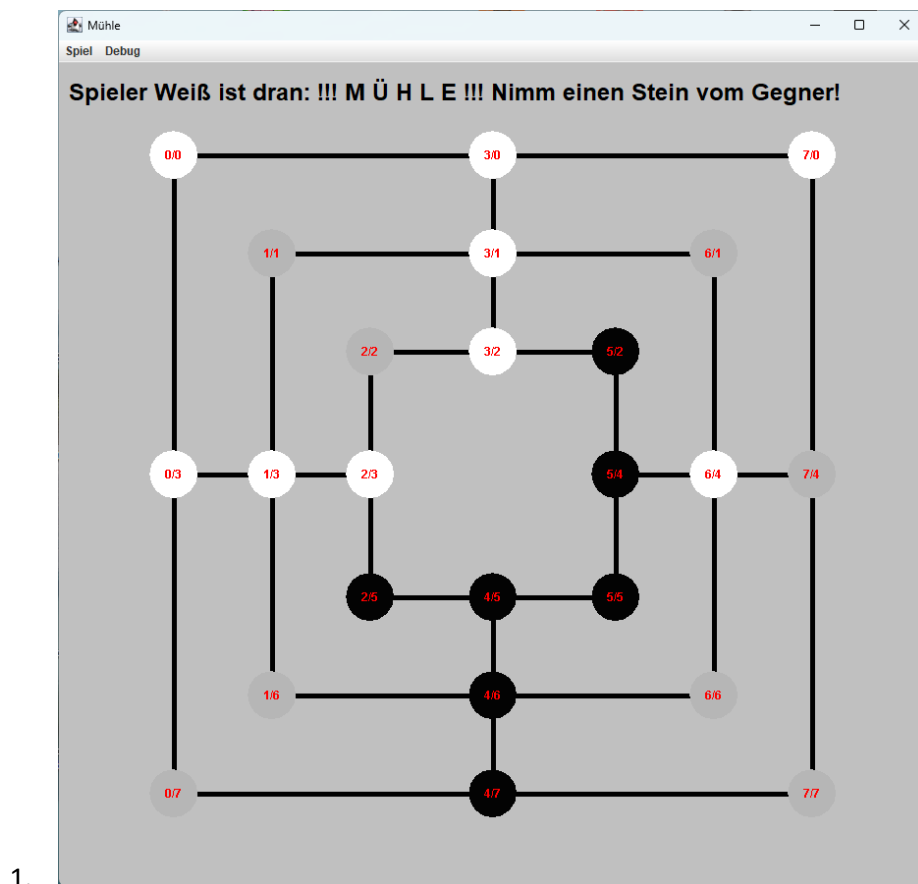




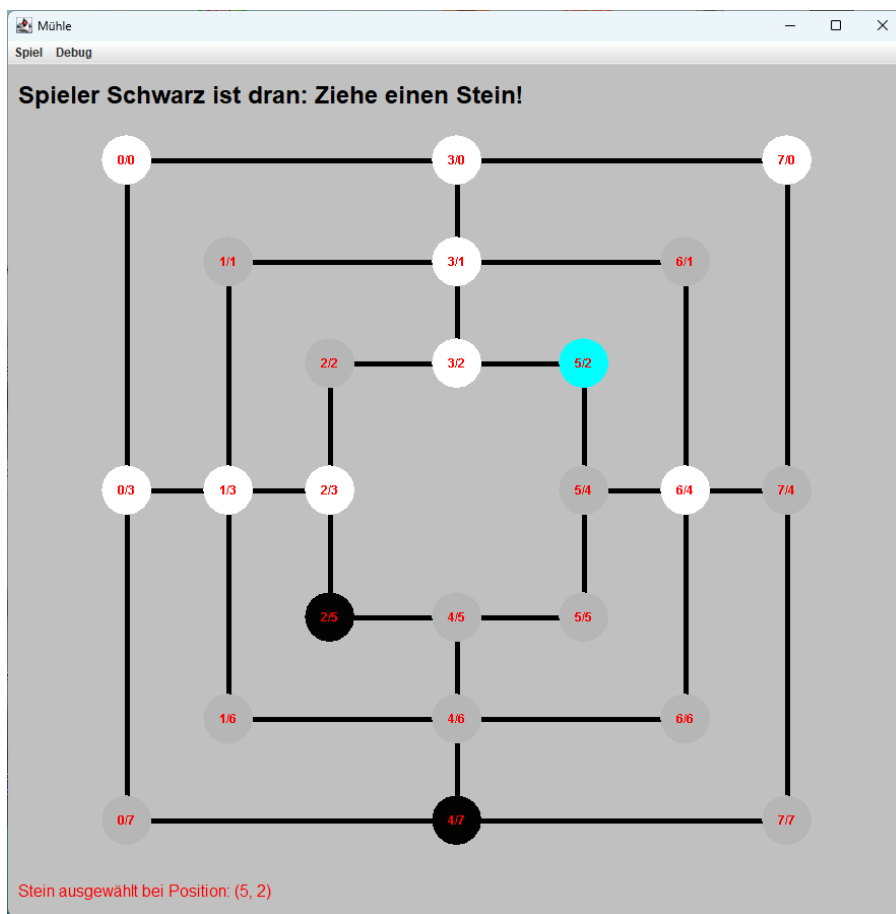
Stein aus Mühle entfernen wenn noch freie Steine beim Gegner vorhanden



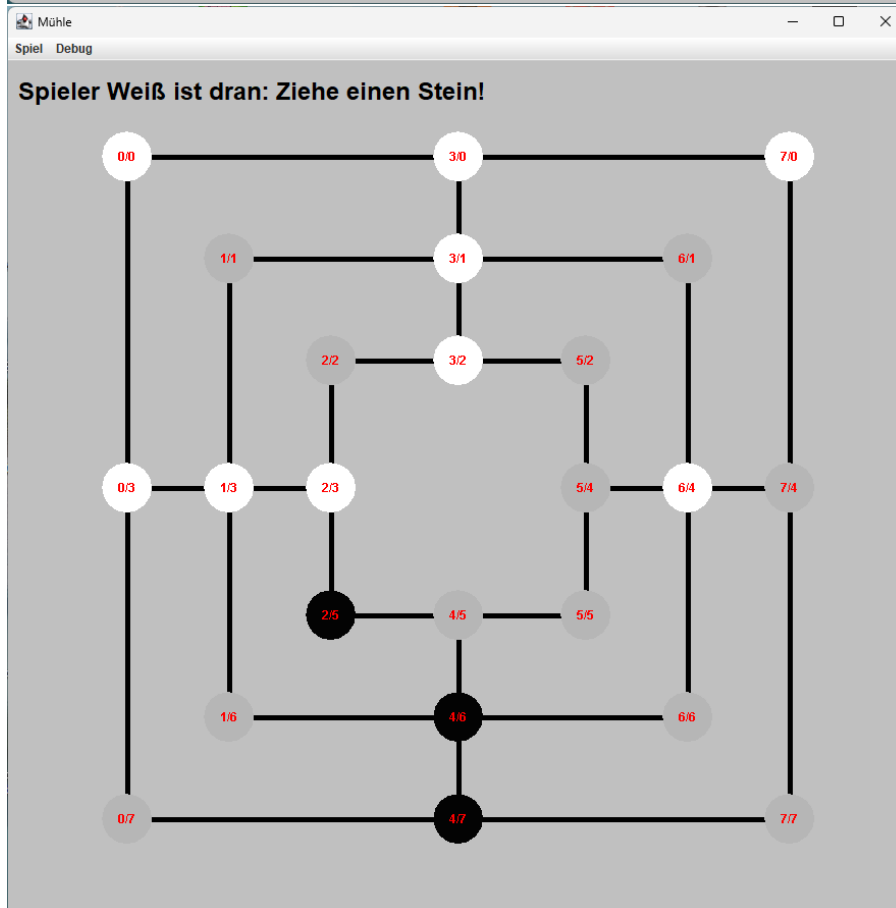
Stein aus Mühle entfernen wenn alle gegnerischen Steine in Mühle



bei 3 Steinen springen

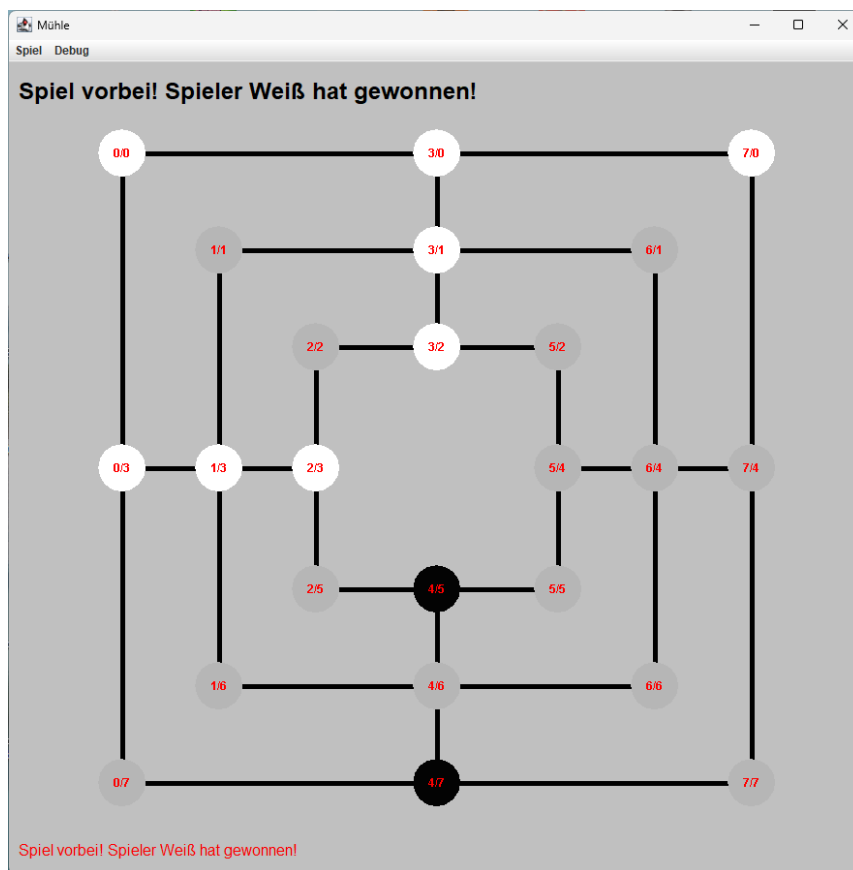


1.

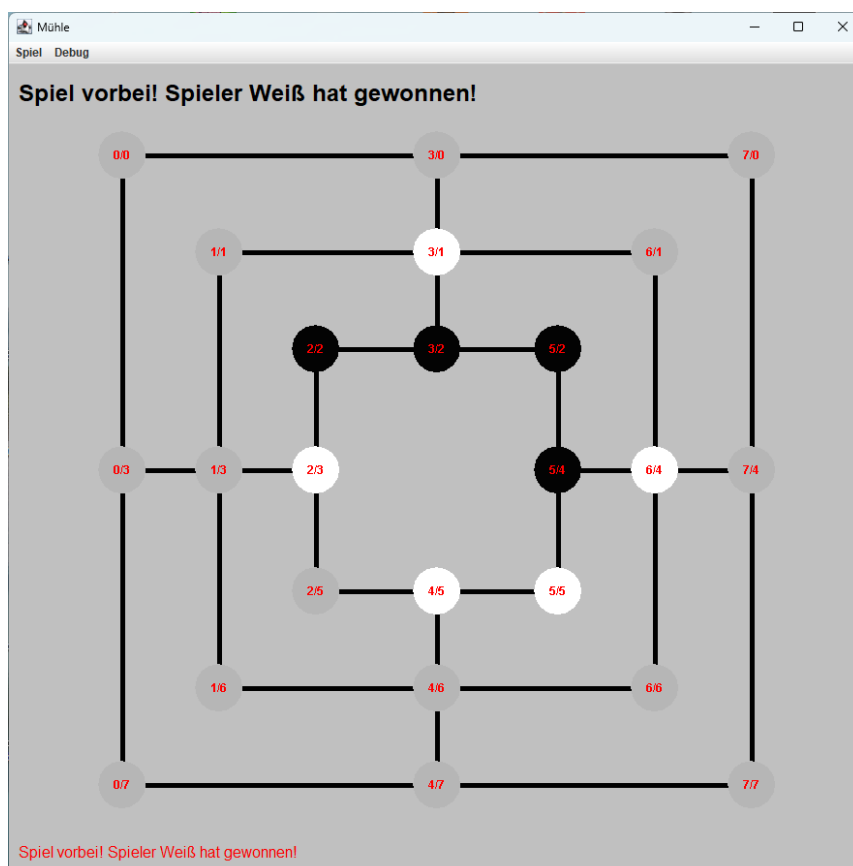


2.

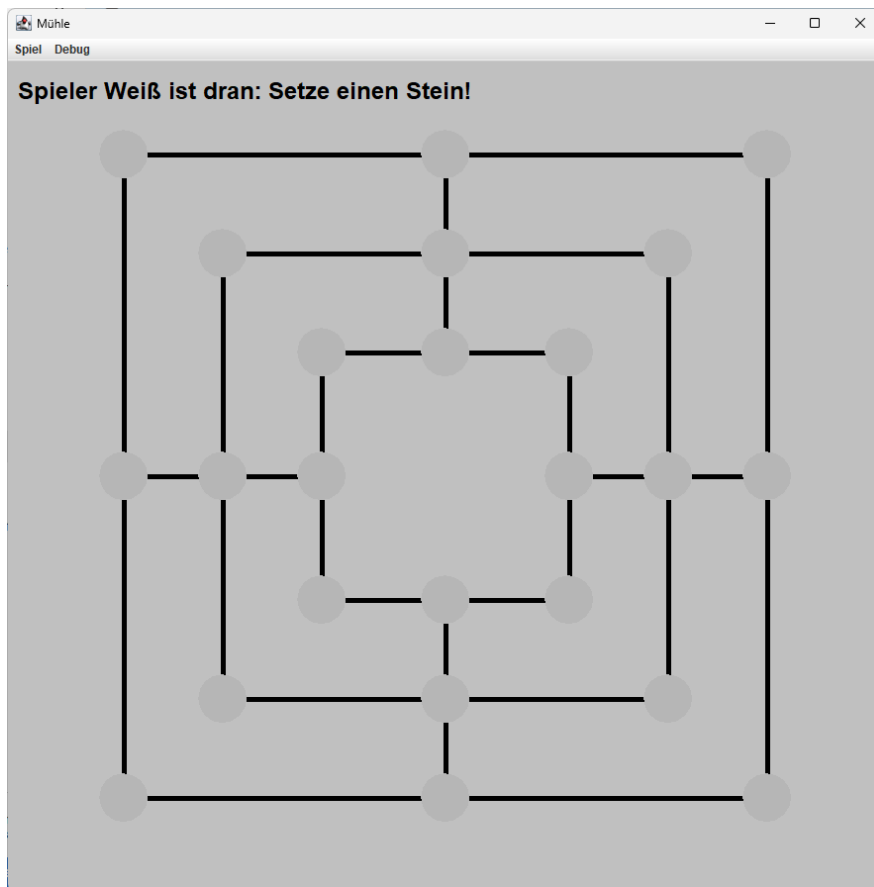
Sieg bei Gegner mit weniger als 3 Steinen



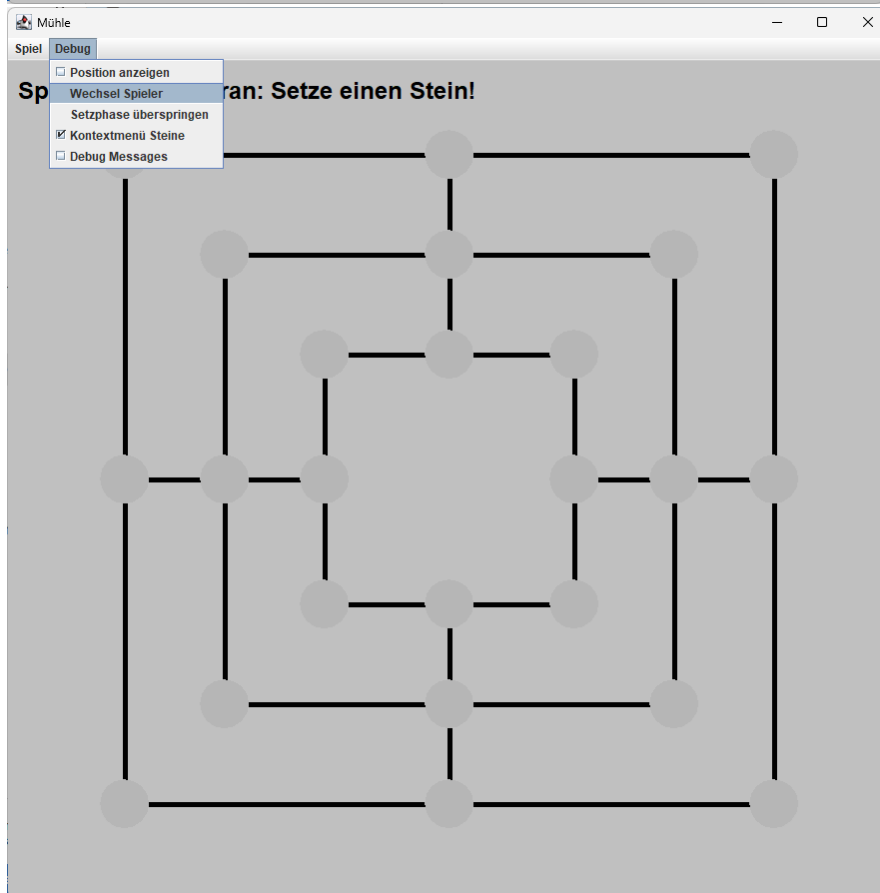
Sieg wenn der Gegner sich nicht mehr bewegen kann



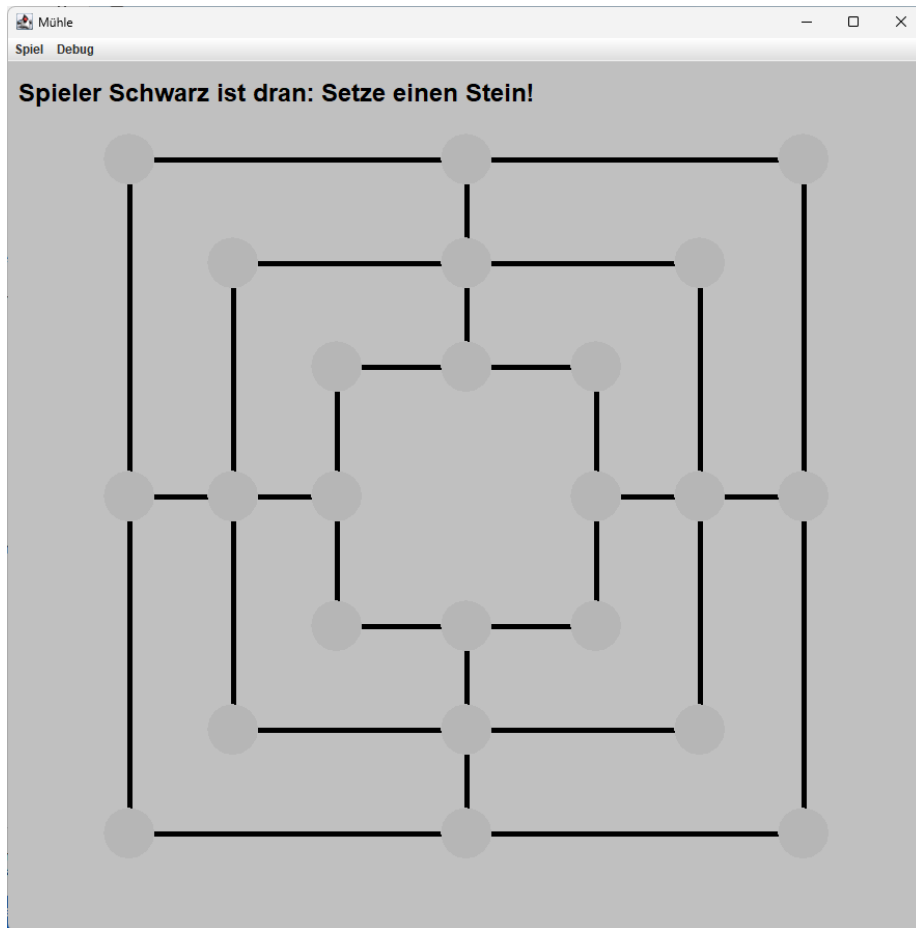
Spieler per Debug wechseln



1.

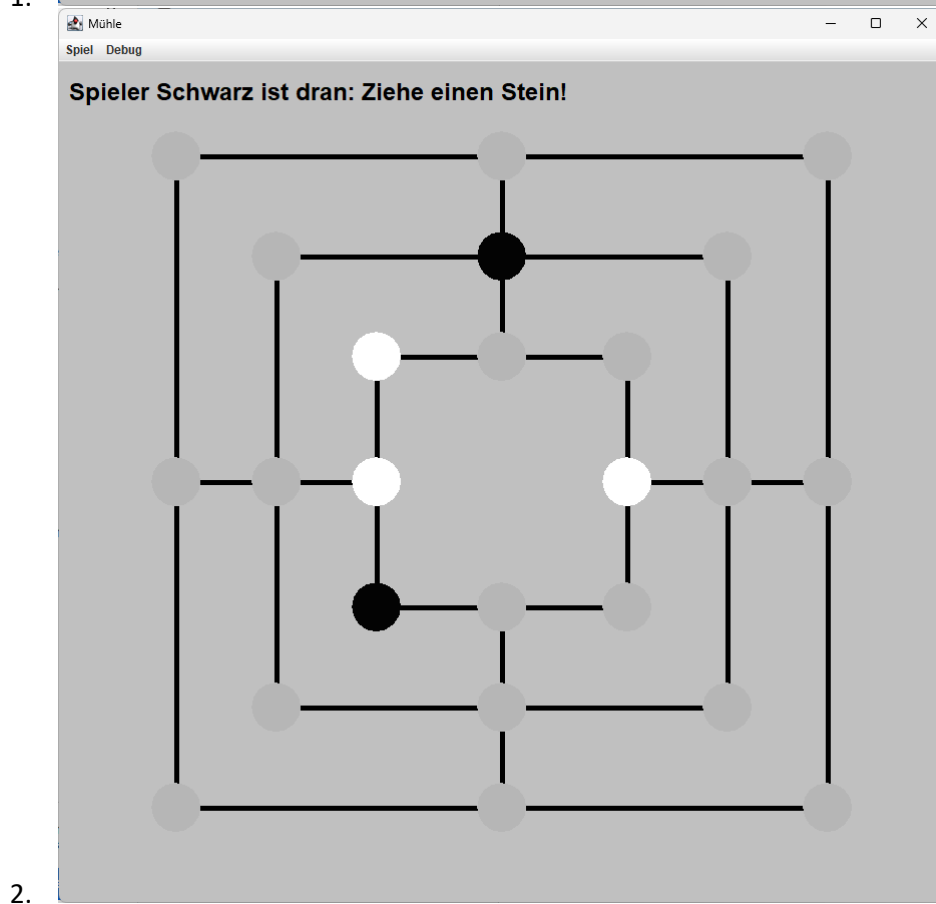
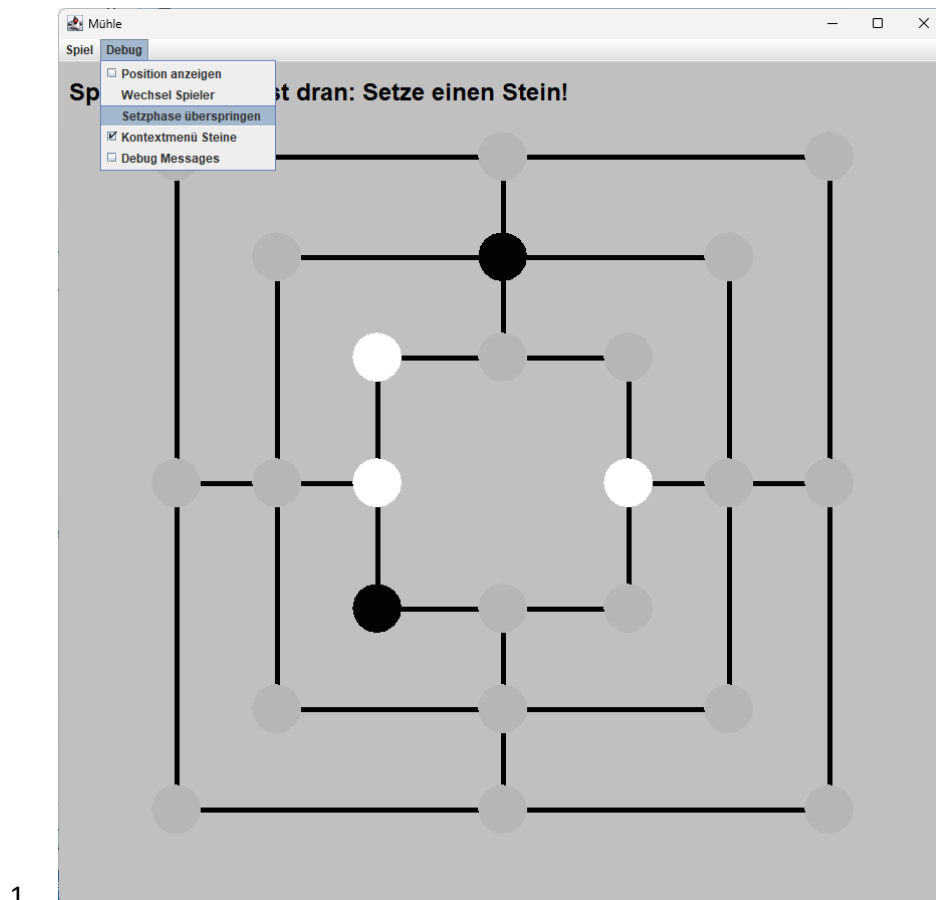


2.

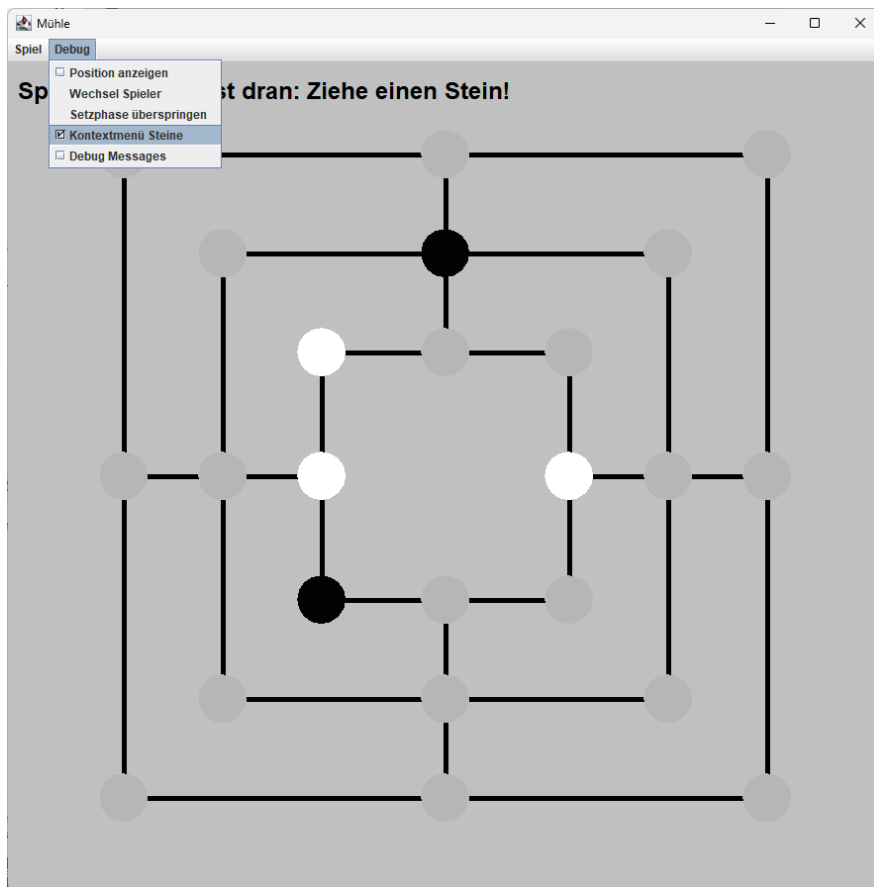


3.

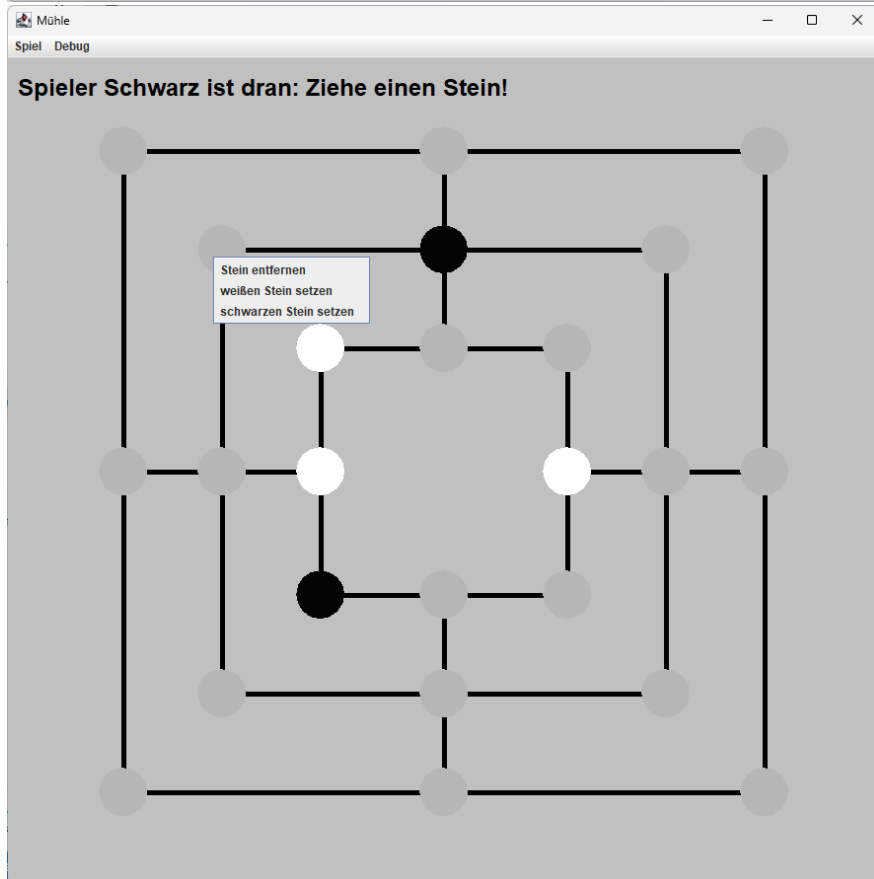
## Setzphase überspringen



Kontextmenü Steine aktivieren und per Rechtsklick aufrufen



1.



2.